

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<ItemAliases>
  <Item id="1000"><!-- AutoCannon20 -->
    <Alias>AC20</Alias>
    <Alias>AC/20</Alias>
    <Alias>AutoCannon/20</Alias>
    <Alias>AutoCannon 20</Alias>
    <Alias>Auto Cannon 20</Alias>
    <Alias>A20</Alias>
    <Alias>AC 20</Alias>
  </Item>
  <Item id="1001"> <!-- MediumLaser -->
    <Alias>Medium Laser</Alias>
    <Alias>MLas</Alias>
    <Alias>MedLas</Alias>
    <Alias>MedLaser</Alias>
    <Alias>Med Las</Alias>
    <Alias>Med Laser</Alias>
    <Alias>ML</Alias>
  </Item>

  <Item id="1002"><!-- LRM20 -->
    <Alias>LRM 20</Alias>
  </Item>
  <Item id="1003"><!-- SmallLaser -->
    <Alias>Small Laser</Alias>
    <Alias>SLas</Alias>
    <Alias>SL</Alias>
    <Alias>SmLas</Alias>
  </Item>
  <Item id="1004"><!-- SRM4 -->
    <Alias>SRM 4</Alias>
  </Item>
  <Item id="1005"><!-- ERLargeLaser -->
    <Alias>ERLL</Alias>
    <Alias>ERLrgLas</Alias>
    <Alias>ERLLas</Alias>
    <Alias>ERLrgLaser</Alias>
    <Alias>ER Large Laser</Alias>
    <Alias>ER Lrg Las</Alias>
    <Alias>ER Lrg Laser</Alias>
  </Item>
</ItemAliases>
```

```
<Item id="1006"><!-- ERPPC -->
  <Alias>ER PPC</Alias>
  <Alias>Extended Range ParticleProjectorCannon</Alias>
  <Alias>Extended Range Particle Projector Cannon</Alias>
  <Alias>Extended Range Particle Cannon</Alias>
  <Alias>ER ParticleProjectorCannon</Alias>
  <Alias>ER Particle Projector Cannon</Alias>
  <Alias>ER Particle Cannon</Alias>
</Item>
<Item id="1007"><!-- Flamer -->
  <Alias>Flamethrower</Alias>
  <Alias>Flame thrower</Alias>
</Item>
<Item id="1008"><!-- LargeLaser -->
  <Alias>Large Laser</Alias>
  <Alias>LLas</Alias>
  <Alias>LrgLas</Alias>
  <Alias>LrgLaser</Alias>
  <Alias>Lrg Las</Alias>
  <Alias>Lrg Laser</Alias>
  <Alias>LL</Alias>
</Item>
<Item id="1009"><!-- PPC -->
  <Alias>ParticleProjectorCannon</Alias>
  <Alias>Particle Projector Cannon</Alias>
  <Alias>Particle Cannon</Alias>
</Item>
<Item id="1010"><!-- LargePulseLaser -->
  <Alias>LPL</Alias>
  <Alias>Large Pulse</Alias>
  <Alias>Large Pulse Laser</Alias>
  <Alias>Lrg Pulse</Alias>
  <Alias>Lrg Pulse Laser</Alias>
  <Alias>Lrg Pulse Las</Alias>
</Item>
<Item id="1011"><!-- MediumPulseLaser -->
  <Alias>MPL</Alias>
  <Alias>MPLas</Alias>
  <Alias>Medium Pulse</Alias>
  <Alias>Medium Pulse Laser</Alias>
  <Alias>Med Pulse</Alias>
  <Alias>Med Pulse Las</Alias>
</Item>
```

```
<Item id="1012"><!-- SmallPulseLaser -->
  <Alias>SPL</Alias>
  <Alias>SPLas</Alias>
  <Alias>Small Pulse</Alias>
  <Alias>Small Pulse Laser</Alias>
  <Alias>Sml Pulse</Alias>
  <Alias>Sml Pulse Las</Alias>
</Item>
<Item id="1014"><!-- Anti_Missile_System -->
  <Alias>AMS</Alias>
  <Alias>Anti Missile System</Alias>
  <Alias>AntiMissileSystem</Alias>
  <Alias>Umbrella</Alias>
</Item>
<Item id="1018"><!-- AutoCannon2 -->
  <Alias>AC2</Alias>
  <Alias>AC/2</Alias>
  <Alias>AutoCannon/2</Alias>
  <Alias>AutoCannon 2</Alias>
  <Alias>Auto Cannon 2</Alias>
  <Alias>A2</Alias>
  <Alias>AC 2</Alias>
</Item>
<Item id="1019"><!-- AutoCannon5 -->
  <Alias>AC5</Alias>
  <Alias>AC/5</Alias>
  <Alias>AutoCannon/5</Alias>
  <Alias>AutoCannon 5</Alias>
  <Alias>Auto Cannon 5</Alias>
  <Alias>A5</Alias>
  <Alias>AC 5</Alias>
</Item>
<Item id="1020"><!-- AutoCannon10 -->
  <Alias>AC10</Alias>
  <Alias>AC/10</Alias>
  <Alias>AutoCannon/10</Alias>
  <Alias>AutoCannon 10</Alias>
  <Alias>Auto Cannon 10</Alias>
  <Alias>A10</Alias>
  <Alias>AC 10</Alias>
</Item>
<Item id="1021"><!-- GaussRifle -->
  <Alias>Gauss</Alias>
```

```
<Alias>GR</Alias>
</Item>
<Item id="1023"><!-- LB10XAutoCannon -->
  <Alias>LBX10</Alias>
  <Alias>LBX 10</Alias>
  <Alias>LBX10AC</Alias>
  <Alias>LBX 10 AC</Alias>
</Item>
<Item id="1024"><!-- MachineGun -->
  <Alias>MG</Alias>
</Item>
<Item id="1025"><!-- UltraAutoCannon5 -->
  <Alias>Ultra AC5</Alias>
  <Alias>Ultra AC 5</Alias>
  <Alias>Ultra AC/5</Alias>
  <Alias>Ultra AutoCannon5</Alias>
  <Alias>Ultra Auto Cannon 5</Alias>
  <Alias>Ultra AutoCannon/5</Alias>
  <Alias>UAC/5</Alias>
  <Alias>UAC5</Alias>
</Item>
<Item id="1026"><!-- LRM5 -->
  <Alias>LRM 5</Alias>
</Item>
<Item id="1027"><!-- LRM10 -->
  <Alias>LRM 10</Alias>
</Item>
<Item id="1028"><!-- LRM15 -->
  <Alias>LRM 15</Alias>
</Item>
<Item id="1029"><!-- NarcBeacon -->
  <Alias>Narc</Alias>
</Item>
<Item id="1030"><!-- SRM2 -->
  <Alias>SRM 2</Alias>
</Item>
<Item id="1031"><!-- SRM6 -->
  <Alias>SRM 6</Alias>
</Item>
<Item id="1032"><!-- StreakSRM2 -->
  <Alias>SSRM2</Alias>
  <Alias>Streak SRM 2</Alias>
  <Alias>Streak SRM2</Alias>
```

```
</Item>
<Item id="1037"><!-- TAG -->
</Item>
<Item id="2000"><!-- AC20Ammo -->
</Item>
<Item id="2001"><!-- AMSAmmo -->
</Item>
<Item id="2005"><!-- AC2Ammo -->
</Item>
<Item id="2006"><!-- AC5Ammo -->
</Item>
<Item id="2007"><!-- AC10Ammo -->
</Item>
<Item id="2008"><!-- GaussAmmo -->
</Item>
<Item id="2010"><!-- LB10-XACAmmo -->
</Item>
<Item id="2011"><!-- MachineGunAmmo -->
</Item>
<Item id="2012"><!-- UltraAC5Ammo -->
</Item>
<Item id="2017"><!-- NARCAmmo -->
</Item>
<Item id="2027"><!-- LRMAmmo -->
</Item>
<Item id="2028"><!-- SRMAmmo -->
</Item>
<Item id="2029"><!-- StreakSRMAmmo -->
</Item>
<!-- armour -->
<Item id="2800"><!-- Standard -->
</Item>
<Item id="2801"><!-- FerroFibrous -->
    <Alias>FF</Alias>
</Item>

<Item id="4000"><!-- UAV -->
</Item>
<Item id="4001"><!-- Strike -->
</Item>
```

<Item id="6000"><!-- -->  
</Item>

<Item id="7000"><!-- -->  
</Item>  
<Item id="1500"><!-- JumpJets\_ClassI -->  
</Item>  
<Item id="1501"><!-- JumpJets\_ClassII -->  
</Item>  
<Item id="1502"><!-- JumpJets\_ClassIII -->  
</Item>  
<Item id="1503"><!-- JumpJets\_ClassIV -->  
</Item>  
<Item id="1504"><!-- JumpJets\_ClassV -->  
</Item>  
<Item id="3000"><!-- HeatSink\_MkI -->  
</Item>  
<Item id="3001"><!-- DoubleHeatSink\_MkI -->  
</Item>  
<Item id="3218"><!-- Engine\_Std\_100 -->  
</Item>  
<Item id="3219"><!-- Engine\_Std\_105 -->  
</Item>  
<Item id="3220"><!-- Engine\_Std\_110 -->  
</Item>  
<Item id="3221"><!-- Engine\_Std\_115 -->  
</Item>  
<Item id="3222"><!-- Engine\_Std\_120 -->  
</Item>  
<Item id="3223"><!-- Engine\_Std\_125 -->  
</Item>  
<Item id="3224"><!-- Engine\_Std\_130 -->  
</Item>  
<Item id="3225"><!-- Engine\_Std\_135 -->  
</Item>  
<Item id="3226"><!-- Engine\_Std\_140 -->  
</Item>  
<Item id="3227"><!-- Engine\_Std\_145 -->  
</Item>  
<Item id="3228"><!-- Engine\_Std\_150 -->  
</Item>  
<Item id="3229"><!-- Engine\_Std\_155 -->

</Item>  
<Item id="3230"><!-- Engine\_Std\_160 -->  
</Item>  
<Item id="3231"><!-- Engine\_Std\_165 -->  
</Item>  
<Item id="3232"><!-- Engine\_Std\_170 -->  
</Item>  
<Item id="3233"><!-- Engine\_Std\_175 -->  
</Item>  
<Item id="3234"><!-- Engine\_Std\_180 -->  
</Item>  
<Item id="3235"><!-- Engine\_Std\_185 -->  
</Item>  
<Item id="3236"><!-- Engine\_Std\_190 -->  
</Item>  
<Item id="3237"><!-- Engine\_Std\_195 -->  
</Item>  
<Item id="3238"><!-- Engine\_Std\_200 -->  
</Item>  
<Item id="3239"><!-- Engine\_Std\_205 -->  
</Item>  
<Item id="3240"><!-- Engine\_Std\_210 -->  
</Item>  
<Item id="3241"><!-- Engine\_Std\_215 -->  
</Item>  
<Item id="3242"><!-- Engine\_Std\_220 -->  
</Item>  
<Item id="3243"><!-- Engine\_Std\_225 -->  
</Item>  
<Item id="3244"><!-- Engine\_Std\_230 -->  
</Item>  
<Item id="3245"><!-- Engine\_Std\_235 -->  
</Item>  
<Item id="3246"><!-- Engine\_Std\_240 -->  
</Item>  
<Item id="3247"><!-- Engine\_Std\_245 -->  
</Item>  
<Item id="3248"><!-- Engine\_Std\_250 -->  
</Item>  
<Item id="3249"><!-- Engine\_Std\_255 -->  
</Item>  
<Item id="3250"><!-- Engine\_Std\_260 -->  
</Item>

<Item id="3251"><!-- Engine\_Std\_265 -->  
</Item>  
<Item id="3252"><!-- Engine\_Std\_270 -->  
</Item>  
<Item id="3253"><!-- Engine\_Std\_275 -->  
</Item>  
<Item id="3254"><!-- Engine\_Std\_280 -->  
</Item>  
<Item id="3255"><!-- Engine\_Std\_285 -->  
</Item>  
<Item id="3256"><!-- Engine\_Std\_290 -->  
</Item>  
<Item id="3257"><!-- Engine\_Std\_295 -->  
</Item>  
<Item id="3258"><!-- -->  
</Item>  
<Item id="3259"><!-- -->  
</Item>  
<Item id="3260"><!-- -->  
</Item>  
<Item id="3261"><!-- -->  
</Item>  
<Item id="3262"><!-- -->  
</Item>  
<Item id="3263"><!-- -->  
</Item>  
<Item id="3264"><!-- -->  
</Item>  
<Item id="3265"><!-- -->  
</Item>  
<Item id="3266"><!-- -->  
</Item>  
<Item id="3267"><!-- -->  
</Item>  
<Item id="3268"><!-- -->  
</Item>  
<Item id="3269"><!-- -->  
</Item>  
<Item id="3270"><!-- -->  
</Item>  
<Item id="3271"><!-- -->  
</Item>  
<Item id="3272"><!-- -->

</Item>  
<Item id="3273"><!-- -->  
</Item>  
<Item id="3274"><!-- -->  
</Item>  
<Item id="3275"><!-- -->  
</Item>  
<Item id="3276"><!-- -->  
</Item>  
<Item id="3277"><!-- -->  
</Item>  
<Item id="3278"><!-- -->  
</Item>  
<Item id="3318"><!-- Engine\_XL\_100 -->  
</Item>  
<Item id="3319"><!-- -->  
</Item>  
<Item id="3320"><!-- -->  
</Item>  
<Item id="3321"><!-- -->  
</Item>  
<Item id="3322"><!-- -->  
</Item>  
<Item id="3323"><!-- -->  
</Item>  
<Item id="3324"><!-- -->  
</Item>  
<Item id="3325"><!-- -->  
</Item>  
<Item id="3326"><!-- -->  
</Item>  
<Item id="3327"><!-- -->  
</Item>  
<Item id="3328"><!-- -->  
</Item>  
<Item id="3329"><!-- -->  
</Item>  
<Item id="3330"><!-- -->  
</Item>  
<Item id="3331"><!-- -->  
</Item>  
<Item id="3332"><!-- -->  
</Item>

<Item id="3333"><!-- -->  
</Item>  
<Item id="3334"><!-- -->  
</Item>  
<Item id="3335"><!-- -->  
</Item>  
<Item id="3336"><!-- -->  
</Item>  
<Item id="3337"><!-- -->  
</Item>  
<Item id="3338"><!-- Engine\_XL\_200 -->  
</Item>  
<Item id="3339"><!-- -->  
</Item>  
<Item id="3340"><!-- -->  
</Item>  
<Item id="3341"><!-- -->  
</Item>  
<Item id="3342"><!-- -->  
</Item>  
<Item id="3343"><!-- -->  
</Item>  
<Item id="3344"><!-- -->  
</Item>  
<Item id="3345"><!-- -->  
</Item>  
<Item id="3346"><!-- -->  
</Item>  
<Item id="3347"><!-- -->  
</Item>  
<Item id="3348"><!-- -->  
</Item>  
<Item id="3349"><!-- -->  
</Item>  
<Item id="3350"><!-- -->  
</Item>  
<Item id="3351"><!-- -->  
</Item>  
<Item id="3352"><!-- -->  
</Item>  
<Item id="3353"><!-- -->  
</Item>  
<Item id="3354"><!-- -->

</Item>  
<Item id="3355"><!-- -->  
</Item>  
<Item id="3356"><!-- -->  
</Item>  
<Item id="3357"><!-- -->  
</Item>  
<Item id="3358"><!-- -->  
</Item>  
<Item id="3359"><!-- -->  
</Item>  
<Item id="3360"><!-- -->  
</Item>  
<Item id="3361"><!-- -->  
</Item>  
<Item id="3362"><!-- -->  
</Item>  
<Item id="3363"><!-- -->  
</Item>  
<Item id="3364"><!-- -->  
</Item>  
<Item id="3365"><!-- -->  
</Item>  
<Item id="3366"><!-- -->  
</Item>  
<Item id="3367"><!-- -->  
</Item>  
<Item id="3368"><!-- -->  
</Item>  
<Item id="3369"><!-- -->  
</Item>  
<Item id="3370"><!-- -->  
</Item>  
<Item id="3371"><!-- -->  
</Item>  
<Item id="3372"><!-- -->  
</Item>  
<Item id="3373"><!-- -->  
</Item>  
<Item id="3374"><!-- -->  
</Item>  
<Item id="3375"><!-- -->  
</Item>

<Item id="3376"><!-- -->

</Item>

<Item id="3377"><!-- -->

</Item>

<Item id="3378"><!-- Engine\_XL\_400 -->

</Item>

<Item id="9003"><!-- CASE -->

</Item>

</ItemAliases>