

Հաստատված է «Ինժեներական մասնագիտություններ»
ամբիոնի 2025 թ. փետրվարի 7-ի թիվ 25/02 նիստում
Ամբիոնի վարիչի պ/կ _____ Յ.Ա. Չախալյան



ԵՌԱԶԱՓ ՄՈԴԵԼԱՎՈՐՈՒՄ, ՎԻԶՈՒԱԼԻԶԱՑԻԱ -1,2 3DS MAX ԱՌԿԱ

Ամփոփիչ քննության
ՀԱՐՑԱՇԱՐ

Թեմա 1.

Ներածություն 3Ds MAX-ի ինտերֆեյս. հիմնական մենյու, գործիքների պանելներ,
հրահանգների պանելներ, պրոյեկցիաների պատուհաններ, նրանց նշանակությունը և կարգավորումը:

Թեմա 2.

Պրոյեկցիաների տեսակները 3Ds MAX-ում:
Կոորդինատների ցանցի կարգավորումը: Կոորդինատների համաշխարհային համակարգ: 3Ds MAX ծրագրի հիմնական կարգավորումները:

Թեմա 3.

Օբյեկտներ: Եռաչափ օբյեկտի հասկացությունը: Օբյեկտի գազաթներ, կողեր, եզրեր, նրանց տեսանելիությունը:

Թեմա 4.

3Ds MAX-ի ստանդարտ օբյեկտները և նրանց նշանակությունը:
Պարզ օբյեկտների ստեղծումը, նրանց պարամետրերի կարգավորումը:

Թեմա 5.

Օբյեկտները և օբյեկտների խմբերը: Օբյեկտների խմբերի ստեղծումը: Օբյեկտների կլոնավորումը:

Թեմա 6.

Պատուհաններում օբյեկտների ցուցադրման ղեկավարումը: Օբյեկտների ընտրման մեթոդները ըստ կարգերի, ըստ անվանումների: Օբյեկտների տեղափոխումը, մասշտաբավորումը, շրջումը, նմանակումը: Շերտեր (Layer Manager):

Թեմա 7.

Օբյեկտների մոդիֆիկատորներ: Մոդիֆիկատորների տեսակները և նշանակությունը, ղեկավարման Modify պանել: Օբյեկտների եռաչափ խմբագրում Edit Poly մոդիֆիկատորի օգնությամբ: TurboSmooth մոդիֆիկատոր:

Թեմա 8.

Ինֆորմացիայի պահպանումը 3Ds max ծրագրում: Ֆայլերի տեսակներ:

Թեմա 9.

Spline-երի ստեղծման հիմքերը: Spline-երի խմբագրումը: Edit Spline մոդիֆիկատոր:

Extrude, Lathe, Bevel, Bevel Profile, Shell մոդիֆիկատորներ:

Թեմա 10.

Նյութերի խմբագրման պատուհանը (Material editor): Նյութեր, շեյդերներ և նրանց կարգավորումները:

Թեմա 11.

Օբյեկտների անիմացիա: Անիմացիա Set Key, AutoKey-ի միջոցով: Curve Editor պատուհան: Ձայնի ավելացումը անիմացիային:

Թեմա 12.

Curve Editor պատուհան: Ձայնի ավելացումը անիմացիային:

Թեմա 13.

Օբյեկտների դեֆորմացիաների անիմացիա:

Թեմա 14.

Լույսի աղբյուրները եռաչափ միջավայրում:

Թեմա 15.

Տեսախցիկների տեղադրումը եռաչափ միջավայրում:

Թեմա 16.

Render setup պատուհան, ռենդերի հիմնական կարգավորումները:

ԳՐԱԿԱՆՈՒԹՅՈՒՆ

1. Харьковский А.В «3ds Max на практике» Дизайн помещений и интерьеров. Автор: Д.В.Рябцев. П. А. Каменский, Ф. А. Резников «Самоучитель. 3ds Max» 2010.
2. Верстак, В.; Бондаренко, М.; Бондаренко, С. 3ds Max 8 на 100%. Питер - Москва, 2006. - 416 с.
3. Маров, Михаил Энциклопедия 3ds max 6; СПб: Питер - Москва, 2006.- 525 с.
4. Мортье, Шаммс 3ds Max 8 для "чайников"; М.: Вильямс - Москва, 2006. - 368 с.
5. <https://3dmaster.ru/uroki/>
6. https://aldebaran.ru/author/milovskaya_olga/kniga_3ds_max_design_2014_dizayin_intererov_i_/
7. Յ. Ս, Չախալյան, Ն. Խ. Խաչատրյան: Եռաչափ մոդելավորում և վիզուալիզացիա /3Ds MAX/ /«Համակարգչային գրաֆիկա» բակալավրական կրթական ծրագիր/: Մեթոդական ցուցումներ: Ծավալը՝ 61 էջ: 2017թ.