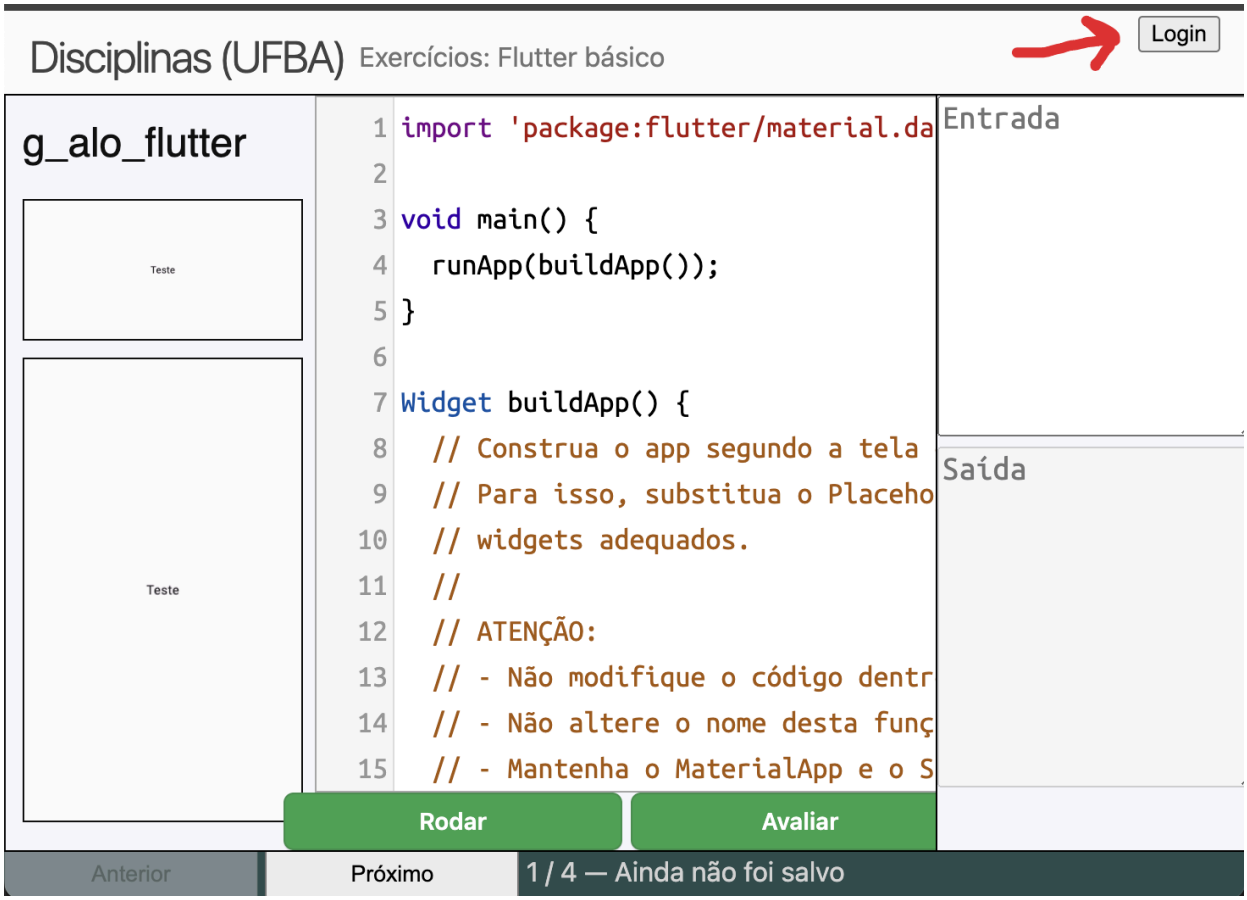
Para cada lista de exercícios, há dois links, arquivos e página de submissão:

- **arquivos** é um arquivo .zip contendo um projeto Flutter com código usado como base para os exercícios
- **página de submissão** é onde você deve submeter os exercícios para correção

Baixe os arquivos para seu computador e os descompacte. A seguir, acesse a página de submissão:

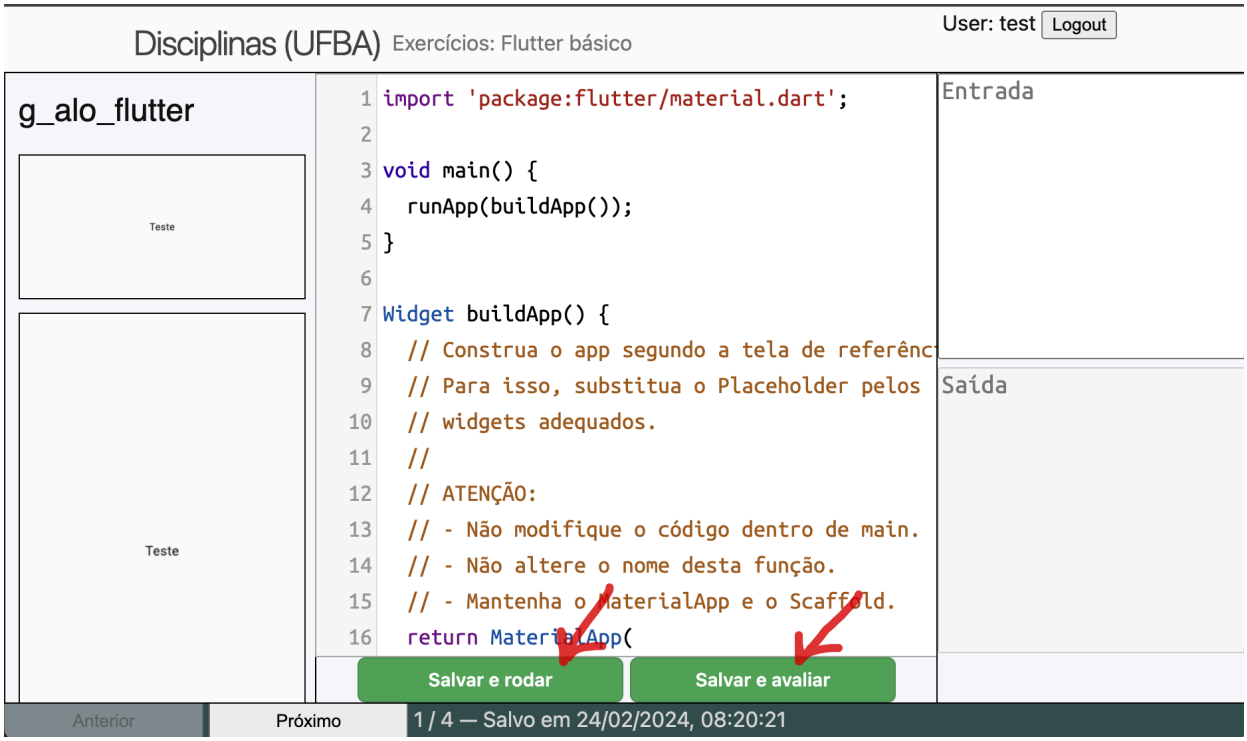


Clique no botão de Login e informe suas credenciais. Se você não sabe suas credenciais, acesse o Discord da disciplina e digite o comando

`/registrar 1234`, trocando 1234 pelo seu número de matrícula

Na sequência leia as orientações do lado esquerdo ou no próprio código-fonte da questão. Modifique o código-fonte de acordo com as orientações. Para sua conveniência, você pode abrir o projeto Flutter que você baixou na sua IDE de preferência para editar, executar e testar a sua solução da questão.

Ao final, volte para a página de submissão e clique em um dos botões, "Salvar e rodar" e "Salvar e avaliar":



Note que a página de submissão não é capaz de rodar ou avaliar códigos escritos em Dart. Como resultado, ao clicar em um dos botões, o código é enviado para o professor, mas qualquer mensagem sobre a execução do código ou o resultado dos testes pode ser ignorada.

A seguir, clique no botão **Próximo** para acessar a próxima questão.

Para acompanhar a avaliação da sua solução, acesse o endereço https://ezsubmission.app.ic.ufba.br/app/classrooms/9/submissions

Last update: 2024-04-23 09:20:14

https://rodrigorgs.github.io/aulas/mobile/ex/20241/layout

	0	1	2	3
220215280	1.000	1.000	1.000	1.000
217120004	1.000	1.000	1.000	1.000
219116041	1.000	1.000	1.000	1.000
220115575	1.000	1.000	1.000	1.000
201510514	1.000	1.000	1.000	1.000
219116052	1.000	1.000	1.000	1.000
219217088	1.000	1.000	1.000	1.000
217125527	1.000	1.000	1.000	1.000
218120083	1.000	1.000	1.000	1.000
218215098	1.000	1.000	1.000	1.000
wallace	1.000	1.000	1.000	1.000
219217084	1.000	1.000	1.000	0.000
218116355	1.000	0.000	1.000	1.000
223116387	1.000	1.000	0.000	
219116027	1.000	0.000		
220215264	1.000	0.000	0.000	0.000

Para cada questão para qual uma solução foi submetida, o sistema mostra um dos seguintes resultados:

- **1.000** se a solução está correta (passou em todos os testes)
- **0.000** se a solução está incorreta (não passou em pelo menos um teste)
- **None** se a solução ainda não foi avaliada.

Você pode visualizar mais informações sobre sua solução e a avaliação correspondente ao passar o mouse ou clicar sobre o resultado.

Note que a avaliação é realizada por um script de correção no computador pessoal do professor. Esse script não é executado o tempo todo, pois depende de o professor executá-lo.

Observação: No caso da lista 1, cada questão apresenta uma tela de um aplicativo, visualizado em duas resoluções diferentes. Seu objetivo é criar um aplicativo capaz de recriar essa tela de forma fidedigna, pixel a pixel. No entanto, a renderização de texto pode variar de uma plataforma para outra; por isso, pode ser que um programa correto não passe nos testes quando executados no computador do aluno; no entanto, o que vale é a correção feita no computador do professor.