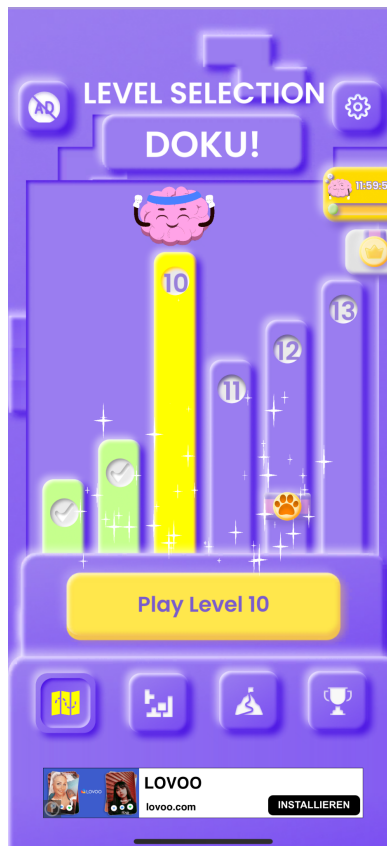


Гра

<https://apps.apple.com/app/doku-block-puzzle-game/id6447484089?l=en-GB&platform=iphone>

Завдання

1. Покращити візуал для головного меню -  **IMG_7174.MP4**

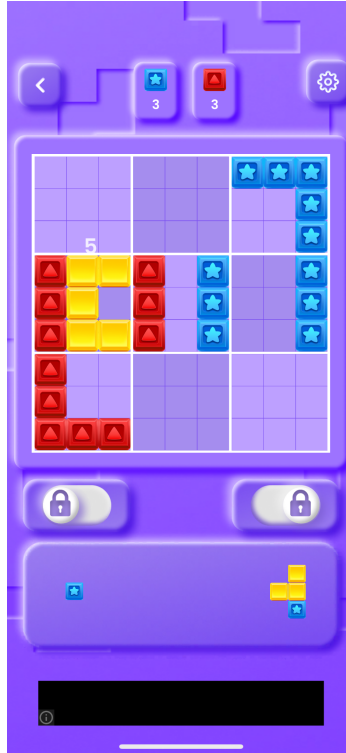


2. Відполішити ігрові кубики (анімацію збирання та зникання та складання)
 - a. Жовті кубики - зробити більш м'якими
 - b. Gems - зробити більш м'якими та яскравими
 - c. Додати яскраву підсвітку кубиків, коли вони виділяються

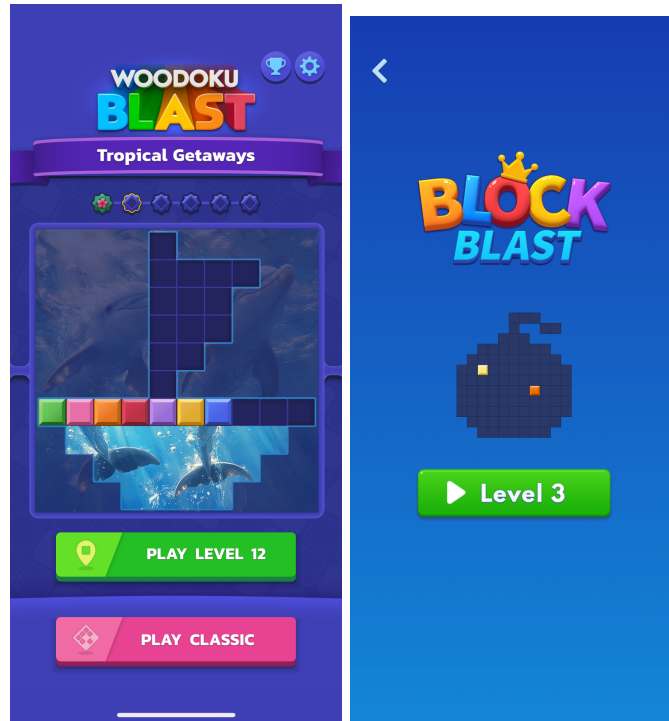
 **ScreenRecording_12-28-2024 13.MP4**

3. Змінити background у грі - зараз background дуже шумний, зробити його нейтральним

4. Зробити гарну анімацію після завершення збору пазлу тваринок
 - a.  Movie_171 (1).mp4
5. Змінити кнопки для ротації та скидання фігур на більш інтуїтивні (два режими - закриті та відкриті) *ця функція закрыта до досягнення певного рівня в грі



6. Зробити щоб кнопки ротації та скидання заряджались від збору лінії чм ряду
 - a. Референс <https://www.youtube.com/watch?v=FPGPTLkO0fQ>
7. Зробити мозаїку, як у прикладі, на 80-100 частинок, після кожного пройденого рівня мозаїка буде складатись на одну частинку
 - a. Зробити 5 різних картинок мозаїк



- Матеріали - [https://www.figma.com/design/ftQjhOpYIN8i7c4HZCPxEj/Blocku---project-\(Dark\)-\(Copy\)?node-id=523-307&p=f&t=ycwy1ueNEuOOml8N-0](https://www.figma.com/design/ftQjhOpYIN8i7c4HZCPxEj/Blocku---project-(Dark)-(Copy)?node-id=523-307&p=f&t=ycwy1ueNEuOOml8N-0)
- Кубики в PSD -  New_Cubes