2_Reprise de conscience

Vous reprenez conscience, les bruits de combat résonnent au loin. La salle où vous vous trouvez n'est pas éclairée par une lumière artificielle. Le jour est donc levé. Il fait gris et il pleut certainement, mais au vu de l'état de votre audition, vous n'en prendrez pas le pari et surtout pas avec Vega!

Commandant, vous reprenez conscience enfin.

Un jeune homme est penché au-dessus de vous. Ses vêtements indiquent que c'est un médecin. Vous vous éclaircissez la gorge, mais elle est trop sèche.

Attendez, je vais vous chercher un verre d'eau.

Le bruit de liquide, qui coule tout proche et si cristallin, vous fait un effet étrange dans l'atmosphère actuelle. Les bruits de combat perdurent et le plafond grisâtre au-dessus de vous est fissuré. Le médecin revient et vous aide à vous redresser.

Tenez, buvez lentement. On n'a pas de paille pour vous aider. Voilà doucement.

Le liquide, l'eau, la vie qui coule dans votre gorge vous fait un bien fou. Vous tentez à nouveau de vous racler la gorge et cette fois-ci, vous y arrivez. Le médecin vous accompagne pour vous rallonger sur la couchette.

Où? Quand?

Vous doutiez de ne pouvoir dire plus que deux mots, autant être concis/e.

_oui,...heu on est à l'avant-poste. Nous avons perdu quelques unités pour vous évacuer. Quant au quand : je souhaitais vous laisser sous tranquillisants mais l'amiral Hackett... Vous n'avez dormi que 6 heures. Pour certains... c'est 6 heures de trop. Je vais chercher quelqu'un qui pourra vous faire un briefing un peu plus poussé.

Si vous avez moins de 4000 War asset total (le total pas le partiel) allez au 2.1

Sinon: allez au 2.2

2.1

Avant que vous ayez le temps de répondre, le médecin reprend...

Commandant, je suis désolé, nous avons perdu Anderson.

Vous fermez les yeux, la douleur vous étreint, cela vous rappelle trop douloureusement la fausse conversation que vous avez eue dans votre esprit.

Attention pour la suite, tout choix comportant Anderson est désormais impossible pour vous. Allez au 2.2

2.2

Vous prononcez le nom de :

Je rappelle que vous ne pouvez choisir qu'un personnage en vie

Anderson: Allez au 2.2.1 Ashley: Allez au 2.2.2 Garrus: Allez au 2.2.3 IDA: Allez au 2.2.4 Javik: Allez au 2.2.5 Kaidan: Allez au 2.2.6 Liara: Allez au 2.2.7

Tali : Allez au 2.2.8 Traynor : Allez au 2.2.9 Vega : Allez au 2.2.10

2.2.1

Vous prononcez difficilement le nom d'Anderson.

Le médecin penche la tête :

_Désolé commandant. Mais il était dans un mauvais état.

Mort?

Décidément, votre voix est désastreuse, vous avez l'impression de pousser des râles de zombi.

_Non commandant, mais il est inconscient et son état est bien trop grave pour que j'accepte de le réveiller. Quels que soient les ordres du haut commandement... ou les vôtres.

Je rappelle que vous ne pouvez choisir qu'un personnage en vie

Ashley: Allez au 2.2.2 Garrus: Allez au 2.2.3 IDA: Allez au 2.2.4 Javik: Allez au 2.2.5 Kaidan: Allez au 2.2.6 Liara: Allez au 2.2.7

Tali : Allez au 2.2.8 Traynor : Allez au 2.2.9 Vega : Allez au 2.2.10

2.2.2 - Ashley

Vous prononcez difficilement le nom d'Ashley.

_Oui, je vais la chercher, elle sera ravie de vous savoir en vie.

Le médecin court dehors et vous restez quelques instants seul/e avec vos pensées. Hackett est à priori en vie. Les troupes ont l'air d'avoir réussi à vous exfiltrer. Et surtout, vous étiez endoctriné/e! Quelle décision avez-vous prise qui aurait dû être différente? La seule chose que vous savez désormais, c'est que vous avez vaincu l'endoctrinement, mais à quel prix?

C'est sur ces tristes pensées que la porte s'ouvre. Ashley entre, le visage défait, l'armure dans un sale état. Elle a le pas lourd, les épaules basses. C'est la démarche d'une femme qui pense avoir perdu. Arrivée à votre chevet, elle s'assoit sur la chaise à côté.

_Shepard...

Vous : On a pas encore perdu : Allez au 2.2.2.a Vous : On va les foutre où j'pense Allez au 2.2.2.b

2.2.2.a

Vous interrompez Ashley. Difficilement, la voix sifflante, vous prononcez :

_Ashley, vous êtes vivante, je suis vivant/e mal en point, mais vivant/e. On peut encore les vaincre. On peut ! _Commandant, désolée. Oui on peut encore. Mais c'est mal barré pour le moment.

_Allez-y.

Allez au 2.2.2.c

2.2.2.b

Vous interrompez Ashley. Difficilement, la voix rocailleuse vous prononcez :

_Ce n'est pas fini, j'en ai pas fini. Je vais tous les envoyer en enfer Ashley. Tant que je serais vivant/e, vous m'entendez, tant que je serais vivant/e, ils ne gagneront pas !

Oui commandant! On va les écraser, même si au vu de la situation, je ne vois pas comment.

_Allez-y!

Allez au 2.2.2.c

2.2.2.c

_Hackett vous a nommé/e. Enfin à partir du moment où vous reprendriez conscience, chef de la résistance terrienne. Titre ronflant, si vous voulez mon avis. Après la merde dans le no-man's land, le rayon s'est fermé. On ne sait pas ce qu'il s'est passé, mais les moissonneurs se sont regroupés. Tous. Ils ont tous quitté la Terre. Les troupes au sol sont toujours là. Mais les saletés de machines, elles sont toutes parties, avec la citadelle.

A ces mots vous tentez de vous relever, étonné/e

_ « oh, oh, du calme, ce n'est pas aussi idyllique que ça en a l'air. Elles se sont regroupées au-delà de Mars. La citadelle est devenue le centre d'une gigantesque structure. Comment dire, ils se sont assemblés, regroupés, et ils forment une superstructure géante...

Si vous avez les Geth avec vous, allez au 2.2.2.d Sinon allez au 2.2.2.e

2.2.2.d

Ashley poursuit

Un Geth a tenté de m'expliquer, mais qui comprend ce qu'ils racontent?

2.2.3.e

Ashley poursuit:

un Quarien a tenté de m'expliquer, mais c'était aussi compréhensif qu'une balise prothéenne

Continuez au 2.2.2.f

2.2.2.f

Quant aux troupes au sol. Elles s'organisent, les zombis n'ont plus l'air d'attaquer au petit bonheur la chance. Ils forment des bataillons. Les furies, c'est le merdier. Il y a moins d'une heure, une dizaine a attaqué les fortifications du camp... On a failli ne pas à réussir les repousser. Elles ont fui, mais nous n'avons pas réussi à en avoir une seule!

Hackett a tenté une attaque avec un escadron de croiseurs turiens sur la super structure. Mais c'est comme lancer un caillou sur une vitre blindée.

Au sol, les différents peuples commencent à se battre, c'est bien que vous soyez réveillé/e. Hackett a raison. Vous êtes le/la seul/e à pouvoir les faire cesser leurs petites querelles. Ils sont tous venus pour vous. Voilà pour l'état actuel de la situation. »

Si Ashley est votre romance : Allez au 2.2.2.g Sinon allez au 2.2.2.h

2.2.2.g

Ashley dépose rapidement un baiser sur vos lèvres. _Shepard ne me faites plus jamais peur comme ça. *Allez au 2.2.2.h*

2.2.2.h

Votre regard se tourne vers le plafond, les mots d'Ashley font doucement chemin en vous. Ainsi votre persévérance a permis d'obtenir un répit. Mais pour combien de temps?

Si vous préférez continuer à vous reposer. Allez au 2.2.2.i S'il n'y a pas de temps à perdre. Allez au 2.2.2.j

2.2.2.i

_Merci Ashley. Je vais me reposer encore un peu. Pendant ce temps, vous allez me retrouver tout le monde, tous ceux ayant servi sur le Normandy. Vous les amènerez en salle de briefing. J'aimerais que tout le monde soit là d'ici une heure.

Bien Commandant ce sera fait. En attendant.

Ashley sort un datapad de sa poche et vous le tend. Vous le prenez le regard interrogatif.

_Ce sont des rapports d'éclaireur. Vous aurez peut-être une autre vue d'ensemble que la mienne.

_Merci Lieutenant Commandant.

Ashley sort, vous restez seul/e. Vous vous redressez avec beaucoup de difficultés en position assise et vous commencez à lire les rapports.

Ashley a plutôt bien résumé la situation. Ça ne va pas être facile.

2.2.2.j

Vous avez l'impression que la fissure du plafond s'agrandit toute seule tandis que vous l'observez. Non vous ne pouvez pas rester sagement au fond de ce lit. Pire il est vraiment inconfortable! Vous prenez appui sur vos bras pour vous redresser. C'est dur, mais largement moins que dans les ruines alors que vous tentiez vainement de serrer le poing.

Ashley tente de vous retenir.

- _Shepard vous n'êtes pas encore en état.
- Ash au lieu de m'empêcher, aidez-moi.

Votre regard se fixe dans le sien et vous sifflez entre vos dents.

C'est un ordre!

Elle ferme les yeux, pousse un soupir et vous aide à vous redresser en position assise. Mais vous ne vous contentez pas de cela. Il vous faut vous lever.

Une jambe après l'autre, vous basculez en position assise au rebord du lit. Vous sentez bien que seule la main d'Ashley dans votre dos et la seconde sur vos abdominaux, vous empêchent de basculer. Mais vous n'en démordez pas, vous allez vous lever. Prenant appui sur vos poings posés de part et d'autre de vos hanches. Vous vous redressez, vous tenez assis/e seul/e.

_Mon armure maintenant.

_Non

Lieutenant!

Vous sentez bien qu'Ashley lutte, mais vous la laissez réfléchir. Vous savez qu'après ce que vous avez vécu, elle fera ce que vous lui demandez. Elle a toujours été un bon soldat. Vous voyez l'instant où elle prend sa décision. Elle se détache enfin de vous et recule d'un pas avant de se retourner et d'aller chercher votre armure de l'autre côté de la pièce. Vous la regardez rassembler cette dernière, tandis que vous soulevez vos jambes pour éprouver vos muscles.

2.2.3 - Garrus

Vous prononcez difficilement le nom de Garrus.

Oui, je vais le chercher, il sera ravi de vous savoir en vie.

Le médecin court dehors et vous restez quelques instants seul/e avec vos pensées. Hackett est à priori en vie. Les troupes ont l'air d'avoir réussi à vous exfiltrer. Et surtout, vous étiez endoctiné/e! Quelle décision avez-vous prise qui aurait dû être différente? La seule chose que vous savez désormais, c'est que vous avez vaincu l'endoctrinement, mais à quel prix?

C'est sur ces tristes pensées que la porte s'ouvre. Garrus entre, les mandibules ayant des soubresauts, l'armure dans un sale état. Vous ne l'avez jamais vu aussi agité.

_Shepard...

Vous : Calmez-vous.: Allez au 2.2.3.a Vous : Ne me lâchez pas : Allez au 2.2.3.b

2.2.3.a

Vous interrompez Garrus, d'une voix légèrement sifflante :

_Garrus, je ne suis pas encore mort/e, vous non plus. Alors calmez-vous, asseyez-vous, inspirez à fond et expliquez-moi ce qu'il se passe.

_Oui Shepard

Allez au 2.2.3.c

2.2.3.b

Vous interrompez Garrus, d'une voix rocailleuse :

_Merde Garrus, ce n'est pas le moment de flancher, allez reprenez-vous. On a encore une galaxie à nettoyer.

_Oui Commandant

Allez au 2.2.3.c

2.2.3.c

Garrus inspire et commence à vous expliquer la situation.

_ « Par où commencer ? Hum. Vous êtes le nouveau chef de la résistance, Hackett a fait passer l'information à travers tous les relais de la résistance. Si j'ai bien compris, ils ont remis en action pour les communications des vieilles radios à ondes longues portées qui n'ont pas besoin des satellites. C'est ingénieux. Si on avait des ansibles partout ce serait encore mieux. Pour les communications, ce n'est pas extraordinaire, mais ça fonctionne.

Pardon Shepard je m'égare. Pour faire court, après votre, hum, indisposition...»

- _Garrus ... je me suis évanoui/e
- _ Oui votre indisposition. Donc, le moissonneur, qui a tenté de rendre votre indisposition permanente, est parti, et il a emmené tous ses petits copains moissonneurs, la citadelle et tout ce petit monde est parti faire un tour du coté de Mars.

A ces mots vous tentez de vous relever, étonné/e. Mais Garrus pose sa main sur votre épaule, il n'a pas besoin d'appuyer bien fort pour que je vous restiez allongé/e.

- Pas de ça Shepard. On reste gentiment allongé/e. Alors j'en étais où?
- Les moissonneurs sur Mars !, coassez-vous.
- _Oui, ils se sont regroupés en une espèce de super structure protégeant la citadelle qui est au centre. Hackett a lancé une escouade de croiseurs turiens. C'était comme tirer dans le vide. Ils n'ont pas réussi à faire la moindre égratignure. Plus étonnant, il n'y a pas eu de riposte.

Bon ça c'est pour l'espace. La situation au sol a aussi évolué, ou plutôt nos chers abominations préférées sont

devenues subitement plus intelligentes. Même les zombies sont plus doués. On a d'ailleurs eu quelques problèmes avec des furies. Elles ont fui, sans subir de gros dégâts.

Pour finir, le primarque commence à s'agiter et ce n'est pas le seul. Je suis content de vous voir réveillé/e parce que sans vous, les alliances ne tiendront pas très longtemps.»

Si Garrus est votre romance : Allez au 2.2.3.d

Sinon, allez au 2.2.3.e

2.2.3.d

_Et pas que pour les alliances. Shepard...

Garrus se penche et pose une main sur votre joue. Vous tournez la tête vers lui, vos regards se croisent. Il pose son front contre le vôtre, vos regards rivés l'un à l'autre. Vous levez la main et la posez sur la sienne. A cet instant, vous n'avez pas besoin de mots pour vous comprendre.

Cet instant finit par s'achever. Garrus se redresse. Alors que sa main quitte votre joue, il attrape la vôtre et la presse une fois avant de la lâcher.

Allez au 2.2.3.e

2.2.3.e

Votre regard se tourne vers le plafond les mots de Garrus font doucement chemin en vous. Ainsi votre persévérance a permis d'obtenir un répit. Mais pour combien de temps?

Si vous préférez continuer à vous reposer. Allez au 2.2.3.f S'il n'y a pas de temps à perdre. Allez au 2.2.3.g

2.2.3.f

_Merci Garrus. Je vais me reposer encore un peu. Pendant ce temps, vous allez me retrouver tout le monde tous ceux ayant servi sur le Normandy. Vous les amènerez en salle de briefing. J'aimerais que tout le monde soit là d'ici une heure.

Bien Commandant ce sera fait. En attendant.

Garrus sort un datapad de sa poche et vous le tend. Vous le prenez le regard interrogatif.

_Ce sont des rapports d'éclaireur. Je pense que ça peut vous intéresser.

Merci.

Garrus sort, vous restez seul/e. Vous vous redressez avec beaucoup de difficultés en position assise et vous commencez à lire les rapports.

Garrus a plutôt bien résumé la situation. Ça ne va pas être facile.

Allez au 2.3

2.2.3.q

Vous avez l'impression que la fissure du plafond s'agrandit toute seule tandis que vous l'observez. Non vous ne pouvez pas rester sagement au fond de ce lit. Pire il est vraiment inconfortable! Vous prenez appui sur vos bras pour vous redresser. C'est dur, mais largement moins que dans les ruines alors que vous tentiez vainement de serrer le poing.

Garrus tente de vous retenir.

- _Shepard, je ne suis pas sûr que ce soit une bonne idée.
- _C'est bon Garrus. Et au lieu de m'empêcher, aidez-moi.

Bien.

Il pousse un soupir et vous aide à vous redresser en position assise. Mais vous ne vous contentez pas de cela. Il vous faut vous lever.

Une jambe après l'autre, vous basculez en position assise au rebord du lit. Vous sentez bien que seule la main de Garrus dans votre dos et la seconde sur vos abdominaux, vous empêchent de basculer. Mais vous n'en démordez pas, vous allez vous lever. Prenant appui sur vos poings posés de part et d'autre de vos hanches. Vous vous redressez, vous tenez assis/e seul/e.

Mon armure maintenant.

Garrus tourne la tête vers le fond de la pièce et jette un coup d'oeil sur vos affaires. Il vous lâche recule d'un pas et vous dit :

Bien allez la chercher alors.

Garrus, c'est pas le moment de jouer : allez au 2.2.3.h

Garrus, je ne joue pas : allez au 2.2.3.i

2.2.3.h

_Garrus, réfléchissez deux minutes. Vous croyez que ces gens qui attendent mes ordres ont besoin de penser que je suis mourrant/e. Non! Il faut que je me lève. Quoi qu'il m'en coûte. Pour eux, pour eux tous! Ils doivent croire que les moissonneurs ne peuvent pas me vaincre. Et ils ne peuvent pas. Alors Garrus, vous allez me chercher mon armure, pas parce que c'est bien pour moi, mais parce que là maintenant, il faut leur donner de l'espoir.

Il baisse la tête.

_Ça ne me plait pas.

_Ça n'a pas besoin de vous plaire.

Allez au 2.2.3.j

2.2.3.i

_Garrus, ce n'est pas un jeu. Vous m'avez suivi/e jusqu'ici, maintenant à vous de voir. Soit vous continuez à me suivre et vous allez me chercher mon armure. Soit vous allez me chercher Vega.

Bien Shepard, je ne voulais pas....

Il soupire avant de reprendre :

_D'accord Shepard, mais cela reste une mauvaise idée.

Allez au 2.2.3.j

2.2.3.j

Il recule d'un pas avant de se retourner et d'aller chercher votre armure de l'autre côté de la pièce. Vous le regardez rassembler cette dernière, tandis que vous soulevez vos jambes pour éprouver vos muscles.

2.2.4 - IDA

Vous prononcez difficilement le nom d'IDA.

_Oui, je vais la chercher, elle va peut-être arrêter de faire des statistiques sur vos chances de vous réveiller. Le médecin court dehors et vous restez quelques instants seul/e avec vos pensées. Hackett est a priori en vie. Les troupes ont l'air d'avoir réussi à vous exfiltrer. Et surtout, vous étiez endoctriné/e! Quelle décision avez-vous prise qui aurait dû être différente? La seule chose que vous savez désormais, c'est que vous avez vaincu l'endoctrinement, mais à quel prix?

C'est sur ces tristes pensées que la porte s'ouvre. IDA entre, égale à elle-même. Et s'installe debout à votre chevet.

_Ah Shepard, vous êtes réveillé/e. Savez-vous que j'avais plutôt bien estimé le temps de votre sommeil ?

Vous: Merci: Allez au 2.2.4.a

Vous : Il y a eu des paris Allez au 2.2.4.b

2.2.4.a

_heu merci IDA, ravi/e que tu te fasses du souci.

_C'est naturel Commandant.

Qu'elle est la situation IDA?

Allez au 2.2.4.e

2.2.4.b

_Qui a gagné le pari ?

_Moi bien sûr, mais c'était juste un pari amical avec Joker.

Si joker et IDA sont en couple : Allez au 2.2.4.c

Sinon allez au 2.2.4.d

2.2.4.c

J'ai le droit de l'avoir comme homme-objet pour une soirée... je n'ai pas bien compris je l'avoue. Mais je crois que ça va devoir attendre que nous ayons réglé le cas des moissonneurs.

_oui, je crois aussi. Quelle est la situation IDA?

Allez au 2.2.4.e

2.2.4.d

Vous reprenez.

Qu'elle est la situation?*

Allez au 2.2.4.e

2.2.4.e

_Hackett vous a nommé, à effet immédiat, chef de la résistance terrienne. Après l'arrivée de l'Augure et l'échec de la mission marteau, le rayon s'est fermé. Les spéculations vont bon train pour tenter d'expliquer ce qui s'est passé ensuite. Tous les moissonneurs ont quitté la planète en ne laissant que les espèces transformées au sol.

A ces mots vous tentez de vous relever, étonné/e

_ « Shepard, vous feriez mieux de rester allongé/e, vous êtes encore faible et je n'ai pas fini mon exposé de la situation. Les moissonneurs ont donc quitté la Terre et ont emporté la citadelle. Ils se sont regroupés au-delà de Mars en formant une super structure, avec la citadelle en leur centre. Cela ressemble à un supra-moissonneur. Je ne sais pas à quoi leur sert la citadelle, mais on dirait qu'ils veulent la protéger à tout prix. Hackett a tenté une attaque avec un escadron de croiseurs turiens sur la super structure. Mais cela ne les a pas affectés. Cela dit, les moissonneurs n'ont pas répliqué.

Quant aux troupes au sol, elles s'organisent, les zombis attaquent en formation ordonnée. Leur comportement a évolué. Je suppose que la nouvelle configuration des moissonneurs en est la cause. Ils doivent avoir plus de maîtrise de leurs esclaves, ce qui rend leurs attaques beaucoup dangereuses. Les troupes ont l'air d'avoir du mal à les repousser et quand ils y arrivent, les dégâts chez l'adversaire est minime au mieux.

La suite va encore moins vous plaire. Nos alliés commencent à se quereller. Je pense que c'est une bonne chose que vous soyez revenu/e parmi nous. C'est tout commandant. »

Votre regard se tourne vers le plafond les mots d'IDA font doucement chemin en vous. Ainsi votre persévérance a permis d'obtenir un répit. Mais pour combien de temps?

Si vous préférez continuer à vous reposer. Allez au 2.2.4.f S'il n'y a pas de temps à perdre. Allez au 2.2.4.g

2.2.4.f

_Merci IDA. Je vais me reposer encore un peu. Pendant ce temps, vous allez me retrouver tout le monde tous ceux ayant servi sur le Normandy. Vous les amènerez en salle de briefing. J'aimerais que tout le monde soit là d'ici une heure.

Bien Commandant ce sera fait. En attendant.

IDA sort un datapad de sa poche et vous le tend. Vous le prenez le regard interrogatif.

_Ce sont des rapports d'éclaireur. Pour compléter mes explications.

Merci IDA.

IDA sort, vous restez seul/e. Vous vous redressez avec beaucoup de difficultés en position assise et vous commencez à lire les rapports.

IDA a fait un bel effort de synthèse. Cela ne va pas être simple..

Allez au 2.3

2.2.4.g

Vous avez l'impression que la fissure du plafond s'agrandit toute seule tandis que vous l'observez. Non vous ne pouvez pas rester sagement au fond de ce lit. Pire il est vraiment inconfortable! Vous prenez appui sur vos bras pour vous redresser. C'est dur, mais largement moins que dans les ruines alors que vous tentiez vainement de serrer le poing.

IDA tente de vous retenir.

_Shepard votre état requiert plus de repos.

_IDA, je crois pouvoir mieux savoir si je peux ou pas. On n'est pas aussi fragile que tu sembles le penser. Et je vais me lever.

Bien Shepard.

Une jambe après l'autre, vous basculez en position assise au rebord du lit. Vous sentez bien que seule la main d'IDA dans votre dos et la seconde sur vos abdominaux, vous empêchent de basculer. Mais vous n'en démordez pas, vous allez vous lever. Prenant appui sur vous poings posés de part et d'autre de vos hanches. Vous vous redressez, vous tenez assis/e seul/e.

Mon armure maintenant.

_Vous êtes sûr/e commandant?

_Oui IDA, je peux le faire. _Bien Commandant.

Elle se détache enfin de vous et recule d'un pas avant de se retourner et d'aller chercher votre armure de l'autre côté de la pièce. Vous la regardez rassembler cette dernière, tandis que vous soulevez vos jambes pour éprouver vos muscles.

2.2.5 - Javik

Vous prononcez difficilement le nom de Javik.

Oui, je vais le chercher.

Le médecin court dehors et vous restez quelques instants seul/e avec vos pensées. Hackett est a priori en vie. Les troupes ont l'air d'avoir réussi à vous exfiltrer. Et surtout, vous étiez endoctriné/e! Quelle décision avez-vous prise qui aurait dû être différente? La seule chose que vous savez désormais, c'est que vous avez vaincu l'endoctrinement, mais à quel prix?

C'est sur ces tristes pensées que la porte s'ouvre. Javik entre le pas assuré du guerrier. La dernière voix des prothéens. La vengeance en marche. Aucun doute, il ira jusqu'au bout. Bien que Liara ait été secouée par la découverte de la réalité du protectorat prothéen, vous avez trouvé dans Javik un combattant près à vous suivre jusqu'au bout. Pas de doute, vous allez avoir besoin de lui.

_Shepard, vous m'avez demandé.

Vous vous raclez la gorge, c'est enroué que vous répondez.

_Oui, Javik, il me faut un topo de la situation, et vous serez certainement le plus objectif.

_hum, effectivement ça se tient, vos hommes sont bien trop attachés à cette ère. Bien, sachez que votre amiral vous a nommé/e à la tête de la résistance terrienne. C'était un grand honneur pour un guerrier parmi les miens. Je sais que vous y excellerez, commandant. Mais avant tout, je ne sais pas ce que vous avez fait, mais l'ennemi a reculé. Ils ont tous quitté la planète.

Vous vous redressez d'étonnement, cela fait mal. Vous arrivez à vous retrouver en position assise, calé/e contre la tête du lit.

Quoi?

Votre voix est à la limite de l'audible tant la douleur est intense.

_Oui, ils ont pris la citadelle et se sont regroupés au-delà de Mars. Ils se sont regroupés en une super structure. La citadelle a l'air d'être au centre. Durant mon ère, jamais ils ne se sont comportés de la sorte. Vous et vos alliés avez fait ce qu'en plusieurs siècles n'avons jamais réussi à faire. Je suis fier de vous suivre.

_Je ne suis pas sûr que ce soit une bonne chose Javik. Et ça me semble bien trop beau tout ça.

_« Ça l'est, d'après une conversation entre Liara et IDA, il semblerait que cette structure transmette une onde vers la Terre, qui serait à l'origine des améliorations cognitives des zombis et autres abominations. Elles sont plus organisées. Leurs attaques sont nettement plus coordonnées. Dernièrement une attaque de furies a failli percer notre flan droit. On a tout juste pu les repousser.

De plus, la situation a commencé à donner des idées dissidentes à vos ... alliés. Je pense que vous êtes le/la seul/e à pouvoir y remédier. Vous êtes d'un charisme rare Shepard.»

Votre regard se tourne vers le plafond, les mots de Javik font doucement chemin en vous. Ainsi votre persévérance a permis d'obtenir un répit. Mais pour combien de temps?

Si vous préférez continuer à vous reposer. Allez au 2.2.5.a S'il n'y a pas de temps à perdre. Allez au 2.2.5.b

2.2.5.a

_Merci Javik. Je vais me reposer encore un peu. Pendant ce temps, vous allez me retrouver tout le monde tous ceux n'ayant jamais servi sur le Normandy. Vous les amènerez en salle de briefing. J'aimerais que tout le monde soit là d'ici une heure.

Bien Commandant ce sera fait. En attendant...

Javik sort un datapad de sa poche et vous le tend. Vous le prenez le regard interrogatif.

_Ce sont des rapports d'éclaireur. IDA a jugé utile que je vous le remette.

Merci Javik.

Javik sort, vous restez seul/e. Vous vous redressez avec beaucoup de difficultés en position assise et vous commencez à lire les rapports.

Javik a bien résumé la situation. Cela ne va pas être simple.

2.2.5.b

Vous avez l'impression que la fissure du plafond s'agrandit toute seule tandis que vous l'observez. Non vous ne pouvez pas rester sagement au fond de ce lit. Pire il est vraiment inconfortable! Vous prenez appui sur vos bras pour vous redresser. C'est dur, mais largement moins que dans les ruines alors que vous tentiez vainement de serrer le poing.

Javik vous attrape les épaules et vous aide à vous lever. Une jambe après l'autre, vous basculez en position assise au rebord du lit. Vous sentez bien les mains de Javik sur vos épaules. Mais vous n'en démordez pas, vous allez vous lever. Prenant appui sur vos poings posés de part et d'autre de vos hanches. Vous vous redressez, vous tenez assis/e seul/e.

Mon armure maintenant.

_Tout de suite commandant.

Il vous lâche, recule d'un pas avant de se retourner et d'aller chercher votre armure de l'autre côté de la pièce. Vous le regardez rassembler cette dernière, tandis que vous soulevez vos jambes pour éprouver vos muscles.

2.2.6 - Kaidan

Vous prononcez difficilement le nom de Kaidan.

_Oui, je vais le chercher, il sera ravi de vous savoir en vie.

Le médecin court dehors et vous restez quelques instants seul/e avec vos pensées. Hackett est à priori en vie. Les troupes ont l'air d'avoir réussi à vous exfiltrer. Et surtout, vous étiez endoctiné/e! Quelle décision avez-vous prise qui aurait dû être différente? La seule chose que vous savez désormais, c'est que vous avez vaincu l'endoctrinement, mais à quel prix?

C'est sur ces tristes pensées que la porte s'ouvre. Kaidan entre, le visage défait, l'armure dans un sale état. Il a le pas lourd, les épaules basses. C'est la démarche d'un homme qui pense avoir perdu. Arrivé à votre chevet, il s'asseoit sur la chaise à côté.

_Shepard...

Vous : On n'a pas encore perdu : Allez au 2.2.6.a Vous : On va les foutre où j'pense Allez au 2.2.6.b

2.2.6.a

Vous interrompez Kaidan. Difficilement, la voix sifflante, vous prononcez :

_Kaidan, vous êtes vivant, je suis vivant/e mal en point, mais vivant/e. On peut encore les vaincre. On peut ! _Commandant, désolé. Oui on peut encore. Mais c'est mal barré pour le moment.

_Allez-y.

Allez au 2.2.6.c

2.2.6.b

Vous interrompez Kaidan. Difficilement, la voix rocailleuse vous prononcez :

_Ce n'est pas fini, j'en ai pas fini. Je vais tous les envoyer en enfer Kaidan. Tant que je serais vivant/e, vous m'entendez, tant que je serais vivant/e, ils ne gagneront pas !

Oui commandant! On va les écraser, même si au vu de la situation, je ne vois pas comment.

_Allez-y!

Allez au 2.2.6.c

2.2.6.c

_Hackett vous a nommé/e. Enfin à partir du moment où vous reprendriez conscience, chef de la résistance terrienne. Après le ... l'échec, le rayon s'est fermé. On ne sait pas ce qui s'est passé, mais les moissonneurs se sont regroupés. Tous. Ils ont tous quitté la planète. Les troupes au sol sont toujours là. Mais les machines, elles sont toutes parties, avec la citadelle.

A ces mots vous tentez de vous relever, étonné/e

_ « oh, oh, du calme, ce n'est pas aussi idyllique que ça en a l'air. Elles se sont regroupées au-delà de Mars. La citadelle est devenue le centre d'une gigantesque structure. Comment dire, ils se sont assemblés, regroupés, et ils forment une superstructure géante...

Si vous avez les Geth avec vous allez au 2.2.6.d Sinon allez au 2.2.6.e

2.2.6.d

Kaidan poursuit

un Geth a tenté de m'expliquer, mais je n'ai rien compris.

2.2.6.e

Kaidan poursuit:

_Un Quarien a tenté de m'expliquer, mais je n'ai rien compris, je crois que lui non plus d'ailleurs.

Continuez au 2.2.6.f

2.2.6.e

_Quant aux troupes au sol : elles s'organisent, les zombis n'ont plus l'air d'attaquer au petit bonheur la chance. Ils forment des bataillons. Les furies, c'est ce qu'il y a de pire. Il y a moins d'une heure, une dizaine d'entre elles ont attaqué les fortifications du camp... On a failli ne pas réussir à les repousser. Elles ont fui, mais nous n'avons pas réussi à en avoir une seule!

Hackett a tenté une attaque avec un escadron de croiseurs turiens sur la super structure. Mais c'est comme lancer un caillou sur une vitre blindée.

Au sol, les différents peuples commencent à se quereller, c'est bien que vous soyez réveillé/e. Hackett a raison. Vous êtes le/la seul/e à pouvoir les faire cesser leurs petites querelles. Ils sont tous venus pour vous. Voilà pour l'état actuel de la situation. »

Si Kaidan est votre romance : Allez au 2.2.6.f Sinon allez directement au 2.2.6.g

2.2.6.f

Kaidan vous prend alors la main, et la porte à ses lèvres, avant de la reposer.

_Shepard, ne me faites plus jamais peur comme ça.

Allez au 2.2.6.g

2.2.6.a

Votre regard se tourne vers le plafond les mots de Kaidan font doucement chemin en vous. Ainsi votre persévérance a permis d'obtenir un répit. Mais pour combien de temps?

Si vous préférez continuer à vous reposer. Allez au 2.2.6.h S'il n'y a pas de temps à perdre. Allez au 2.2.6.i

2.2.6.h

_Merci Kaidan. Je vais me reposer encore un peu. Pendant ce temps, vous allez me retrouver tout le monde tous ceux ayant servi sur le Normandy. Vous les amènerez en salle de briefing. J'aimerais que tout le monde soit là d'ici une heure.

Bien Commandant ce sera fait. En attendant.

Kaidan sort un datapad de sa poche et vous le tend. Vous le prenez le regard interrogatif.

_Ce sont des rapports d'éclaireur. Vous aurez peut-être une autre vue d'ensemble que la mienne.

_Merci Major.

Kaidan sort, vous restez seul/e. Vous vous redressez avec beaucoup de difficultés en position assise et vous commencez à lire les rapports.

Kaidan a plutôt bien résumé la situation. Ça ne va pas être facile.

Allez au 2.3

2.2.6.i

Vous avez l'impression que la fissure du plafond s'agrandit toute seule tandis que vous l'observer. Non vous ne pouvez pas rester sagement au fond de ce lit. Pire il est vraiment inconfortable! Vous prenez appui sur vos bras pour vous redresser. C'est dur, mais largement moins que dans les ruines alors que vous tentiez vainement de serrer le poing.

Kaidan tente de vous retenir.

- _Shepard vous n'êtes pas encore en état.
- _Kaidan au lieu de m'empêcher. Aidez-moi.

Votre regard se fixe dans le sien et vous sifflez entre vos dents.

C'est un ordre!

Il ferme les yeux, pousse un soupir et vous aide à vous redresser en position assise. Mais vous ne vous contentez pas de cela. Il vous faut vous lever.

Une jambe après l'autre, vous basculez en position assise au rebord du lit. Vous sentez bien que seule la main de Kaidan dans votre dos et la seconde sur vos abdominaux, vous empêchent de basculer. Mais vous n'en démordez pas, vous allez vous lever. Prenant appui sur vous poings posés de part et d'autre de vos hanches. Vous vous redressez, vous tenez assis/e seul/e.

_Mon armure maintenant.

Non

Kaidan !

Vous sentez bien que Kaidan lutte, mais vous le laissez réfléchir. Vous savez qu'après ce que vous avez vécu, il fera, ce que vous lui demandez. Vous voyez la pomme d'adam de Kaidan faire un aller-retour. Il se détache enfin de vous et recule d'un pas avant de se retourner et d'aller chercher votre armure de l'autre côté de la pièce. Vous le regardez rassembler cette dernière, tandis que vous soulevez vos jambes pour éprouver vos muscles.

2.2.7 - Liara

Vous prononcez difficilement le nom de Liara.

_Oui, je vais la chercher, elle sera ravie de vous savoir en vie.

Le médecin court dehors et vous restez quelques instants seul/e avec vos pensées. Hackett est a priori en vie. Les troupes ont l'air d'avoir réussi à vous exfiltrer. Et surtout, vous étiez endoctriné/e! Quelle décision avez-vous prise qui aurait dû être différente? La seule chose que vous savez désormais, c'est que vous avez vaincu l'endoctrinement, mais à quel prix?

C'est sur ces tristes pensées que la porte s'ouvre. Liara entre, le visage défait, sa tenue abîmée. Elle a le pas lourd, les épaules basses. C'est la démarche d'une femme qui pense avoir perdu. Arrivée à votre chevet, elle s'asseoit sur la chaise à côté.

_Shepard...

Vous : On a pas encore perdu : Allez au 2.2.7.a Vous : On va les foutre où j'pense Allez au 2.6.7.b

2.2.7.a

Vous interrompez Liara. Difficilement, la voix sifflante, vous prononcez :

- _Liara, vous êtes vivante, je suis vivant/e mal en point, mais vivant/e. On peut encore les vaincre. On peut!
- _Commandant, désolée. Oui on peut encore. Mais je crois que ce sera difficile.

_Allez-y.

Allez au 2.6.7.c

2.2.7.b

Vous interrompez Liara. Difficilement, la voix rocailleuse vous prononcez :

- _Ce n'est pas fini, j'en ai pas fini. Je vais tous les envoyer en enfer Liara. Tant que je serais vivant/e, vous m'entendez, tant que je serais vivant/e, ils ne gagneront pas !
- _Shepard, c'est dur d'y croire encore. Surtout dans notre situation.
- Expliquez!

Allez au 2.6.7.c

2.2.7.c

_Hackett vous a nommé/e chef de la résistance terrienne. Après la tentative de prise d'assaut de la citadelle, le rayon s'est fermé. Les théories vont bon train, j'essaie de les regrouper, mais aucun schéma n'émerge. Personne n'arrive à se mettre d'accord. Le seul effet vraiment visible est le départ des moissonneurs. Toutes les machines ont quitté la Terre.

A ces mots vous tentez de vous relever, étonné/e

_ « Shepard, restez allongé/e, je n'ai pas fini. Les moissonneurs ont emmené la citadelle et se sont regroupés, au-delà de Mars. Ils sont assemblés en une super structure. Hackett a tenté une attaque avec un escadron turien. Mais cela n'a pas eu d'effet visible. Il n'y a pas eu de réplique de la part des moissonneurs.

Mais là n'est pas notre plus gros problème. D'après les données d'IDA, les moissonneurs émettent un signal puissant, plus puissant que la normale. C'est un signal de contrôle. Leurs troupes moissonnées sont plus fortes, plus organisées. Ces abominations ont attaqué notre bastion. Elles ont failli rentrer. Shepard, nous ne leur avons pas fait de dégâts.

Et pour ajouter au tableau nos alliés commencent à se disputer. Les voix qui veulent retourner sauver leur monde, sont de plus en plus importantes.

Hackett a eu raison de vous nommer à ce poste. Vous seul/e pouvez empêcher que l'alliance se délite, Shepard.»

Si Liara est votre romance: Allez au 2.2.7.d

Sinon Allez au 2.2.7.e

2.2.7.d

Liara se penche sur vous et pose son front contre le vôtre Je vous en prie, Shepard ne me faites plus jamais peur comme ça.

Allez au 2.2.7.e

2.2.7.e

Votre regard se tourne vers le plafond, les mots de Liara font doucement chemin en vous. Ainsi votre persévérance a permis d'obtenir un répit. Mais pour combien de temps?

Si vous préférez continuer à vous reposer. Allez au 2.2.7.f S'il n'y a pas de temps à perdre. Allez au 2.2.7.g

2.2.7.f

_Merci Liara. Je vais me reposer encore un peu. Pendant ce temps, vous allez me retrouver tout le monde, tous ceux ayant servi sur le Normandy. Vous les amènerez en salle de briefing. J'aimerais que tout le monde soit là d'ici une heure.

Bien Commandant ce sera fait. En attendant.

Liara sort un datapad de sa poche et vous le tend. Vous le prenez le regard interrogatif.

Ce sont des rapports d'éclaireur. Vous aurez peut-être une autre vue d'ensemble que la mienne.

Merci.

Liara sort, vous restez seul/e. Vous vous redressez avec beaucoup de difficulté en position assise et vous commencez à lire les rapports.

Liara a plutôt bien résumé la situation. Ça ne va pas être facile.

Allez au 2.3

2.2.7.q

Vous avez l'impression que la fissure du plafond s'agrandit toute seule tandis que vous l'observez. Non vous ne pouvez pas rester sagement au fond de ce lit. Pire il est vraiment inconfortable! Vous prenez appui sur vos bras pour vous redresser. C'est dur, mais largement moins que dans les ruines alors que vous tentiez vainement de serrer le poing.

Liara tente de vous retenir.

- _Je vous en prie Shepard, vous n'êtes pas encore en état.
- _Liara, ça va aller. Et au lieu de m'empêcher, aidez-moi.
- _Shepard...

Vous soupirez, les muscles des bras contractés pour vous relever. Vous ne laissez pas transparaître la douleur et prenez sur vous pour ne pas trembler. Vous regardez Liara dans les yeux et prononcez juste son nom.

Liara.

Elle ferme les yeux, pousse un soupir et vous aide à vous redresser en position assise. Mais vous ne vous contentez pas de cela. Il vous faut vous lever.

Une jambe après l'autre, vous basculez en position assise au rebord du lit. Vous sentez bien que seule la main de Liara dans votre dos et la seconde sur vos abdominaux, vous empêchent de basculer. Mais vous n'en

démordez pas, vous allez vous lever. Prenant appui sur vos poings posés de part et d'autre de vos hanches. Vous vous redressez, vous tenez assis/e seul/e.

_Mon armure maintenant.
_Shepard.
_Liara écoutez je peux jouer à ces petits jeux de prénom. Mais au final, vous comme moi, on sait ce qui va
se passer.
_Shepard
_Liara.
_Rooh vous êtes impossible. Bon je vais la chercher votre armure.
_Merci

Elle se détache enfin de vous et recule d'un pas avant de se retourner et d'aller chercher votre armure de l'autre côté de la pièce. Vous la regardez rassembler cette dernière, tandis que vous soulevez vos jambes pour éprouver vos muscles.

2.2.8 - Tali

Vous prononcez difficilement le nom de Tali.

_Oui, je vais la chercher, elle sera ravie de vous savoir en vie.

Le médecin court dehors et vous restez quelques instants seul/e avec vos pensées. Hackett est à priori en vie. Les troupes ont l'air d'avoir réussi à vous exfiltrer. Et surtout, vous étiez endoctriné/e! Quelle décision avez-vous prise qui aurait dû être différente? La seule chose que vous savez désormais, c'est que vous avez vaincu l'endoctrinement, mais à quel prix?

C'est sur ces tristes pensées que la porte s'ouvre. Tali entre doucement, comme si elle avait peur de vous déranger. Certes vous la connaissez depuis longtemps, mais c'est toujours aussi dur de lire à travers son casque, mais le fait qu'elle se torde les doigts, ne vous trompe pas.

_Shepard... Dit-elle d'une voix hésitante.

Vous : Je vais bien : Allez au 2.2.8.a Vous : hé! je ne suis pas mort/e au 2.2.8.b

2.2.8.a

Vous interrompez Tali la voix sifflante.

_Je vais bien Tali, ne vous inquiétez pas et venez-vous asseoir.

_Tout de suite Shepard.

_On n'a pas fini Tali, mais on va y arriver.

_Je ne sais pas, la situation ne s'est pas vraiment améliorée

_Je vous écoute.

Allez au 2.2.8.c

2.2.8.b

Vous interrompez Tali. Difficilement, la voix rocailleuse vous prononcez : _Hé Tali ! Redressez la tête, je ne suis pas fini/e. On va les exterminer ! _Shepard, c'est dur d'y croire encore. Surtout dans notre situation. _Je vous écoute.

Allez au 2.2.8.c

2.2.8.c

_Vous êtes désormais la figure de proue de la résistance terrienne, vous pourrez remercier Hackett pour cette nomination. Et vous allez avoir du travail, Shepard. Après la tentative de prise d'assaut de la citadelle, les moissonneurs ont quitté la Terre.

A ces mots vous tentez de vous relever, étonné/e. Tali posent ces mains sur vos épaules et vous rallonge doucement tandis qu'elle poursuit

_ « Shepard, je vous en prie, restez allongé/e et laissez-moi finir. Les moissonneurs ont emmené la citadelle et se sont regroupés, au-delà de Mars. Ils sont assemblés en une super structure. Hackett a tenté une attaque avec un escadron turien. Mais cela n'a pas eu d'effet visible. Les moissonneurs n'ont pas riposté.

Mais là n'est pas notre plus gros problème. D'après les données que la flotte a relevées, les moissonneurs émettent un signal puissant, plus puissant que la normale. C'est un signal de contrôle. Leurs troupes moissonnées sont plus fortes, plus organisées. Ces abominations ont attaqué notre avant-poste. Elles ont failli rentrer. Shepard, nous ne leur avons pas fait de dégâts.

Et pour ajouter au tableau nos alliés commencent à se disputer. Les voix qui veulent retourner sauver leur monde sont de plus en plus importantes. Il commence même à y avoir des dissensions dans la flotte.

Hackett a eu raison de vous nommer à ce poste. Vous seul/e pouvez empêcher la fin de cette alliance. Ils vous

doivent tous tant.»

Si Tali est votre romance : Allez au 2.2.8.d

Sinon allez au 2.2.8.e

2.2.8.d

Tali prend votre main et l'entoure de ces 6 doigts.

_Je vous en prie, Shepard ne me faites plus jamais peur comme ça. Souvenez-vous, vous êtes censé m'aider à construire notre maison.

Vous vous tournez légèrement, pour atteindre le masque de Tali avec votre autre main. Vous posez doucement votre main sur le bord du casque de Tali.

Chose promise, chose dûe, ma belle quarienne.

L'instant finit par passer. Vous vous rallongez et Tali se redresse sur la chaise.

Allez au 2.2.8.e

2.2.8.e

Votre regard se tourne vers le plafond, les mots de Tali font doucement chemin en vous. Ainsi votre persévérance a permis d'obtenir un répit. Mais pour combien de temps?

Si vous préférez continuer à vous reposer. Allez au 2.2.8.f

S'il n'y a pas de temps à perdre. Allez au 2.2.8.g

2.2.8.f

_Merci Tali. Je vais me reposer encore un peu. Pendant ce temps, vous allez me retrouver tout le monde, tous ceux n'ayant jamais servi sur le Normandy. Vous les amènerez en salle de briefing. J'aimerais que tout le monde soit là d'ici une heure.

Bien Commandant ce sera fait. En attendant.

Tali sort un datapad de sa poche et vous le tend. Vous le prenez le regard interrogatif.

_Ce sont des rapports d'éclaireur. Je pense que ça peut vous intéresser

Merci.

Tali sort, vous restez seul/e. Vous vous redressez avec beaucoup de difficulté en position assise et vous commencez à lire les rapports.

Tali a plutôt bien résumé la situation. Ça ne va pas être facile.

Allez au 2.3

2.2.8.q

Vous avez l'impression que la fissure du plafond s'agrandit toute seule tandis que vous l'observez. Non vous ne pouvez pas rester sagement au fond de ce lit. Pire il est vraiment inconfortable! Vous prenez appui sur vos bras pour vous redresser. C'est dur, mais largement moins que dans les ruines alors que vous tentiez vainement de serrer le poing.

Tali tente de vous retenir.

- _Je vous en prie Shepard, vous n'êtes pas encore en état.
- _Tali, ça va aller. Et au lieu de m'empêcher, aidez-moi.
- Shepard...

Vous soupirez, les muscles des bras contractés pour vous relever. Vous ne laissez pas transparaître la douleur et prenez sur vous pour ne pas trembler. Vous regardez Tali dans les yeux, enfin vous essayez et prononcez

juste son nom.

_Tali.

Elle ferme les yeux, pousse un soupir et vous aide à vous redresser en position assise. Mais vous ne vous contentez pas de cela. Il vous faut vous lever.

Une jambe après l'autre, vous basculez en position assise au rebord du lit. Vous sentez bien que seule la main de Tali dans votre dos et la seconde sur vos abdominaux, vous empêchent de basculer. Mais vous n'en démordez pas, vous allez vous lever. Prenant appui sur vos poings posés de part et d'autre de vos hanches. Vous vous redressez, vous tenez assis/e seul/e.

Bon, on passe à l'armure.

Tali tourne la tête vers le fond de la pièce et jette un coup d'oeil sur vos affaires. Elle vous lâche recule d'un pas et vous dit :

_Bosht'et!

2.2.9 - Traynor

Vous prononcez difficilement le nom de Traynor.

Oui, je vais la chercher, elle sera ravie de vous savoir en vie.

Le médecin court dehors et vous restez quelques instants seul/e avec vos pensées. Hackett est à priori en vie. Les troupes ont l'air d'avoir réussi à vous exfiltrer. Et surtout, vous étiez endoctriné/e! Quelle décision avez-vous prise qui aurait dû être différente? La seule chose que vous savez désormais, c'est que vous avez vaincu l'endoctrinement, mais à quel prix?

C'est sur ces tristes pensées que la porte s'ouvre. Traynor entre doucement, comme si elle avait peur de vous déranger,, le visage défait. Arrivée à votre chevet, elle s'asseoit sur la chaise à côté.

_Shepard... Dit-elle d'une voix hésitante.

Vous : Je vais bien : Allez au 2.2.9.a

Vous : hé! Je ne suis pas mort/e au 2.2.9.b

2.2.9.a

Vous interrompez Traynor la voix sifflante.

_Je vais bien Traynor, ne t'inquiétez pas et venez vous asseoir.

_Tout de suite Shepard.

On n'a pas fini Traynor, mais on va y arriver.

_Je ne sais pas, la situation ne s'est pas vraiment améliorée.

_Je vous écoute.

Allez au 2.2.9.c

2.2.9.b

Vous interrompez Traynor. Difficilement, la voix rocailleuse vous prononcez:

Hé Traynor! Redressez la tête, je ne suis pas fini/e. On va les exterminer!

_Shepard, c'est dur d'y croire encore. Surtout dans notre situation.

Je vous écoute.

Allez au 2.2.9.c

2.2.9.c

_Vous êtes désormais la figure de proue de la résistance terrienne, vous pourrez remercier Hackett pour cette nomination. Et vous allez avoir du travail, Shepard. Après la tentative de prise d'assaut de la citadelle, les moissonneurs ont quitté la Terre.

A ces mots vous tentez de vous relever, étonné/e. Traynor posent ses mains sur vos épaules et vous rallonge doucement tandis qu'elle poursuit

_ « Shepard, je vous en prie, restez allongé/e et laisser moi finir. Les moissonneurs ont emmené la citadelle et se sont regroupés, au-delà de Mars. Ils sont assemblés en une super structure. Hackett a tenté une attaque avec un escadron turien. Mais cela n'a pas eu d'effet visible. Les moissonneurs n'ont pas riposté.

Mais là n'est pas notre plus gros problème. D'après les données que la flotte a relevées, les moissonneurs émettent un signal puissant, plus puissant que la normale. C'est un signal de contrôle. Leurs troupes moissonnées sont plus fortes, plus organisées. Ces abominations ont attaqué notre avant-poste. Elles ont failli rentrer. Shepard, nous ne leur avons pas fait de dégâts.

Et pour ajouter au tableau nos alliés commencent à se disputer. Les voix qui veulent retourner sauver leur monde sont de plus en plus importantes. Il commence même a y avoir des dissensions dans la flotte.

Hackett a eu raison de vous nommer à ce poste. Vous seul/e pouvez empêcher la fin de cette alliance. Ils vous

doivent tous tant.»

Si Traynor est votre romance: Allez au 2.2.9.d

Sinon allez au 2.2.9.e

2.2.9.d

Traynor prend votre main dans les siennes.

_Je vous en prie, Shepard ne me faites plus jamais peur comme ça. Souvenez-vous, vous devez m'offrir une maison à Vancouver.

Vous vous tournez légèrement, pour atteindre le visage de Traynor avec votre autre main. Vous posez doucement votre main sur sa joue.

_Avec une palissade blanche, un Labrador et deux enfants, je n'ai pas oublié Samantha.

L'instant finit par passer. Vous vous rallongez et Traynor se redresse sur la chaise.

Allez au 2.2.9.e

2.2.9.e

Votre regard se tourne vers le plafond, les mots de Traynor font doucement chemin en vous. Ainsi votre persévérance a permis d'obtenir un répit. Mais pour combien de temps?

Si vous préférez continuer à vous reposer. Allez au 2.2.9.f S'il n'y a pas de temps à perdre. Allez au 2.2.9.g

2.2.9.f

_Merci Traynor. Je vais me reposer encore un peu. Pendant ce temps, vous allez me retrouver tout le monde, tous ceux n'ayant jamais servi sur le Normandy. Vous les amènerez en salle de briefing. J'aimerais que tout le monde soit là d'ici une heure.

Bien Commandant ce sera fait. En attendant.

Traynor sort un datapad de sa poche et vous le tend. Vous le prenez le regard interrogatif.

_Ce sont des rapports d'éclaireur. Je pense que ça peut vous intéresser

Merci.

Traynor sort, vous restez seul/e. Vous vous redressez avec beaucoup de difficulté en position assise et vous commencez à lire les rapports.

Traynor a plutôt bien résumé la situation. Ça ne va pas être facile.

Allez au 2.3

2.2.9.a

Vous avez l'impression que la fissure du plafond s'agrandit toute seule tandis que vous l'observez. Non vous ne pouvez pas rester sagement au fond de ce lit. Pire il est vraiment inconfortable! Vous prenez appui sur vos bras pour vous redresser. C'est dur, mais largement moins que dans les ruines alors que vous tentiez vainement de serrer le poing.

Traynor tente de vous retenir.

_Non Commandant, vous n'êtes pas encore en état.

_Traynor, ça va aller. Et au lieu de m'empêcher, aidez-moi.

Commandant...

Vous soupirez, les muscles des bras contractés pour vous relever. Vous ne laissez pas transparaître la douleur et prenez sur vous pour ne pas trembler. Vous regardez Traynor dans les yeux et de la voix la plus ferme

qu'autorise votre état :	
Officier.	

Elle ferme les yeux, pousse un soupir et vous aide à vous redresser en position assise. Mais vous ne vous contentez pas de cela. Il vous faut vous lever.

Une jambe après l'autre, vous basculez en position assise au rebord du lit. Vous sentez bien que seule la main de Traynor dans votre dos et la seconde sur vos abdominaux, vous empêchent de basculer. Mais vous n'en démordez pas, vous allez vous lever. Prenant appui sur vos poings posés de part et d'autre de vos hanches. Vous vous redressez, vous tenez assis/e seul/e.

_Mon armure maintenant.
_Non
_Officier!

Vous sentez bien que Traynor lutte, mais vous la laissez réfléchir. Vous savez qu'après ce que vous avez vécu, elle fera ce que vous lui demandez. Elle a toujours été un bon officier. Vous voyez l'instant où elle prend sa décision. Elle se détache enfin de vous et recule d'un pas avant de se retourner et d'aller chercher votre armure de l'autre côté de la pièce. Vous la regardez rassembler cette dernière, tandis que vous soulevez vos jambes pour éprouver vos muscles.

2.2.10 - Vega

Vous prononcez difficilement le nom de Vega.

_Oui, je vais le chercher, il sera ravi de vous savoir en vie.

Le médecin court dehors et vous restez quelques instants seul/e avec vos pensées. Hackett est a priori en vie. Les troupes ont l'air d'avoir réussi à vous exfiltrer. Et surtout, vous étiez endoctriné/e! Quelle décision avez-vous prise qui aurait dû être différente? La seule chose que vous savez désormais, c'est que vous avez vaincu l'endoctrinement, mais à quel prix?

C'est sur ces tristes pensées que la porte s'ouvre. Vega entre, le visage défait, l'armure dans un sale état. Il a le pas lourd, les épaules basses. C'est la démarche d'un homme qui pense avoir perdu. Arrivé à votre chevet, il s'asseoit sur la chaise à côté.

_Shepard...

Vous : On a pas encore perdu : Allez au 2.2.10.a Vous : On va les foutre où j'pense Allez au 2.2.10.b

2.2.10.a

Vous interrompez Vega. Difficilement, la voix sifflante, vous prononcez :

_Vega, vous êtes vivant, je suis vivant/e, Hackett et même Anderson, inconscient, mais vivant. On peut encore les vaincre. On peut !

_Commandant, désolé. Oui on peut encore. Mais c'est mal barré pour le moment.

_Allez-y.

Allez au 2.2.10.c

2.2.10.b

Vous interrompez Vega. Difficilement, la voix rocailleuse vous prononcez :

_Ce n'est pas fini, j'en ai pas fini. Je vais tous les envoyer en enfer Vega. Tant que je serais vivant/e, vous m'entendez, tant que je serais vivant/e, ils ne gagneront pas !

_Oui commandant ! On va les écraser, même si au vu de la situation, je ne vois pas comment.

Allez-y!

Allez au 2.2.10.c

2.2.10.c

_Hackett vous a nommé/e... enfin à partir du moment où vous reprendriez conscience, chef de la résistance terrienne. Après le ... l'échec, le rayon s'est fermé. On ne sait pas ce qu'il s'est passé, mais les moissonneurs se sont regroupés. Tous. Ils ont tous quitté la planète. Les troupes au sol sont toujours là. Mais les machines, elles sont toutes parties, avec la citadelle.

A ces mots vous tentez de vous relever, etonné/e

_ « oh, oh, du calme, ce n'est pas aussi idyllique que ça en a l'air. Elles se sont regroupées au-delà de Mars. La citadelle est devenue le centre d'une gigantesque structure. Comment dire, ils se sont assemblés, regroupés, et ils forment une super structure géante... Genre le super moissonneur géant mode je m'prends pour un super mécha japonais!

Quant aux troupes au sol. Elles s'organisent, les zombis n'ont plus l'air d'attaquer au petit bonheur la chance. Ils forment des bataillons. Les furies, c'est ce qu'il y a de pire. Il y a moins d'une heure, une dizaine a attaqué les fortifications du camp... On a failli ne pas réussir les repousser. Elles ont fui, mais nous n'avons pas réussi à en avoir une seule!

Hackett a tenté une attaque avec un escadron de croiseurs turiens sur la super structure. Mais c'est comme lancer un caillou sur une vitre blindée.

Au sol, les différents peuples commencent à se quereller, c'est bien que vous soyez réveillé/e. Hackett a raison. Vous êtes le/la seul/e à pouvoir les faire cesser leurs petites querelles. Ils sont tous venus pour vous. Voilà pour l'état actuel de la situation. »

Votre regard se tourne vers le plafond les mots de Vega font doucement chemin en vous. Ainsi votre persévérance a permis d'obtenir un répit. Mais pour combien de temps?

Si vous préférez continuer à vous reposer. Allez au 2.2.10.d S'il n'y a pas de temps à perdre. Allez au 2.2.10.e

2.2.10.d

_Merci Vega. Je vais me reposer encore un peu. Pendant ce temps, vous allez me retrouver tout le monde, tous ceux n'ayant jamais servi sur le Normandy. Vous les amènerez en salle de briefing. J'aimerais que tout le monde soit là d'ici une heure.

Bien Commandant ce sera fait. En attendant.

Vega sort un datapad de sa poche et vous le tend. Vous le prenez le regard interrogatif.

_Ce sont des rapports d'éclaireur. Vous aurez peut-être une autre vue d'ensemble que la mienne.

Merci Lieutenant.

Vega sort, vous restez seul/e. Vous vous redressez avec beaucoup de difficultés en position assise et vous commencez à lire les rapports.

Vega a plutôt bien résumé la situation. Ça ne va pas être facile.

Allez au 2.3

2.2.10.e

Vous avez l'impression que la fissure du plafond s'agrandit toute seule tandis que vous l'observez. Non vous ne pouvez pas rester sagement au fond de ce lit. Pire il est vraiment inconfortable! Vous prenez appui sur vos bras pour vous redresser. C'est dur, mais largement moins que dans les ruines alors que vous tentiez vainement de serrer le poing.

Vega tente de vous retenir.

- _Shepard vous n'êtes pas encore en état.
- Vega au lieu de m'empêcher, aidez-moi.

Votre regard se fixe dans le sien et vous sifflez entre vos dents.

- C'est un ordre Lieutenant!
- Et vous me reprochez mes tendances suicidaires Commandant!
- _Vega, pas de ça avec moi.
- _Bien mais venez pas vous plaindre!

Vega vous aide à vous redresser en position assise. Mais vous ne vous contentez pas de cela. Il vous faut vous lever.

Une jambe après l'autre, vous basculez en position assise au rebord du lit. Vous sentez bien que seule la main de Vega dans votre dos et la seconde sur vos abdominaux, vous empêchent de basculer. Mais vous n'en démordez pas, vous allez vous lever. Prenant appui sur vous poings posés de part et d'autre de vos hanches. Vous vous redressez, vous tenez assis/e seul/e.

_Mon armure maintenant.

Vega ne dit rien et vous lance juste un regard avant de vous lâcher et d'aller chercher votre armure. Vous le regardez rassembler cette dernière, tandis que vous soulevez vos jambes pour éprouver vos muscles.

<u>2.3</u>

Environ trois quarts d'heure plus tard, le bruit caractéristique de vérin de la porte se fait entendre. Vous somnoliez tranquillement. Vous vous sentez un peu mieux. Vous ouvrez les yeux et voyez entrer....

Si vous aviez recruté le docteur Chakwas dans ME3 : allez au 2.3.1

Si vous aviez recruté le docteur Michelle et que le docteur Chakwas est vivante allez au 2.3.2

Si vous aviez recruté le docteur Michelle et que le docteur Chakwas est morte allez au 2.3.7

2.3.1

_Shepard...

Le docteur Chakwas s'avance à grands pas vers vous et vous pointe l'index sous le bout du nez.

_Vous êtes inconscient/e ! J'ai lu les rapports médicaux dès que j'ai réussi à les avoir. Mais qu'avez-vous en tête? Vous savez un peu à quel point vous êtes épuisé/e?

Vous attrapez la main du docteur Chakwas. Cet index sous votre nez était quelque peu agaçant. Mais vous prenez conscience que si le docteur réagit ainsi c'est que vous deviez être dans un sale état. Mais vous sentez aussi que votre corps a commencé à récupérer. Et surtout vous ne pouvez pas laisser l'instinct maternel du docteur prendre le pas sur ce que vous devez faire. Il va falloir qu'elle prenne sur elle.

Docteur, ça ira. Allez au 2.3.4 Docteur, je n'ai pas le temps 2.3.5

2.3.2

_Shepard...

Le docteur Chakwas s'avance à grand pas vers vous et vous pointe l'index sous le nez.

_Quand je ne suis pas là, vous êtes complètement inconsidéré/e. Vous rendez-vous compte dans quel état vous êtes?

Vous attrapez la main du docteur Chakwas. Cet index sous votre nez était quelque peu agaçant.

_Docteur que faites-vous là?

_Je m'occupe de vous. Joker est venu me chercher sur le creuset juste après votre arrivée ici. Il avait encore oublié son traitement. Et vous commandant, vous décidez de reprendre du service alors que vous devriez vous reposer.

Docteur, ça ira. Allez au 2.3.4 Docteur, je n'ai pas le temps 2.3.5

<u>2.3.3</u>

Shepard...

Le docteur Michelle s'avance à grands pas vers vous.

_J'ai lu les rapports médicaux dès que j'ai réussi à les avoir. Vous savez un peu à quel point vous êtes épuisé/e?

Docteur, ça ira. Allez au 2.3.4 Docteur, je n'ai pas le temps 2.3.5

2.3.4

_Docteur je vais mieux déjà et ça ira. Il faudra que ça aille.

Elle recule d'un pas et vous observe.

_Bon j'avoue, je m'attendais à ce que vous ayez une plus mauvaise mine. Commandant, promettez-moi que si je vous dis de faire une pause, vous la ferez.

Si oui et Chakwas vivante allez au 2.3.6 Si oui et Chakwas morte allez au 2.3.7 Si non 2.3.8

2.3.5

Docteur, je n'ai pas le temps pour ça.

Vous secouez le datapad, que vous aviez laissé sur vos genoux, tandis que vous poursuivez :

Des gens se battent et meurent et je suis responsable d'eux. Je me reposerai quand tout sera fini.

Le docteur recule d'un pas et vous observe.

_Je pensais vous trouver dans un plus mauvais état. Vous avez encore de l'énergie pas de doute. Mais ne tirez pas trop sur la corde, ou elle risque de casser. Je vais prendre sur moi et éviter de trop vous materner. Mais promettez-moi juste que si je vous dis de faire une pause vous la ferez.

Si oui et Chakwas vivante allez au 2.3.6 Si oui et Chakwas morte allez au 2.3.7 Si non 2.3.8

2.3.6

_Bien si ça peut vous faire plaisir. Mais ne comptez pas non plus que je dorme toute la journée.

_Je vais surveiller attentivement vos constantes. Je vous promets de vous arrêter que si je vois que votre corps est presque à bout.

Dans ce cas, marché conclu Docteur.

_Ce n'est pas un marché Shepard. J'ai conscience des impératifs. Mais je suis un médecin avant tout. Faîtes juste un peu attention à vous.

_Karine...Merci.

Allez au 2.4

2.3.7

Bien si ça peut vous faire plaisir. Mais ne comptez pas non plus que je dorme toute la journée.

_Je vais surveiller attentivement vos constantes. Je vous promets de vous arrêter que si je vois que votre corps est presque à bout.

_Dans ce cas, marché conclu Docteur.

_Ce n'est pas un marché Shepard. J'ai conscience des impératifs. Mais je suis un médecin avant tout. Faîtes juste un peu attention à vous.

Merci.

Allez au 2.4

2.3.8

_Je ne peux rien vous promettre. C'est la guerre et j'irai jusqu'au bout.

_Comme vous le voulez commandant. Mais je surveillerai toutefois vos constantes. Je vous préviendrai si je vois que vous allez craquer. A vous de prendre vos responsabilités.

_Merci Docteur.

<u>2.4</u>

Si vous avez choisi:
Ashley: Allez au 2.4.1
Garrus: Allez au 2.4.2
IDA: Allez au 2.4.3
Javik: Allez au 2.4.4
Kaidan: Allez au 2.4.5
Liara: Allez au 2.4.6
Tali: Allez au 2.4.7
Traynor: Allez au 2.4.8

Vega: Allez au 2.4.9

2.4.1 - Ashley

La porte s'ouvre à nouveau, cette fois pour laisser entrer Ashley.

_Ah Docteur, vous êtes là. Je vois que vous avez essayé de raisonner notre tête de mule.

_Oui, mais il faut croire que les temps que nous traversons, nous autorisent juste à nous inquiéter.

Si le docteur Chakwas est vivante : allez au 2.4.1.a Si le docteur Ckakwas est morte: allez au 2.4.1.b

2.4.1.a

Le docteur Chakwas se tourne vers vous dans un salut.

Commandant.

Docteur.

Le docteur Chakwas sort alors de la chambre, vous laissant de nouveau seul/e avec Ashley.

_Shepard tout est prêt. On attend plus que vous.

Vous jetez un oeil à votre armure.

Un coup de main ne serait pas de refus : Allez au 2.4.1.c Donnez-moi 5 min et je vous rejoins : Allez au 2.4.1.d

2.4.1.b

Le docteur Michelle se tourne vers vous dans un salut.

Commandant.

Docteur.

Le docteur Michelle sort alors de la chambre, vous laissant de nouveau seul/e avec Ashley.

Shepard tout est prêt. On attend plus que vous.

Vous jetez un oeil à votre armure.

Un coup de main ne serait pas de refus : Allez au 2.4.1.c Donnez-moi 5 min et je vous rejoins : Allez au 2.4.1.d

2.4.1.c

Vous poussez un soupir et tournez votre regard vers Ashley. Un sourire ironique aux lèvres.

_Besoin d'un coup de main Commandant?

Ce n'est pas de refus.

Elle part chercher vos affaires tandis que vous vous asseyez au bord du lit. Vous soulevez vos jambes pour éprouver vos muscles.

Allez au 2.5

2.4.1.d

_Donnez-moi 5 min et je vous rejoins

_Bien Shepard, je suis dehors si vous avez besoin de moi.

Une fois Ashley sortie, vous vous levez avec précaution. Une fois debout vous levez les bras au-dessus de votre tête et poussez vos mains vers le plafond, tandis que vous passez sur la pointe des pieds afin de vous étirer.

Des pics de douleur se font encore sentir, mais rien d'insurmontable. Vous vous dirigez vers vos affaires, vos pieds nus claquant sur le sol glacé de la pièce. Dehors la pluie tambourine sur la vitre. Arrivé/e devant votre armure, vous prenez une grande inspiration. Il est temps de reprendre du service et d'aller débarrasser la galaxie de ces moissonneurs.

Vous finissez d'enfiler vos protections sur vos mains et vous attrapez votre arme de prédilection. Vous la levez

canon vers le haut et restez quelques secondes dans cette position dans une prière muette, avant de ranger votre arme et de sortir de la pièce.

2.4.2 - Garrus

La porte s'ouvre à nouveau, cette fois pour laisser entrer Garrus.

_Ah Docteur, vous êtes là. Je vois que vous avez essayé de raisonner notre tête de mule.

_Oui, mais il faut croire que les temps que nous traversons, nous autorisent juste à nous inquiéter.

Si le docteur Chakwas est vivante : allez au 2.4.2.a Si le docteur Ckakwas est morte: allez au 2.4.2.b

2.4.2.a

Le docteur Chakwas se tourne vers vous dans un salut.

Commandant.

Docteur.

Le docteur Chakwas sort alors de la chambre, vous laissant de nouveau seul/e avec Garrus.

_Shepard tout est prêt. On attend plus que vous.

Vous jetez un oeil à votre armure.

Un coup de main ne serait pas de refus : Allez au 2.4.2.c Donnez-moi 5 min et je vous rejoins : Allez au 2.4.2.d

2.4.2.b

Le docteur Michelle se tourne vers vous dans un salut.

Commandant.

Docteur.

Le docteur Michelle sort alors de la chambre, vous laissant de nouveau seul/e avec Garrus.

Shepard tout est prêt. On attend plus que vous.

Vous jetez un oeil à votre armure.

Un coup de main ne serait pas de refus : Allez au 2.4.2.c Donnez-moi 5 min et je vous rejoins : Allez au 2.4.2.d

2.4.2.c

Vous poussez un soupir et tournez votre regard vers Garrus. Un sourire ironique aux lèvres.

Besoin d'un coup de main Commandant?

Ce n'est pas de refus.

Il part chercher vos affaires tandis que vous vous asseyez au bord du lit. Vous soulevez vos jambes pour éprouver vos muscles.

Allez au 2.5

2.4.2.d

_Donnez-moi 5 min et je vous rejoins.

Bien Shepard, je suis dehors si vous avez besoin de moi.

Une fois Garrus sorti, vous vous levez avec précaution. Une fois debout vous levez les bras au-dessus de votre tête et poussez vos mains vers le plafond, tandis que vous passez sur la pointe des pieds afin de vous étirer.

Des pics de douleur se font encore sentir, mais rien d'insurmontable. Vous vous dirigez vers vos affaires, vos pieds nus claquant sur le sol glacé de la pièce. Dehors la pluie tambourine sur la vitre. Arrivé/e devant votre armure, vous prenez une grande inspiration. Il est temps de reprendre du service et d'aller débarrasser la galaxie de ces moissonneurs.

Vous finissez d'enfiler vos protections sur vos mains et vous attrapez votre arme de prédilection. Vous la levez

canon vers le haut et restez quelques secondes dans cette position dans une prière muette, avant de ranger votre arme et de sortir de la pièce.

<u>2.4.3 – IDA</u>

La porte s'ouvre à nouveau, cette fois pour laisser entrer IDA.

Si le docteur Chakwas est vivante : allez au 2.4.3.a Si le docteur Ckakwas est morte: allez au 2.4.3.b

2.4.3.a

_Bonjour Docteur Chakwas.

_Bonjour IDA.

Le docteur Chakwas se tourne vers vous dans un salut.

Commandant.

_Docteur.

Le docteur Chakwas sort alors de la chambre, vous laissant de nouveau seul/e avec IDA.

_Shepard tout est prêt. On attend plus que vous.

Vous jetez un oeil à votre armure.

Un coup de main ne serait pas de refus : Allez au 2.4.3.c Donnez-moi 5 min et je vous rejoins : Allez au 2.4.3.d

2.4.3.b

_Bonjour Docteur Michelle.

Bonjour IDA.

Le docteur Michelle se tourne vers vous dans un salut.

Commandant.

Docteur.

Le docteur Michelle sort alors de la chambre, vous laissant de nouveau seul/e avec IDA.

_Shepard tout est prêt. On attend plus que vous.

Vous jetez un oeil à votre armure.

Un coup de main ne serait pas de refus : Allez au 2.4.3.c Donnez-moi 5 min et je vous rejoins : Allez au 2.4.3.d

2.4.3.c

Vous poussez un soupir et tournez votre regard vers IDA. Un sourire ironique aux lèvres.

IDA tu pourrais m'aider

Bien sûr Shepard.

Elle part chercher vos affaires tandis que vous vous asseyez au bord du lit. Vous soulevez vos jambes pour éprouver vos muscles.

IDA vous aide non sans difficulté. Mais finalement vous voilà en tenue et présentable. De plus la rigidité de l'armure et des servomoteurs intégrés vous aident malgré votre faiblesse à vous tenir debout.

_Et maintenant Shepard?

On rejoint la salle de briefing.

Allez au 2.7

2.4.3.d

_Donnez-moi 5 min et je vous rejoins.

Bien Shepard, je suis dehors si vous avez besoin de moi.

Une fois IDA sortie, vous vous levez avec précaution. Une fois debout vous levez les bras au-dessus de votre tête et poussez vos mains vers le plafond, tandis que vous passez sur la pointe des pieds afin de vous étirer.

Des pics de douleur se font encore sentir, mais rien d'insurmontable. Vous vous dirigez vers vos affaires, vos pieds nus claquant sur le sol glacé de la pièce. Dehors la pluie tambourine sur la vitre. Arrivé/e devant votre armure, vous prenez une grande inspiration. Il est temps de reprendre du service et d'aller débarrasser la galaxie de ces moissonneurs.

Vous finissez d'enfiler vos protections sur vos mains et vous attrapez votre arme de prédilection. Vous la levez canon vers le haut et restez quelques secondes dans cette position dans une prière muette, avant de ranger votre arme et de sortir de la pièce.

Allez au 2.7

2.4.4 - Javik

La porte s'ouvre à nouveau, cette fois pour laisser entrer Javik.

Si le docteur Chakwas est vivante : allez au 2.4.4.a Si le docteur Ckakwas est morte: allez au 2.4.4.b

2.4	.4		а
-----	----	--	---

Bonjour Docteur.

_Bonjour Javik.

Le docteur Chakwas se tourne vers vous dans un salut.

Commandant.

Docteur.

Le docteur Chakwas sort alors de la chambre, vous laissant de nouveau seul/e avec Javik.

Shepard tout est prêt. On attend plus que vous.

Vous jetez un oeil à votre armure.

Un coup de main ne serait pas de refus : Allez au 2.4.4.c Donnez-moi 5 min et je vous rejoins : Allez au 2.4.4.d

2.4.4.b

Bonjour Docteur.

Bonjour Javik.

Le docteur Michelle se tourne vers vous dans un salut.

Commandant.

Docteur.

Le docteur Michelle sort alors de la chambre, vous laissant de nouveau seul/e avec Javik.

Commandant tout est prêt. On attend plus que vous.

Vous jetez un oeil à votre armure.

Un coup de main ne serait pas de refus : Allez au 2.4.4.c Donnez-moi 5 min et je vous rejoins : Allez au 2.4.4.d

2.4.4.c

Vous poussez un soupir et tournez votre regard vers Javik. Un sourire ironique aux lèvres.

_Javik tu pourrais m'aider

Bien sûr.

Il part chercher vos affaires tandis que vous vous asseyez au bord du lit. Vous soulevez vos jambes pour éprouver vos muscles.

Javik vous aide non sans difficulté. Mais finalement vous voilà en tenue et présentable. De plus la rigidité de l'armure et des servomoteurs intégrés vous aide malgré votre faiblesse à vous tenir debout.

_Et maintenant	commandant?
_On rejoint la sa	alle de briefing.

Allez au 2.7

2.4.4.d

_Donnez-moi 5 min et je vous rejoins

Bien Shepard, je suis dehors si vous avez besoin de moi.

Une fois Javik sorti, vous vous levez avec précaution. Une fois debout vous levez les bras au-dessus de votre tête et poussez vos mains vers le plafond, tandis que vous passez sur la pointe des pieds afin de vous étirer. Des pics de douleur se font encore sentir, mais rien d'insurmontable. Vous vous dirigez vers vos affaires, vos pieds nus claquant sur le sol glacé de la pièce. Dehors la pluie tambourine sur la vitre. Arrivé/e devant votre armure, vous prenez une grande inspiration. Il est temps de reprendre du service et d'aller débarrasser la galaxie de ces moissonneurs.

Vous finissez d'enfiler vos protections sur vos mains et vous attrapez votre arme de prédilection. Vous la levez canon vers le haut et restez quelques seconde dans cette position dans une prière muette, avant de ranger votre arme et de sortir de la pièce.

2.4.5 – Kaidan

La porte s'ouvre à nouveau, cette fois pour laisser entrer Kaidan.

Si le docteur Chakwas est vivante : allez au 2.4.5.a Si le docteur Ckakwas est morte: allez au 2.4.5.b

2.4.5.a

_Ah Docteur, vous êtes là. Je vois que vous avez essayé de raisonner notre tête de mule.

Oui, mais il faut croire que les temps que nous traversons, nous autorisent juste à nous inquiéter.

Le docteur Chakwas se tourne vers vous dans un salut.

Commandant.

_Docteur.

Le docteur Chakwas sort alors de la chambre, vous laissant de nouveau seul/e avec Kaidan.

_Shepard tout est prêt. On attend plus que vous.

Vous jetez un oeil à votre armure.

Un coup de main ne serait pas de refus : Allez au 2.4.5.c

Donnez-moi 5 min et je vous rejoins : Allez au 2.4.5

2.4.5.b

_Ah Docteur, vous êtes là. Je vois que vous avez essayé de raisonner notre tête de mule.

_Oui, mais il faut croire que les temps que nous traversons, nous autorisent juste à nous inquiéter.

Le docteur Michelle se tourne vers vous dans un salut.

Commandant.

Docteur.

Le docteur Michelle sort alors de la chambre, vous laissant de nouveau seul/e avec Kaidan.

_Shepard tout est prêt. On attend plus que vous.

Vous jetez un oeil à votre armure.

Un coup de main ne serait pas de refus : Allez au 2.4.5.c Donnez-moi 5 min et je vous rejoins : Allez au 2.4.5.d

2.4.5.c

Vous poussez un soupir et tournez votre regard vers Kaidan. Un sourire ironique aux lèvres.

Besoin d'un coup de main Commandant?

Ce n'est pas de refus.

Il part chercher vos affaires tandis que vous vous asseyez au bord du lit. Vous soulevez vos jambes pour éprouver vos muscles.

Allez au 2.5

2.4.5.d

_Donnez-moi 5 min et je vous rejoins

Bien Shepard, je suis dehors si vous avez besoin de moi.

Une fois Kaidan sorti, vous vous levez avec précaution. Une fois debout vous levez les bras au-dessus de votre tête et poussez vos mains vers le plafond, tandis que vous passez sur la pointe des pieds afin de vous étirer.

Des pics de douleur se font encore sentir, mais rien d'insurmontable. Vous vous dirigez vers vos affaires, vos

pieds nus claquant sur le sol glacé de la pièce. Dehors la pluie tambourine sur la vitre. Arrivé/e devant votre armure, vous prenez une grande inspiration. Il est temps de reprendre du service et d'aller débarrasser la galaxie de ces moissonneurs.

Vous finissez d'enfiler vos protections sur vos mains et vous attrapez votre arme de prédilection. Vous la levez canon vers le haut et restez quelques secondes dans cette position dans une prière muette, avant de ranger votre arme et de sortir de la pièce.

2.4.6 – Liara

La porte s'ouvre à nouveau, cette fois pour laisser entrer Liara.

Si le docteur Chakwas est vivante : allez au 2.4.6.a Si le docteur Ckakwas est morte: allez au 2.4.6.b

2.4.6.a

_Ah Docteur, vous êtes là. Je vois que vous avez essayé de raisonner notre tête de mule.

Oui, mais il faut croire que les temps que nous traversons, nous autorisent juste à nous inquiéter.

Le docteur Chakwas se tourne vers vous dans un salut.

Commandant.

Docteur.

Le docteur Chakwas sort alors de la chambre, vous laissant de nouveau seul/e avec Liara.

_Shepard tout est prêt. On attend plus que vous.

Vous jetez un oeil à votre armure.

Un coup de main ne serait pas de refus : Allez au 2.4.6.c Donnez-moi 5 min et je vous rejoins : Allez au 2.4.6.d

2.4.6.b

_Ah Docteur, vous êtes là. Je vois que vous avez essayé de raisonner notre tête de mule.

Oui, mais il faut croire que les temps que nous traversons, nous autorisent juste à nous inquiéter.

Le docteur Michelle se tourne vers vous dans un salut.

Commandant.

Docteur.

Le docteur Michelle sort alors de la chambre, vous laissant de nouveau seul/e avec Liara.

_Shepard tout est prêt. On attend plus que vous.

Vous jetez un oeil à votre armure.

Un coup de main ne serait pas de refus : Allez au 2.4.6.c Donnez-moi 5 min et je vous rejoins : Allez au 2.4.6.d

2.4.6.c

Vous poussez un soupir et tournez votre regard vers Liara. Un sourire ironique aux lèvres.

Besoin d'un coup de main Commandant?

Ce n'est pas de refus.

Elle part chercher vos affaires tandis que vous vous asseyez au bord du lit. Vous soulevez vos jambes pour éprouver vos muscles.

Allez au 2.5

2.4.6.d

Donnez-moi 5 min et je vous rejoins.

Bien Shepard, je suis dehors si vous avez besoin de moi.

Une fois Liara sortie, vous vous levez avec précaution. Une fois debout vous levez les bras au-dessus de votre tête et poussez vos mains vers le plafond, tandis que vous passez sur la pointe des pieds afin de vous étirer. Des pics de douleur se font encore sentir, mais rien d'insurmontable. Vous vous dirigez vers vos affaires, vos pieds nus claquant sur le sol glacé de la pièce. Dehors la pluie tambourine sur la vitre. Arrivé/e devant votre armure, vous prenez une grande inspiration. Il est temps de reprendre du service et d'aller débarrasser la

galaxie de ces moissonneurs.

Vous finissez d'enfiler vos protections sur vos mains et vous attrapez votre arme de prédilection. Vous la levez canon vers le haut et restez quelques secondes dans cette position dans une prière muette, avant de ranger votre arme et de sortir de la pièce.

<u>2.4.7 – Tali</u>

La porte s'ouvre à nouveau, cette fois pour laisser entrer Tali.

Si le docteur Chakwas est vivante : allez au 2.4.7.a Si le docteur Ckakwas est morte: allez au 2.4.7.b

2.4.7.a

_Ah Docteur, vous êtes là. Je vois que vous avez essayé de le/la raisonner.

Oui, mais il faut croire que les temps que nous traversons, nous autorisent juste à nous inquiéter.

Le docteur Chakwas se tourne vers vous dans un salut.

Commandant.

Docteur.

Le docteur Chakwas sort alors de la chambre, vous laissant de nouveau seul/e avec Tali.

_Shepard tout est prêt. On attend plus que vous.

Vous jetez un oeil à votre armure.

Un coup de main ne serait pas de refus : Allez au 2.4.7.c Donnez-moi 5 min et je vous rejoins : Allez au 2.4.7.d

2.4.7.b

_Ah Docteur, vous êtes là. Je vois que vous avez essayé de le/la raisonner.

Oui, mais il faut croire que les temps que nous traversons, nous autorisent juste à nous inquiéter.

Le docteur Michelle se tourne vers vous dans un salut.

Commandant.

Docteur.

Le docteur Michelle sort alors de la chambre, vous laissant de nouveau seul/e avec Tali.

_Shepard tout est prêt. On attend plus que vous.

Vous jetez un oeil à votre armure.

Un coup de main ne serait pas de refus : Allez au 2.4.7.c Donnez-moi 5 min et je vous rejoins : Allez au 2.4.7.d

2.4.7.c

Vous poussez un soupir et tournez votre regard vers Tali. Un sourire ironique aux lèvres.

Besoin d'un coup de main Commandant?

Ce n'est pas de refus.

Elle part chercher vos affaires tandis que vous vous asseyez au bord du lit. Vous soulevez vos jambes pour éprouver vos muscles.

Allez au 2.5

2.4.7.d

_Donnez-moi 5 min et je vous rejoins

Bien Shepard, je suis dehors si vous avez besoin de moi.

Une fois Tali sortie, vous vous levez avec précaution. Une fois debout vous levez les bras au-dessus de votre tête et poussez vos mains vers le plafond, tandis que vous passez sur la pointe des pieds afin de vous étirer. Des pics de douleur se font encore sentir, mais rien d'insurmontable. Vous vous dirigez vers vos affaires, vos pieds nus claquant sur le sol glacé de la pièce. Dehors la pluie tambourine sur la vitre. Arrivé/e devant votre armure, vous prenez une grande inspiration. Il est temps de reprendre du service et d'aller débarrasser la galaxie de ces moissonneurs.

Vous finissez d'enfiler vos protections sur vos mains et vous attrapez votre arme de prédilection. Vous la levez canon vers le haut et restez quelques secondes dans cette position dans une prière muette, avant de ranger votre arme et de sortir de la pièce.

<u> 2.4.8 – Traynor</u>

La porte s'ouvre à nouveau, cette fois pour laisser entrer Traynor.

Si le docteur Chakwas est vivante : allez au 2.4.8.a Si le docteur Ckakwas est morte: allez au 2.4.8.b

2.4.8.a

_Ah Docteur, vous êtes là. Je vois que vous avez essayé de le/la raisonner.

Oui, mais il faut croire que les temps que nous traversons, nous autorisent juste à nous inquiéter.

Le docteur Chakwas se tourne vers vous dans un salut.

_Commandant.

Docteur.

Le docteur Chakwas sort alors de la chambre, vous laissant de nouveau seul/e avec Traynor.

Shepard tout est prêt. On attend plus que vous.

Vous jetez un oeil à votre armure.

Un coup de main ne serait pas de refus : Allez au 2.4.8.c Donnez-moi 5 min et je vous rejoins : Allez au 2.4.8.d

2.4.8.b

_Ah Docteur, vous êtes là. Je vois que vous avez essayé de le/la raisonner.

Oui, mais il faut croire que les temps que nous traversons, nous autorisent juste à nous inquiéter.

Le docteur Michelle se tourne vers vous dans un salut.

Commandant.

Docteur.

Le docteur Michelle sort alors de la chambre, vous laissant de nouveau seul/e avec Traynor.

Shepard tout est prêt. On attend plus que vous.

Vous jetez un oeil à votre armure.

Un coup de main ne serait pas de refus : Allez au 2.4.8.c Donnez-moi 5 min et je vous rejoins : Allez au 2.4.8.d

2.4.8.c

Vous poussez un soupir et tournez votre regard vers Traynor. Un sourire ironique aux lèvres.

Besoin d'un coup de main Commandant?

Ce n'est pas de refus.

Elle part chercher vos affaires tandis que vous vous asseyez au bord du lit. Vous soulevez vos jambes pour éprouver vos muscles.

Allez au 2.5

2.4.8.d

_Donnez-moi 5 min et je vous rejoins

Bien Shepard, je suis dehors si vous avez besoin de moi.

Une fois Traynor sortie, vous vous levez avec précaution. Une fois debout vous levez les bras au-dessus de votre tête et poussez vos mains vers le plafond, tandis que vous passez sur la pointe des pieds afin de vous étirer.

Des pics de douleur se font encore sentir, mais rien d'insurmontable. Vous vous dirigez vers vos affaires, vos pieds nus claquant sur le sol glacé de la pièce. Dehors la pluie tambourine sur la vitre. Arrivé/e devant votre armure, vous prenez une grande inspiration. Il est temps de reprendre du service et d'aller débarrasser la

galaxie de ces moissonneurs.

Vous finissez d'enfiler vos protections sur vos mains et vous attrapez votre arme de prédilection. Vous la levez canon vers le haut et restez quelques secondes dans cette position dans une prière muette, avant de ranger votre arme et de sortir de la pièce.

2.4.9 - Vega

La porte s'ouvre à nouveau, cette fois pour laisser entrer Vega.

Si le docteur Chakwas est vivante : allez au 2.4.9.a Si le docteur Ckakwas est morte: allez au 2.4.9.b

2.4.9.a

_Ah Docteur, vous êtes là. Je vois que vous avez essayé de raisonner notre tête de mule.

Oui, mais il faut croire que les temps que nous traversons, nous autorisent juste à nous inquiéter.

Le docteur Chakwas se tourne vers vous dans un salut.

Commandant.

Docteur.

Le docteur Chakwas sort alors de la chambre, vous laissant de nouveau seul/e avec Vega.

_Shepard tout est prêt. On attend plus que vous.

Vous jetez un oeil à votre armure.

Un coup de main ne serait pas de refus : Allez au 2.4.9.c Donnez-moi 5 min et je vous rejoins : Allez au 2.4.9.d

2.4.8.b

_Ah Docteur, vous êtes là. Je vois que vous avez essayé de raisonner notre tête de mule.

_Oui, mais il faut croire que les temps que nous traversons, nous autorisent juste à nous inquiéter.

Le docteur Michelle se tourne vers vous dans un salut.

Commandant.

Docteur.

Le docteur Michelle sort alors de la chambre, vous laissant de nouveau seul/e avec Vega.

Shepard tout est prêt. On attend plus que vous.

Vous jetez un oeil à votre armure.

Un coup de main ne serait pas de refus : Allez au 2.4.9.c Donnez-moi 5 min et je vous rejoins : Allez au 2.4.9.d

2.4.9.c

Vous poussez un soupir et tournez votre regard vers Vega. Un sourire ironique aux lèvres.

Besoin d'un coup de main Commandant?

Ce n'est pas de refus.

Il part chercher vos affaires tandis que vous vous asseyez au bord du lit. Vous soulevez vos jambes pour éprouver vos muscles.

Allez au 2.5

2.4.8.e

Donnez-moi 5 min et je vous rejoins

Bien Shepard, je suis dehors si vous avez besoin de moi.

Une fois Vega sorti, vous vous levez avec précaution. Une fois debout vous levez les bras au-dessus de votre tête et poussez vos mains vers le plafond, tandis que vous passez sur la pointe des pieds afin de vous étirer. Des pics de douleur se font encore sentir, mais rien d'insurmontable. Vous vous dirigez vers vos affaires, vos pieds nus claquant sur le sol glacé de la pièce. Dehors la pluie tambourine sur la vitre. Arrivé/e devant votre armure, vous prenez une grande inspiration. Il est temps de reprendre du service et d'aller débarrasser la

galaxie de ces moissonneurs.

Vous finissez d'enfiler vos protections sur vos mains et vous attrapez votre arme de prédilection. Vous la levez canon vers le haut et restez quelques secondes dans cette position dans une prière muette, avant de ranger votre arme et de sortir de la pièce.

<u>2.5</u>

Si vous avez appelé Ashley: Allez au 2.5.1 Garrus: Allez au 2.5.2 IDA: Allez au 2.5.3 Javik: Allez au 2.5.4 Kaidan: Allez au 2.5.5 Liara: Allez au 2.5.6 Tali: Allez au 2.5.7 Traynor: Allez au 2.5.8

Vega: Allez au 2.5.9

2.5.1 - Ashley

En revenant vers vous vos regards se croisent. Elle a un sourire ironique aux lèvres, tandis qu'elle secoue légèrement la tête.

Si vous êtes une femme allez 2.5.1.a Si vous êtes un homme allez au 2.5.1.b

2.5.1.a

_Et maintenant hein Commandant? Il faut que je vous habille comme une poupée?

Si romance 2.5.1.c Sinon 2.5.1.d

2.5.1.b

Et maintenant hein Commandant? Il faut que je vous aide à mettre la tenue de GI Joe?

Si romance 2.5.1.c Sinon 2.5.1.d

2.5.1.c

Vous souriez et lui répondez avec humour : _La prochaine fois vous pourrez l'enlever. _Ne me le dites pas deux fois !

Si vous avez choisi de vous reposer aller au 2.5.1.i Si vous avez choisi de ne pas vous reposer aller au 2.5.1.e

2.5.1.d

Le regard sur Ashley, vous relevez un coin de votre bouche dans un pli ironique.

Pas de commentaire Lieutenant-Commandant.

Si vous avez choisi de vous reposer aller au 2.5.1.i Si vous avez choisi de ne pas vous reposer aller au 2.5.1.e

2.5.1.e

Ashley vous aide non sans difficulté. Mais finalement vous voilà en tenue et présentable. De plus la rigidité de l'armure et des servomoteurs intégrés vous aident malgré votre faiblesse à vous tenir debout. Cela dit c'est surtout la force de votre volonté qui vous tient en position debout.

_Et maintenant Shepard?

_Vous allez me prévenir tout le monde. Tous ceux n'ayant jamais servi sous mes ordres. Les représentants de nos alliés que pourrez trouver. Je les veux tous dans une heure en salle de briefing.

_Et vous Shepard?

Vous tournez la tête à droite et vous regardez fixement la chaise au pied de ce qui était, il y a quelques minutes votre lit de convalescence.

_Je crois que je vais m'asseoir un peu. Ashley se prit le nez entre le pouce et l'index.

Si romance allez au 2.5.1.f Sinon allez au 2.5.1.g

2.5.1.f

Elle relève alors la tête et s'approche de vous avant de planter un baiser sur vos lèvres et de vous rétorquer : _C'est la meilleure idée que vous ayez eue depuis votre réveil.

Allez au 2.5.1.h

2.5.1.g

Finalement, elle relève la tête un petit sourire ironique.

_Ouais Shepard. pour lire le compte rendu des opérations hein !, dit-elle alors en levant devant vos yeux un datapad.

Allez au 2.5.1.h

2.5.1.h

Ashley pose un/le datapad sur le lit avant de se diriger vers la sortie.

_Je viendrai vous chercher, dès que tout le monde sera là. En attendant, bonne lecture.

Elle vous laisse alors seul/e dans cette grande pièce grise. Vous jetez un coup d'oeil par la fenêtre. Il pleut. Peut-être que vous auriez pu parier avec Vega finalement.

Vous prenez le datapad et vous vous asseyez. Ce sont les comptes rendus de différents éclaireurs sur la situation actuelle. Ashley en avait parfaitement résumé la situation.

Aller au 2.6

<u>2.5.1.i</u>

Ashley vous aide non sans difficulté. Mais finalement vous voilà en tenue et présentable. De plus la rigidité de l'armure et des servomoteurs intégrés vous aident malgré votre faiblesse à vous tenir debout.

_Et maintenant Shepard?

_On rejoint la salle de Briefing

2.5.2 - Garrus

Il revient vers vous et dépose vos affaires à côté sur le lit.

Bien levez les bras.

Si romance 2.5.2.a

Sinon

Si vous avez choisi de vous reposer aller au 2.5.1.b

Si vous avez choisi de ne pas vous reposer aller au 2.5.1.c

2.5.2.a

Vous levez les bras et tandis qu'il passe ses bras autour de vous pour accrocher le plastron. Vous posez le front sur son épaule. Vous entendez le clic caractéristique de l'emboîtement de la partie avant et arrière. Vous restez tous les deux enlacés quelques secondes.

_Shepard... je...

Je sais.

Vous relevez votre tête tandis qu'il s'éloigne de vous et de prendre l'élément suivant.

Si vous avez choisi de vous reposer aller au 2.5.2.b

Si vous avez choisi de ne pas vous reposer aller au 2.5.2.c

2.5.2.b

Garrus vous aide à mettre votre armure. Vous êtes enfin debout. La rigidité de l'armure et des servomoteurs intégrés vous aident malgré votre faiblesse à vous tenir debout. Cela dit c'est surtout la force de votre volonté qui vous tient en position debout.

_Et maintenant Shepard?

On rejoint la salle de briefing.

Allez au 2.7

2.5.2.c

Garrus vous aide à mettre votre armure. Vous êtes enfin debout. La rigidité de l'armure et des servomoteurs intégrés vous aident malgré votre faiblesse à vous tenir debout. Cela dit c'est surtout la force de votre volonté qui vous tient en position debout.

_Et maintenant Shepard?

_Vous allez me prévenir tout le monde. Tous ceux ayant servi sous mes ordres. Les représentants de nos alliés que vous pourrez trouver. Je les veux tous dans une heure en salle de briefing.

_Et vous Shepard?

Vous tournez la tête à droite et vous regardez fixement la chaise au pied de ce qui était, il y a quelques minutes votre lit de convalescence.

_Je crois que je vais m'asseoir un peu.

Garrus vous regarde avec une expression d'incrédulité dans le regard.

_Vous allez me rendre fou.

Garrus pose un datapad sur le lit avant de se diriger vers la sortie.

_Je viendrai vous chercher, dès que tout le monde sera là. En attendant, bonne lecture.

Il vous laisse alors seul/e dans cette grande pièce grise. Vous jetez un coup d'oeil par la fenêtre. Il pleut. Peut-être que vous auriez pu parier avec Vega finalement.

Vous prenez le datapad et vous vous asseyez. Ce sont les comptes rendus de différents éclaireurs sur la situation actuelle. Garrus en avait parfaitement résumé la situation.

2.5.3 - IDA

En revenant vers vous vos regards se croisent.

_Dois-je vous aider Commandant? S'il te plait IDA.

IDA vous aide non sans difficulté. Mais finalement vous voilà en tenue et présentable. De plus la rigidité de l'armure et des servomoteurs intégrés vous aident malgré votre faiblesse à vous tenir debout. Cela dit c'est surtout la force de votre volonté qui vous tient en position debout.

Et maintenant Shepard?

_Vous allez me prévenir tout le monde. Tous ceux n'ayant jamais servi sous mes ordres. Les représentants de nos alliés que pourrez trouver. Je les veux tous dans une heure en salle de briefing.

_Et vous Shepard?

Vous tournez la tête à droite et vous regardez fixement la chaise au pied de ce qui était, il y a quelques minutes votre lit de convalescence.

_Je crois que je vais m'asseoir un peu.

_Vous n'étiez peut être pas autant en forme que vous l'espériez Shepard. Je ne comprends pas pourquoi vous vous entêtez à endurer la douleur.

Je ne peux pas flancher maintenant : allez au 2.5.3.a

Ca maintient éveillé/e : allez au 2.5.3.b

2.5.3.a

_Ce n'est pas pour moi IDA, mais pour le moral des troupes. Quand tu vas sortir tout le monde va te demander comment je vais. Et tu répondras, il/elle est debout.

_Mais vous serez assise.

_IDA l'important c'est que je ne serais plus allité/e

_Je comprends Shepard. Il va falloir que je réfléchisse à cela.

Aller au 2.5.7.c

2.5.3.b

_La douleur ça maintient éveillé/e.

_Je ne suis pas sûre de vous suivre.

_Ce n'est rien IDA.

Aller au 2.5.3.c

2.5.3.c

Avant de vous laisser... Tenez

IDA vous tend un datapad. Une fois qu'elle vous l'a remis, elle sort vous laissant seul/e dans cette grande pièce grise. Vous jetez un coup d'oeil par la fenêtre. Il pleut. Peut-être que vous auriez pu parier avec Vega finalement.

Vous prenez le datapad et vous vous asseyez. Ce sont les comptes rendus de différents éclaireurs sur la situation actuelle. IDA en avait fait preuve d'une grande concision.

2.5.4 - JAVIK

Il revient avec vos affaires et les dépose à vos côtés sur le lit.
_Bien Shepard levez les bras.
Javik vous aide non sans difficulté. Mais finalement vous voilà en tenue et présentable. De plus la rigidité de l'armure et des servomoteurs intégrés vous aident malgré votre faiblesse à vous tenir debout. Cela dit c'est surtout la force de votre volonté qui vous tient en position debout.
_Et maintenant Shepard? _Vous allez me prévenir tout le monde. Tous ceux ayant servi sous mes ordres. Les représentants de nos alliés que pourrez trouver. Je les veux tous dans une heure en salle de briefingEt vous Shepard?
Vous tournez la tête à droite et vous regardez fixement la chaise au pied de ce qui était, il y a quelques minutes votre lit de convalescence. _Je crois que je vais m'asseoir un peu. Javik sort un datapad de sa poche. _Tenez IDA m'a demandé de vous remettre ça. _Merci Javik.
_Bien, je reviens vous chercher quand tout sera prêt. Commandant.

Aller au 2.6

_Javik

2.5.5 - Kaidan

En revenant vers vous vos regards se croisent. Il a un sourire ironique aux lèvres, tandis qu'il secoue légèrement la tête.

Si vous êtes une femme allez 2.5.5.a Si vous êtes un homme allez au 2.5.5.b

2.5.5.a

Et maintenant hein Commandant? Il faut que je vous habille comme une poupée *Si romance 2.5.5.c*Sinon 2.5.5.d

2.5.5.b

Et maintenant hein Commandant? Il faut que je vous aide à mettre la tenue de GI Joe? Si romance 2.5.5.c Sinon 2.5.5.d

2.5.5.c

Vous souriez et lui répondez avec humour : _La prochaine fois vous pourrez l'enlever.

_Shepard si vous saviez!

Si vous avez choisi de vous reposer aller au 2.5.5.i Si vous avez choisi de ne pas vous reposer aller au 2.5.5.e

2.5.5.d

Le regard sur Kaidan, vous relevez un coin de votre bouche dans un pli ironique. Pas de commentaire Major.

Si vous avez choisi de vous reposer aller au 2.5.5.i Si vous avez choisi de ne pas vous reposer aller au 2.5.5.e

2.5.5.e

Kaidan vous aide non sans difficulté. Mais finalement vous voilà en tenue et présentable. De plus la rigidité de l'armure et des servomoteurs intégrés vous aide malgré votre faiblesse à vous tenir debout. Cela dit c'est surtout la force de votre volonté qui vous tient en position debout.

_Et maintenant Shepard?

_Vous allez me prévenir tout le monde. Tous ceux ayant servi sous mes ordres. Les représentants de nos alliés que pourrez trouver. Je les veux tous dans une heure en salle de briefing.

_Et vous Shepard?

Vous tournez la tête à droite et vous regardez fixement la chaise au pied de ce qui était, il y a quelques minutes votre lit de convalescence.

_Je crois que je vais m'asseoir un peu.

Kaidan eut un rire franc et sincère.

Si romance allez au 2.5.5.f Sinon allez au 2.5.5.g

2.5.5.f

Il se penche alors vers vous et vous embrasse avant de vous rétorquer :

C'est la meilleure idée que vous ayez eue depuis votre réveil.

Allez au 2.5.5.h

2.5.5.q

C'était celui d'un camarade capable de rire de votre désarroi sans se moquer.

_"Ouais Shepard. Pour lire le compte rendu des opérations hein !", dit-il alors en levant de vos yeux un datapad.

Allez au 2.5.5.h

2.5.5.h

Kaidan pose un/le datapad sur le lit avant de se diriger vers la sortie.

_Je viendrai vous chercher, dès que tout le monde sera là. En attendant, bonne lecture.

Il vous laisse alors seul/e dans cette grande pièce grise. Vous jetez un coup d'oeil par la fenêtre. Il pleut. Peut-être que vous auriez pu parier avec Vega finalement.

Vous prenez le datapad et vous vous asseyez. Ce sont les comptes rendus de différents éclaireurs sur la situation actuelle. Kaidan en avait parfaitement résumé la situation.

Aller au 2.6

2.5.5.i

Kaidan vous aide non sans difficulté. Mais finalement vous voilà en tenue et présentable. De plus la rigidité de l'armure et des servomoteurs intégrés vous aident malgré votre faiblesse à vous tenir debout.

Et maintenant Shepard?

_On rejoint la salle de briefing.

2.5.6 - Liara

En revenant vers vous vos regards se croisent. Elle a un sourire ironique aux lèvres, tandis qu'elle secoue légèrement la tête.

_Et maintenant hein Commandant? Il va falloir que je vous aide. Si romance 2.5.6.a Sinon 2.5.6.b

2.5.6.a

Vous souriez et lui répondez avec humour :

_La prochaine fois vous pourrez l'enlever...

_Shepard!

Liara!, répondez-vous exactement sur le même ton.

Elle lève les yeux au ciel, pose l'armure à vos côtés, avant de revenir devant vous et de vous embrasser comme si ça vie en dépendait.

Si vous avez choisi de vous reposer aller au 2.5.6.i Si vous avez choisi de ne pas vous reposer aller au 2.5.6.c

2.5.6.b

Le regard sur Liara, vous relevez un coin de votre bouche dans un pli ironique.

On dirait bien.

Si vous avez choisi de vous reposer aller au 2.5.6.d

Si vous avez choisi de ne pas vous reposer aller au 2.5.6.c

2.5.6.c

Liara vous aide non sans difficulté. Mais finalement vous voilà en tenue et présentable. De plus la rigidité de l'armure et des servomoteurs intégrés vous aident malgré votre faiblesse à vous tenir debout. Cela dit c'est surtout la force de votre volonté qui vous tient en position debout.

_Et maintenant Shepard?

_Vous allez me prévenir tout le monde. Tous ceux n'ayant jamais servi sous mes ordres. Les représentants de nos alliés que pourrez trouver. Je les veux tous dans une heure en salle de briefing.

_Et vous Shepard?

Vous tournez la tête à droite et vous regardez fixement la chaise au pied de ce qui était, il y a quelques minutes votre lit de convalescence.

_Je crois que je vais m'asseoir un peu.

Liara se prit le nez entre le pouce et l'index et secoue légèrement la tête. Tandis que sa main retourne le long de son corps elle vous rétorque :

C'est la meilleure idée que vous ayez eue depuis votre réveil.

Liara pose un datapad sur le lit avant de se diriger vers la sortie.

Je viendrai vous chercher, dès que tout le monde sera là. En attendant, bonne lecture.

Elle vous laisse alors seul/e dans cette grande pièce grise. Vous jetez un coup d'oeil par la fenêtre. Il pleut. Peut-être que vous auriez pu parier avec Vega finalement.

Vous prenez le datapad et vous vous asseyez. Ce sont les comptes rendus de différents éclaireurs sur la

situation actuelle. Liara en avait parfaitement résumé la situation.

Aller au 2.6

2.5.6.d

Liara vous aide non sans difficulté. Mais finalement vous voilà en tenue et présentable. De plus la rigidité de l'armure et des servomoteurs intégrés vous aident malgré votre faiblesse à vous tenir debout. Cela dit c'est surtout la force de votre volonté qui vous tient en position debout.

_Et maintenant Shepard?

_On rejoint la salle de briefing.

2.5.7 - Tali

Elle revient vers vous et dépose vos affaires à côté sur le lit.

_Bien levez les bras.

Si Tali est votre romance : allez au 2.5.7.a

Sinon:

Si vous avez choisi de vous reposer allez au 2.5.7.c

Si vous avez choisi de ne pas vous reposer allez au 2.5.7.b

2.5.7.a

_Oui, mais c'est pour ça que vous m'aimez.

Vous faîtes un effort, et vous relevez une main pour attraper sa taille et la tirer à vous. Elle vous accompagne dans ce geste et vous prend dans ces bras. Vous inspirez profondément et sentez ce petit parfum. Vous ne savez pas comment, mais un petit peu de l'armure de Tali a l'odeur de sa peau.

_Désolé/e Tali, je vous demande beaucoup. Mais je le dois.

Elle se détache de vous et vous passe la main sur le visage.

Le devoir Shepard. Un jour je vous le ferai oublier.

_J'attends cela avec impatience, répondez-vous avec un sourire impertinent.

Si vous avez choisi de vous reposer allez au 2.5.7.c

Si vous avez choisi de ne pas vous reposer Allez au 2.5.7.b

2.5.7.b

Tali vous aide à mettre votre armure. Vous êtes enfin debout. La rigidité de l'armure et des servomoteurs intégrés vous aident malgré votre faiblesse à vous tenir debout. Cela dit c'est surtout la force de votre volonté qui vous tient en position debout.

_Et maintenant Shepard?

_Vous allez me prévenir tout le monde. Tous ceux n'ayant jamais servi sous mes ordres. Les représentants de nos alliés que pourrez trouver. Je les veux tous dans une heure en salle de briefing.

_Et vous Shepard?

Vous tournez la tête à droite et vous regardez fixement la chaise au pied de ce qui était, il y a quelques minutes votre lit de convalescence.

_Je crois que je vais m'asseoir un peu.

Tali éclate de rire.

_Vous allez me rendre folle!

Tali pose un datapad sur le lit avant de se diriger vers la sortie.

Je viendrai vous chercher, dès que tout le monde sera là. En attendant, bonne lecture.

Elle vous laisse alors seul/e dans cette grande pièce grise. Vous jetez un coup d'oeil par la fenêtre. Il pleut. Peut-être que vous auriez pu parier avec Vega finalement.

Vous prenez le datapad et vous vous asseyez. Ce sont les comptes rendus de différents éclaireurs sur la situation actuelle. Tali en avait parfaitement résumé la situation.

Aller au 2.6

2.5.7.0

Tali vous aide à mettre votre armure. Vous êtes enfin debout. La rigidité de l'armure et des servomoteurs

intégrés vous aident malgré votre faiblesse à vous tenir debout. Cela dit c'est surtout la force de votre volonté qui vous tient en position debout.

_Et maintenant Shepard?

_On rejoint la salle de briefing.

2.5.8 - Traynor

En revenant vers vous vos regards se croisent. Elle a un sourire ironique aux lèvres, tandis qu'elle secoue légèrement la tête.

_Et maintenant hein Commandant? Il va falloir que je vous aide.

Si romance 2.5.8.a

Sinon

Si vous avez choisi de vous reposer allez au 2.5.8.c

Si vous avez choisi de ne pas vous reposer Allez au 2.5.8.b

2.5.8.a

_C'est dommage, maintenant que j'avais enfin trouvé l'homme/la femme caché/e sous l'armure

Vous souriez et lui répondez avec humour :

La prochaine fois vous pourrez l'enlever...

"J'espère bien, après ce que j'y ai vu", répond-elle avec un sourire en coin

Si vous avez choisi de vous reposer allez au 2.5.8.c

Si vous avez choisi de ne pas vous reposer Allez au 2.5.8.b

2.5.8.b

Le regard sur Traynor, vous relevez un coin de votre bouche dans un pli ironique.

_S'il vous plait, Officier

Traynor vous aide non sans difficulté. Mais finalement vous voilà en tenue et présentable. De plus la rigidité de l'armure et des servomoteurs intégrés vous aident malgré votre faiblesse à vous tenir debout. Cela dit c'est surtout la force de votre volonté qui vous tient en position debout.

_Et maintenant Commandant?

_Vous allez me prévenir tout le monde. Tous ceux n'ayant jamais servi sous mes ordres. Les représentants de nos alliés que pourrez trouver. Je les veux tous dans une heure en salle de briefing.

Et vous Commandant?

Vous tournez la tête à droite et vous regardez fixement la chaise au pied de ce qui était, il y a quelques minutes votre lit de convalescence.

Je crois que je vais m'asseoir un peu.

Traynor ferma les yeux en émettant un soupir amusé :

_C'est la meilleure idée que vous ayez eue depuis votre réveil.

Traynor pose un datapad sur le lit avant de se diriger vers la sortie.

_Je viendrai vous chercher, dès que tout le monde sera là. En attendant, bonne lecture.

Elle vous laisse alors seul/e dans cette grande pièce grise. Vous jetez un coup d'oeil par la fenêtre. Il pleut. Peut-être que vous auriez pu parier avec Vega finalement.

Vous prenez le datapad et vous vous asseyez. Ce sont les comptes rendus de différents éclaireurs sur la situation actuelle. Traynor en avait parfaitement résumé la situation.

Traynor vous aide à mettre votre armure. Vous êtes enfin debout. La rigidité de l'armure et des servomoteurs intégrés vous aident malgré votre faiblesse à vous tenir debout. Cela dit c'est surtout la force de votre volonté qui vous tient en position debout.

_Et maintenant Shepard?

_On rejoint la salle de briefing.

2.5.9 - Vega

En revenant vers vous vos regards se croisent. Il a un sourire ironique aux lèvres, tandis qu'il secoue légèrement la tête. Ce n'est pas bon pour vous ça.

Si vous êtes une femme allez 2.5.9.a Si vous êtes un homme allez au 2.5.9.b

2.5.9.a

_Et maintenant hein Commandant? Il faut que je vous habille comme une poupée? Allez 2.3.9.c

2.5.9.b

_Et maintenant hein Commandant? Il faut que je vous aide à mettre la tenue de GI Joe? Allez au 2.3.9.c

2.5.9.c

Le regard sur Vega.

_C'est pas le moment lieutenant.

Si vous avez choisi de vous reposer allez au 2.5.9.e Si vous avez choisi de ne pas vous reposer Allez au 2.5.9.d

2.5.9.d

Vega vous aide non sans difficulté. Mais finalement vous voilà en tenue et présentable. De plus la rigidité de l'armure et des servomoteurs intégrés vous aident malgré votre faiblesse à vous tenir debout. Cela dit c'est surtout la force de votre volonté qui vous tient en position debout.

_Et maintenant Shepard?

_Vous allez me prévenir tout le monde. Tous ceux n'ayant jamais servi sous mes ordres. Les représentants de nos alliés que pourrez trouver. Je les veux tous dans une heure en salle de briefing.

_Et vous Shepard?

Vous tournez la tête à droite et vous regardez fixement la chaise au pied de ce qui était, il y a quelques minutes votre lit de convalescence.

_Je crois que je vais m'asseoir un peu.

Vega eut un rire franc et sincère.

_Ouais Shepard. Pour lire le compte rendu des opérations hein !, dit-il alors, en levant devant vos yeux un datapad.

Vega pose un/le datapad sur le lit avant de se diriger vers la sortie.

_Je viendrai vous chercher, dès que tout le monde sera là. En attendant, bonne lecture.

Il vous laisse alors seul/e dans cette grande pièce grise. Vous jetez un coup d'oeil par la fenêtre. Il pleut. Peut-être que vous auriez pu parier avec Vega finalement.

Vous prenez le datapad et vous vous asseyez. Ce sont les comptes rendus de différents éclaireurs sur la situation actuelle. Vega en avait parfaitement résumé la situation.

Aller au 2.6

2.5.9.e

Vega vous aide à mettre votre armure. Vous êtes enfin debout. La rigidité de l'armure et des servomoteurs intégrés vous aident malgré votre faiblesse à vous tenir debout. Cela dit c'est surtout la force de votre volonté qui vous tient en position debout.

_Et maintenant Shepard? _On rejoint la salle de briefing.

<u>2.6</u>

Si vous avez choisi:
Ashley: Allez au 2.6.1
Garrus: Allez au 2.6.2
IDA: Allez au 2.6.3
Javik: Allez au 2.6.4
Kaidan: Allez au 2.6.5
Liara: Allez au 2.6.6
Tali: Allez au 2.6.7

Traynor : Allez au 2.6.8 Vega : Allez au 2.6.9

2.6.1 - Ashley

Environ 1 heure plus tard, la porte s'ouvre. Vous entendez des voix :

_Lieutenant, vous ne devriez pas le/la laisser faire, il faut qu'il/elle se repose.

_Ecoutez docteur, j'ai essayé, mais il/elle est assez grand/e pour savoir s'il/si elle peut se lever. S'il/si elle tombe, je serais là.

Vous connaissez bien la voix du docteur qui parle avec Ashley, aussi vous vous écriez:

Si vous aviez recruté le docteur Chakwas dans ME3 : allez au 2.6.10.a

Si vous aviez recruté le docteur Michelle et que le docteur Chakwas est vivante allez au 2.6.10.b

Si vous aviez recruté le docteur Michelle et que le docteur Chakwas est morte allez au 2.6.10.c

2.6.2 - Garrus

Environ 1 heure plus tard, la porte s'ouvre. Vous entendez des voix :

_Garrus, vous ne devriez pas le/la laisser faire, il faut qu'il/elle se repose.

_Ecoutez docteur, j'ai essayé, mais il/elle est assez grand/e pour savoir s'il/si elle peut se lever. S'il/si elle tombe, je serais là.

Vous connaissez bien la voix du docteur qui parle avec Garrus, aussi vous vous écriez:

Si vous aviez recruté le docteur Chakwas dans ME3 : allez au 2.6.10.a

Si vous aviez recruté le docteur Michelle et que le docteur Chakwas est vivante allez au 2.6.10.b

Si vous aviez recruté le docteur Michelle et que le docteur Chakwas est morte allez au 2.6.10.c

2.6.3 - IDA

Environ 1 heure plus tard, la porte s'ouvre. Vous entendez des voix :

IDA, vous ne devriez pas le/la laisser faire, il faut qu'il/elle se repose.

Le commandant a été direct. Et j'ai rectifié mes paramètres pour suivre ces ordres tant qu'ils ne rentrent pas en contradiction avec la morale. Et ce n'est pas le cas ici. Et les probabilités que le commandant garde des séquelles permanentes sont quasiment nulles. Je ne comprends pas bien votre colère.

Vous connaissez bien la voix du docteur qui parle avec IDA, aussi vous vous écriez:

Si vous aviez recruté le docteur Chakwas dans ME3 : allez au 2.6.10.a

Si vous aviez recruté le docteur Michelle et que le docteur Chakwas est vivante allez au 2.6.10.b

Si vous aviez recruté le docteur Michelle et que le docteur Chakwas est morte allez au 2.6.10.c

2.6.4 - Javik

Environ 1 heure plus tard, la porte s'ouvre. Vous entendez des voix :

_Javik, vous ne devriez pas le/la laisser faire, il faut qu'il/elle se repose.

Le commandant sait ce qu'il fait docteur. Dans une guerre telle que celle-ci, il est aussi important de montrer à ses alliés que ses ennemis qu'on ne se laisse pas abattre facilement.

Vous connaissez bien la voix du docteur qui parle avec Javik, aussi vous vous écriez:

Si vous aviez recruté le docteur Chakwas dans ME3 : allez au 2.6.10.a

Si vous aviez recruté le docteur Michelle et que le docteur Chakwas est vivante allez au 2.6.10.b

Si vous aviez recruté le docteur Michelle et que le docteur Chakwas est morte allez au 2.6.10.c

2.6.5 - Kaidan

Environ 1 heure plus tard, la porte s'ouvre. Vous entendez des voix :

Major, vous ne devriez pas le/la laisser faire, il faut qu'il/elle se repose.

_Ecoutez docteur, j'ai essayé, mais il/elle est assez grand/e pour savoir s'il/si elle peut se lever. S'il/si elle tombe, je serais là.

Vous connaissez bien la voix du docteur qui parle avec Kaidan, aussi vous vous écriez:

Si vous aviez recruté le docteur Chakwas dans ME3 : allez au 2.6.10.a

Si vous aviez recruté le docteur Michelle et que le docteur Chakwas est vivante allez au 2.6.10.b

Si vous aviez recruté le docteur Michelle et que le docteur Chakwas est morte allez au 2.6.10.c

2.6.6 - Liara

Environ 1 heure plus tard, la porte s'ouvre. Vous entendez des voix :

_Docteur T'soni, vous ne devriez pas le/la laisser faire, il faut qu'il/elle se repose.

_Ecoutez docteur, j'ai essayé, mais il/elle est assez grand/e pour savoir s'il/si elle peut se lever. S'il/si elle tombe, je serais là.

Vous connaissez bien la voix du docteur qui parle avec Liara, aussi vous vous écriez:

Si vous aviez recruté le docteur Chakwas dans ME3 : allez au 2.6.10.a

Si vous aviez recruté le docteur Michelle et que le docteur Chakwas est vivante allez au 2.6.10.b

Si vous aviez recruté le docteur Michelle et que le docteur Chakwas est morte allez au 2.6.10.c

2.6.7 – Tali

Environ 1 heure plus tard, la porte s'ouvre. Vous entendez des voix :

_Tali, vous ne devriez pas le/la laisser faire, il faut qu'il/elle se repose.

_Ecoutez docteur, j'ai essayé, mais il/elle est assez grand/e pour savoir s'il/si elle peut se lever. S'il/si elle tombe, je serais là.

Vous connaissez bien la voix du docteur qui parle avec Tali, aussi vous vous écriez:

Si vous aviez recruté le docteur Chakwas dans ME3 : allez au 2.6.10.a

Si vous aviez recruté le docteur Michelle et que le docteur Chakwas est vivante allez au 2.6.10.b

Si vous aviez recruté le docteur Michelle et que le docteur Chakwas est morte allez au 2.6.10.c

<u>2.6.8 – Traynor</u>

Environ 1 heure plus tard, la porte s'ouvre. Vous entendez des voix :

_Officier Traynor, vous ne devriez pas le/la laisser faire, il faut qu'il/elle se repose.

_Ecoutez docteur, j'ai essayé, mais il/elle est assez grand/e pour savoir s'il/si elle peut se lever. S'il/si elle tombe, je serais là.

Vous connaissez bien la voix du docteur qui parle avec Traynor, aussi vous vous écriez:

Si vous aviez recruté le docteur Chakwas dans ME3 : allez au 2.6.10.a

Si vous aviez recruté le docteur Michelle et que le docteur Chakwas est vivante allez au 2.6.10.b

Si vous aviez recruté le docteur Michelle et que le docteur Chakwas est morte allez au 2.6.10.c

2.6.9 - Vega

Environ 1 heure plus tard, la porte s'ouvre. Vous entendez des voix :

Lieutenant, vous ne devriez pas le/la laisser faire, il faut qu'il/elle se repose.

_Ecoutez docteur, j'ai essayé, mais il/elle est assez grand/e pour savoir s'il/si elle peut se lever. S'il/si elle tombe, je serais là.

Vous connaissez bien la voix du docteur qui parle avec Vega, aussi vous vous écriez:

Si vous aviez recruté le docteur Chakwas dans ME3 : allez au 2.6.10.a Si vous aviez recruté le docteur Michelle et que le docteur Chakwas est vivante allez au 2.6.10.b Si vous aviez recruté le docteur Michelle et que le docteur Chakwas est morte allez au 2.6.10.c

2.6.10

2.6.10.a

Docteur Chakwas, entrez au lieu de spéculer!

Le docteur entre en jetant un regard à votre coéquipier, avant de s'approcher de vous.

Tandis que le docteur s'approche, vous vous levez. Vous sentez que cette petite heure vous a permis de récupérer un peu, mais ce n'est pas encore la grande forme.

Docteur Chakwas.

_Commandant. Vous n'auriez pas dû vous lever de ce lit. J'ai vu votre dossier ce n'est pas bon.

Docteur, ça ira. Allez au 2.6.10.c Docteur, je n'ai pas le temps 2.6.10.d

2.6.10.b

_Docteur Chakwas, entrez au lieu de spéculer!

Le docteur entre en jetant un regard à votre coéquipier, avant de s'approcher de vous.

Tandis que le docteur s'approche, vous vous levez. Vous sentez que cette petite heure vous a permis de récupérer un peu, mais ce n'est pas encore la grande forme.

_Docteur Chakwas, je vous croyais sur le creuset.

_Et vous croyez que j'allais y rester alors qu'un de mes deux patients les plus importants était en danger. Joker est venu me chercher et bien sûr il avait oublié son traitement. Et vous ce n'est pas mieux.

Docteur, ça ira. Allez au 2.6.10.c Docteur, je n'ai pas le temps 2.6.10.d

2.6.10.c

Docteur Michelle, entrez au lieu de spéculer!

Le docteur entre en jetant un regard à votre coéquipier, avant de s'approcher de vous.

Tandis que le docteur s'approche, vous vous levez. Vous sentez que cette petite heure vous a permis de récupérer un peu, mais ce n'est pas encore la grande forme.

Docteur Michelle.

_Commandant. Vous n'auriez pas du vous lever de ce lit. J'ai vu votre dossier ce n'est pas bon.

Docteur, ça ira. Allez au 2.6.10.c Docteur, je n'ai pas le temps 2.6.10..d

2.6.10.c

Docteur je vais mieux déjà et ça ira. Il faudra que ça aille.

Elle recule d'un pas et vous observe.

_Bon j'avoue, je m'attendais à ce que vous ayez une plus mauvaise mine. Commandant, promettez-moi que si je vous dis de faire une pause, vous la ferez.

Si oui et Chakwas vivante allez au 2.6.10.e Si oui et Chakwas morte allez au 2.6.10.f Si non 2.6.10.g

2.6.10.d

_Docteur, je n'ai pas le temps pour ça.

Vous secouez le datapad, que vous aviez laissé sur vos genoux, tandis que vous poursuivez :

_Des gens se battent et meurent et je suis responsable d'eux. Je me reposerai quand tout sera fini.

Le docteur recule d'un pas et vous observe.

_Je pensais vous trouver dans un plus mauvais état. Vous avez encore de l'énergie pas de doute. Mais ne tirez pas trop sur la corde, ou elle risque de casser. Je vais prendre sur moi et éviter de trop vous materner. Mais promettez-moi juste que si je vous dis de faire une pause vous la ferez.

Si oui et Chakwas vivante allez au 2.6.10.e Si oui et Chakwas morte allez au 2.6.10.f Si non 2.6.10.g

2.6.10.e

- _Bien si ça peut vous faire plaisir. Mais ne comptez pas non plus que je dorme toute la journée.
- _Je vais surveiller attentivement vos constantes. Je vous promets de vous arrêter que si je vois que votre corps est presque à bout.
- Dans ce cas, marché conclu Docteur.
- _Ce n'est pas un marché Shepard. J'ai conscience des impératifs. Mais je suis un médecin avant tout. Faîtes juste un peu attention à vous.
- _Karine...Merci.
- _Bien Shepard.

Tandis que le docteur Chakwas sort. Votre coéquipier se tourne vers vous

- _Et maintenant Shepard?
- _On rejoint la salle de briefing.

Allez au 2.7

2.6.10.f

- _Bien si ça peut vous faire plaisir. Mais ne comptez pas non plus que je dorme toute la journée.
- _Je vais surveiller attentivement vos constantes. Je vous promets de vous arrêter que si je vois que votre corps est presque à bout.
- _Dans ce cas, marché conclu Docteur.
- _Ce n'est pas un marché Shepard. J'ai conscience des impératifs. Mais je suis un médecin avant tout. Faîtes iuste un peu attention à vous.
- Docteur...Merci.
- Bien Shepard.

Tandis que le docteur Michelle sort. Votre coéquipier se tourne vers vous

- _Et maintenant Shepard?
- On rejoint la salle de briefing.

2.6.10.g

_Je ne peux rien vous promettre. C'est la guerre et j'irai jusqu'au bout.

Comme vous le voulez commandant. Mais je surveillerai toutefois vos constantes. Je vous préviendrai si je vois que vous allez craquer. A vous de prendre vos responsabilités.

_Merci Docteur. Allez retrouver les autres.

Bien Shepard.

Tandis que le docteur sort. Votre coéquipier se tourne vers vous:

_Et maintenant Shepard?

On rejoint la salle de briefing.

2.7

Si vous avez choisi: Ashley: Allez au 2.7.1 Garrus: Allez au 2.7.2 IDA: Allez au 2.7.3 Javik: Allez au 2.7.4 Kaidan: Allez au 2.7.5

Tali : Allez au 2.7.7 Traynor : Allez au 2.7.8 Vega : Allez au 2.7.9

Liara: Allez au 276

2.7.1 - Ashley

Vous vous dirigez alors vers la salle de briefing sans un mot, Ashley sur vos talons. Alors que vous approchez, l'ouverture automatique se déclenche dans un souffle. C'est déterminé/e que vous rentrez dans la pièce. Vous vous arrêtez un instant. Tout le monde s'est retourné vers vous à votre entrée. Un silence pesant emplit le vide. Vous faites le tour de chaque personne d'un regard. Tout le monde est venu.

Intérieurement vous êtes satisfait/e, vous allez pouvoir passer aux choses sérieuses. Vous vous dirigez vers le bureau central. Celui-là même où Anderson vous avait présenté/e le plan d'action pour prendre la citadelle avant de vous retourner et d'appuyer vos fesses dessus.

Pendant ce temps, Ashley a pris sa place parmi les autres.

Vous plissez les yeux et d'un regard les englobant tous, vous entamez la réunion.

_Merci d'être venus...

Suite sur lien suivant :

Chapitre III

2.7.2 - Garrus

Vous vous dirigez alors vers la salle de briefing sans un mot, Garrus sur vos talons. Alors que vous approchez, l'ouverture automatique se déclenche dans un souffle. C'est déterminé/e que vous rentrez dans la pièce. Vous vous arrêtez un instant. Tout le monde s'est retourné vers vous à votre entrée. Un silence pesant emplit le vide. Vous faites le tour de chaque personne d'un regard. Tout le monde est venu.

Intérieurement vous êtes satisfait/e, vous allez pouvoir passer aux choses sérieuses. Vous vous dirigez vers le bureau central. Celui-là même où Anderson vous avait présenté/e le plan d'action pour prendre la citadelle avant de vous retourner et d'appuyer vos fesses dessus.

Pendant ce temps, Garrus a pris sa place parmi les autres.

Vous plissez les yeux et d'un regard les englobant tous, vous entamez la réunion.

_Merci d'être venus...

Suite sur lien suivant :

Chapitre III

2.7.3 - IDA

Vous vous dirigez alors vers la salle de briefing sans un mot, IDA sur vos talons. Alors que vous approchez, l'ouverture automatique se déclenche dans un souffle. C'est déterminé/e que vous rentrez dans la pièce. Vous vous arrêtez un instant. Tout le monde s'est retourné vers vous à votre entrée. Un silence pesant emplit le vide. Vous faites le tour de chaque personne d'un regard. Tout le monde est venu.

Intérieurement vous êtes satisfait/e, vous allez pouvoir passer aux choses sérieuses. Vous vous dirigez vers le bureau central. Celui là même où Anderson vous avait présenté/e le plan d'action pour prendre la citadelle avant de vous retourner et d'appuyer vos fesses dessus.

Pendant ce temps, IDA a pris sa place parmi les autres.

Vous plissez les yeux et d'un regard les englobant tous, vous entamez la réunion.

Merci d'être venus...

Suite sur lien suivant :

Chapitre III

2.7.4 - Javik

Vous vous dirigez alors vers la salle de briefing sans un mot, Javik sur vos talons. Alors que vous approchez, l'ouverture automatique se déclenche dans un souffle. C'est déterminé/e que vous rentrez dans la pièce. Vous vous arrêtez un instant. Tout le monde s'est retourné vers vous à votre entrée. Un silence pesant emplit le vide. Vous faites le tour de chaque personne d'un regard. Tout le monde est venu.

Intérieurement vous êtes satisfait/e, vous allez pouvoir passer aux choses sérieuses. Vous vous dirigez vers le bureau central. Celui-là même où Anderson vous avait présenté/e le plan d'action pour prendre la citadelle avant de vous retourner et d'appuyer vos fesses dessus.

Pendant ce temps, Javik a pris sa place parmi les autres.

Vous plissez les yeux et d'un regard les englobant tous, vous entamez la réunion.

Merci d'être venus...

Suite sur lien suivant :

Chapitre III

2.7.5 - Kaidan

Vous vous dirigez alors vers la salle de briefing sans un mot, Kaidan sur vos talons. Alors que vous approchez, l'ouverture automatique se déclenche dans un souffle. C'est déterminé/e que vous rentrez dans la pièce. Vous vous arrêtez un instant. Tout le monde s'est retourné vers vous à votre entrée. Un silence pesant emplit le vide. Vous faites le tour de chaque personne d'un regard. Tout le monde est venu.

Intérieurement vous êtes satisfait/e, vous allez pouvoir passer aux choses sérieuses. Vous vous dirigez vers le bureau central. Celui-là même où Anderson vous avait présenté/e le plan d'action pour prendre la citadelle avant de vous retourner et d'appuyer vos fesses dessus.

Pendant ce temps, Kaidan a pris sa place parmi les autres.

Vous plissez les yeux et d'un regard les englobant tous, vous entamez la réunion.

Merci d'être venus...

Suite sur lien suivant :

Chapitre III

2.7.6 - Liara

Vous vous dirigez alors vers la salle de briefing sans un mot, Liara sur vos talons. Alors que vous approchez, l'ouverture automatique se déclenche dans un souffle. C'est déterminé/e que vous rentrez dans la pièce. Vous vous arrêtez un instant. Tout le monde s'est retourné vers vous à votre entrée. Un silence pesant emplit le vide. Vous faites le tour de chaque personne d'un regard. Tout le monde est venu.

Intérieurement vous êtes satisfait/e, vous allez pouvoir passer aux choses sérieuses. Vous vous dirigez vers le bureau central. Celui-là même où Anderson vous avait présenté/e le plan d'action pour prendre la citadelle avant de vous retourner et d'appuyer vos fesses dessus.

Pendant ce temps, Liara a pris sa place parmi les autres.

Vous plissez les yeux et d'un regard les englobant tous, vous entamez la réunion.

_Merci d'être venus...

Suite sur lien suivant :

Chapitre III

2.7.7 - Tali

Vous vous dirigez alors vers la salle de briefing sans un mot, Tali sur vos talons. Alors que vous approchez, l'ouverture automatique se déclenche dans un souffle. C'est déterminé/e que vous rentrez dans la pièce. Vous vous arrêtez un instant. Tout le monde s'est retourné vers vous à votre entrée. Un silence pesant emplit le vide. Vous faites le tour de chaque personne d'un regard. Tout le monde est venu.

Intérieurement vous êtes satisfait/e, vous allez pouvoir passer aux choses sérieuses. Vous vous dirigez vers le bureau central. Celui-là même où Anderson vous avait présenté/e le plan d'action pour prendre la citadelle avant de vous retourner et d'appuyer vos fesses dessus.

Pendant ce temps, Tali a pris sa place parmi les autres.

Vous plissez les yeux et d'un regard les englobant tous, vous entamez la réunion.

_Merci d'être venus...

Suite sur lien suivant :

Chapitre III

2.7.8 - Traynor

Vous vous dirigez alors vers la salle de briefing sans un mot, Traynor sur vos talons. Alors que vous approchez, l'ouverture automatique se déclenche dans un souffle. C'est déterminé/e que vous rentrez dans la pièce. Vous vous arrêtez un instant. Tout le monde s'est retourné vers vous à votre entrée. Un silence pesant emplit le vide. Vous faites le tour de chaque personne d'un regard. Tout le monde est venu.

Intérieurement vous êtes satisfait/e, vous allez pouvoir passer aux choses sérieuses. Vous vous dirigez vers le bureau central. Celui-là même où Anderson vous avait présenté/e le plan d'action pour prendre la citadelle avant de vous retourner et d'appuyer vos fesses dessus.

Pendant ce temps, Traynor a pris sa place parmi les autres.

Vous plissez les yeux et d'un regard les englobant tous, vous entamez la réunion.

_Merci d'être venus...

Suite sur lien suivant :

Chapitre III

2.7.9 - Vega

Vous vous dirigez alors vers la salle de briefing sans un mot, Vega sur vos talons. Alors que vous approchez, l'ouverture automatique se déclenche dans un souffle. C'est déterminé/e que vous rentrez dans la pièce. Vous vous arrêtez un instant. Tout le monde s'est retourné vers vous à votre entrée. Un silence pesant emplit le

vide. Vous faites le tour de chaque personne d'un regard. Tout le monde est venu.

Intérieurement vous êtes satisfait/e, vous allez pouvoir passer aux choses sérieuses. Vous vous dirigez vers le bureau central. Celui-là même où Anderson vous avait présenté/e le plan d'action pour prendre la citadelle avant de vous retourner et d'appuyer vos fesses dessus.

Pendant ce temps, Vega a pris sa place parmi les autres.

Vous plissez les yeux et d'un regard les englobant tous, vous entamez la réunion.

_Merci d'être venus...

Suite sur lien suivant :

Chapitre III