Introdução

O presente documento regulamenta a competição de CS2 de Caretos Cup.

Todos os participantes devem ler e compreender este regulamento na sua totalidade. Ao participar, cada indivíduo confirma que aceita todas as regras e diretrizes aqui apresentadas.

A administração do torneio tem autoridade para tomar decisões em situações excepcionais, podendo optar por não aplicar regras específicas se considerar que isso preserva a integridade competitiva e o fair play.

Em casos não contemplados por este documento, a administração tem o direito de tomar decisões para proteger os interesses do torneio.

Se fatores externos interferirem na competição, a organização poderá alterar, encerrar ou ajustar o evento sem assumir responsabilidade por perdas ou danos.

Este regulamento é regido pela lei portuguesa, e a língua oficial para todas as comunicações é o português.

2. Definições

2.1 Organização/Administração

O torneio é organizado conjuntamente por PEW PEW (responsável pela produção audiovisual e organização do evento) e Bragança Gaming Takeover (responsável pelo financiamento e suporte social).

A administração refere-se a indivíduos designados como Diretor de Competição e Administrador de Competição.

2.2 Participante

Considera-se participante qualquer pessoa inscrita por uma equipa, independentemente da sua função (jogador, treinador, manager, etc.).

2.3 Equipa

Uma equipa é composta por:

- Jogadores principais
- Jogador(es) suplente(s)
- Treinador
- Manager

Cada equipa deve possuir um NIF (Número de Identificação Fiscal).

2.4 Pronto para jogar

Um participante é considerado pronto para jogar quando está conectado ao servidor e cumpriu todos os requisitos pré-jogo.

2.5 Sanções

As sanções são penalidades aplicadas por violação de regras e podem incluir:

- Advertência verbal
- Advertência escrita
- Penalizações formais

2.6 Penalização

As penalizações podem envolver:

- Redução de até 100% do valor do prémio
- Multas financeiras
- Banimento do torneio atual ou futuros

3. Regras Gerais

3.1 Elegibilidade de Participação

- Todos os participantes devem possuir contas válidas de CS2, Steam e FACEIT.
- A idade mínima para participar é de 16 anos.
- Cada equipa deve ter no mínimo 5 jogadores ativos.
- Máximo de 2 jogadores suplentes.
- Um treinador pode atuar como suplente se necessário.

3.2 Restrições

- Todos os jogadores devem residir na Península Ibérica.
- Cada organização só pode inscrever uma equipa por qualificador.

3.3 Direitos de Transmissão

Os direitos de transmissão pertencem exclusivamente à organização, podendo ser cedidos a terceiros.

3.4 Comunicação

- E-mail: Para assuntos administrativos.
- Discord: Para comunicação diária e instruções durante as partidas.
- Teamspeak: Para comunicação durante os jogos.

3.5 Patrocínios

Patrocínios relacionados às seguintes categorias são proibidos:

- Pornografia
- Drogas
- Álcool
- Tabaco
- Armas

3.6 Premiação Monetária

- O pagamento será realizado mediante envio de fatura dentro do trimestre de conclusão do torneio.
- A fatura será paga até 90 (noventa) dias após a recepção da mesma.
- A todos os prémios acrescem IVA em taxa legal em vigor.
- Penalidades aplicadas durante o evento serão deduzidas do valor final.
- O prémio total é de €5.000, distribuído da seguinte forma:
  - 1º Lugar: €3.000
  - 2º Lugar: €1.000
  - 3º/4º Lugar: €500

3.7 Convites VRS

- Não irão existir convites através do ranking VRS, todas as vagas serão atribuídas através de qualificadores abertos.

4. Procedimentos das Partidas

4.1 Início das Partidas

- Vetos devem ser iniciados 30 minutos antes da partida (exceto qualificadores abertos).
- Atrasos superiores a 15 minutos resultam em vitória automática para a equipa adversária.

4.2 Requisitos Pré-Jogo

- Cada participante deve usar a conta registada.
- O nickname aprovado deve ser utilizado.
- Participantes devem estar conectados ao Teamspeak da organização.
- Todos os jogadores deverão manter a steam offline enquanto estiverem em jogo.

4.3 Problemas Técnicos

Cada equipa tem um limite de 15 minutos de tempo técnico.

4.4 Configurações do Servidor

- Configuração do Servidor
    - **Tempo de ronda:** 1.55 minutos;
    - **Freeze time:** 15 segundos;
    - **Buy-time:** 20 segundos;
    - **Overtime start money:** 12,500$;
    - **Overtime mode:** MR6;
    - **Map Pool:** Ancient, Anubis, Dust II, Inferno, Mirage, Nuke & Train
    - **Agent Skins não são permitidas**

- **Partidas BO1**
    - Equipa A remove 1 mapa;
    - Equipa B remove 1 mapa;
    - Equipa A remove 1 mapa;
    - Equipa B remove 1 mapa;
    - Equipa A remove 1 mapa;
    - Equipa B remove 1 mapa;
    - O mapa que restar será o mapa a ser jogado.
        - É feita “knife round” para determinar quem começa em que lado.
- **Partidas BO3**
    - Equipa A remove 1mapa;
    - Equipa B remove 1 mapa;
    - Equipa A escolhe 1 mapa;
        - Equipa B escolhe em que lado começa a jogar;
    - Equipa B escolhe 1 mapa;
        - Equipa A escolhe em que lado começa a jogar;
    - Equipa A remove 1 mapa;

    - Equipa B remove 1 mapa;
    - Mapa que restar será o mapa decisivo em caso de empate.
        - No último mapa será feita uma "knife round" para determinar quem começa em que lado.
- **Partidas BO5**
    - Equipa A remove 1mapa;
    - Equipa B remove 1 mapa;
    - Equipa A escolhe 1 mapa;
        - Equipa B escolhe em que lado começa a jogar;
    - Equipa B escolhe 1 mapa;
        - Equipa A escolhe em que lado começa a jogar;
    - Equipa A escolhe 1 mapa;
        - Equipa B escolhe em que lado começa a jogar;
    - Equipa B escolhe 1 mapa;
        - Equipa A escolhe em que lado começa a jogar;
    - Mapa que restar será o mapa decisivo em caso de empate.
        - No último mapa será feita uma "knife round" para determinar quem começa em que lado.

Restauro de Ronda

- Os restauros de rondas apenas podem ser aplicados caso as seguintes condições prevaleçam:
    - Não tenham passado mais de 60 segundos após o freezetime ter terminado;
    - Não existir nenhuma morte;
    - A bomba não ter sido plantada.

Pausas táticas

- Cada equipa tem direito a um total de 3 pausas táticas, com a duração de 30 segundos cada com mais 1 pausa tática a ser adicionada caso o jogo proceda para overtime.

Qualificadores Online

- Irão existir dois qualificadores remotos através da plataforma FACEIT. Cada qualificador irá apurar 2 equipas para a fase final.
- Todas as rondas exceto as semi-finais serão disputadas em BO1, as semi-finais serão disputadas em BO3.

- A final será disputada em BO1 apenas para seeding.

Calendarização

- O primeiro qualificador será disputado no dia 8 de março e o segundo no dia 9 de março.
  Ambos terão início pelas 15h de Portugal Continental.
- A fase final irá decorrer nos dias 15 e 16 de março. Os horários de cada partida serão divulgados posteriormente.

Informações Adicionais

- A cargo da organizadora, as duas finalistas da competição terão direito a estadia de sábado (15 de março) para domingo (16 de março).
- Esta oferta contempla um máximo de seis elementos por equipa.

5. Integridade Competitiva

5.1 Código de Conduta

Todos os participantes devem manter o respeito mútuo e adotar práticas de fair play.

5.2 Proibições

- Uso de cheats ou programas ilícitos
- Exploração de bugs ou falhas do jogo
- Comunicação com fontes externas durante partidas

5.3 Apostas

Nenhum participante pode se envolver em apostas ou manipulação de resultados.

5.4 Manipulação de Resultados

Oferecer subornos ou pressionar administradores pode resultar em expulsão imediata e perda total de prémios.

6. Plataformas Oficiais

- Suporte: contact@pewpew.pt
- Discord: Link
- Site: Link
- Instagram: Link

O não cumprimento deste regulamento poderá acarretar sanções rigorosas, conforme avaliação da administração.