

## Створення гри «Рівняння»

Виконавець пропонує допомогу в розв'язанні рівняння.

Тип рівняння з назвами компонентів рівняння є на сцені (намалювати) .

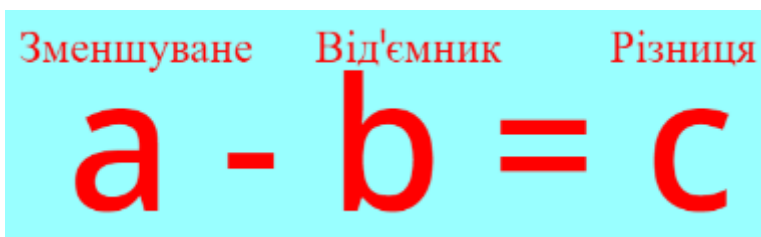
За допомогою датчиків користувач вводить відомі компоненти рівняння, а виконавець здійснює обрахунки за допомогою операторів та показує результат.

Змінні є видимі на сцені після введення значення.

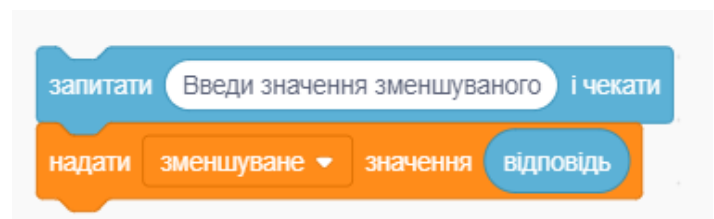
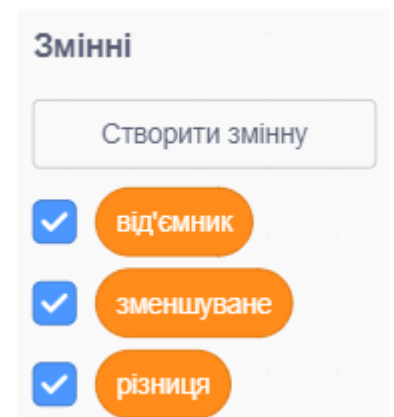
Змінних не видно на початку гри.

### Алгоритм роботи

1. Додаємо виконавця
2. Малюємо спрайт з назвою компонентів рівняння.

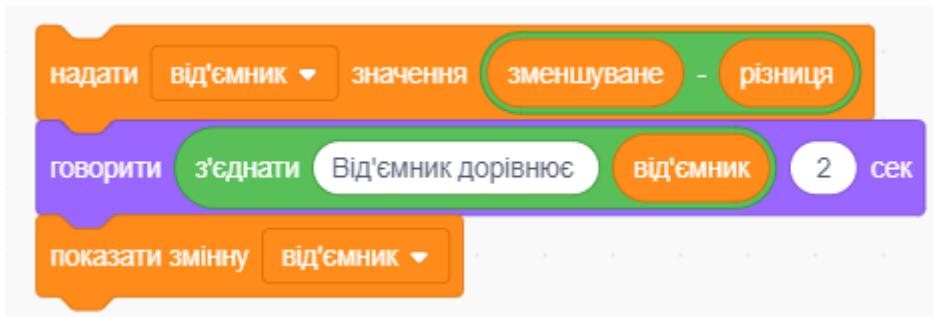


3. Створити три змінні з назвами компонентів рівняння.
4. Додаємо нову подію Коли прапорець натиснуто
5. Виконавець вітається та розповідає про призначення програми (команда говорити ...2 сек)
6. За допомогою датчика виконавець запитує значення компонентів рівняння та присвоює відповідь змінній. Тільки після цього змінну потрібно показати на сцені.



0. Повторити такі ж команди для змінної різниця

0. Здійснюємо обрахунки від'ємника. Присвоюємо змінній від'ємник відповідне значення. Показуємо змінну.



**Запитання 1.** Як зробити, щоб на початку гри змінних не було на сцені?

**Запитання 2.** Фон сцени змінює ефект колір кожних 2 секунди весь час, допоки не закінчиться програма

**Завдання 3.** Додайте репліку попередження, що різниця не повинна бути більша за зменшуване. Де її потрібно вставити?

**Додаткове завдання.** Створити аналогічну програму для рівняння на визначення зменшуваного!

**Додаткове завдання.** Створити аналогічну програму для рівняння на визначення невідомого доданка!