

“Погоджено”  
 календарно-тематичний план  
 на I півріччя  
 “\_\_\_” \_\_\_\_\_ 2023 р.  
 \_\_\_\_\_ ПІП завуча

| Тема                                                                                                                       | Дата проведення |     |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------|-----|
|                                                                                                                            | №               | 5-А |
| <b>ІНТЕРНЕТ. ІНФОРМАЦІЙНІ ПРОЦЕСИ ТА СИСТЕМИ</b>                                                                           |                 |     |
| Інстр. БЖД. Знову у комп'ютерному класі. Роль інформації у твоєму житті                                                    | 1               |     |
| Інстр. БЖД. Сучасні технології у побуті. Інформаційні технології у різних професіях. Квантовий комп'ютер. Штучний інтелект | 2               |     |
| Інстр. БЖД. Види сучасних комп'ютерів. Вибір комп'ютера для представників різних професій                                  | 3               |     |
| Інстр. БЖД. Інформаційні процеси та системи. Поняття передачі даних                                                        | 4               |     |
| Інстр. БЖД. Цифрові пристрої для передачі повідомлень. Дослідження пристрої передачі даних                                 | 5               |     |
| Інстр. БЖД. Поняття комп'ютерної мережі                                                                                    | 6               |     |
| Інстр. БЖД. Види комп'ютерних мереж. Мережа Інтернет                                                                       | 7               |     |
| Інстр. БЖД. Пошук інформації у Інтернеті                                                                                   | 8               |     |
| Інстр. БЖД. Пошукові системи. Ключові слова, запити                                                                        | 9               |     |
| Інстр. БЖД. Порівняння інформації з різних сайтів. Властивості інформації                                                  | 10              |     |
| Інстр. БЖД. Авторське право. Достовірність інформації. Поняття фейку                                                       | 11              |     |
| Інстр. БЖД. Програмне забезпечення комп'ютера. Поняття операційної системи                                                 | 12              |     |
| Інстр. БЖД. Поняття апаратної й програмної складової комп'ютера                                                            | 13              |     |
| Інстр. БЖД. Поняття файлу та папки. Розширення файлів, шлях до файлу                                                       | 14              |     |
| Інстр. БЖД. Практична робота. Операції над файлами і папками.                                                              | 15              |     |
| <b>(Оцінки за тему в журналі ставимо Тематична)</b>                                                                        |                 |     |

“Погоджено”  
 календарно-тематичний план  
 на II півріччя  
 “ \_\_\_\_ ” \_\_\_\_\_ 2024 р.  
 \_\_\_\_\_ ПІП завуча

| Тема                                                                                                                    | Дата проведення |     |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------|-----|
|                                                                                                                         | №               | 5-А |
| <b>КОМП'ЮТЕРНІ ПРЕЗЕНТАЦІЇ (продовження)</b>                                                                            |                 |     |
| Інстр. БЖД. Поняття алгоритмічної структури. Лінійні алгоритми                                                          | 16              |     |
| Інстр. БЖД. Алгоритми з розгалуженням і повторенням. Виконавець алгоритму. Створення алгоритмів                         | 17              |     |
| Інстр. БЖД. Зміна розташування виконавця на сцені. Створення геометричних фігур у середовищі Scratch                    | 18              |     |
| Інстр. БЖД. Зміна та рух спрайта в середовищі Scratch. Створення сузір'я у середовищі Scratch                           | 19              |     |
| Інстр. БЖД. Поняття алгоритмічної структури. Цикли у програмуванні. Складання алгоритмів з повторенням                  | 20              |     |
| Інстр. БЖД. Створення орнаментів у середовищі програмування                                                             | 21              |     |
| Інстр. БЖД. Визначені цикли. Зміна образу спрайта                                                                       | 22              |     |
| Інстр. БЖД. Типова схема алгоритму з розгалуження. Складаємо алгоритмів з розгалуженням                                 | 23              |     |
| Інстр. БЖД. Програмуємо гру. Працюємо з проектами                                                                       | 24              |     |
| <b>(Оцінки за тему в журналі ставимо Тематична)</b>                                                                     |                 |     |
| <b>АЛГОРИТМИ ТА ПРОГРАМИ</b>                                                                                            |                 |     |
| Інстр. БЖД. Представлення інформації та способи її опрацювання                                                          | 25              |     |
| Інстр. БЖД. Програмне забезпечення для створення презентацій. Слайдові і потокові презентації                           | 26              |     |
| Інстр. БЖД. Розроблення сценарію презентації та добір ілюстрацій. Створення презентації. Правила оформлення презентації | 27              |     |
| Інстр. БЖД. Робота в середовищі створення презентацій Google Презентації                                                | 28              |     |
| Інстр. БЖД. Оформлення експерименту у вигляді презентації                                                               | 29              |     |
| Інстр. БЖД. Об'єкти та їх властивості. Поняття графічного об'єкта. Створюємо власний графічний об'єкт                   | 30              |     |
| Інстр. БЖД. Програмні середовища для створення графічних об'єктів                                                       | 31              |     |
| Інстр. БЖД. Поняття моделі. Створюємо моделі за допомогою діаграм                                                       | 32              |     |
| Інстр. БЖД. Поняття анімації                                                                                            | 33              |     |
| Інстр. БЖД. Створюємо анімаційну презентацію. Ефекти анімацій та робота з ними                                          | 34              |     |
| Інстр. БЖД. Створюємо анімацію: «Обертання Землі навколо Сонця та Місяця навколо Землі»                                 | 35              |     |
| <b>(Оцінки за тему в журналі ставимо Тематична)</b>                                                                     |                 |     |