

此文件是由COH企劃的十幾名參與者們，共同編輯而成的，到目前為止給官方改進的建議，希望官方可以詳細閱讀過，再此至上十二萬分的致意，謝謝

* 此外，為了保護編輯者們的自身權益，所以不公開任何參與文件編輯者的名單，謝謝。

◎建議改進項目如下：

1.請官方自行分清楚自己所扮演的角色：

請官方您自己分清楚現在自己所扮演的角色，

是**官方代表/小官方/角色/角色中之哪一種？**

也請官方您自己搞清楚您所肩負的責任與身分

不要用自己中之的情緒去扮演官方的情緒

你只是官方的其中一個成員，但你的行為會影響到所有人對於官方群所有人的觀感以及印象。

今天你套上了小官方的名稱，那您說的話就會代表到官方，請您注意。

2.請改善說話語氣，以及回覆問題的語氣：

身為官方，一定會被參與者們詢問問題，

因為我們這些參與者們並不知道所有的內容以及設定，

我們也會有設定上的考量，也可能會詢問官方們並沒有想過的問題。

有些問題或許對於官方們來說真的是很沒必要問的，但是對於我們角色的設定上可能會造成**錯誤**以及**差異**以及**ASK上面問題的回覆。**

ASK的問與答方式，就好比一家公司的課服專線，沒有人會想要遭受不好的服務以及對待，

我認為官方回覆ASK的語氣過於情緒化，偏重主觀意識的回覆不少。

對於認真求取解答的詢問者們來說，這會造成詢問者方面的困擾以及挫折。

這是最需要改進以及加強的。

3.請尊重所有參與COH企劃的參與者：

身為官方，最要不得的就是主觀意識嚴重的情形。

官方發言應該要為最中立代表，只能發表客觀意識，任何主觀的意識都不應該在其中。

官方發言也不應該左右他人想法以及干擾他人。

承上列第一項，就算真的自己對於其他人的好感較多或較少，也不應該以官方的立場講述，而是該以自己角色中之身分來發表。

今天，您以官方的立場，說自己對於哪些人有意見，這其實是**傷害到那些人以及做了最糟糕的示範。**

我們本來不應該對於任何人有過於偏激的意見，何況您今天是身是官方。

我們既然會前來參與COH的企劃，那我們就一定是對於這個企劃有一定程度感興趣的人們。

我們會努力去尊重官方，以及官方給予的設定。

但是官方也請記住，互相尊重，這是很重要的。
今天官方如果不尊重我們這些企劃參與者，那我們何必去尊重您呢？

4.請改進世界觀的問題設定，也請將全部設定寫的詳細交代清楚些：

當初，官方就沒有將很多事情詳細敘述，也沒告知參與者沒寫詳細的就不代表自由創作，直到參與者都將角色、背景、劇情全部設定完成，才告知玩家詳細設定。

(EX: 電瓶的樣子一開始並沒有放在官方上，造成參與者創作上的難處)

迫使玩家遭遇到，必須將角色進行的劇情刪除或中斷，人物設定、背景設定全部重新來過。

甚至造成不願意再三更改設定的參與者出走這個企劃，我相信這是大家不樂見的。

一個企劃，最重要的就是創作的背景設定，設定詳細是否能自由發揮，官方必須自動告知，而不是等到參與者們提問才進行說明。

此外，希望官方可以將ASK上面比較重要的問題進行分類，然後放置在官網上，方便查閱、同時也可以有效減少ASK的工作量。