



¿Cómo Participar?

Para participar deberán formar un equipo (con nombre) y el capitán deberá enviar un formulario para inscribirse al torneo. **(Algunos factores que aumentan las chances de quedar seleccionados son: Tener whitelist en Dovux Life, ser activo en Dovux Life o Dovux Light, etc).**

Requisitos de Inscripción para cada usuario:

- 1) Tener whitelist en DovuX Life o DovuX Light
- 2) Estar en el Discord de DovuX NFT: <https://discord.com/invite/a44AhuVcmZ>
- 3) Estar en el Telegram de DovuX Nft: <https://t.me/+CoQByrcT3Q5iY2Vh>

Canales donde se transmitirá el torneo:

Trovo: <https://trovo.live/elvowe>

Twitch: <https://www.twitch.tv/dovuxlife>

Aclaraciones:

Regiones:

LAS: Argentina, Bolivia, Brazil, Chile, Paraguay, Perú y Uruguay

LAN: Belice, Ecuador, El Salvador, Puerto Rico, Cuba, Colombia, Costa Rica, Guatemala, Nicaragua, Panamá, Venezuela, México y Estados Unidos.

- Los equipos tienen que estar conformado por al menos 60% por jugadores que sean residentes de la región, en caso de no respetar esta regla se va a descalificar al equipo y se le dará el lugar a otro.
- Si transmiten las partidas, se les recomienda que pongan delay de al menos 90 segundos, no nos hacemos responsables si los snipean.
- El torneo no tiene límite de elo y tendrá cupos para 16 equipos por región.

Horarios:

Viernes 17

Octavos de final LAS:

- 20:00hs - ARGENTINA

Cuartos de final LAS:

- 21:00hs APROX. - ARGENTINA (Al terminar Octavos de final LAS)

Cuartos de final LAN:

- 22:00hs APROX. - ARGENTINA (Al terminar Octavos de final LAN)

Sabado 18

Semifinal 1 LAS:

- 20:00hs - ARGENTINA

Semifinal 2 LAS:

- 21:00hs APROX. - ARGENTINA (Al terminar Semifinal 1 LAS)

Semifinal 1 LAN:

- 22:00hs APROX - ARGENTINA (Al terminar Semifinal 2 LAS)

Semifinal 2 LAN:

- 23:00hs APROX. - ARGENTINA (Al terminar Semifinal 1 LAN)

Domingo 19:

Final LAS:

- 18:00hs - ARGENTINA

Final LAN:

- 21:00hs APROX - ARGENTINA (Al terminar Final LAS)

Premios por región

1er puesto = \$500 (\$100 c/u) + 2000 DovuX Coins x5

2do puesto = **\$150 (\$30 c/u) + 1000 DovuX Coins x5**

3er puesto y 4to puesto = **VIP Bronce x5 en cualquiera de los dos servidores.**

Premios para viewers

150\$ USD a Repartir en Subs o puntos de DovuX Life.

Reglas del Torneo:

(Estas pueden ser cambiadas sin previo aviso durante cualquier momento por la organización)

- 1.- Los jugadores deberán tener el rango whitelist en el discord de DovuX Life/Light RP. Además deberán unirse al discord de DovuX Games, DovuX NFT y en el telegram de DovuX NFT.
- 2.- Los equipos deberán estar compuestos mínimamente por 5 jugadores, pudiendo contar con un suplente en caso que alguno de sus miembros cuente con problemas.
- 3.- Solo se podrá estar en 1 equipo (es decir, no se puede ser titular en uno y suplente en otro). Solo se podrá participar en una region, sea **LAS** o **LAN**, pero no en ambas.
- 4.- Terminado el Match, el equipo ganador deberá sacar una Screenshot y publicarla el discord del torneo.
- 5.- Los participantes tendrán que jugar limpio, mostrar una actitud deportiva y conocer bien todos los procedimientos del torneo.
- 6.- Cualquier tipo de toxiqueo hacia los participantes/organizadores está completamente prohibido y será penalizado gravemente, pudiendo resultar hasta en una descalificación para el equipo.
- 7.- Jugadores de otras regiones pueden participar (siempre y cuando sean conscientes que tendrán una mínima desventaja ya que posiblemente jueguen con un PING elevado a comparación del resto). Recuerden que el equipo tiene que estar compuesto por al menos 60% de jugadores residentes de la región en la que participen.
- 8.- Los equipos deberán estar en una sala de voz del discord de DovuX Games a la hora de jugar el torneo.
- 9.- El Nickname con el que se inscribieron al torneo tiene que ser el mismo que vayan a utilizar a la hora de jugar el torneo.
- 10.- A partir de semifinales, en caso de que un equipo no tenga suplentes y ocurra una falla técnica, se podrá buscar otro jugador que no haya estado anotado en ningún equipo.

11.- Si un jugador cae por cualquier motivo podrá volver a reconectarse. Si por algún motivo no pudiese, la partida no se repetirá ni se contempla. Si la caída se efectuó al momento de ingresar al juego y aun no se efectuó daño alguno, se reiniciara el match. En caso de que la caída sea general, se reiniciará el mapa solo en caso de que no tengan más de 6 rondas de diferencia.

En caso de que esto se produzca a partir de semifinales, se pausará la partida y con las herramientas administrativas se reanudará la partida bajo los criterios de la organización.

12.- Uso de Trampas El uso de Hacks, Exploits, o Arreglar resultados de partidas está terminantemente prohibido, y será sancionado con la descalificación inmediata del equipo. Así mismo, si un jugador es Vetado durante la competencia por uso de estas situaciones no podrá volver a la competencia con otra cuenta.

13.- Cualquier ruptura de estas reglas conllevará a una sanción del torneo y posiblemente para futuros torneos. También puede conllevar una sanción en Dovux Life o Dovux Light.

Modalidad del Torneo:

- El torneo comienza desde Octavos de Final, siendo rondas eliminatorias de BO1 (Best of 1) y la final se jugará a BO3 (Best of 3).
- Los equipos podrán usar a cualquiera de los miembros de su plantilla para elegir a los jugadores titulares de cada partida.
- Si se reinicia una partida, todos los jugadores que la iniciaron deberán permanecer, salvo el jugador o jugadores que hayan sufrido los problemas mencionados anteriormente. Los jueces podrán descalificar al equipo si se producen cambios no autorizados.
- El torneo de **LAS** se jugará en el servidor de **SANTIAGO**. El torneo de **LAN** se jugará en el servidor de **Ciudad de México**. En caso de que ambos equipos deseen jugar en otro servidor, está permitido jugar en el servidor que acuerden.
- Recomendamos que los equipos se conecten 10 minutos antes de la hora de inicio oficial, para así contar con tiempo más que suficiente para acceder a la sala de la partida personalizada, resolver todos los posibles problemas y prepararse para el duelo.
- Si pasan 10 minutos de la hora de inicio de la partida y un equipo válido no hace acto de presencia en la sala, se considerará que dicho equipo no se ha presentado. El equipo completo de cinco jugadores tendrá que permanecer en la sala hasta ese momento. Si ninguno de los dos equipos aparece a tiempo con los 5 miembros y no están preparados para jugar pasados 10 minutos desde la hora de inicio de la partida, se considerará que ninguno de los dos se habrá presentado.

- A la hora de iniciar una partida, un organizador del torneo moverá a cada capitán respectivamente a una sala de discord y les transmitirá en vivo una tirada de moneda de cara o cruz.
- El perdedor de la tirada de moneda banea primero 1 mapa a elección. El ganador de la tirada banea segundo 2 mapas a elección. Luego el perdedor de la tirada banea un último mapa a elección.
- El ganador de la tirada de moneda elegirá el mapa a jugar. El perdedor de la tirada elegirá si inicia atacando o defendiendo.
- A partir de Semifinales, se podrá usar 2 pausas tácticas de 1 minuto y 1 pausa técnica de 5 minutos por mapa, que previamente deben ser informados por el chat a un arbitro.
- Se streameará 1 partida de octavos, 1 de cuartos, las 2 semifinales y la final de cada región.

Configuración de la Partida:

Permitir trucos - No

Modo torneo - Si

Tiempo extra: gana por dos - Si

Jugar todas las rondas - No

Ocultar historial de partidas - No