

Южанин Артём Александрович

25 лет

yuzhaninart37@gmail.com

@yuzhanart — предпочитаемый способ связи

Проживает: Санкт-Петербург

Желаемая должность и зарплата

3D Аниматор, Технический Аниматор

Специализации:

— Дизайнер, художник

Тип занятости: полная занятость, частичная занятость, проектная работа/разовое задание, стажировка

Формат работы: на месте работодателя, удалённо

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Описание

Обо мне

Моё портфолио: <https://vimeo.com/861582880>

Мой Artstation: <https://www.artstation.com/nixfrigus>

Специализируюсь на создании стилизованных и реалистичных анимаций персонажей, животных, игровых существ.

Профессиональные компетенции:

- Скиннинг и риггинг персонажей в Autodesk Maya, в том числе с использованием Advanced Skeleton
- Интеграция анимаций в Unreal Engine и Unity, настройка Animation Blueprint, State Machines, Retargeting System
- Оптимизация ассетов и риггов для различных платформ, включая мобильные устройства
- Работа с Motion Capture: очистка, доработка, ретаргетинг, адаптация под стилизованных персонажей
- Настройка симуляций тканей и физики в Unreal Engine
- Полный пайплайн создания игровых моделей — high-poly, low-poly, текстурирование, подготовка для игровых движков
- Организация процессов работы с анимацией в проекте

Опыт работы - 4 года

Март 2026 —
Сентябрь 2026
7 месяцев

Wellore Studios

Санкт-Петербург, www.wellore.ru/

СМИ, маркетинг, реклама, BTL, PR, дизайн, продюсирование

- Производство мультимедиа, контента, редакторская деятельность

3D Animator / Rigger

- Создание стилизованной анимации персонажей и объектов
- Создание геймплейной анимации
- Риггинг, скиннинг персонажей, использование Advanced Skeleton
- Ретаргетинг анимаций в Autodesk Maya

Июнь 2025 — Апрель 2026 11 месяцев		21Games Санкт-Петербург, 21games.ru/ Информационные технологии, системная интеграция, интернет • Разработка программного обеспечения 3D Аниматор / Technical Animator / Animation Lead - Создание анимаций персонажей и объектов - Риггинг, скиннинг персонажей, использование Advanced Skeleton - Интеграция анимаций, скелетных ригов и ассетов в Unreal Engine - Настройка Animation Blueprint - Ретаргетинг анимаций в Unreal Engine и Autodesk Maya - Ведение технической документации - Стандартизация и организация пайплайна по созданию и интеграции анимаций
Октябрь 2024 — Март 2025 6 месяцев		RedNeck Studio Санкт-Петербург СМИ, маркетинг, реклама, BTL, PR, дизайн, продюсирование • Производство мультимедиа, контента, редакторская деятельность 3D Animator - Создание анимаций персонажей в мобильном стилизованном проекте - Создание анимаций физики одежды персонажей - Работа с системой ragdoll
Май 2024 — Октябрь 2024 6 месяцев		Softintermob LLC Санкт-Петербург Информационные технологии, системная интеграция, интернет • Разработка программного обеспечения 3D Аниматор, 3D Риггер - Создание анимации персонажей и камеры в Autodesk Maya для синематиков - Скиннинг и риггинг персонажей - Создание 3D-моделей персонажей, объектов и сцен
Август 2022 — Май 2024 1 год 10 месяцев		- - СМИ, маркетинг, реклама, BTL, PR, дизайн, продюсирование • Производство мультимедиа, контента, редакторская деятельность 3D Аниматор Риггинг, создание 3D анимаций, ретаргетинг анимаций в движке Unreal Engine, чистка анимаций MotionCapture - Создание анимаций для мобильных стилизованных игровых проектов - Создание анимаций животных для рекламных роликов - Создание анимаций персонажей для мультипликационных проектов - Риггинг, скиннинг - Коммуникация с клиентами и обеспечение технического соответствия анимаций проектным требованиям
Образование		
Бакалавр		
2023 Бакалавр	Санкт-Петербургский государственный университет,	

	Санкт-Петербург Искусств, Прикладная информатика в области искусств и гуманитарных наук
Повышение квалификации, курсы	
2022	Онлайн курс "Персонажная 3D анимация" 1 класс. Основы Школа анимации AnimationSchool, Персонажная 3D анимация
2022	Онлайн курс "Персонажная 3D анимация" 2 класс. Базовая игровая Школа анимации AnimationSchool, Персонажная 3D анимация
Навыки	
Знание языков	Русский — Родной Английский — C1 — Продвинутый
Навыки	Работоспособность Autodesk Maya Анимация 3D Unity Adobe Photoshop Unreal Engine 3D Моделирование Английский язык 3ds Max Unreal Engine 4 Разработка компьютерных Игр Gamedev Substance Painter 3D Max