

# **PERATURAN PERMAINAN CATUR ANANDA CUP 2026**

## **Ketentuan Peserta**

- Peserta diharapkan memakai pakaian dari sekolah masing-masing.
- Peserta wajib mengetahui dimana harus bertanding sesuai dengan bagan lomba yang dibuat panitia.
- Peserta diharapkan untuk tidak memakai handphone saat perlombaan berlangsung.
- Peserta harus melakukan registrasi kembali didalam ruang perlombaan.
- Peserta harus sudah hadir ditempat pertandingan minimal 10 menit sebelum pertandingan dimulai.
- Peserta yang sudah dipanggil 3 kali namun tidak hadir, maka peserta tersebut akan didiskualifikasi.
- Peserta tidak diperbolehkan keluar dari ruangan selama perlombaan, kecuali perlombaan telah selesai.
- Peserta boleh membawa supporter tetapi tidak diperbolehkan memberi arahan.
- Peserta yang melanggar aturan yang sudah ditetapkan panitia akan didiskualifikasi dalam perlombaan.

## **Sistem Pertandingan**

- Putaran pertama, kedua menggunakan system gugur.
- Semi final dan final menggunakan system BO 2.
- Waktu pertandingan setiap pemain adalah 10 menit.
- Setiap pemain wajib menekan timer yang disiapkan panitia setelah penggerakkan pion.

## **Ketentuan Lomba**

- Pion yang sudah disentuh harus digerakkan, kecuali pion tersebut mustahil untuk digerakkan.
- Langkah dinyatakan selesai apabila pemain sudah menekan timer yang disiapkan panitia.
- Gerakan En Passant berlaku.
- Rokade ada 2 cara,yaitu rokade panjang dan rokade pendek.Raja harus digerakkan duluan untuk ketentuan raja tidak diancam oleh lawan.
- Ketika pemain melakukan Ster,pemain tersebut berhak untuk mengatakan atau tidak.
- Ketika pemain melakukan skak,pemain tersebut diwajibkan untuk mengatakan skak.

- **Pemain catur harus sportif dengan tidak mengganggu konsentrasi lawan yang sedang berfikir.**
- **Pemain yang kalah di semifinal akan dilombakan kembali untuk perebutan juara 3**
- **Pemenang pada permainan adalah yang dapat membuat CHECKMATE permainan lawan.**