

MBI duplicate hotfixes/fixes/updates/preventives Devlog 1.05

We hebben veel van deze dupes gefixt of preventieve maatregelen genomen om de stabiliteit en eerlijkheid van het spel te waarborgen. Dit optimaliseren heeft ons veel tijd gekost, en hoewel de meeste exploits nu verholpen zijn, kunnen er nog steeds enkele problemen met bepaalde mechanismen optreden. Deze zijn opgenomen in onze devlog en we werken eraan om ze op te lossen zodra dat mogelijk is. Hieronder volgt een overzicht van de dupes en exploits die zijn aangepakt:

Piglin Dupe

Deze exploit maakte het mogelijk om items te dupen met behulp van piglins. Dit is nu verholpen door de interactie tussen spelers en piglins te controleren om oneigenlijk gedrag te voorkomen.

Dispenser + Flint and Steel Crash

Een servercrash kon worden veroorzaakt door een naar beneden gerichte dispenser met flint and steel. Dit crashprobleem is opgelost door het gedrag van dispensers in deze configuratie te beperken.

Tripwire Dupe

Spelers konden tripwires gebruiken om items te dupen. Deze exploit is verholpen door de manier waarop tripwires werken aan te passen, zodat duplicatie niet langer mogelijk is.

Villager Trade Exploits

- **Zombie Villager Genezing:** Het herhaaldelijk genezen van zombie villagers kon spelers aanzienlijke kortingen opleveren. Deze exploit is nu beperkt.
- **Restock Timer Exploit:** Een exploit met een gebroken restock-timer liet spelers sneller items verkrijgen. De restock-timer werkt nu zoals bedoeld.

Entiteit-Gerelateerde Lag Exploits

- **Vibrating Block Exploit:** Vibrerende blokken veroorzaakten excessieve lag. Dit is opgelost door hun interactie met de wereld beter te beheren.
- **Projectielen & Water Exploit:** Door projectielen in water te plaatsen, konden spelers de server laten vertragen. Deze exploit is nu aangepakt.

Silk Touch Book Exploit

Spelers konden het Silk Touch boek dupliceren. Deze dupe is nu gefixt door de manier waarop de betovering wordt toegepast te corrigeren.

Voedsel Dupe

Er was een exploit waarbij voedsel gedupliceerd kon worden. Dit is opgelost door de controle op voedselinteracties aan te scherpen.

Villager Zwem Exploit

Villagers konden op ongewenste manieren zwemmen en daarmee bepaalde voordelen behalen. Dit is nu beperkt om misbruik te voorkomen.

Overmatig Vuurwerk Exploit

Spelers konden vuurwerk gebruiken om overmatige schade te veroorzaken of om lag te genereren. Dit probleem is aangepakt door het vuurwerkgebruik beter te controleren.

TNT & Skelet Exploit voor Massale Plaat Farming

Spelers gebruikten één TNT-blok en een skelet om massaal platen te farmen. Deze exploit is nu verholpen door de interactie tussen TNT, skeletten en creepers te beperken.

Recipe Book Dupe

Het dupliceren van items via het recipe book was een bekende exploit. Dit probleem is opgelost door de backend-logica van het receptensysteem aan te passen.

Item Frame / Piston Dupe

Door het combineren van item frames en pistons konden spelers items dupliceren. Dit is verholpen door de interactie tussen deze twee elementen te beperken.

Shulker boven Max Build Height Crash

Spelers konden met dispensers een shulker boven de maximale bouwhoogte plaatsen, wat de server liet crashen. Deze actie is nu geblokkeerd.

End- en Nether-portaal Dupes

Verschillende dupingmethodes via End- en Nether-portalen zijn opgelost door de manier waarop de portals en entiteiten hiermee omgaan te verbeteren.

Oversized Chunk Saving Exploit

Spelers konden gigantische chunks opslaan door middel van borden en boeken, wat lag en crashes veroorzaakte. Deze exploit is nu gefixt door limieten op te leggen.

Minecart Glitchen in Vaste Blokken

Pistons konden minecarts in vaste blokken glitchen, wat werd gebruikt voor duping. Dit gedrag is nu gefixt.

Items met Niet-Vanilla Enchantment Niveaus

Items met ongeldige betoveringen of slechte attributen zijn hersteld naar normale waarden om eerlijk spel te waarborgen.

Items met te Grote Stapelgroottes

Items die de standaard vanilla stacklimiet overschreden, worden nu teruggebracht naar de correcte aantallen om exploits te voorkomen.

Auto-Clicker Vissen en Vis Mods

Auto-clicker vissen en vismods werden gebruikt om op oneerlijke wijze items te verkrijgen. Deze methoden worden nu gedetecteerd en geblokkeerd.

TNT Dupers met Indirect Blokvermogen

TNT kon worden gedupliceerd met indirect blokvermogen. Dit is nu gefixt door de TNT-interactie met redstone aan te passen.

Hopper + Dropper/Dispenser Dupes

Hoppers in combinatie met droppers of dispensers werden gebruikt om items te dupliceren. Deze dupe is nu verholpen.

RNG Enchant Exploit

Spelers konden betoveringen manipuleren met een RNG-exploit. Dit is nu voorkomen door de RNG-systemen beter te beveiligen.

Enderpearl Fasen door Glazen Blokken

Spelers konden door glazen blokken heen faseren met enderpearls. Dit gedrag is nu geblokkeerd.

Commando's Gebruiken Terwijl je Slaapt

Spelers konden commandos uitvoeren terwijl ze in bed sliepen. Dit is nu niet meer mogelijk.

Geblokkeerde Nether Portalen om Spelers te Vangen

Geblokkeerde nether portalen werden gebruikt om spelers bij het inloggen te vangen. Dit probleem is opgelost door portals correct te breken.

Looting Offhand Exploit

Spelers konden looting-bonussen krijgen door een item met looting in hun offhand te houden en een boog of niet-betoverd wapen te gebruiken. Dit is nu geblokkeerd.

End Portals Breken met Dispensers/Droppers

Spelers konden dispensers/droppers gebruiken om end-portalen te vernietigen. Deze exploit is nu gefixt.

Minecarts en Boten Montage Dupe

Minecarts konden boten monteren, wat werd gebruikt om te dupen. Dit gedrag is nu gefixt.

Lava en Hopper Dupe

Een exploit met lava en een hopper of hopper-minecart kon items dupliceren. Dit is nu voorkomen.

Bedden Gebruiken in End/Nether voor Explosieven

Spelers konden bedden in de End of Nether gebruiken als goedkope explosieven. Dit is nu beperkt om misbruik te voorkomen.

TNT, Skelet en Creeper Exploit voor Plaat Farming

Met een combinatie van TNT, een skelet en een kuil vol creepers konden spelers massaal platen farmen. Dit exploit is nu verholpen.

Bedrock Vernietigen

Spelers konden bedrock vernietigen. Dit is nu geblokkeerd om te voorkomen dat spelers de wereld beschadigen.

Dupes met Mobs met Kisten

Mobs die kisten bevatten, zoals ezels, werden gebruikt om te dupen. Deze exploit is nu verholpen.

Hopper over Niet-Geladen Chunks Dupe

Een exploit waarbij hoppers door niet-geladen chunks items dupliceerden is nu gefixt.

Shulkerdozen in Shulkerdozen

Spelers konden shulkerdozen in andere shulkerdozen plaatsen, wat een oneerlijke vorm van itemopslag veroorzaakte. Dit is nu geblokkeerd.

Zero-Tick Exploits

Zero-tick exploits, gebruikt voor snelle resource farming, zijn nu volledig geblokkeerd.

Rail/Tapijt Dupers

Het dupen van rails en tapijten is nu voorkomen door de interactie met bepaalde blokken te corrigeren.

Niet-Verkrijgbare Drankjes

Gewone spelers konden niet-verkrijgbare drankjes verkrijgen. Dit is nu geblokkeerd om het spel eerlijk te houden.

No-Rocket Elytra Boost Glitch

Een glitch waarmee spelers zonder vuurwerk hun elytra konden boosten is nu verholpen.

Snelle Item Swap Lag Exploit

Spelers konden lag veroorzaken door snel items te wisselen. Deze exploit is nu voorkomen.

ArmorStand/Piston Lagmachines

ArmorStand/Piston combinaties werden gebruikt om lag te genereren. Dit is nu geblokkeerd.

End Crystal/Piston Lagmachines

End Crystals en pistons werden gebruikt om lagmachines te bouwen. Dit probleem is opgelost door hun interactie te beperken.

Server Crash met End Gateway en Voertuigen

Spelers konden de server laten crashen door een end gateway en voertuigen zoals een boot te gebruiken. Deze exploit is nu verholpen.

Ongeldige Shulker Meta-Data Tags

Spelers konden shulkers met ongeldige meta-data tags gebruiken. Deze shulkers kunnen nu worden vernietigd.

Met deze maatregelen blijven dupes en exploits tot een minimum beperkt, waardoor de game-ervaring eerlijk en stabiel blijft voor alle spelers.