

დაასრულეთ ვიქტორინის აპი **THUNKABLE**-ში

სავარაუდო დრო: 45 წუთი

რა დაგჭირდებათ

- კომპიუტერი კოდირებისთვის, wifi-ით
- ტელეფონი ან ტაბლეტი შესამოწმებლად (ან შეგიძლიათ გამოიყენოთ ვებ გადახედვა)

გახსენით [დამწყები პროექტი](#) Thunkable-ში და გააკეთეთ თქვენი საკუთარი ასლი ლილაკზე "Copy Project"-ზე დაჭერით.

აქ მოცემულია კოდი:

ცვლადები მოიცავს

questionIndex-ს, რათა

თვალყური ადევნოთ ინდექსს

კითხვებისა და პასუხების

სიაში მიმდინარე

კითხვა-პასუხისთვის. ის

შეიცავს **კითხვებისა და**

პასუხების სიებს. ამჟამად თითოეული მათგანი მხოლოდ 2-ია. შეგიძლიათ ტესტირება ამ სიით, მაგრამ საბოლოოდ შეგიძლიათ დაამატოთ კიდევ 8 კითხვა 10 კითხვიანი ტესტის შესაქმნელად.

initialize app variable question_index to 0

initialize app variable questions to list
 "What is the largest ocean in the world called?"
 "What is the longest river in the world called?"

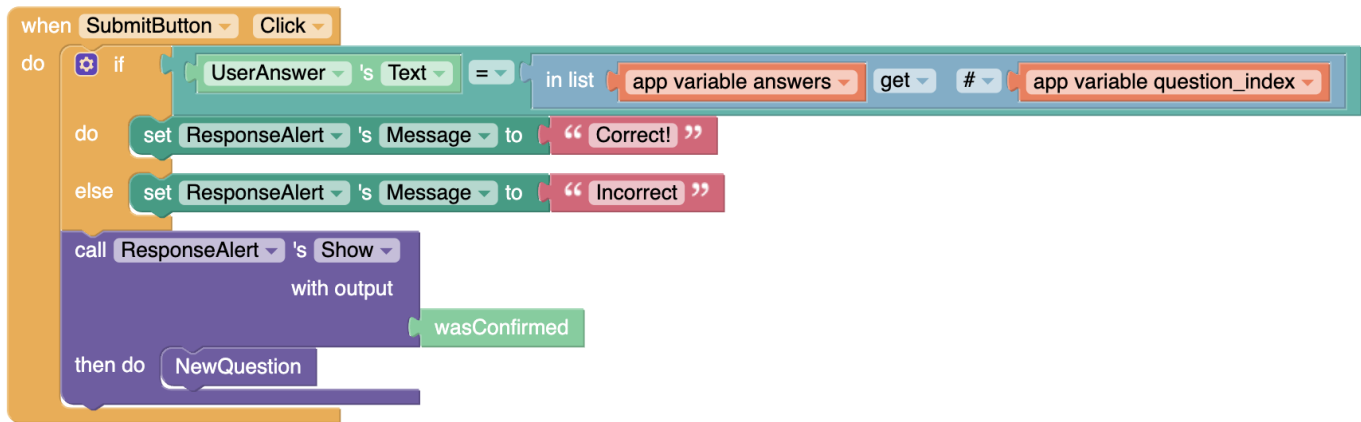
initialize app variable answers to list
 "Pacific"
 "Nile"

when StartButton Click
 do
 set Group1's Visible to true
 set StartButton's Visible to false
 NewQuestion

to NewQuestion
 set app variable question_index to random integer from 1 to length of app variable questions
 set Question's Text to in list app variable questions get # app variable question_index
 set UserAnswer's Text to ""

როდესაც მომხმარებელი დააჭერს StartButton-ს, ის ხილულს გახდის Group1-ს, ასე რომ ვიქტორინა დაიწყება. NewQuestion ფუნქცია ენოდება. NewQuestion ფუნქცია ირჩევს შემთხვევით რიცხვს 1-დან სიის სიგრძემდე (2). მაშინ ეს რიცხვი წარმოადგენს ინდექსს შემთხვევითი კითხვის ასარჩევად.

მომხმარებელი პასუხობს მათ და აჭერს **SubmitButton**-ს. **if** ბლოკის გამოყენებით, მომხმარებლის პასუხი მონმდება, ანუ ემთხვევა თუ არა ის პასუხების სიაში შესაბამის პასუხს. შემდეგ გამოიყენება **Notifier**, რათა აცნობოს მომხმარებელს, არის თუ არა ისინი სწორი ან არასწორი.



ინსტრუქციები

ეს კარგი დასაწყისია, მაგრამ უფრო მეტი უნდა გავაკეთოთ იმისათვის, რომ ვიქტორინის აპლიკაცია საუკეთესო გახდეს!

1. არ გაიმეოროთ კითხვა, როდესაც ის დაისმება. მას შემდეგ, რაც მომხმარებელი წარადგენს პასუხს და შემოწმდება ის სისწორეში, ამოიღეთ შეკითხვა კითხვების სიიდან. არ დაგავიწყდეთ პასუხებიდან შესაბამისი პასუხის ამოღება, რათა ინდექსები დაემთხვეს!
2. ახლა, როდესაც თქვენ ნაშლით კითხვებს, უნდა შეამოწმოთ, არის თუ არა სია ცარიელი. ეს ნიშნავს, რომ ვიქტორინა დასრულებულია. დაამატეთ პირობითი ცვლადი **NewQuestion**-ში, რათა ნახოთ კითხვების სია ცარიელია თუ არა. თუ ასეა, დააყენეთ **Alert** შეტყობინება, რომელიც იტყვის, რომ ვიქტორინა დასრულდა.
3. მომხმარებელს შეიძლება სურდეს იცოდეს რამდენ შეკითხვას გასცა სწორად პასუხი. დაამატეთ ცვლადი, რომელიც დაითვლის ქულებს. როდესაც მომხმარებლის პასუხი სწორია, ქულას დაამატებთ 1-ს. როდესაც ვიქტორინა დასრულდება, დააყენეთ გამაფრთხილებელი შეტყობინება, რათა აცნობოთ მომხმარებელს ვიქტორინის დასრულება და მისი ქულა. მინიშნება: გამოიყენეთ შეერთების ბლოკი ტექსტის უჯრიდან.
4. შეამოწმეთ, რომ ეს ყველაფერი მუშაობს არსებული 2 კითხვა-პასუხით. როგორც კი ფიქრობთ, რომ თქვენი აპლიკაცია იდეალურად მუშაობს, დაამატეთ კიდევ 8 შეკითხვა კითხვების სიას და

დაამატეთ შესაბამისი პასუხები პასუხების სიას. თქვენ ასევე შეგიძლიათ შეცვალოთ 2 თავდაპირველი კითხვა და პასუხი თქვენით.

5. **არჩევითი:** შეიძლება შეამჩნიოთ, რომ თუ ზუსტ პასუხს არ აკრეფთ, აპლიკაცია გეტყვით, რომ ის არასწორია. მაგალითად, თუ მომხმარებელი აკრიფებს „წყნარი ოკეანე“ ან „წყნარი ოკეანე“, ფიქრობს, რომ ეს არასწორია. გამოიყენეთ ტექსტის ზოგიერთი ბლოკი, რათა ოდნავ გაადვილოთ „სწორი“ პასუხის მიღება. ქვემოთ მოცემულია რამდენიმე ბლოკი, რომლებიც შეგიძლიათ გამოიყენოთ:

does “ abc ” contain “ b ”

to lower case “ Pacific ”