

Unidade 4- Atividade 4-1

Conhecendo Objetos em multimídia

O ensino atualmente tem evoluído de forma significativa em se tratando das mídias, uma vez que os recursos tecnológicos crescem a cada momento e a escola deve se adequar a nova realidade possibilitando meios para que o aluno construa seu próprio conhecimento.

A utilização de várias multimídias na prática pedagógica constitui-se num bom aliado para o desenvolvimento dos alunos, pois é algo que proporciona a eles aquisição de novos conhecimentos, informações, interação e até contribuição para o desenvolvimento do conteúdo. Nos vídeos observamos que o envolvimento de todos na criação e execução da atividade proposta é fundamental. O trabalho realizado pelo professor nos mostra o quanto podemos inovar dentro da nossa prática educativa e a partir daí criar diversas situações de ensino aprendizagem.

É uma prática pedagógica colaborativa, de integração e que no final os resultados são maravilhosos. Cria-se uma autoestima nos alunos por saberem que podem produzir diferentes materiais e que eles são capazes de se aperfeiçoar a cada produção que participa. É necessário ter sintonia, autonomia, diálogo e confiança no nosso trabalho ou em qualquer tarefa que formos realizar e acompanhar os avanços da tecnologia.

A colaboração é algo tão importante na montagem de um projeto multimídia que novas ideias vão surgindo, outros projetos vão se organizando e o desejo de fazer coisas novas se ampliando.

A tecnologia nos permite transformar o ensino utilizando a bagagem tecnológica trazida por nossos alunos e devemos aproveitá-la na prática pedagógica, pois além de torná-los agentes ativos e construtores na sistematização de novos conhecimentos, cabe ao educador o papel de mediador nesse processo.

A utilização de multimídias nos permite criar e recriar, dar continuidade e sequência no trabalho de acordo com nossos objetivos e interesses. Sempre respeitando o tempo de aprendizagem de cada aluno, as suas diferenças.

O importante é ter a consciência de que o trabalho realizado é um projeto que exige disciplina, criatividade e um grande interesse em criar e produzir novos contextos de acordo com nossas ideias e, acima de tudo, com a colaboração e comprometimento de todos para chegar ao resultado esperado, que seja a aprendizagem com qualidade.

Devemos instigar educadores e educandos para a utilização das mídias tecnológicas que são importantes para a execução de um bom trabalho pedagógico, porque todos os alunos gostam de desafios, o que faz com que busquem vários recursos para atender o projeto a ser trabalhado, se inova e, com isso o seu aprendizado torna-se mais prazeroso e significativo.