

Chat projekat - Zadaci

Zadaci za sredu (13.maj 2020. god)

- 1) Kada se klikne na dugme **Send** da se u bazu podataka doda poruka koja je uneta u input polje za poruku (uraditi to u *app.js* fajlu)
- 2) Kada se klikne na dugme **Update username** (uraditi to u *app.js* fajlu)
 - a) Da se pozove napravljen metod za promenu korisničkog imena
 - b) U index.html stranici u footer-u ispod formi dodati div sa id-em `divUpdatedUsername` i kada se klikne na dugme Update username u ovom div-u ispisati username koji je korisnik upravo uneo npr. "Your name was updated to ..."
 - c) Prethodno navedeni div treba da se prikazuje na ekranu samo 3 sekunde, nakon čega nestaje sa ekrana (igra ulogu neke notifikacije)

Zadaci za petak (15.maj 2020. god)

- 1) Umesto input polja za dodavanje nove poruke, postaviti textarea polje. Polje treba da bude jednako funkcionalno za slanje poruke, kao što je to bilo pređašnje input polje. Stilizovati ovo polje tako da bude u ravni sa dugmetom i da njegov placeholder ne odudara od ostalih stilova na stranici.

Send

- 2) Iznad forme za slanje poruke, napraviti formu za odabir boje. Ova forma treba da sadrži input polje (color picker) za odabir željene boje i dugme za promenu boje (Update color). Podrazumevana boja u color picker-u je bela.

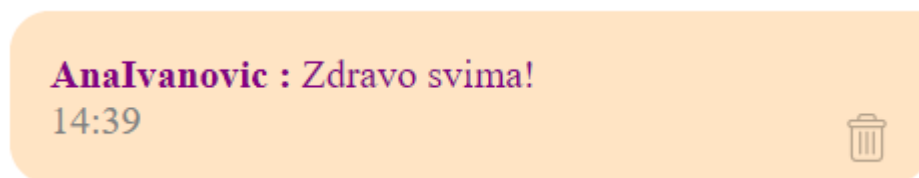
Update color

- a) Omogućiti korisniku da odabere boju u color picker polju i klikom na dugme *Update color* promeni pozadinsku boju stranice.
- b) Pozadinska boja stranice se ne menja odmah po kliku na dugme, već tek nakon pola sekunde od kada je kliknuto na dugme.
- c) Kao što je već rečeno na početku zadatka, podrazumevana pozadinska boja stranice je bela, ali ukoliko je korisnik već odabrao boju i kliknuo na *Update color* dugme, ta boja treba da se zadrži i nakon što korisnik osveži stranicu. Dakle, boja ne treba da se vrati na početnu već treba da ostane kako je korisnik podesio.

- 3) Onemogućiti prosleđivanje prazne poruke ili praznog username polja. Ukoliko korisnik pokuša da prosledi prazno username polje ili prazno message polje, izbaciti na ekranu alert sa odgovarajućom porukom.
- 4) **BITNO:** Povezati svoj projekat na firestore server. Za povezivanje pratiti korake ili video materijal sa sledećeg linka:
https://docs.google.com/document/d/1-yiDAtdDURLoosQkpm9oiisdAlpH-ABs_dF9uVvs582Y/edit?usp=sharing

Zadaci za ponedeljak (18.maj 2020. god)

- 1) Svakoј poruci, u donjem desnom uglu, dodati sličicu kante.

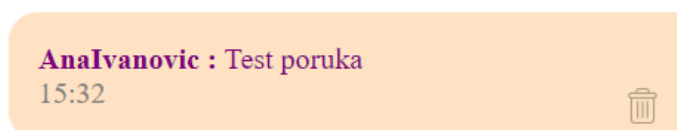
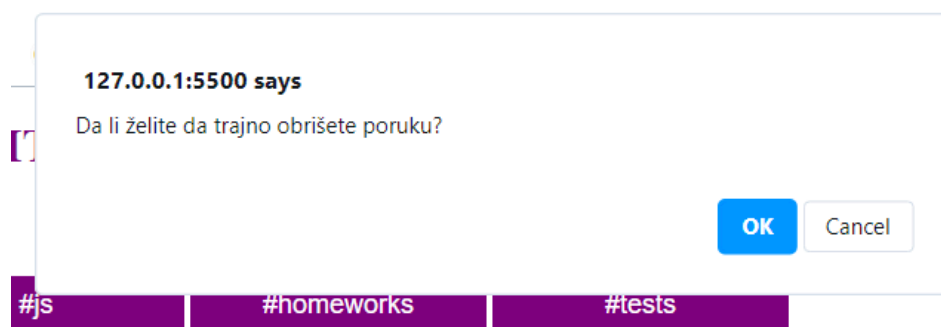


Kada korisnik klikne na sličicu kante, poruka treba da bude izbrisana sa ekrana i to:

- a) Ukoliko "ulogovani korisnik" briše svoju poruku onda se poruka briše i sa ekrana i iz baze podataka
- b) Ukoliko korisnik briše tuđu poruku, poruka treba samo privremeno da bude izbrisana sa ekrana
- c) Istražiti confirm() ugrađenu funkciju JavaScript-a.

Ova funkcija produkuje prozor koji treba da vas pita "Da li želite da obrišete ovu poruku".

Ukoliko kliknete OK poruka se treba trajno izbrisati iz baze podataka, ukoliko ste vi "ulogovani korisnik" ili se privremeno izbrisati sa ekrana ukoliko brišete nečiju tuđu poruku. (Videti sledeću sliku)



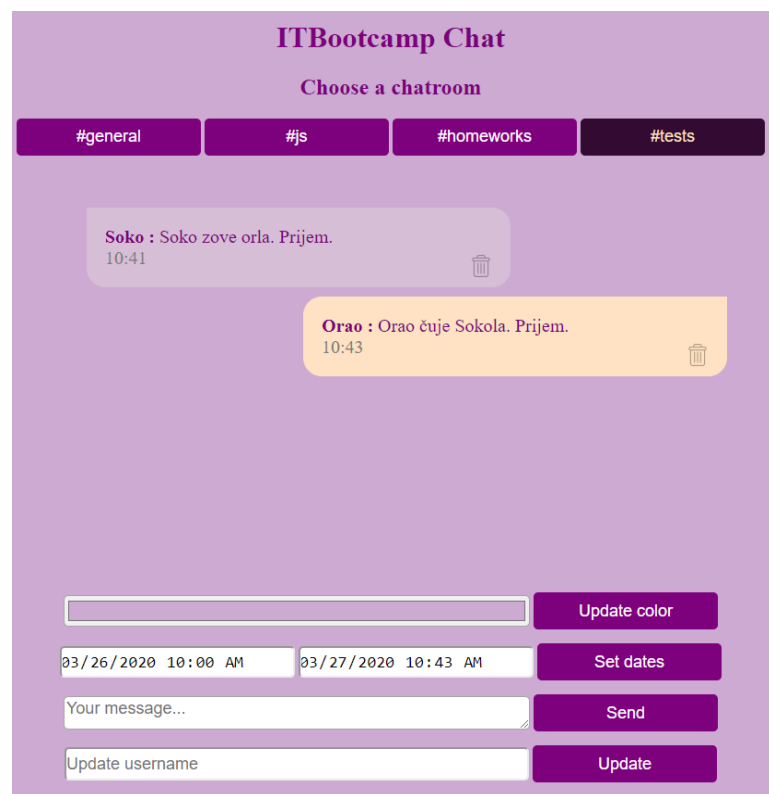
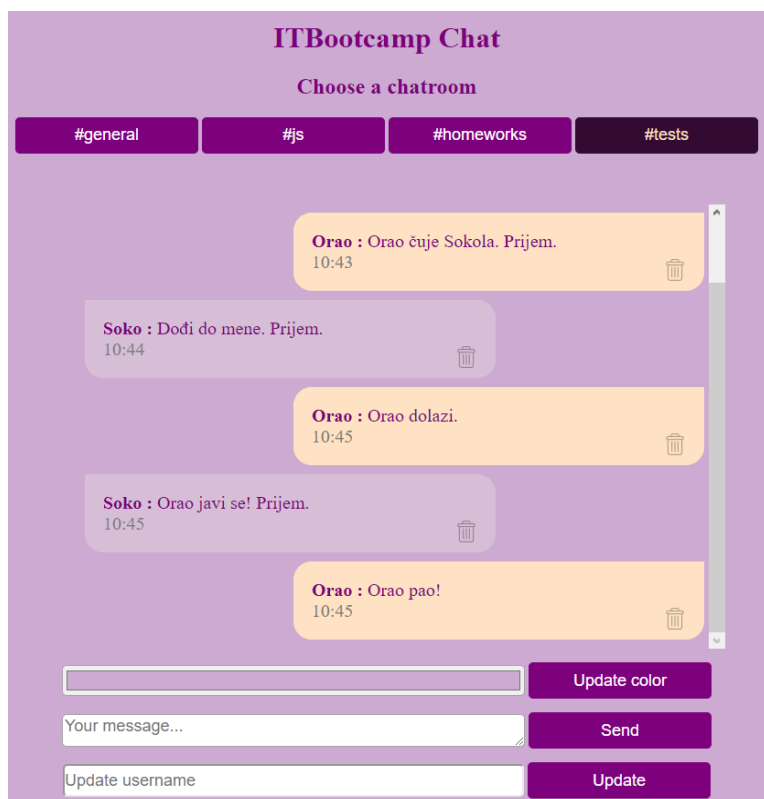
- 2) Ispod forme za odabir boje, dodati formu sa dva input polja za unos datuma i vremena (datetime-local) i dugmetom. Ova forma treba da služi za filter poruka prema unetom početnom i krajnjem datumu.

Set dates

Nakon unetog prvog i drugog datuma, klikom na dugme *Set dates* vrši se filter poruka tako da se na ekranu prikazuju samo poruke koje su nastale između ta dva datuma.

Ove promene su privremene, što znači da se osvežavanjem stranice filter više ne primenjuje i prikazuju se sve poruke sobe u kojoj se nalazimo.

Na predstojećoj slici se nalazi primer filtera poruka prema datumima.



- 3) Pošto dodavanje novih formi pravi neminovne promene u CSS-u i on postaje tepko održiv, lepo bi bilo da se projekat realizuje pomoću Bootstrap-a ili nekog drugog frejmworka za CSS.
- I lepo bi bilo da onaj ko ovo realizuje podeli sa nama svoj kod. 😊