

# REGLAMENTO TORNEO BATALLA DE LOS REYES

TORNEO VÁLIDO PARA LA REGIÓN PERÚ

## 1. DESCRIPCIÓN DEL TORNEO

¿Estás listo para el desafío? ¡Es hora de demostrar tu valentía en el campo de batalla! Únete a nosotros y a **OUKE mi familia**, y enfréntate 1 vs 1 en una competencia sin igual. No es solo un juego, es una batalla por el honor, por la gloria, por el trono. ¿Tienes lo que se necesita para ser un rey?

Serán dos clasificatorias(23 y 30 de junio desde las 3:00pm), dónde los dos mejores de cada clasificatoria pasarán a la gran final desde nuestro estudio.

Este Torneo se ha creado con la pasión por el fútbol y el espíritu de la competencia en mente y estamos emocionados por ver quién se alzarán como campeón entre los participantes más hábiles y estratégicos. Las plataformas aceptadas para participar serán Xbox Series,PlayStation 5 y PC. El modo de juego utilizado será Amistoso Online y el juego utilizado será el FC 24.

**LA FINAL PRESENCIAL SE JUGARÁ EN PS5**

## 2. FORMATO DEL TORNEO

- El torneo es para PS5, XBOX SERIES O PC.
- Las partidas son modalidad Partido Amistoso Online
- Los encuentros de cada clasificatoria serán al mejor de 1.
- La semifinal presencial será BO1 y la GRAN FINAL será un BO3.
- El jugador del lado izquierdo en Battlefy es el Local y debera crear la partida con las especificaciones correctas, de haber un error en las especificaciones, sera el unico responsable de ello y recibira la penalización correspondiente.
- Se pueden utilizar clubes o selecciones.
- Los clubes o selecciones no pueden repetirse, antes de iniciar a jugar deben decidir quien elige el primer club, el jugador a la derecha en Battlefy debe elegir su equipo primero y el otro jugador no podra elegir el mismo
- Creación de la Partida: Lo siguiente es un manual para la creación de la partida y la invitación de rivales..  
El jugador seleccionado como Local tiene la obligación de agregar al jugador visitante.
  - A. Dentro del juego ir al menú "Amistosos Online"
  - B. Elegir el modo Partido Clásico.
  - C. Invita a tu rival de tu lista de amigos.
  - D. Configura la partida.
  - E. Inicien la partida.

-Los empates serán definidos con otro partido. En caso de volver a empatar se decidira por una moneda.

### **3. EQUIPAMIENTO Y SOFTWARE**

Responsabilidad del jugador: Los jugadores deberán asumir la responsabilidad de su propio equipamiento, que incluye, pero no se limita a:

- A.** La protección y el buen funcionamiento de su consola.
- B.** El software utilizado para jugar.
- C.** La estabilidad de su conexión a Internet.
- D.** El porcentaje de carga y estado de sus controladores.
- E.** Mantener el juego actualizado y asegurarse de que sus dispositivos sean compatibles.
- F.** El rendimiento del juego en sus dispositivos.

### **4. CLASIFICATORIAS Y VERSIÓN DEL JUEGO**

Serán dos clasificatorias que tendrán a dos ganadores que clasificarán a la final presencial desde estudio que se jugará con PS5:

- Primera Clasificatoria: Domingo 23 de junio desde las 3:00 pm
- Segunda Clasificatoria: Domingo 30 de junio desde las 3:00 pm
  
- Versión del juego: Cada partida del torneo se jugará utilizando la versión más reciente disponible del juego para la plataforma. No se permitirá la participación con una versión del juego o plataforma diferente a esta.
- Hasta la Ronda 5 los partidos serán BO1, la Ronda 6 será BO3
- Está prohibido utilizar plantillas personalizadas en los equipos
- Los partidos deben estar configurados con velocidad normal, 6 min de tiempo y con plantillas online.
- Los jugadores son responsables de declarar su propio resultado, el cual debe estar siempre y sin excepción con una captura de evidencia, en caso de no existir captura y al ser solicitada por un administrador no pueda entregarla, ese resultado será anulado
- Los partidos que no puedan iniciar por problemas de red, y estos problemas no puedan ser definidos a un unico jugador, se decidiran con un lanzamiento de moneda, solo un administrador puede tomar esta decisión
- Está prohibido cualquier tipo de lenguaje ofensivo
- No se puede utilizar más de una cuenta por jugador durante todo el torneo ni una cuenta puede ser usada por más de un jugador. El jugador debe ser siempre el mismo del registro

Al registrarte el torneo, estás aceptando los siguientes términos y condiciones: