



олимпиада

Трассы будущего

Задание полуфинала для номинации Мобильная разработка

Постановка задачи.....	2
Требования, участвующие в оценке решения.....	3
Шкалы оценки.....	3
Сроки для выполнения работы.....	4
Оформление проекта.....	4
Предоставление результатов работы.....	5
Плагиат и несамостоятельное выполнение.....	5
Определение финалистов.....	6
Дополнение. Сессия вопрос ответ.....	6

Методический партнер номинации: Сбер



Сбер — высокотехнологичная компания и крупнейший банк в России, работающий над созданием удобных онлайн-сервисов в самых

разных сферах. В IX сезоне олимпиады 2023-2024 года Сбер поддерживает номинацию «Мобильная разработка».

Сбер — это масштабные, драйвовые проекты и место уникального опыта для мобильного разработчика. Сбер рассматривает олимпиаду как эффективный инструмент поиска стажёров и сотрудников для своих команд.

Постановка задачи

Попробуйте придумать инновационный, альтернативный подход к тому, как могло бы выглядеть реализованное мобильное приложение-маркетплейс (основная функция – выбор и заказ товаров). Представьте, какой должна быть концепция и идеология работы, навигация, функциональный набор, общий дизайн интерфейса и его отдельных элементов, какие могут быть интеграции и заимствования из других сфер. Допускаются и приветствуются любые самые смелые и нестандартные идеи, особенно, если они будут подкреплены каким-то логическим обоснованием.

Можно представить нарисованный макет (визуализации экранов), динамический (кликабельный) макет, либо даже работающий прототип приложения с набором демонстрационных данных – всё зависит от Ваших навыков. Для макетов ориентируемся на размер экрана 1170×2532

Требования, участвующие в оценке решения

- Соответствие тематике задания - от 0 до 5 баллов
- Полнота подхода к обозначенной проблеме - от 0 до 5 баллов
- Технологичность реализации задания - от 0 до 3 баллов
- Креативность концепции - от 0 до 5 баллов
- Обоснование и логика концепции - от 0 до 4 баллов
- Реализуемость концепции в рамках существующих технологий - от 0 до 4 баллов
- Визуальный дизайн решения - от 0 до 3 баллов
- Продуманность пользовательского пути - от 0 до 2 баллов
- Внимание к деталям и сопроводительному функционалу - от 0 до 2 баллов
- Оформление и подача результата и сопроводительных материалов - от 0 до 2 баллов

Конечная оценка решения может варьироваться от 0 до 35 баллов.

Шкалы оценки

от 0 до 5 баллов	от 0 до 4 баллов	от 0 до 3 баллов	от 0 до 2 баллов
<p>0 баллов в критерии означает полное отсутствие данного элемента</p> <p>1 балл – элемент в наличии, есть критические ошибки</p> <p>2 балла – элемент реализован «удовлетворительно», возможно, есть некритические ошибки</p> <p>3 балла – элемент реализован «хорошо»</p> <p>4 балла – элемент реализован на «отлично»</p> <p>5 баллов – получают лучшие реализации элемента по данному критерию среди всех участников</p>	<p>0 баллов в критерии означает полное отсутствие данного элемента</p> <p>1 балл – элемент в наличии, есть критические ошибки</p> <p>2 балла – элемент реализован «удовлетворительно», возможно, есть некритические ошибки</p> <p>3 балла – элемент реализован «хорошо»</p> <p>4 балла – элемент реализован на «отлично»</p>	<p>0 баллов в критерии означает полное отсутствие элемента либо присутствие критических ошибок</p> <p>1 балл – элемент в наличии, реализован «удовлетворительно»</p> <p>2 балла – элемент в наличии, реализован на «хорошо»</p> <p>3 балла – элемент в наличии, реализован на «отлично»</p>	<p>0 баллов в критерии означает полное отсутствие элемента либо присутствие критических ошибок</p> <p>1 балл – элемент в наличии, реализован «удовлетворительно» или «хорошо»</p> <p>2 балла – элемент в наличии, реализован на «отлично»</p>

Сроки для выполнения работы

Результаты предоставляются **до 4 марта включительно**.

Участникам резерва, приглашенным к участию 7 марта, необходимо предоставить свои работы до **21 марта включительно**.

Оформление проекта

Элементы работы:

Обязательность	Вид и формат документа	Комментарий по содержанию документа
Обязательный элемент	Презентация в формате pdf (формат 16:9), Размер не более 25 Мб	<p>1 - Вводная часть – изложение концепции, обоснование идеи</p> <p>2 - Слайды с экранами мобильного приложения (не более 2 экранов на слайд) с пояснениями, с соблюдением навигационной логики, в любом количестве.</p> <p>Если концепция подразумевает несколько возможных сценариев взаимодействия с приложением, то необходимо отдельно обозначить каждый сценарий отдельно соответствующим заголовком и пояснением.</p> <p>Как минимум один сценарий должен показывать, как пользователь приходит к покупке и совершает покупку.</p> <p>3 - Заключительная часть – любые пояснения, соображения, технологические детали и моменты, возникшие при работе над заданием.</p>
По желанию	Видеоролик, загруженный на ruTube (ссылка на видеоролик включается в вводную часть презентации)	По желанию, презентацию возможно сопроводить видеороликом, раскрывающим какие-то детали концепции или показывающие её в динамике, в том числе с применением видеовставок с автором. Допускается рассказ по представленным слайдам. Ролик необходимо загрузить на платформу ruTube и включить ссылку в

Обязательность	Вид и формат документа	Комментарий по содержанию документа
		вводной части презентации.
По желанию	Работающий макет приложения, APK загружается ru.files.me (ссылка на APK включается в вводную часть презентации)	Если будет представлен работающий макет приложения, APK необходимо загрузить на ru.files.me и включить ссылку в вводной части презентации. Внимание! Приложение будет тестироваться без доступа к сети и должно функционировать в этом режиме. Для макетов ориентируемся на размер экрана 1170×2532 (скриншоты нужны вертикальные, координаты XY)

Предоставление результатов работы

- создайте электронное письмо, в теме письма укажите «Полуфинал_Мобильная разработка_ФИО(участника)» (Например: Полуфинал_Мобильная разработка_Иванов Иван Иванович)
- вложите в письмо презентацию (в формате pdf), презентацию назовите так, чтобы в названии присутствовали ваше ФИО, максимальный размер 25 Мб.

(Например: РомашкаМаркет_Иванов Иван Иванович)

- направьте письмо **до 4 марта 23:59** (время московское) (участники резерва - **до 21 марта 23:59**) на почту info@tbolimpiada.ru

Плагиат и несамостоятельное выполнение

Работы, уличенные в плагиате, оцениваться не будут: участники, приславшие не оригинальные работы — из дальнейшего участия выбывают.

Участие индивидуальное. Командное участие не допускается.

Оргкомитет оставляет за собой право связаться выборочно с любым из участников полуфинала перед подведением итогов, чтобы убедиться в самостоятельном выполнении задания.

Определение финалистов

Итоги подведем не позднее 26 марта. Результаты полуфинала опубликуем на сайте Олимпиады в виде рейтинговых таблиц. Финалистами станут **15** человек, показавшие лучшие результаты. При определении финалистов будут учтены условия допуска (приложение 4, [Положение](#) об олимпиаде, стр. 57).

Дополнение. Сессия вопрос ответ.

Нужна ли работа с данными из сети? или же просто нужно сделать макет приложения со статичными данными? И можно ли использовать любые технологии для реализации решения?

Необходимо сделать макет со статичными данными. Да, можно использовать любые технологии, которые позволят визуализировать предлагаемую идею.