

1. Los registros Y, Z son registros internos de la unidad de control
F o V **F PAGINA 167**
2. Cual de las siguientes instrucciones hace referencia a memoria?
JSR XXXX
RAL XXXX
IOR XXXX
NINGUNA
3. Las actividades digitales de los primeros 6 pulsos de reloj del ciclo de búsqueda..
SON DIFERENTES PARA LAS INSTRUCCIONES DE ACCESO A MEMORIA
SON DIFERENTES PARA LAS INSTRUCCIONES DE SALTO
SON DIFERENTES PARA TODAS LAS INSTRUCCIONES
SON COMUNES PARA TODAS LAS INSTRUCCIONES
4. La instrucción JMP es la instrucción de la BLUE para los saltos incondicionales
V
5. Cual es la función de registro MBR: Guardar
EL DATO A ENVIAR A UN PERIFERICO EN UNA OPERACIÓN DE E/S
LA DIRECCION DE MEMORIA A LA CUAL SE QUIERE ACCEDER
NINGUNA
UN OPERANDO PARA POSTERIORMENTE PROPORCIONARLO A LA ALU
6. La señal R(Redy) proveniente de los periféricos se utiliza para
FINALIZAR UNA OPERACIÓN DE E/S, SIEMPRE Y CUANDO TRA=0
INICIAR UNA OPERACIÓN DE E/S
FINALIZAR UNA OPERACIÓN DE E/S
NINGUNA
7. El contador del programa (pc) es un registro interno de la cpu de la BLUE que:
LLEVA LA CUENTA DE LAS INSTRUCCIONES EJECUTADAS
NINGUNA
CONTIENE LA DIRECCION DE MEMORIA DE LA PROXIMA INSTRUCCIÓN A EJECUTAR
TIENE 16 BITS
8. En la BLUE, las instrucciones pueden demorarse:
NINGUNA
1 o 2 MICROSEGUNDOS
1, o MAS NANOSEGUNDOS
1,2 o MAS MICROSEGUNDOS
1,3 o MAS MICROSEGUNDOS
9. La BLUE tiene una memoria principal de 2^{16} posiciones de memoria 16 bits
V
10. Cuando hay que poner en "1" el biestable ESTADO de la unidad de control?
AL FINAL DEL CICLO DE EJECUCION
AL FINAL DE UNA CICLO DE BUSQUEDA CUANDO SE TRATA DE UNA INSTRUCCIÓN DE UN CICLO

NINGUNA

11. En la unidad aritmética y lógica ALU

ESTAN LOS BIESTABLES RUN Y CLOCK

SE REALIZA, ENTRE OTRAS OPERACIONES LA SUMA DE 1 AL CONTADOR DE PROGRAMA PC

HAY TRES REGISTROS INACCESIBLES POR EL PROGRAMADOR Y Z , Y EL ACUMULADOR

NINGUNA

12. El termino de perifirico hace referencia a los dispositivos de entrada y/o salida que están en la periferia

NINGUNA

FUERA DEL CHASIS DE LA PC

FUERA DE LOS PEREFIRICOS INTERNOS

DENTRO DE LA COMPUTADORA Y FUERA DEL CHASIS

13. La instrucción SRJ y SLJ se usan en el salto y retorno de subprograma respectivamente

F

14. El bus de dirrecion es :

UNIDIRECCIONAL

BIDIRECCIONAL Y UNIDIRECCIONAL DEPENDIENDO DE LA INSTRUCCIÓN

NINGUNA

BIDIRECCIONAL

15. El registro MAR de la blue

ES DE 16 BITS

ES INACCESIBLES POR EL PROGRAMADOR

NINGUNA

ALMACENA EL DATO QUE SE LEE O ESCRIBE EN LA MEMORIA

16. La BLUE es una computadora sincronica

V

17. El bus de dato es:

UNIDIRECCIONAL

UNIDIRECCIONAL PARA LOS DATOS

NINGUNA

BIDIRECCIONAL

18. En el ciclo de búsqueda, el contador de programa PC se transfiere al registro MBR siempre es el mismo pulso de reloj, independientemente de la instrucción

V o F

19. La instrucción NOT hace el complemento a dos del acumulador

FALSO

20. El acumulador (A) es un registro interno de la CPU de la blue que:

NINGUNA

TIENE 12 BITS

SE UTILIZA COMO PRIMER OPERANDO EN LA OPERACIONES ARITMETICAS Y LOGICAS

LLEVA LA SUMA TOTAL ACUMULADA DE LOS RESULTADOS DE OPERACIONES BINARIAS LOGICAS

21. ¿Cuál de las siguientes instrucciones no hace referencia a memoria?

NINGUNA

IOR XXXX

ADD XXXX

LDA XXXX

22. La instrucción NOT se demora 16 pulsos de reloj

V o ☒ F

23. El contador de programa PC se incrementa en 1, siempre en el mismo pulso de reloj, independientemente de la instrucción

☒ V o F

24. ¿Cual es la función del registro MAR? Guardar...

EL CONTENIDO DEL PC CUANDO SE ESTA EJECUTANDO LA INSTRUCCIÓN JMP XXXX

LOS DATOS LEIDOS DE LA MEMORIA

NINGUNA

LA DIRECCION DE MEMORIA A LA CUAL SE QUIERE ACCEDER

25. ¿Qué función cumple la TRA=1 generada por la unidad de control?

INICIAR UNA TRANSFERENCIA DE ENTRADA-SALIDA

NINGUNA

FINALIZAR UNA TRANSFERENCIA DE ENTRADA-SALIDA

TANTO AL INICIAR COMO FINALIZAR UNA TRANSFERENCIA

26. La instrucción ADD se demora 16 pulsos de reloj

☒ V o F

27. ¿Cuál de las instrucciones es de dos ciclos?

CSA XXXX

LDA XXXX

JMA XXXX

JMP XXXX

NINGUNA

28. ¿Qué función cumple el biestable RUN de la unidad de control?

NINGUNA

SI ESTA EN "1" INDICA QUE LA MAQUINA ESTA EN UN CICLO DE BUSQUEDA

SI ESTA EN "1" INDICA QUE LA MAQUINA ESTA PARADA, PERO ADEMAS QUE HA HABIDO UN OVERFLOW

SI ESTA EN "1" INDICA QUE LA MAQUINA ESTA PARADA

29. El bus de datos de la blue es de:

8 BITS

24 BITS

16 BITS

NINGUNA

30. ¿Qué sucede cuando se ejecuta una instrucción JMA XXXX?

SI EL ACUMULADOR ES CERO IGNORA LA INSTRUCCIÓN

NINGUNA

SI EL ACUMULADOR ES MENOR QUE CERO FUNCIONA COMO LA INSTRUCCIÓN SRJ

DEPENDIENDO DE LOS VALORES PREVIOS DE LOS REGISTROS Y Y Z

SI EL ACUMULADOR ES MAYOR QUE CERO SALTA A LA DIRECCION XXXX

31. La unidad de control de la blue tiene tres biestables

RUN, STEP Y CLOCK

RUN, EXEC Y CLOCK

RUN, STATE Y CLOCK

NINGUNA

32. El contador de programa se ajusta en 1 en la base de decodificador

V o F

33. El contador de programa PC se incrementa en 1 siempre en el mismo puseo de reloj independientemente de la instrucción

V o F

34. El registro de instrucciones se usa para llevar un registro o cuenta de las instrucciones ejecutadas

V o F

35. Los registros MBR y MCR son registros internos de la unidad de control

V o F