

V Gothicu, zejména s DX11, je večer po 19. hodině velmi tmavý. Proto jsem vytvořil malý plugin, který večer zesvětluje.

Úroveň osvětlení odpovídající 19. hodině zůstává až do 23. hodiny. Tma začíná po 23. hodině. Funguje s DX11 i bez něj.

Pro hráče s DX11 je k dispozici další funkce – Temná noc DX11:

- Možnost nastavit, od kdy a jak dlouho temná noc trvá.
- Výchozí hodnoty:

```
startDarkHour=23  
startDarkMinutes=30  
darkNightDurationMinutes=285
```

V tomto případě začíná tmavnout v 23:30, temná noc trvá 4 hodiny 45 minut a končí v 04:15. Přechod do temnoty i zpět je plynulý: během 17 minut od začátku a 17 minut před koncem probíhá postupný přechod (23:30–23:47 a 03:58–04:15).

Video:

<https://disk.yandex.ru/d/RFGcQjzozjwCYA>

Parametry v gothic.ini

```
[HEDIN_UNION_LIGHT_EVENING]  
needLongEvening=1  
needDarkNightDX11=1  
startDarkHour=23  
startDarkMinutes=30  
darkNightDurationMinutes=285
```

Instalace:

Rozbalit a vložit **Hedin_Union_Light_Evening.vdf** do **/Data/Plugins/**

Odinstalace:

Odstranit **Hedin_Union_Light_Evening.vdf** z **/Data/Plugins/**