

Команда «C++», спринт №1

Цель спринта

- Статистика.
- Активация, авторизация, защита.
- API.
- Инсталлятор.

Sprint backlog (в скобках оценки)

- Ввод в эксплуатацию новой админки. (3)
- Ядро инсталлятора. (2)
- Локализация ПО песочницы. (2)
- Сценарий инсталляции sandbox. (3)
- Доработка серверов песочницы. (3)
- Переработка конфигураций API песочницы. (4)
- Система активации, Сервер активации, Сервер авторизации. (5)
- Сервер статистики. (4)
- API, доделать клиентскую библиотеку, API, перевод новой админки. (3)
- GUI инсталлятора. (3)
- Веб сервер, Локализация сайта, Личный кабинет, просмотр статистики с сайта(7)

Расписание

- Спринт: с 06/10/2014 по 17/10/2014.
- Ежедневный scrum: 10:00-10:30.
- Демонстрация: 17/10/2014, 14:30.

Команда

- Сергей
- Дима
- Валера
- Тимур
- Вагиз
- Серрей (ScrumMaster)

