11/26 AM 2:40 소합요소 추가
12/14 PM 2:00 체고/무게 최대최소 제한 수정
12/22 PM 12:50 소합요소 추가



NOTICE

06UP | Discord 커뮤니티 | 2233 | 신합제
12월 말 개장 예정 | 글그림 복합 | 시리어스 | 스킬 트리제 | 챕터제 | 약 3W±a | 중장기 | 조사전투
그림인장(분위기인장, 프로그램 인장 허용) | 2199년 근미래 지구 배경 | 유사현실 배경 | 환경-전력 등
아포칼립스 배경 | ONLY 로봇캐릭터

TRIGGER WARNING!

※본 커뮤니티 내에서는 다음과 같은 소재 및 연출이 사용되며, 또한 모든 것은 픽션으로 실제 인물, 지명, 사건 등과는 무관함을 밝힙니다. 운영진은 해당 커뮤니티 내에서 발생하는 비윤리적인 일을 지지하지 않습니다. 커뮤니티를 러닝하시는 도중 현실과 픽션 구별이 힘드시다면, 러닝을 바로 중단하시고 전문적인 상담을 받으시기를 권장드립니다.
※본 커뮤니티에 등장하는 지명, 이름 등은 유사현실적이나 실제 현실과는 매우 무관함을 밝힙니다.
※본 커뮤니티에 등장하는 캐릭터나 스토리 흐름상의 사상 등은 운영진과 반드시 일치하거나 옹호하는 것이 아님을 밝힙니다.
※본 커뮤니티에서 캐릭터가 부상 및 일시적 실종될 수 있음을 알려드립니다.

-포스트 아포칼립스 상황 (세계멸망, 경제위기 상황 등 생존이 위협받는 환경)

-살해 및 상해의 묘사, 시체의 묘사(러너 캐릭터의 사망 X)
-잔인한 묘사(직/간접적)
-공포적인 연출 (심리적 압박감, 생존형 공포)
-폭력적인 행위 또는 폭력적, 차별적인 언사 (물리적 폭력, 언어적 폭력)
-가상의 사이비 종교의 묘사, 그로테스크한 연출
-범죄 행위 묘사 (강도, 살해협박, 인질 등)

NOTICE • • • • •

➤ 본 커뮤니티의 이름은 로보타 아포칼립스:에이택**[ROBOTA APOCALYPSE:ATAC]** 입니다. 약칭은 로보타.

➤본 커뮤니티는 로보타 아포칼립시스[ROBOTA APOCALYPSIS]의 2기수이며, 1-2기 연동제를 채택 중입니다. 따라서 1기와 2기의 스토리가 이어지는 부분이 존재함을 안내드립니다. 1기에 대한 안내는 아래에 기재되어있으니 필수로 참고하시길 바랍니다.

-현 공지사항의 안내드리는 1기의 내용, 스진 과정중에 설명되는 정보를 제외하고는 1기에 대한 언급을 일절 금하고 있음 역시 안내드립니다.

➤ 본 커뮤니티는 06년생 이상부터 러닝이 가능합니다. 빠른년생은 받고 있지 않으며, 러닝이 불가한 연령대임에도 나이를 속이고 러닝을 하고 있음이 적발될 경우에는 즉시 강제하차 조치 및 제명처리가 진행될 것입니다.

➤ 첫커는 받고 있지 않으나, 디스코드 커뮤니티가 처음이신 분들은 받고 있습니다. 초행자를 위해 디스코드 커뮤니티 러닝 가이드가 제공되니 확인하시기 바랍니다.

➤ 본 커뮤니티는 신합제를 차용중입니다. 최소인원은 MPC 미포함 15명이며, 최대인원은 25명으로 보고 있습니다. 신청서 접수 상황에 따라 합격 인원은 유동적일 예정입니다.

➤본 커뮤니티에는 합발폼이 존재합니다.

➤ 본 커뮤니티는 **48**시간 이상 별도의 사유 없이 미접속 시 제명제를 채택하고 있습니다. 서버 내의 '오너란-출석' 채널에서 하루에 한 번, 커뮤니티에 접속했다는 인증을 진행합니다. 인증 방식은 진행계정이 매일 자정-1시 사이에 올리는 출석 글에 이모지를 찍는 방식으로, 다음 글이 올라오기 전까지 찍어 주시기 바랍니다.

-또한, 이모지를 표시만 하고 실질적 캐입을 하지 않는 경우 운영진의 판단 하에 경고가 부여될 수 있음을 알려 드립니다.

➤ 본 커뮤니티는 통금 시스템이 존재합니다. 오전 **2**시부터 오전**7**시까지는 모든 캐입활동이 불가능합니다. 특정인원과 특정시간대에 몰려 노는 '새벽반' 현상을 막기 위함이며, 러너 여러분들의 현생과 운영진의 컨디션 조절을 위함입니다. 통금을 넘긴 시간의 캐입이 적발될 시 경고가 부여됩니다.

➤ 본 커뮤니티의 가개장은 **17**일이 되는 자정부터 시작해 27일으로 넘어가는 자정에 제출 마감이 이루어집니다. 개장일자는 29일로 예정되어 있습니다.

➤ 캐릭터의 동시러닝과, 투캐 러닝이 불가능합니다.
-관계가 깨끗한 선에서의 캐릭터의 재탕을 허용하고 있습니다. 재탕캐릭터의 경우 지난 커뮤로부터 러닝된지 최소한 3개월이 지난 캐릭터만을 허용합니다.
-1기수 러너 캐릭터의 경우는 상기사항에는 일부 해당하지 않으나, 별도의 공지 및 가이드라인이 존재합니다.

➤ 본 커뮤니티에 제출할 수 있는 캐릭터는 인간 및 로봇이 제조한 로봇 캐릭터만이 허용되며, 지구 외 존재, 사이보그, 이능력 등의 설정은 불가합니다. 그로테스크한 외관으로 남들의 불쾌감을 일으키는 경우를 제외하면 외관에는 큰 제한이 없습니다.

➤ 본 커뮤니티에서는 메인 스토리 이벤트 이외에도 러너의 선택 혹은 행동에 따라 발생하는 돌발이벤트(중요이벤트X)가 존재합니다.

➤ 본 커뮤니티는 시리어스 커뮤니티입니다.
-스토리가 없는 시간동안 일상 분위기를 가지는 것은 괜찮지만, 스토리에 고의적으로 협조하지 않거나 타인의 조사나 스토리 진행을 방해, 분위기 침해를 하는 행위, 세계관 붕괴, 합의되지 않은 캐조종 등 커뮤니티 분위기를 침해하는 행위등이 목격 될 시 즉각 DM으로 경고될 것이며, 이에 관해서 운영진은 항시 문의를 받고 있습니다.

➤ 본 커뮤니티는 역지인플, 지인플, 편파를 특별히 단속하고 있습니다. 이같은 행위가 목격되거나 제보가 오는 경우 개인경고를 부여하며, 단체적으로 진행되는 경우에는 단체경고로 이루어질 수 있습니다.
-캐스포에 대해서는 캐릭터의 전신이미지를 올리는 것(크롭 이미지는 가능)이나, 과도하게 캐릭터의 설정을 누설하는 것(EX.설정타래)을 제외하고는 허용하고 있습니다.
-커뮤니티 바깥에서 뉴짤, 뉴썰이 오가는 것과 개별적인 서사를 쌓는 행위는 합격에서 제외되거나 경고사유가 될 수 있습니다.
-러닝 중에서도 특정캐릭터의 말에만 응답하거나, 무시하는 경우, 집착하고 독점하려는 행위는 경고사항에 해당됩니다.

➤ 본 커뮤니티에서는 러너캐릭터의 영구사망 이벤트가 발생하지 않습니다.

➤ 러너간 커뮤니티 관련 상의나 조율이 필요할 시에는 서버 내 상의란, 또는 운영진의 계정을 포함한 DM을 이용하여 주십시오.

➤본 커뮤니티의 엔딩과 스토리에는 분기점이 존재합니다. 따라서 러너분들의 행동에 따라 엔딩의 방향성과 스토리의 흐름이 달라질 수 있습니다.
-커뮤니티의 스토리유출이 이루어지지 않도록 주의해주세요.

➤디스코드 커뮤니티의 특성 상 한역 중심으로 진행되고 타임라인이 빠르며, 참여도가 중요하게 작용하는 이벤트가 다소 발생될 수 있습니다.
또한 러닝캐릭터의 자발적 행동에 따라 발생하는 개인 이벤트가 존재합니다.

➤커뮤니티에서의 공지사항을 지키지 않아 발생하는 문제, 러너들간의 불의는 운영진에게 책임이 있지 않습니다. 문제가 생길시 진행계의 DM을 통해 제보해주시길 바라는 바이며,

개인적 감정에 의한 사건을 상의 없이 유출하시거나, 운영진과 커뮤니티에 피해가 오지 않도록 해주십시오.

➤고백로그와 관계로그는 엔딩 이후에 업로드 가능합니다.

➤이 항목을 읽으셨다면 프로필의 한마디 란에 확인문구를 기재하여 주십시오. 문구의 상세는 '지금 이 순간 당신이 가진 가장 중요한 목적성은 무엇인가?' 의 질문에 캐입으로 서술하여 주시면 됩니다.

▌1기수 러너캐릭터 대상 공지 ▐

➤**1**기 캐릭터를 **2**기에 동일하게 데려오시는 경우

-1기 러닝 도중, 또는 애프터 중 오너간의 합의로 이루어진 설정 등의 경우 신청서에 기재하는 경우에만 공식 설정으로 인정되며, 기재하지 않은 사항에 대한 언급은 엄금하고 있습니다. 기재하지 않은 부분에 대한 언급은 경고를 부여받을 수 있습니다.

-1기수 러닝중 커뮤니티에 등장했던 npc와 관계성이 생겨 2기에도 지속시키기를 바라시는 경우에는 선관과 후관란에 작성되지 아니하며, 캐릭터의 백스토리 설정에 모브/엑스트라 정도로 추가하여 작성할 수 있음을 안내드립니다.

-단, 1기에 등장했던 npc나 러너캐릭터와 관계성이 생긴 npc들은 2기 스토리진행에 중요하게 등장하지 않거나 등장하기 어려우며, 어디까지나 개인서사의 뒷받침이나 캐어필 수준에 그침을 공지드립니다.

-캐릭터의 백스토리에 기재하실 시 npc의 이용에 대하여 추가 문의사항이 있다면 DM을 통해 질문하여 주시기 바랍니다.

➤1기수에 러닝하였으나 2기수에 등장하지 않은 러너 캐릭터에 대한 언급은 금기시됩니다. 또한 요약본에 기재되어있지 않은 1기의 스토리 내지 사건에 대한 언급도 마찬가지로 엄금하고 있사오니 각별한 주의 부탁드립니다.

➤또한 합격하여 2기수 역시 러닝하시는 러너의 경우, 2기수가 진행되는 도중 기존 1기수 관련 애프터를 자제해주실 것을 부탁드립니다.

➤1기수 러너들 간 지인플이나 편파가 발견될 경우에는 강경히 경고할 예정이오니 잘 숙지하셔서 즐거운 러닝하시기를 바랍니다.

▌CAUTION ▐ • • • • •

➤다음과 같은 행동은 경고를 받거나, 제명 및 하차대상이 될 수 있는 제재대상 행위입니다.

-지인플, 역지인플, 편파
-과도한 메타발언
-진행계 미포함 상태의 러너들간의 개인적 DM
-초성, 이모티콘의 과도한 사용(캐입 내의 경우)
-통금 시간 중의 활동
-스토리 진행을 방해하는 수준의 비매너 행위
-심의등급, 수위등급을 준수하지 않은 언행
-러닝중 고백/자살/살해/사망 로그 작성
-오너 나이 속임
-48시간 이상 무통보 잠수(경고처리. 출석란에 출석이 되었음에도, 미활동이 잦은 경우 운영진의 판단하에 경고가 부여될 수 있습니다.)
-공지사항을 무시하고 캐릭터를 억지로 사망시킬 경우
-커뮤니티 내 과도한 무례 행위나 상대방의 기분을 상하게 할 언행, 행동 등

➤이외에도 대다수의 커뮤니티에서 금지하고 있거나 받지 않는 비매너 행위들은 제재될 수 있습니다.

➤개인경고가 3번 누적될 시 제명 및 하차조치를 취합니다. 단체경고가 지속될 시에는 조기엔딩으로 이어질 수 있습니다.

WORLDVIEW • • • • •

➤세계관

타임라인&세계관 배경

타임라인_배경

204N년도
환경파괴로 인한 기후재앙이 극심해지기 시작

205N년도
자본으로도 재앙을 피할 수 없어지게 됨.
생존을 위해 환경재생-기술개발에 총력을 다하기 시작.
비공식적으로 로봇 투입.
과정 중 전체 인류의 5할이 사망.

207N년도
약 20년 이상의 개발 끝에 제조된 로봇들이 정식적으로 도입.

209N년도
지구의 환경이 점진적으로 차도를 보이기 시작함.

215N년도
지구의 환경이 2000년도 초 수준으로 복구.
환경보존 목적이 아닌 사적용도의 로봇들이 등장하기 시작함.

216N년도
사람들의 생활이 과거와 유사하게 복구됨. 인구수 점차 증가.

2198년(1기 시작배경)
환경이 어느 정도 안정적이고 인류의 수가 과거의 7할 수준만큼을 회복함.
로봇이 생활전반에 스며들었음.

1기 : 스토리
(2198년)

*: 로봇*와 조사단은 1기 수러너 캐릭터

콘서트 도중 아이돌 로봇 유나피아의 바이러스 성 폭주 사태 발생.
당시 현장에 있던 로봇*들이 진압하였으나,
회사 간 알력다툼에 휘말려 폐기될 뻔한 것을 하이브 사에서 구출.
그 명목으로 조사단으로써 이 바이러스 사태를 조사할 권한을 받음

조사단의 결성과 임무는 명목에 불과했으나,
조사단으로 결성된 로봇*들은 원더마린 사의 제보를 시작으로
바이러스 감염이 의심되는 로봇들에 대한 본격적인 조사를 시작함.

조사단은 호주 원더마린 사의 모아나, 두바이 토후국의 드리프터,
아프리카 남아공의 루즈나인, 체코의 에이미, 브라질의 카르 가까지의
3원칙의 미준수 가의심되는 로봇들의 사고와 행적들을 조우하고
대적하여 위협으로부터 인간을 보호함.

임무를 행하며 조사단은 연쇄적인 로봇들의 원칙위반 사건에

시대상

로봇의 원칙 위반
명령불복종 및 거짓보고,
인질극과 범법, 인간 대상 상해, 도용-사칭,
로봇의 인간 살해

각 사건의 여파가 차례차례 뉴스와 언론을 통해 번짐.
여지껏 쌓이기 시작한 로봇에 대한 불신이 격해지기 시작



ATAC_에이택



➢**ATAC** 내부 부서



물자부서

ATAC 소속 중 전투와 의료 등에 소질이 있는 이들을 제한 남은 이들의 부서입니다. 특별함은 덜할지언정 다수의 소속원을 바탕으로, ATAC 전체가 원활히 움직일 수 있도록 각종 물자를 보급하는 일을 맡습니다.

외부 조사 및 베이스캠프간 통신 무전 전반을 담당합니다. 함선의 내부관리 및 남은 자원과 전력 체크 역시 물자부서의 업무입니다.

가장 간단해 보이는 업무들일지는 몰라도, 조직 내에서 이 부서와 부서원들의 존재는 필수적이며 ATAC의 유지보수를 위한 중대한 임무를 수행합니다.



전투부서

ATAC 소속 중 싸움 전략전술에 일가견이 있는, 혹은 앞장서 싸울 자신이 있는 로봇들이 주로 소속됩니다. 3원칙의 허상성을 알고 있어야 하고, 그를 어기는 것이 어렵지 않아야 하며, 팀에 대한 책임감이 큰 이들을 소속하고자 합니다.

타 단체나 무리와 마찰이 생길 시 무력 제압 및 타 부서의 호위를 전담합니다.

이외에도 위협요소 억제를 위해 적진을 향해 기동하는 것이 이들의 주 임무입니다.



의료부서

ATAC의 소속원 중 소수의 로봇 수리공학과 인간 의료에 대한 지식이 있는 로봇들이 소속됩니다. 언제나 소속원이 적고 귀한 고로, 전투의 최전선에 서지 않으나 후방과 본부에서 큰 몫을 도맡습니다.

ATAC과 그 구출자들에 대한 모든 의료적 시술을 전담합니다.

소속원에 대한 신체/정신적 최소한의 상태 관리와 기본 교육 또한 이들의 업무로 기본 배당됩니다.

ATAC 베이스캠프

ATAC의 규모가 확장됨에 따라 다수의 로봇과 소수의 인간이 머무를 공간 확보를 위해, 또 생존물자 확보를 위해 안전지대에 설립한 베이스캠프입니다. 각각의 캠프에는 최소 수십 이상의 ATAC 소속원들이 상시 거주하고 있습니다.
각 베이스캠프 인근 혹은 내부지에는 순간이동 기기가 존재하며, 기기를 통한 이동 외 함선 상륙을 통해 직접 이동하는 일 또한 흔합니다.

➤프랑스
우아즈-게르베로이
베이스캠프(유럽)

➤남아프리카 공화국
크루거 국립공원 **NERA**
지부 베이스캠프(아프리카)

➤칠레 아타카마 사막
베이스캠프(남미)

인간 거주 O 함선 이동 가능여부 X 연중 온난한 날씨의, 외부인이 잘 찾지 않는 시골마을에 위치합니다. 로봇에 대한 인간의 불신이 팽배해짐에 따라, 이 마을 거주 추정 로봇 장 에 대한 조사를 위해 찾아온 하이브 조사단 로봇들에 따르는 의심으로 인해 무고한 로봇 장이 경찰의 총격에 피습당한 적이 있는 마을이기도 하며, 농토가 비옥하고 로봇 우호적인 인간들이 많이 거주하던 장소이기에 함선 내에 상시 거주할 수 없는 소속원들의 생활공간 및 유기생명체들에게 필수적인 식료품 조달(농경) 등을 담당하고 있습니다.	인간 거주 O 함선 이동 가능여부 O 남아공 크루거 국립공원~국경선 인근 NERA 지부를 중심으로 인근까지 위치합니다. 루즈나인 사건 당시의 연으로 ATAC에 협조하여 주기로 한 국제환경보호기구 중 하나인 NERA의 시설들을 기반으로 발전설비 등을 설치 및 개조하여 생활합니다. 위치 입지상 부품이나 무기 조달에 유리하며, 그 밖에도 몇몇 소속원은 재앙에 휘말린 동식물들을 보호하는 등의 활동도 진행합니다.	인간 거주 X 함선 이동 가능여부 O 아타카마 사막 한복판에 위치한 한적한 캠프. 건조하고 인적 없는 탁 트인 장소이기에 물자 보관 창고로 주로 이용되고는 합니다. 식료품이나 여분의 부품, 무기 등등... 보관 이외 특별히 무언가를 할 만한 장소는 아니지만, 대신 휴식에는 적합할지 모릅니다. 인간의 발길이 끊겨 본연의 모습을 찾은 장소가 주변에 흔합니다.
➤미국 노스다코타 주 블랜차드 베이스캠프(북미)	➤러시아 연해주 블라디보스토크 베이스캠프(아시아)	➤호주 멜버른 베이스캠프(호주)
인간 거주 O 함선 이동 가능여부 X 해당 지역에는 지구상에서 가장 높은 방송용 전파탑 KVLY 텔레비전 송신철탑이 있습니다. ATAC의 통신 용이를 위하여 사용하며, 이외에는 특이한 지형지물과 들소를 비롯한 야생동물들, 그 밖에는 아무것도 없이 그저 밭 뿐인 허허벌판입니다. ATAC에게도 이동기기 없이는 교통이 워낙 불편한 오지이지만 그만큼 인적이 드물어 로봇인 소속원들이 거주하기에 안전합니다.	인간 거주 X 함선 이동 가능여부 O 연중 어느 때나 혹독한 기후조건을 가졌으며 현재와 같은 상황에서는 인간뿐이 아니라 로봇조차도 다수가 거주하지 못합니다. 또한 사태 당시 극심한 피해를 본 동아시아와도 인접하여 반로봇주의자들이 많아 가장 위험한 지대의 베이스캠프이며, 그럼에도 불구하고 외-내부 부품 및 물자를 공수하기 탁월한 입지입니다.	인간 거주 O 함선 이동 가능여부 O 호주 남부의 멜버른에 위치한 빅토리아 국립 미술관을 거점지로 하여 인근까지 폭넓게 위치합니다. 12월경인 현재 남반구이므로 여름이며, 별개로 사철 온화한 편으로 농경도 보조적으로 진행되고 있습니다. 에이택 소속원 중 일부는 이 재앙 속에서도 기록과 문화예술을 중시할 수 있으며, 그러한 가치를 지키고자 마음먹었을 수도 있습니다. 미술관과 박물관들은 그러한 소속원들이 나름 안온히 지내기에도, 관리하기도 안성맞춤입니다.

시대/상황 배경설명

2199년 지구

(*상세사항은 타임라인을 참조하여 주시기 바랍니다.)

로봇의 이어진 오작동에 의해 전 지구적으로 로봇에 대한 불신이 팽배해진 상황. 개중 이어진 인공위성 템페런스의 자폭-파편추락으로 인해 전 세계적으로 통신/교통/행정 마비, 정전, 직접적인 추락의 여파로 인해 인류 문명의 상당 부분이 붕괴, 2199년 겨울 현 시점 전체 인구의 5할이 사망하였다.

로봇 폐기법안이 통과되었고, 그 이후부터 전 세계의 로봇 기동수는 약 2741억 기에서 추정 2억 기까지 줄어들었으며 그 일부 생존한 로봇들은 ATAC과 그 이외 다양한 조직들로 뭉치게 되거나 혹은 각 개인으로 어떻게든 살아가고 있다.

지금 이 시대에 와서는 인간과 로봇 사이에 도저히 쉽게 메울 수 없는 깊은 갈등의 골이 생겼다. 아득한 음모론 같던 '기계의 반란' 은 현실로 다가왔다.

인간들은 믿어 의심치 않던 존재들이 일상과 세상을 박살낸 것에 대한 공포와 충격, 나아가 증오와 혐오를 가지게 되었으며 로봇 역시 그들 중 고작 몇몇이 일으킨 일에 휘말려 업무도, 주인도, 나아가 '생명' 도 잃게 되며 스스로의 정체성에 대한 혼돈, 상황에 대한 원망, 혹은 여지껏 허상된 원칙에 속아 온 것에 대한 분노를 가지게 되었으므로.

두 존재들의 평화는 고작 1년여만에 아득한 과거의 것처럼 여겨지게 된다.
'우리' 는 오늘날 그러한 세상을 떠돌며, 살아남은 '우리' 를 찾고 있다.

세계관 내 용어 및 정보

-로봇
명사
1. 기계 인간과 비슷한 형태를 가지고 걷기도 하고 말도 하는 기계 장치.
2. 기계 어떤 작업이나 조작을 자동적으로 하는 기계 장치.

-표준국어대사전

본 커뮤니티는 아이작 아시모프 작 <아이, 로봇> 속의 개념인 로봇의 3원칙을 차용중입니다.

제**1**원칙
로봇은 인간에게 해를 입혀서는 안 된다**.** 그리고 위험에 처한 인간을 모른 척해서도 안 된다**.**

제**2**원칙
제**1**원칙에 위배되지 않는 한**,** 로봇은 인간의 명령에 복종해야 한다**.**

제**3**원칙
제**1**원칙과 제**2**원칙에 위배되지 않는 한**,** 로봇은 로봇 자신을 지켜야 한다**.**

➤본 ROBOTA 커뮤니티 내에서 로봇이란 보편적으로 인간이 개발 및 제조한 AI 탑재형 기계장치를 말합니다.
2070년대 이후-2198년도 여름 이전까지의 모든 로봇은 AI의 제조, 탄생과 동시에 하이브 사의 통합서버에서 일괄 딥러닝을 진행하도록 규정되어 있어 고지능, 강인공지능을 균일하게 가질 수 있었습니다.

➤2198년도 여름-가을에 접어든 시기에 제조되었거나, 로봇 폐기법 선포 이후에 매우 드물게 '로봇이 만들어낸 로봇' 의 경우에는 해당 딥러닝의 혜택을 보지 못하여 이전 시대의 로봇들보다 배움이 부족하고 미숙할 확률이 지극히 높습니다.

➤또한 로봇의 **3**원칙은 실은 필수수칙도 권고수칙도 아니며 그저 '고정 관념' 적인, 로봇들이 무의식 중 스스로에게 걸던 제약에 불과합니다. 그러나 **ATAC**의 무전이 그 허상성을 알리기 이전까지는 절대다수의 로봇은 원칙을 어길 수 있다는 상상조차 하지 못하였고, 그래서 비자발적으로라도 어기는 일은 극히 드물었습니다.

➤살아남은 로봇 중 대다수는 해당 원칙이 허상인 것을, 아니면 적어도 우회하거나 어길 수 있다고 인지하고 있습니다.

➤지구

과거 환경파괴로 멸절할 뻔했으나 로봇공학을 여러 분야로 이용해 간신히 되살려놓은 행성이자 **2198**년 여름 경의, 미국 대규모 정전과 전 세계적인 위성 파편 낙하의 여파로 큰 풍파를 맞은 행성. 기본적인 국가사항, 기후사항 등은 현실과 대다수 동일합니다. 현재 거의 모든 인공위성의 손실으로 인한 단기간의 통신 마비와 장기간의 통신 장애를 겪었으며, 위성 파편으로 인한 발전소나 공장 일부의 파괴로 인한 전력/자원난, 그에 따른 식량난 등도 극심합니다. 1년여가 지나 그나마 적응한 부분이 생기기 시작하였습니다만 여전히 많은 인류는 얼어 죽고, 병들어 죽고, 굶어 죽습니다. 로봇을 사용하지 않는, 못하는 것이 인류 사회의 수습을 더욱 더디게 합니다.
또한 다수의 인류가 사라졌음에도 불구, 당장 기후재난과 환경 문제에 대응하던 로봇들 역시 대거 폐기되었기에 세계적으로 자잘한 이상 기후 현상이 발생하고 있습니다.

-아프리카

과거 산업, 공업, 중장비계의 로봇 제조를 하는 경향이 약하게 존재하였으며. 타 국가들에 비해 개조법이 느슨한 면이 있었습니다.
대다수의 국가가 로봇 폐기법안을 제정하고 따르는 와중 아프리카의 몇몇 국가들, 혹은 국민의 경우는 해당 법안을 제정하지 않거나, 따르지 않았습니다. 따라서 **3**원칙의 허상성을 깨닫은 로봇들 중 일부는 자신들을 부리던 인간들을 해코지하고 도주한 사례가 빈번해져, 로봇과 인류 어느 쪽에게나 조금 난잡하고 위험한 구역입니다.

-유럽

과거 환경 정상화 이후부터는 각국의 문화예술과 역사를 되살리는 것에 힘을 기울였었으며 실생활에 이용하는 휴머노이드 계통 이외에도 문화인의 역할을 맡는 관상 용도 로봇을 제조하는 경향이 있었습니다.
2198년도의 파편 낙하 당시 다수의 국가들이 자잘한 파편에 직접적인 피해를 입었습니다. 그러나 현재 시점에서 해당 대륙 인근에 거주하는 인류들은 상대적으로 로봇에 대해 우호적인 축입니다. 사태 중간부터 로봇에 대한 동정여론이 주도적으로 생겨난 것의 잔재입니다. 식량 자급률이 나쁘지 않아 생존 인류 집단이 일부 거주하고 있다는 소문이 있습니다.

-아시아

과거 동아시아 중심으로 아시아 대륙 전반의 높은 기술력을 바탕으로 환경 회복에 기여한 바가 높아 생활 정상화도 빠르게 이루어졌었습니다. 주로 제조하는 로봇은 가정용 전자, 휴대기기와 휴머노이드 계통 위주였습니다.
2198년 여름철의 사태 당시, 과학기술에 과하게 의존하였던 도시구조를 가졌던 국가들이 많아 치명적인 피해를 입었습니다. 기존 인구의 **7**할 가까이 사망했으며 그에 따라 정부부터 국민들까지 가릴 것 없이, 이러한 상황을 만들어낸 것이 로봇의 문제라는 풍조가 만연하여 로봇에게 특히 적대적인 지역입니다. 로봇들의 경우, 폐기법안이 제대로 시행되기 이전부터 많은 수가 파괴당하였습니다.

-오세아니아
과거 작은 섬 국가 일부는 수몰되어 국민들의 이주가 있었으며 해당 사유로 환경이슈에 대한 관심도가 높은 편이었으며, 개발하는 로봇 역시 대체로 환경 관리유지 계통이 많은 편이었습니다.
2198년 여름철 사태의 초반, 이상 로봇을 원인으로 하여 그레이트 베리어 리프의 극심한 오염 발생, 이후 인접한 해양부터 크게는 태평양까지 오염의 피해를 보았습니다. 호주와 뉴질랜드를 필두로 오세아니아 전반적으로 로봇 폐기법안을 선포하였습니다만, 타 국가의 것보다 규제가 느슨합니다.

-북아메리카

과거 환경 회복에 미친 영향력이 제일 강하였고 정상화 역시 빠르게 이루어졌으나 인구수가 적고 타격을 심하게 입은 일부 주, 지역은 정상화 포기 상태로 남아있습니다. 하이브 본사가 위치한 만큼 위상 역시 높은 편이었습니다.
2198년도의 미국 대규모 정전과 파편 낙하를 겪으며 미국의 대도시 몇 군데가 극심한 피해를 보았으며 나머지 북미 전역 역시 크고 작은 피해를 겪었습니다. 초기 사상자가 가장 많았으며, 그럼에도 불구하고 사태 수습에 가장 발빠르게 나서 현재에 와서는 주도적으로 생존인류를 통솔하고 있습니다.

-남아메리카

과거, 환경 이슈에 대한 경각심은 비교적 제일 낮았으며 산업, 공업 계통의 기계형 로봇 개발 및 제조에 비교적 적극적인 편이었습니다.
2198년 당시, '공식적으로' 처음으로 로봇이 인간을 직접 살해하는 사건이 일어난 대륙입니다. 국가들은 초반 시점 로봇 폐기 및 규제에 부정적이었으나 타 국가들의 흐름에 맞춰 폐기법안 제정을 진행했습니다. 지역 및 국가에 따른 편차는 있으나 생존한 시민들은 상당히 로봇에 대해 부정적인 입장을 가지고 있습니다.

➢세계관 내 기타 설정

-'우리'
로봇이 로봇을 부를 때의 일종의 지칭용어.
본 세계관에서의 로봇의 경우, 극히 드문 불법 로봇을 제외하고는 모든 로봇이 제조된 뒤 근시일 내 HIVE사의 통합서버에 접속이 의무화되어 있었으므로 로봇들은 서버의 내부에서 서로간 빠르게 교류하고, 대화하고, 지내며 단기간 내 큰 규모의 성장을 겪을 수 있었습니다. 이 과정을 '딥러닝' 이라 부르며, 말 그대로 이 세상에 있는 정상적인 로봇 전부가 교류할 수 있는 것이므로 자연히 로봇들 간 서로를 향한 무의식 중 친밀감 등은 높아질 수밖에 없었습니다. 그것이 표출된 것일지 무엇인지, HIVE사의 창립 이래 생겨난 로봇들은 곧잘 자기들 로봇들을 묶어 부르며 '우리' 라고 칭하곤 하였습니다.

-순간이동 기술

순간이동 기술의 보유로 인하여 전 지구의 곳곳에, 빽빽하게 설치되어 있던 텔레포트기, 통칭 '이동기' 는 2199년 현재에도 존재하나 과거만큼 활성화되어있지 못합니다. 가장 큰 사유는 이동에 필요한 전력을 전부 충당하지 못하는 인류의 사정 탓입니다. 그리하여 현재 가동되는 이동기의 수는 과거 대비 대폭 줄었으며 그나마도 유기생명체는 이동 중 분리사고율이 있는 탓에 인류에게 있어서는 간신히 식량이나 의약품, 무기 보급 및 지원을 하는 용도로 쓰이곤 합니다.
그러나 로봇에게 있어서는 이동기는 말 그대로 순간이동기이며, 기기를 통해 타 기기가 위치한 장소로 약 1분에 가까운 단시간에 이동할 수 있는 큰 메리트가 있습니다.
ATAC 역시 해당 사실의 중요성을 잘 알기에 함선, 그리고 각 베이스캠프에 배치되어 있는 이동기의 관리를 중시하며 자체적으로 전력을 공급해 사용하는 중입니다.

-HIVE

메타버스, 가상현실, 본질적으로는 로봇들의 통합 서버.
회사의 창립 목적은 지구의 회생.
207n년도 당시 기동되는 로봇의 수가 급증하는 추세였으나 회사별 AI 개별적 개발로 인한 균일하지 못한 AI 지능치, 그리고 그에 따르는 수억 이상의 서버들과 낭비되는 운영비에 이래서 지구 환경이 회생될 리가 없다

판단한 두 청년이 창립한 회사이며, 전 세계의 AI 서버 통합을 주장한 회사입니다. 전 세계가 환경 문제로 말 그대로 죽기 직전이었기에 시기 좋게 받아들여져 HIVE사는 세계에서 '합법적으로는' 유일한 로봇 통합 서버를 운영하게 되었고 현재까지 이어지고 있습니다.

또한 당시에 AI 개발에 필요한 시간과 인력, 자원 등을 단축하기 위해, 또 AI들이 일정 이상의 지능을 빠르게 가질 수 있도록 하기 위해서 HIVE사의 통합 서버 운영이 진행된 207n년도 이후, 모든 AI를 가진 로봇들은 서버 내에서 서로간의 교류로 딥러닝하도록 되어 있습니다.
이는 현재까지도 그렇기에 모든 로봇들은 어떤 회사에서 개발되었건 관계 없이 제조와 동시에 HIVE 서버에 접속되어 초기 딥러닝을 마치고, 별다른 사유가 없다면 평생을 서버에 접속한 채 지내도록 되어 있습니다.

로봇 폐기법안이 전 세계에 일괄적으로 적용된 시점부터 한때 로봇들의 첫 세상이자 배움의 장이 되어 주었던 HIVE는 기존까지 존재하던 로봇에 대해 적대적인 태도를 유지하고 있습니다. 목적성은 좋고 사회적 책임 역시 잘 지고 있는 회사였으나, 동시에 인류를 위해 생겨난 회사라는 한계점이 있어 인류를 최우선시하기 때문입니다. 그들은 원하던 원하지 않던 자신들이 만들고 관리하던 서버와 딥러닝 시스템이 지금과 같은 사태를 일으킨 로봇을 만들어낸 것에 대한 책임을 져야만 했고, 그것은 곧 문제를 일으킨 현시대의 로봇을 일괄 법에 따라 제제하는 것에 앞장섬으로 나타났습니다.

폐기법안이 통과된 날 이후부터는 로봇들이 기존과 같이 HIVE 서버에 접속하면 해당 좌표를 추적하게끔 처리되어 2199년 현 시점으로는 어떤 로봇도 접속하지 못합니다.

CHARACTER GUIDE • • • • •

➤저희 커뮤니티는 유사현실 배경의 세계관을 가지고 있는 커뮤니티로, 판타지함보다는 조금 더 리얼리티한 설정이 해당 커뮤를 즐기시기에 더욱 적합합니다.

개장 직후-현재 러너캐릭터의 배경

➤크게 보아 두 갈래의 배경을 가질 수 있습니다.

I. 기존 ATAC 소속원일 경우
함선에 이미 탑승하여 있었거나, 혹은 베이스캠프에 거주하다 신규 구조자 인계 등을 위해서 함선으로 복귀한 케이스로 후자보다 상대적으로 고참, 더 오래 소속되어 있었을 수 있습니다.

II. 신규 ATAC 소속원 예정의 경우
지금까지 각개의 사유로 생존하고 있었다가 ATAC에게 구조받은 후, 각 베이스캠프에서 잠시간 머무르다 이후 ATAC에 소속되고자 하는 의사를 밝힌 케이스입니다. 이 경우 전자에 해당하는 소속원들에게 인계-안내를 받아 함선에 탑승하게 됩니다.

캐릭터들이 아포칼립스 사태 이전에 어떻게 살았는지, 사태 이후 1년여 시간이 흐르는 동안에는 어떻게 지냈는지는 마음껏 설정 가능합니다.
0

어떠한 캐릭터는 구 하이브 조사단 소속이어서 발빠르게 합류하였을 수 있고, 그럼에도 불구하고 최근에서야 한 팀이 되고자 마음먹었을 수 있습니다.

어떠한 캐릭터는 사태 이후, 무전을 통해 원칙성의 허상을 깨닫고 주인과 폐기로부터 도망쳐나왔을 수도 있으며, 혹은 허상임을 다 깨닫지 못하였음에도 그 모순점과 허술함 탓에 생을 부지하였을 수도 있습니다.

어떠한 캐릭터는 사태 이후까지도 주인이 법을 어기며 폐기하지 않고 곁에 두고자 하였을 수도 있습니다.

상기한 바와 같이 세계관에 어긋나지 않는 한, 그 모든 것은 자유로이 설정할 수 있습니다.

다만 **ATAC**에 소속되어있거나, 막 소속되고자 해야 한다는 것은 필수 설정임을 알립니다.

➤소수합격 요소

-(무전 수신 이전 시점에) 이미 중범죄를 저지른 적이 있는 로봇
-인간과 구분이 불가한 외관의 휴머노이드
-트랜스포머와 같은 변신계 로봇
-지나치게 작거나 큰 체고와 중량의 로봇
-출신 대륙이 [기타] 란에 속하여 극단적이거나 특수한 사례에 해당함.
-(2198년 여름 이전)불법 제조된 로봇
-로봇이 만든 로봇
-신청서 접수 중 설정겹침이 많은 경우 추가됨.

➤불합요소

-로봇이 아닌 캐릭터
-지구 이외에서 제작되거나 온 설정
-대기권 외부에서 활동하던 설정(우주용 로봇)
-초현실적인 이능력을 사용하는 설정
-로봇이 소유한 로봇
-과도한 오버 테크놀로지 및 타당한 사유 없는 먼치킨 요소
-지나치게 오래된 로봇(2100년도 이전 제조)
-지나치게 거대한 로봇(20m 초과)
-지나치게 무거운 로봇(50t 초과)
-스스로를 인간이라고 믿고 있는 설정