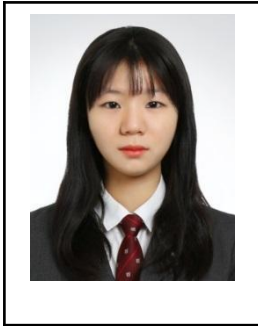


이 력 서



이름	탁민주	영문	Min Ju TAK	한문	卓旻駐
생년월일	1999년 04월 25일			나이	세
휴대폰	010-9608-6108	전화번호			
E-mail	takminjoo@gmail.com		SNS	-	
주소					

재직사항

재직기간	회사명	부서명 및 직책
2017.07- 2018.02	글로벌휴머니즘	개발팀 / 사원

학력사항

재학기간	학교명 및 전공	구분
2015.03.02- 2018.02.07	미림여자정보과학고등학교 (뉴미디어솔루션과)	2018.02.07 졸업
2012.03.02- 2015.02.06	동일 중학교	2015.02.06 졸업

활동사항

기간	활동내용	활동 구분	기관 및 장소
2015.04- 2015.04	주니어 소프트웨어 아카데미	공모전	경기콘텐츠진흥원
2015.07- 2015.07	2015비즈쿨 경제 글쓰기 대회	공모전	한국저작권위원회
2015.11- 2015.11	Social App Manufacturing 시범공모전	공모전	다빈치소프트웨어 연구소
2016.06, 2015.06	창의 아이디어 경진 대회	공모전	중소기업청, SK플래닛
2016.12- 2016.12	디비디비딕	공모전	대구창업지원포털
2017.05, 2016.05, 2015.05	스마트 앱 챌린지	공모전	중소기업청, SK플래닛
2015.05- 2015.05	IP-MEISTER(아이디어 제안)	공모전	교육부, 중소기업청, 특허청
2015.03- 2018.03	전공 동아리 'APP AND ME'	전공 동아리	미림여자정보과학고등학교
2015.03- 2015.03	한메소프트 견학	전공 동아리	미림여자정보과학고등학교
2015.03- 2015.12	JAVA 스터디(공부하기)	전공 동아리	미림여자정보과학고등학교
2015.07- 2015.07	솔리드 회사 견학(멘토링)	전공 동아리	솔리드
2016.03- 2016.12	JAVA 스터디(가르쳐주기)	전공 동아리	미림여자정보과학고등학교
2016.05- 2016.05	정보올림피아드	전공 동아리	한국정보화진흥원
2016.05- 2016.05	월드 IT쇼 체험 학습	전공 동아리	(주)인스에듀테인먼트
2016.06- 2016.06	이순신 리더쉽 캠프	전공 동아리	(재)영랑대첩기념사업회
2016.07- 2016.07	삼성 멘토링	전공 동아리	삼성 SDS
2016.08, 2015.08	New Media Festival(중학생 S/W)학습 도우미	전공 동아리	미림여자정보과학고등학교
2017.05, 2016.05, 2015.05	비즈쿨 마켓(창업 시뮬레이션)	전공 동아리	미림여자정보과학고등학교
2015.10- 2015.10	장고걸스(Python, Django)	전공 동아리	미림여자정보과학고등학교
2015.11- 2015.11	LG SMART TV 회사 견학	전공 동아리	LG SMART TV
2015.12- 2015.12	팹랩 견학 (3D 프린터)	전공 동아리	팹랩 서울
2016.12- 2016.12	디딤돌회사 견학(게임 회사)	전공 동아리	K-ICT 대구 스마트미디어센터
2016.11, 2015.11	미림마이스터고인재포럼(작품 전시)	자율 활동	미림여자정보과학고등학교

2015.03- 2015.03	독거노인무료 급식 보조 활동	봉사 활동	서울 관악구
2015.03- 2015.03	도림천 수변정화 활동	봉사 활동	장안종합사회복지관
2015.12- 2015.12	금나래아트홀도서관	봉사 활동	금천구립금나래도서관
2017.03, 2016.06, 2015.06	가평꽃동네 봉사활동	봉사 활동	미림여자정보과학고등학교
2014.10- 2014.11	신생아살리기 모자뜨기캠페인 시즌8	봉사 활동	세이브더칠드런코리아
2015.04- 2015.04	과학탐구대회(계란낙하 부문)	과학 활동	미림여자정보과학고등학교
2016.05- 2016.05	과학탐구대회(화학구조식)	과학 활동	미림여자정보과학고등학교
2015.03- 2015.12	LAMP 멘토링 프로그램	진로 활동	미림여자정보과학고등학교
2015.03- 2015.12	멘토링 진로 지도 프로그램	진로 활동	미림여자정보과학고등학교
2015.03- 2015.07	오피스아워 글로벌 멘토링 프로그램	진로 활동	미림여자정보과학고등학교
2017.05- 2017.05	가상취업프로젝트	진로 활동	미림여자정보과학고등학교
2017.06- 2017.06	마이다스아이티 견학	진로 활동	마이다스아이티
2017.05, 2016.05, 2015.05	진로의 날(졸업한 선배와 대화)	진로 활동	미림여자정보과학고등학교

교육/ 연수

기간	과정명	기관
2017.09- 2018.01	현장실습생	글로벌 휴머니즘㈜
2017.07- 2017.08	현장실습교육	글로벌 휴머니즘㈜
2017.03- 2017.06	스프링(90시간 이수)	미림여자정보과학고등학교
2017.03- 2017.06	정보처리기능사 반(30시간 이수)	미림여자정보과학고등학교
2016.09- 2016.11	한국사능력시험반(28시간 이수)	미림여자정보과학고등학교
2016.12- 2017.01	PHP 반(60시간 이수)	미림여자정보과학고등학교
2016.09- 2016.11	안드로이드 심화 반(84시간 이수)	미림여자정보과학고등학교
2016.08- 2016.08	겨울방학영어캠프	미림여자정보과학고등학교
2016.08- 2016.08	OCJP 자격증 반(40시간 이수)	미림여자정보과학고등학교
2016.08- 2016.08	JSP/JAVA 반(60시간 이수)	미림여자정보과학고등학교
2016.03- 2016.07	영어토익 반(30시간 이수)	미림여자정보과학고등학교
2016.03- 2016.07	안드로이드 기초반(90시간 이수)	미림여자정보과학고등학교
2016.01- 2016.01	겨울방학영어캠프(18시간 이수)	미림여자정보과학고등학교
2015.11- 2015.12	스마트창작터 IOT를 위한 아두이노, 3D 프로젝트 반(20시간 이수)	미림여자정보과학고등학교
2015.07- 2015.10	스마트창작터 IOT를 위한 아두이노, 3D 프린팅 반(40시간 이수)	미림여자정보과학고등학교
2015.03- 2015.07	스마트창작터 빅데이터 R반(40시간 이수)	미림여자정보과학고등학교
2015.03- 2015.12	영어토익 반(60시간 이수)	미림여자정보과학고등학교
2015.03- 2015.12	C언어 반(246시간 이수)	미림여자정보과학고등학교

수상 내용

기간	상세 내용	기관
2018.02.07	개근상(3년)	미림여자정보과학고등학교
2018.02.07	과목별우수상(운동과 건강 생활)	미림여자정보과학고등학교
2017.02.10	과목별우수상(운동과 건강 생활)	미림여자정보과학고등학교
2016.12.30	독서포트폴리오 우수학생상 최우수상(1위)	미림여자정보과학고등학교
2016.07.20	2015년 서울시 창의 아이디어 경진대회 교내 예선 금상(2위)	미림여자정보과학고등학교
2015.12.29	2학기 독서포트폴리오 수상 학생상 최우수상(1위)	미림여자정보과학고등학교
2015.09.23	과목별우수상(스포츠문화)	미림여자정보과학고등학교
2015.07.20	2015년 서울시 창의 아이디어 경진대회 교내 예선 은상(3위)	미림여자정보과학고등학교
2015.07.20	2015년 비즈쿨 경제글쓰기 대회 동상(3위)	미림여자정보과학고등학교

2015.05.27	과학탐구대회(계란낙하부문) 최우수상(1위)	미림여자정보과학고등학교
------------	-------------------------	--------------

자격증

취득일	자격증/ 면허증	등급	발행처
2018.02.06	네트워크 관리사 2급(필기)	-	한국정보통신자격협회
2017.07.05	정보처리기능사	-	한국산업일력본부
2017.01.20	Oracle Certified Java Programmer(OCJP)	-	Oracle
2016.01.28	엑셀	B	한국생산성본부
2019.03.03	정보처리산업기사(필기)	-	한국사업일력본부

위에 기재한 사항은 사실과 틀림이 없습니다.

2019년 08월 25일
 성 명 : 탁민주

자기 소개서

성장과정

저는 1남1녀중 장녀입니다. 아버지는 저의 마음을 세밀하게 잘 알아주시고, 저와 동생에게 항상 관심이 많으십니다. 어머니는 주말 마다 특별한 음식으로 해주시고, 저희 가족의 건강과 학교 생활, 직장생활을 잘 할 수 있도록 도와주십니다. 동생은 저와 친구같이 친밀하며, 저는 키보드를 동생은 드럼으로 함께 음악을 하기도 합니다. 그런 가족과 맛있는 식사를 하며 웃는 시간들이 저에게는 큰 행복입니다. 매년 가족 여행으로 바베큐 파티를 하며, 맑은 공기를 마시고, 사진도 찍고, 대화도 나눕니다. 저에게 가족 여행은 저를 다시 되돌아 보게 하고, 저의 안목도 넓혀주고, 가족의 사랑을 더 느낄 수 있는 시간입니다.

학교생활

【손코딩 자신 있다!】

고등학교 입학 후 처음 접하는 IT 전공 교과목을 학습 하는데 어려움이 있었습니다. 그러나 개발자가 되려는 저의 꿈을 위해 전공 교과에서 좋은 성적을 얻기 위해 결심했습니다. 그 날 이후 전공 수행평가에 오기가 생겼고, 개발자 컨퍼런스, 워크샵, 공모전, 주말 방과후 등에 적극적으로 참가 했습니다. 다양한 활동을 하면서 마음 맞는 사람도 만나고, 외부 워크샵에 가면서 지금 당장 힘든 것만 보는 것이 아니라 큰 그림을 보게 되었고, 많은 격려를 받았습니다. 그래서 전공에 대한 자신감이 생겼습니다. 1학년 ‘ArrayList를 활용한 주소록 만들기’ 프로젝트에서 이틀 간의 밤샘의 노력으로 하나의 문제를 해결했을 때의 희열은 정말 중독성 있었습니다. 이제는 컴퓨터의 자동 완성 기능 없이 백지에 프로그램을 짜도 전공 교과목 선생님들로부터 칭찬을 들을 정도가 되었습니다. 그리고 관심을 가지고 있던 3년 동안의 APP반 동아리 활동을 통해서 전공 실력을 더욱 키울 수 있게 되었습니다.

성격의 장단점

저는 도전정신이 강하고 제가 맡은 일에는 최선을 다합니다. 전공이나 공모전 준비를 하고 있을 때면 친구들은 제 주변에 와서 무엇을 그리 열심히 하냐고 묻곤 합니다. 저는 다양한 것을 배우는 것을 좋아하고, 새로운 것을 배우는 것도 좋아합니다. 공모전에 출품하거나 개발자 워크샵에 갈 때면 새로운 에너지와 더 많은 열정이 생기는 것 같습니다. 특히 장고걸스 워크샵에 참여 했을 때는 같은 개발자의 꿈을 꾸는 사람들과 이야기를 나누며 제 꿈에 한걸음 더 다가갈 수 있게 되었습니다. 현장실습 인사평가에서도 배우려는 의지가 매우 강하고 어떤 프로젝트를 맡겨도 될 만큼 등직하고 프로그래밍에 대한 이해도가 높다는 평가를 받았습니다.

현장 실습 중, 동기들과 같이 프로젝트를 하는데 동기들과 의견이 맞지 않아서 사소한 다툼이 있었습니다. 하지만 차분히 문제가 무엇인지 생각해보고 저부터 말하는 방식을 고치고, 상대방의 의견을 수용하려고 부단히 노력했었습니다. 프로젝트를 하면서 이 점이 가장 힘들었는데 제가 먼저 상대방의 의견을 들어주고 화를 내지 않으니까 생각보다 일이 쉽게 풀리는 경험을 하였습니다. 이렇게 프로젝트를 하면서 상대방을 존중하는 마음이 중요하다는 것을 느꼈습니다.

전공 활동

1학년 때 ‘비콘을 활용한 가이드 솔루션’이라는 이름으로 교내 창의아이디어 대회에서 은상을 수상했고, 인재포럼, 주니어 소프트 대회, SK 시범 공모전, STAC, IP 마이스터 등의 다수의 공모전에 참가 하였으며 장고걸스와 같은 개발 모임에도 참여했습니다. 또 토요일에는 학교 토요 방과후로 1학기에는 빅데이터 수업과 2학기에는 아두이노 수업을 이수 했습니다. 2학년때 ‘정확한 비 알림 서비스 레알!’로 교내에서 금상을 수상했으며, STAC, 디지털사이니지, 미림 소프트웨어쇼에 참가하였습니다. 미림소프트 웨어 쇼에서는 ‘레알!’, 캘린더 메모의 DB 구현, lot 손목 받침대(안드로이드)그래프 구현을 하였습니다. 3학년때는 STAC에 ‘팩트체크’, C# 포레스트 템플, 공공데이터를 이용한 웹, 웹앱 등을 제작하였습니다. 현장실습때는 회사 프로젝트 ‘AM’,알파 트로이’,‘나온’ 을 개발하였고, 개인, 2인 프로젝트로 ‘채팅’, ‘결제’, ‘캘린더’, ‘카카오톡 커스터 마이징’, ‘NAVER css 커스터 마이징’, ‘교회 홈페이지 커스터 마이징’ 을 하였습니다.

지원 동기 및 입사 후 포부

저는 하루 하루 제가 성장하는게 기대 되는 사람입니다. 다른 사람과 제가 가지고 있는 아이디어에 대해서 의논하는 일을 굉장히 저에게 재미있는 일입니다. 저는 20대 라는 열정을 가지고 있습니다. 고등학교 시절 저는 영어와 프로그래밍에 굉장히 열등감을 느꼈습니다. 정말 수업시간에 눈물을 흘리기도 하였습니다. 그 열등감을 극복하기 위해서 저는 이 분야의 최고가 되고 싶습니다. 현장실습 당시 배우는 것에 굉장히 흥미를 느꼈고, 다른 동기들보다 잘 따라와 선배님께서 다른 회사에 가는 것을 추천해주셨습니다

(이하 생략)

프로젝트 수행 기술서

기간	프로젝트 명	담당 역할	구현 툴/언어	비고
2015.05- 2015.05	Sharing 중소기업청, SK플래닛	프리젠테이션 발표	-	1차 합격
2015.05- 2015.05	IP-MEISTER 한국발명진흥원	기획	-	-
2015.06- 2015.06	방해하지마! 삼성전자	기획	-	주니어 소프트웨어 창작대회
2015.07- 2015.07	비콘을 활용한 가이드 솔루션	아이디어 기획, PPT 발표, 빅데이터를 활용하여 발표자료에 활용	-	교내 예선 은상 2 위
2015.11- 2015.11	스트레스 체크체크 다빈치소프트웨어 연구소	기획, 개발	SK에서 제공한 툴.	우수(2위)
2015.11- 2015.11	ArrayList를 활용한 주소록 만들기	상속, ArrayList구현, 검색, 추가, 삭제 등 메서드 구현, PPT 발표	EditPlus / JAVA	수행평가 제출
2015.11- 2015.11	초음파센서를 이용한 쓰레기통	아두이노 센서 부착, 코딩, 인재포럼 발표	Arduino / Arduino	미림 인재포럼
2016.05- 2016.05	야 거기! 중소기업청, SK플래닛	기획	-	-
2016.05- 2016.05	To Get The World 중소기업청, SK플래닛	기획	-	-
2016.05- 2016.05	탄산아일랜드 중소기업청, SK플래닛	기획, 개발	Android Studio	1차 합격
2016.08- 2016.08	게시판 만들기	회원가입, 글쓰기, 검색 등 개발	PHP, JSP, My SQL	PHP방과후학교
2016.09- 2016.09	JDBC	JDBC 실습과 함께 독학하기	Eclipse / JAVA	수행평가 제출
2016.10- 2016.10	레알!	기획, 대회 발표, 부품 구매, 아두이노 하드웨어 구현(램프, 빔방울 센서, 시계) 소스 구현, 라즈베리파이를 통한 서버와 데이터 통신, 레알 앱 구현	3D 프린터, Arduino, Raspberry Pi, Android Studio	미림소프트웨어쇼 , 교내 예선 금상 2 위
2016.10- 2016.10	디비디비딤 (전시작품 설명 도우미) 한국방송통신전파진흥원	프리젠테이션 발표	-	대구 디지털사이니즈 공모전
2016.11- 2016.11	거지키우기 게임	기획, 클래스 설계, 게임기능 구현	Visual Studio/C++	수행평가 제출
2016.11- 2016.11	Brain_Race	(로그인, 회원가입) DB총괄, 게임기능 5개중 3개 개발, Users class, Main class, GUI 구현	Eclipse / JAVA	수행평가 제출
2016.11- 2016.11	IOT	안드로이드 그래프 구현	Android Studio	미림소프트웨어쇼

2016.11- 2016.11	Calendar Memo	DB 구현	Android Studio, SQLite	미림소프트웨어쇼
2017.04- 2017.06	답변 게시판 만들기	답변게시판 만들기	H2, JSP, CSS, Spring	Spring 방과후학교
2017.05- 2017.05	BootStrap	BootStrap 예제 실습하기	Eclipse	Spring 방과후학교, WPG 수업
2017.05- 2017.05	공공데이터를 이용한 웹, 웹 앱 만들기	공원 정보를 OPEN API로 가져와서 정보를 보여주고, 맵도 그려주고, 공원과 현재위치와 거리도 계산해주는 프로그램	Eclipse / HTML, CSS, JSP	수행평가 제출
2017.06- 2017.06	쌍치환 암호 알고리즘	쌍치환 암호 알고리즘 구현	Visual Studio / C#	수행평가 제출
2017.05- 2017.07	팩트체크 중소기업청, SK플래닛	Python 스터디(도우미)	Python	개발 도움
2017.05- 2017.08	포레스트 템플	맵 일러스트, 게임 시작 전 화면 이벤트 구현, 맵3단계 구현 중	Visual Studio / C#	수행평가 제출
2017.07- 2017.07	캔버스로 그림 그리기	캔버스로 이용하여 그림 그리기(웹)	Eclipse / HTML, CSS, JSP	수행평가 제출
2017.07- 2017.09	AM (베트남, 영어, 한국어를 지원하는 중고나라 앱)	DB설계, 관리자 페이지, 프로젝트의 80%를 맡아서 함(백엔드).	Atom / PHP, JavaScript, jQuery, mysql	글로벌 휴머니즘 (주)
2017.10- 2017.10	채팅프로그램	개인, 단체 채팅 프로그램 만들기	Atom / Node.js, php, mysql	개인 프로젝트(공부)
2017.10- 2017.11	교회 홈페이지 커스터 마이징	성경을 json파일로 구해서 교회 홈페이지와, 성경 타자 게임 만들기	Atom / PHP, nosql, mysql	2인 프로젝트(공부)
2017.11- 2017.11	결제 테스트	INIpay, 페이원 큐 결제 테스트 성공	Atom / PHP, mysql	개인 프로젝트(공부)
2017.11- 2017.12	React.js, python	React.js로 실습, python 기초 문법	-	개인 프로젝트(공부)
2017.12- 2017.12	Naver 커스터 마이징	css를 공부하기 위해서 Naver페이지를 똑같이 커스터 마이징 하였습니다.	Breacket / HTML, CSS	개인 프로젝트(공부)
2018.01- 2018.01	카카오톡 커스터 마이징	친구 페이지, 채팅 리스트 페이지	Atom / PHP, mysql	2인 프로젝트(공부)
2018.01- 2018.01	알파 트로이(경마)	채팅, 결제(페이원 큐), 설정, 내정보, 예약 푸시, 문의	Atom / PHP, Node.js, mysql	글로벌 휴머니즘 (주)
2018.01- 2018.02	나온 (페이스북과 비슷한 형태의 광고를 보고 point를 모아주는 앱)	관리자, 앱 백엔드	Atom / PHP, mysql	글로벌 휴머니즘 (주)
2018.08- 2018.09	React공부	React를 공부하여 회사 시스템을 React 바꾸는 작업 진행	VS Code / PHP, react	브릭투웍스
2019.07- (진행중)	TDD 공부	DevOps를 하기 위해서 TDD공부	VS Code / node	개인 공부
2019.08- (진행중)	Flutter 공부	앱서비스를 하기 위해서 Flutter 공부	VS Code / flutter	개인공부