



Comenzamos con el trabajo de análisis de creación de una app:

Actividad: Creación de una App con App Inventor y Diseño en Canva

Instrucciones:

Parte 1: Investigación y Planificación

1. Pregunta: ¿Qué es App Inventor y para qué se utiliza?
2. Pregunta: ¿Qué tipo de aplicación deseas crear? Describe su propósito y funcionalidad básica.

En este apartado debe describir una idea de aplicación, incluyendo su objetivo principal y las características clave que debe tener.

Parte 2: Diseño de la Interfaz de Usuario

1. Pregunta: Buscar ejemplos de APP que se refiere al cuidado de una huerta y luego responder; ¿Qué elementos visuales y de navegación necesita tu aplicación (botones, menús, imágenes, etc.)? Hacer un listado de los componentes que ven en ese ejemplo y enumerarlos.

2. Actividad: Utiliza Canva para crear un boceto del diseño de la interfaz de usuario de tu aplicación.

Instrucciones:

- Accede a tu cuenta de Canva, si no la tienes, crea una.
- Crea un nuevo diseño utilizando las dimensiones de una pantalla de móvil.
- Agrega los elementos visuales necesarios (botones, menús, imágenes, etc.) según tu planificación.
- Copia y pega en este documento el diseño final.
- Ejemplo:
 - [CANVA SITE](#)

Espacio para subir la actividad:

■ **ESPACIO DE ENTREGA**

- [CARPETA 4 “A” TURNO MAÑANA](#)
- [CARPETA 4 “B” TURNO TARDE](#)