

TT for TG Apps

Тестовое задание принимается
до 19 Июля до 12.00 МСК.
Работы принимаются на почту:
E.Letov@exlab.team

Основной графический элемент (ТЗ!)

Персонаж в 2D графике с объемом и отсылками к игровой индустрии имеющий 5 уровней кастомизации.

Капибара - животное как референс.

Минимальная анимация при тапе по персонажу.

Референс - Hamster Komбат

https://t.me/hamSter_kombat_bot/start?startapp=kentId328421351

Элементы главного экрана

Монеты

Кристаллы

Элементы других экранов

Кнопки улучшений доходности монет (на усмотрение автора)

Сундуки разных уровней (5 уровней) с прогрессией

Footer

Кнопка главного экрана

Кнопка вкладки улучшений

Кнопка магазина сундуков

Кнопка Листинга

Главный экран

Цветовая гамма в темном тоне на усмотрение автора.

Дополнительные элементы

Счетчик кристаллов

Счетчик монет

Скетч Экрана



