



Nome: Draven

Origem: Humano

Região: Noxus

Passado: Gladiador

Alinhamento:

Nível da Personagem: 15 (essa é uma suposição de qual seria o nível da Personagem de acordo com a história atual de League of Legends)

Atributos Base

Os valores de atributo abaixo, indicam os valores iniciais da personagem no nível 1:

FOR	DES	CON	INT	SAB	CAR
16 (+3)	12 (+1)	16 (+3)	8 (-1)	10 (0)	13 (+1)

Proficiências

Perícias: Atletismo, Atuação, Intimidação, Percepção, Sobrevivência

Idiomas: Demaciano, Noxiano, Freljordiano, Sentinense, Zaunita

Ofícios: Maquiador, Músico (Alaúde)

Salvaguardas: Força, Constituição

Armas: Armas simples e marciais

Armaduras: Armaduras leves e médias, escudos leves e pesados

Heranças e Aprimoramentos

Heranças: Ambidestro (Força), Autoridade Alfa (Força), Resiliência Adaptativa (Constituição)

Aprimoramentos: Plenitude de Combate (Força, Crítico Aprimorado)

Equipamento

Equipamento do Passado: Um traje, um conjunto de roupas comuns, um estojo de maquiagem e uma algibeira contendo 15 PO

Equipamento da Classe: Um machado grande, duas machadinhas, conjunto de aventureiro, 4 azagaias

Runas

Pulso Rúnico: Anime-se

Fagulha Rúnica: Energizar Ataque, 1 melhoria de dano, 1 de uso

Fluxo Rúnico: Armamento Aprimorado (Tempestade), 1 melhoria de dano, 1 de duração

Vórtice Rúnico: Bênção do Ancião Carmesim, 1 melhoria de dano, 1 de duração

Evolução por Nível

Nível 1

Bruto: Anima do Berserker, Fúria, Defesa sem Armadura

Anima do Berserker: Vigor do Berserker

Nível 2

Bruto: Ataque Descuidado, Sentido de Perigo

Nível 3

Bruto: Pose de Batalha (Movimento Rápido)

Nível 4

Heranças: +2 no valor de Força, +1 no valor de Constituição

Aprimoramento: Plenitude de Combate (Força, Ataque Mutilador)

Nível 5

Bruto: Ataque Extra, Crítico Brutal

Nível 6

Anima do Berserker: Fúria Inconsciente

Nível 7

Bruto: Instinto Selvagem

Nível 8

Aprimoramento: +2 no valor de Constituição

Pose de Batalha: Fúria da Batalha

Nível 10

Anima do Berserker: Ataques Brutais

Nível 11

Bruto: Fúria Implacável

Nível 12

Aprimoramento: +1 no valor de Constituição, +1 no valor de Carisma

Pose de Batalha: Corte Profundo

Nível 14

Anima do Berserker: Retaliação

Nível 15

Bruto: Fúria Persistente

Pose de Batalha: Tomar de Assalto