



Call2Nature

“Αποσυνδεδεμένη”
Δραστηριότητα:
Βιώσιμη λίστα αγορών

ΑΡΙΘΜΟΣ ΑΝΑΦΟΡΑΣ ΕΡΓΟΥ:
2022-1-IT03-KA220-YOU-000085032



Co-funded by
the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.

Project Reference Number: 2022-1-IT03-KA220-YOU-000085032



Θεματική	3. Βιωσιμότητα στις αγορές τεχνολογίας		
Οριζόντιες δεξιότητες	☐ ΚΡΙΤΙΚΉ ΣΚΉΨΗ	☐ ΣΤΌΧΟΙ ΒΙΏΣΙΜΗΣ ΑΝΆΠΤΥΞΗΣ	☐ ΑΪΣΘΗΣΗ ΠΡΩΤΟΒΟΥΛΪΑΣ
Όνομα Δραστηριότητας	Βιώσιμη λίστα αγορών		
Μαθησιακά αποτελέσματα	Αύξηση της κατανόησης των παραγόντων που πρέπει να αναζητά κανείς κατά τις αγορές του για πιο βιώσιμες επιλογές στην τεχνολογία και τις ψηφιακές συσκευές.		
Διάρκεια	60 λεπτά		
Συνιστώμενο μέγεθος ομάδας	Πολλαπλάσια των 5 (ο αριθμός μπορεί να ποικίλει, αλλά οι μικρότερες ομάδες των 5 προσφέρουν μια καλή ισορροπία διαφορετικών απόψεων και προοπτικών χωρίς πολλές φωνές ταυτόχρονα)		
Μέθοδος(οι)	• Διάλογος και συζήτηση • Μάθηση μεταξύ ομοτίμων		
Περιγραφή Βήμα προς βήμα	• Ο εκπαιδευτής θα εισαγάγει τη δραστηριότητα εξετάζοντας τον αντίκτυπο που έχει η καταναλωτική κουλτούρα στην αγορά (και, επομένως, στη δημιουργία ζήτησης για) συσκευές που κατασκευάζονται με μη βιώσιμες πρακτικές, καθώς και το πώς αυτό μπορεί να βελτιωθεί μέσω της ευαισθητοποίησης όχι μόνο για το τι αγοράζουμε, αλλά και για το τι υποστηρίζουμε με την αγορά τους.		



- Θα ζητηθεί από τους συμμετέχοντες να μοιραστούν κάποιες από τις γνώσεις τους σχετικά με τη βιωσιμότητα όσον αφορά την τεχνολογία και την αγορά συσκευών αφού χωριστούν σε ομάδες. Γνωρίζουν την προέλευση των υλικών στις συσκευές τους; Είναι κάτι που λαμβάνουν υπόψη τους όταν ψωνίζουν για ένα νέο τηλέφωνο, υπολογιστή ή άλλη συσκευή;
- Για να ξεκινήσει η δραστηριότητα, οι ομάδες θα φτιάξουν τις "λίστες βιώσιμων αγορών" τους με τα "συστατικά" που χρειάζονται για να κάνουν μια πιο βιώσιμη επιλογή στην αγορά τεχνολογίας. (Τα συστατικά μπορεί να είναι βήματα, όπως η αγορά από δεύτερο χέρι, ή διαδικασίες, όπως ο έλεγχος των υλικών που χρησιμοποιούνται στην παραγωγή). Οι αρχικές λίστες αγορών μπορούν να γίνουν σε φύλλα χαρτιού A4 (ή σε μικρότερες αυτοκόλλητες σημειώσεις, αν είναι απαραίτητο), καθώς στη συνέχεια θα μεταφερθούν στη μεγαλύτερη αφίσα.
- Οι συμμετέχοντες μπορούν να προσθέσουν όσα περισσότερα ή λιγότερα συστατικά θεωρούν απαραίτητα για να κάνουν μια πιο βιώσιμη επιλογή.
- Μετά από (περίπου) 15-20 λεπτά συζήτησης και καταγραφής σημειώσεων μεταξύ των μελών, οι ομάδες θα σχεδιάσουν τις λίστες αγορών τους στο φύλλο μεγέθους αφίσας (και θα ενθαρρυνθούν να συμπεριλάβουν οπτικό υλικό, όπως σχέδια/αποκόμματα υλικού, αν υπάρχουν).
- Μόλις όλες οι ομάδες έχουν τις λίστες αγορών τους, θα ανταλλάξουν τις λίστες αγορών τους με μια άλλη ομάδα.
- Μόλις όλες οι ομάδες έχουν τη λίστα αγορών της άλλης, θα έχουν 5 λεπτά για να την αναλύσουν πριν παρουσιάσουν τη λίστα αγορών τους στην ευρύτερη ομάδα. Θα ενθαρρυνθούν να αναφέρουν πράγματα



	που θα πρόσθεταν ή θα αφαιρούσαν από τη λίστα αγορών και να αναλύσουν τους λόγους (καθώς και να αναλύσουν αν δεν αλλάζουν τίποτα). Κάθε ομάδα θα έχει 5 λεπτά για να παρουσιάσει τη λίστα αγορών. • (Προαιρετικά) Για την ολοκλήρωση, οι ομάδες θα ψηφίσουν την πιο αποτελεσματική λίστα αγορών για βιώσιμες αγορές. • Μετά τη δραστηριότητα, η αξιολόγηση θα πραγματοποιηθεί μέσω ομαδικού αναστοχασμού.
Απαιτούμενα υλικά	• Στυλό ή μαρκαδόροι • Χαρτί για σημειώσεις • Φύλλο χαρτιού σε μέγεθος αφίσας • Παλιές εφημερίδες/περιοδικά για αποκοπές (προαιρετικά) • Ψαλίδι και κόλλα (προαιρετικό, απαραίτητο μόνο αν περιλαμβάνει κοψίματα)
Περιβάλλον μάθησης	• Εξωτερικοί χώροι • Αίθουσα συνεδριάσεων/συνεδριάσεων
Αξιολόγηση/ Αναστοχασμός	Μια ανοικτή μη τυπική αξιολόγηση θα πραγματοποιηθεί με τη μορφή στρογγυλής τράπεζας μεταξύ των ομάδων σχετικά με το περιεχόμενο που διδάχθηκε από τη δραστηριότητα, καθώς και με την αξιολόγηση της εγκυρότητας της δραστηριότητας. Ερωτήσεις για τον εκπαιδευτή: • Μάθατε κάτι που δεν γνωρίζατε ήδη από τη δραστηριότητα σχετικά με τις βιώσιμες αγορές; • Πόσο πιθανό είναι να είστε πιο ευαισθητοποιημένοι όταν θα αγοράσετε το επόμενο τηλέφωνο ή τον επόμενο υπολογιστή σας; • Πιστεύετε ότι είναι δυνατή η δυνατότητα αλλαγής της κουλτούρας των αγορών τεχνολογίας; Ή πιστεύετε ότι ο καταναλωτισμός είναι πολύ διαδεδομένος; • Σας βοήθησε κάποιο μέλος της ομάδας σας ή κάποιο άλλο να μάθετε κάτι καινούργιο;



Αν ναι, εδώ είναι η ευκαιρία να το μοιραστείτε με την ευρύτερη ομάδα!



Co-funded by
the European Union

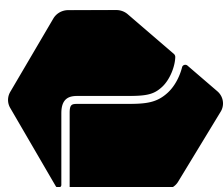
Χρηματοδοτείται από την Ευρωπαϊκή Ένωση. Ωστόσο, οι απόψεις και οι γνώμες που εκφράζονται είναι αποκλειστικά του/των συγγραφέα/ων και δεν αντανακλούν κατ' ανάγκη τις απόψεις και τις γνώμες της Ευρωπαϊκής Ένωσης ή του Ευρωπαϊκού Εκτελεστικού Οργανισμού Εκπαίδευσης και Πολιτισμού (EACEA). Ούτε η Ευρωπαϊκή Ένωση ούτε ο EACEA μπορούν να θεωρηθούν υπεύθυνοι γι' αυτές. Αριθμός αναφοράς έργου: 2022-1-IT03-KA220-YOU-000085032



Call2Nature

Αριθμός Έργου: 2022-1-IT03-KA220-YOU-000085032

ΕΤΑΙΡΟΙ ΥΛΟΠΟΙΗΣΗΣ:



Polygonal

SMARTUP®

Green Village



Civil Connections
Building robust communities



KAINOTOMIA
κέντρο διά βίου μάθησης



Co-funded by
the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.

Project Reference Number: 2022-1-IT03-KA220-YOU-000085032