

Регламент XII Чемпионата Новосибирска по "Что? Где? Когда?" (сезон 2011/2012)

I. Общие положения

1. Чемпионат Новосибирска по игре "Что? Где? Когда?" в сезоне осень 2011 года - весна 2012 года (далее - Чемпионат) проводит Оргкомитет в составе: Александр Ескевич, Сергей Отургашев, Евгений Страбыкин, Егор Тимошенко, Евгений Тисленко, Андрей Черданцев (председатель).

2. Система проведения Чемпионата включает в себя регулярные соревнования в Высшей, Первой и Второй лигах.

3. В Высшей лиге имеют право играть следующие команды (в алфавитном порядке):

- АС
- Дерзновенье
- МММ
- Мозговорот
- ОК на Оби
- Т-400

4. В Первой лиге имеют право играть следующие команды (в алфавитном порядке):

- Crazy
- Афалина
- Плинтус
- РИФ
- Сигма
- Частный случай

5. Во Вторую лигу могут входить любые команды из Новосибирска и Новосибирской области, допущенные Оргкомитетом.

6. По специальному разрешению Оргкомитета, принимаемому индивидуально для каждой команды, в Чемпионате на общих основаниях могут принимать участие команды из других субъектов РФ, находящихся на территории Сибирского Федерального округа. Команда допускается к участию в Чемпионате в случае, если ни один из игроков этой команды в текущем сезоне не принимает участия в чемпионатах других городов, дающих право участия в Чемпионате России.

7. В дальнейшем тексте используются следующие сокращения без расшифровки:

АЖ - Апелляционное Жюри

ББ - "Балтийский берег", синхронный турнир, вопросы которого составят часть пакета Чемпионата.

ДК - Дежурная Команда, Дежурные Команды

ДК1 - Дежурная Команда Высшей лиги

ДК2 - Дежурная Команда Первой лиги

ДП - Дежурный представитель Оргкомитета

ОК - Оргкомитет Чемпионата

п. - пункт Регламента

II. Оргкомитет Чемпионата.

1. ОК занимается решением текущих вопросов, разрешением споров, кроме входящих в компетенцию АЖ, организацией игр, взаимодействием с АЖ и средствами массовой информации.

2. ОК составляет и при необходимости изменяет календарь Чемпионата.

3. ОК определяет критерии допуска команд для участия во Второй лиге.

4. ОК решает все вопросы, не предусмотренные настоящим Регламентом.

5. Решения ОК принимаются большинством голосов. В случае равенства голосов преимущество имеет вариант, поддерживаемый Председателем ОК.

6. Для каждого соревнования Чемпионата на срок, определяемый ОК, назначается ДП, ответственный за взаимодействие с командами и АЖ. Если срок не определен, то полномочия ДП действуют до момента назначения следующего ДП.

7. ОК может вносить в настоящий Регламент поправки. Для принятия поправки необходимо

единогласное решение ОК.

8. ОК может издавать Приложения к настоящему Регламенту.

III. Участие команд и игроков в Чемпионате.

1. К участию в Чемпионате может быть допущена любая команда, удовлетворяющая п. I.3, I.4 или I.5, выполнившая п. III.2 или п. III.3, а также уплатившая оргвзнос в размере 6 евро с команды.

2. Каждая команда Высшей лиги и Первой лиги в срок, указанный ОК, подает в ОК заявку, в которой указывает:- список всех игроков команды (Ф.И.О.) - не менее 4 человек;

- капитана команды;

- контактную информацию (телефоны, адреса электронной почты).

Подача заявки является согласием с настоящим Регламентом и обязательством провести один тур Чемпионата в срок, указанный Оргкомитетом.

3. Каждая команда, желающая принять участие в Чемпионате во Второй лиге, в срок, указанный ОК, подает в ОК заявку, в которой указывает:

- список всех игроков команды (Ф.И.О.) - не менее 4 человек;

- капитана команды;

- контактную информацию (телефоны, адреса электронной почты);

Подача заявки является согласием с настоящим Регламентом.

4. В списочный состав команд всех лиг входит не более 9 человек.

5. Каждая команда самостоятельно выбирает капитана. Капитан команды является единственным ее представителем в любых переговорах с организаторами игр. Команда вправе сменить капитана в ходе Чемпионата, известив об этом ОК. В случае временного отсутствия капитана команда вправе делегировать с конкретными представительскими целями любого другого игрока.

6. В каждом туре Чемпионата в составе команды может играть не более 6 игроков, все из которых должны входить в списочный состав команды.

7. В ходе Чемпионата допускается дозаявка игроков в пределах разрешенного настоящим Регламентом количества. Дозаявка игроков, уже заявленных в текущем сезоне за другие команды, не допускается.

8. Игрок не может быть заявлен за несколько команд.

9. Игрок любой команды может играть в Чемпионате только за команду, в составе которой был заявлен.

IV. Правила проведения Чемпионата.

1. Формула Чемпионата

1.1. Чемпионат состоит из 6 туров. Каждый тур проводит одна из команд Высшей лиги (ДК1) и одна из команд Первой лиги (ДК2). ДК не участвуют в проводимом ими туре;

1.2. Команды Второй лиги могут участвовать во всех турах Чемпионата;

1.3. Пары ДК1 и ДК2 формируются ОК в соответствии с предпочтениями команд, претендующих на проведение тура. При отсутствии таких предпочтений пары формируются жребием;

1.4. Очередность проведения туров определяется драфтом до начала Чемпионата. Каждая команда Высшей лиги перечисляет ОК в порядке убывающего приоритета номера туров, которые она хотела бы проводить. ОК анализирует поданные списки и распределяет дежурные команды по турам так, чтобы в первую очередь удовлетворить запрос команды, занявшей в XI Чемпионате первое место, затем - команды, занявшей второе место, и т.п. Распределение по турам команд, не подавших драфтовые заявки, осуществляется согласно жребию. Очередность может быть изменена решением ОК по договоренности между двумя командами.

1.5. Даты и места проведения туров определяются ОК;

1.6. ДП на данный тур не может входить в ДК данного тура;

2. Дежурные Команды обязаны:

2.1. Подготовить к проводимому ими туру пакет вопросов;

2.2. Подготовить бланки таблицы результатов тура, подготовить для всех команд бланки для записи и сдачи ответов;

2.3. В день тура прибыть заблаговременно к месту его проведения, обеспечить подготовку помещения;

- 2.4. Обеспечить внятное чтение всех вопросов и сбор ответов;
- 2.5. Иметь в печатном виде окончательный вариант пакета вопросов. Для каждого вопроса должен быть приведен ответ, указаны авторы и источники информации. Отсутствие у ДК окончательного варианта пакета вопросов в печатном виде приравнивается к срыву тура. Вопросы должны зачитываться в строгом соответствии с печатным вариантом пакета;
- 2.6. По окончании тура подвести и огласить его итоги и сдать таблицу результатов, тексты вопросов и ответы всех участвовавших команд дежурному представителю Оргкомитета;
- 2.7. В течение 6 часов после окончания тура предоставить Оргкомитету электронный вариант пакета вопросов в формате txt.
- 2.8. Крайне желательно, чтобы ДК предоставила призы победителям турнира - как в общем зачете, так и среди команд Первой и Второй лиг.

3. Подготовка пакета вопросов.

- 3.1. ДК1 и ДК2 за разумное время до тура рекомендуется подготовить первичные пакеты вопросов и провести их взаимное тестирование;
- 3.2. Ответственность за дальнейшую редактуру пакета полностью несет ДК1, если только по обоюдному согласию ДК1 и ДК2 не решено обратное. В этом случае ОК должен быть поставлен в известность об ответственном за проведение тура не позднее, чем за неделю до тура, и дать согласие на замену;
- 3.3. Всего в пакет должно войти 36 вопросов.
- 3.4. Основой пакета тура Чемпионата является пакет проводимого в те же даты тура синхронного турнира «Балтийский берег». Пакет тура ББ капитан ответственной за редактуру команды получает за несколько дней до тура.
- 3.5. В пакет также могут входить вопросы ДК. Здесь и далее вопросами ДК именуются любые вопросы, не входящие в тур ББ. Количество вопросов ДК в пакете не должно превышать 18.
- 3.6. Тур Чемпионата формируется в следующем порядке:
- 1) N вопросов ДК (здесь N – полное число вопросов ДК в туре, N лежит в промежутке от 0 до 18).
 - 2) Вопросы из тура ББ с исходными номерами от 1 до (36-N).
- 3.7. ДК не имеет права вносить изменения в текст используемых вопросов ББ.
- 3.8. Тур Чемпионата разбивается на три подтура из 12 вопросов каждый, вне зависимости от величины числа N.
- 3.9. В случае, если $N > 0$, ДК обязана принести на тур в распечатанном виде вопросы ББ, не вошедшие в тур Чемпионата, и, при необходимости, раздаточные материалы к ним. Также в этом случае ДК обязана организовать отыгрыш этих вопросов для желающих. Результаты этого дополнительного отыгрыша не включаются в зачет Чемпионата.
- 3.10. Ответственная за редактуру команда обязана провести бета-тестирование вопросов ДК. Список официальных рекомендованных ОК бета-тестеров Чемпионата будет опубликован как Приложение к данному Регламенту. При крайней необходимости допускается замена рекомендованных бета-тестеров любой из команд извне Новосибирска, занимающих место не ниже 50-го в официальном рейтинге МАК);
- 3.11. Вопросы из тура ББ не тестируются на бета-тестерах.
- 3.12. До момента проведения тура ДК запрещается раскрывать вопросы ДК, кому-либо, за исключением бета-тестеров. Вопросы ББ запрещается раскрывать кому бы то ни было.
- 3.13. Все вопросы должны быть подготовлены в соответствии с "Кодексом спортивного "Что? Где? Когда?" (Приложение Г. Подготовка вопросного материала). Скачать Кодекс (в формате pdf) можно [здесь](#).

4. Подготовка тура в случае пересечения дат ББ с другими турнирами.

- 4.1. В случае, если дата проведения тура ББ совпадает с датой проведения другого важного для участников Чемпионата турнира, Оргкомитет оставляет за собой право перенести тур Чемпионата. Степень важности пересекающегося с ББ турнира и решение о переносе тура Чемпионата определяется Оргкомитетом.
- 4.2. Решение о переносе тура Чемпионата принимается Оргкомитетом до начала игрового сезона, т.е., до окончания приема драфтовых заявок. Оргкомитет оставляет за собой право перенести тур после начала сезона только в случае форс-мажорных обстоятельств.

4.3. В случае переноса тур Чемпионата проводится либо на вопросах одного из «больших синхронов», либо на вопросах ДК. Решение о выборе одного из этих двух вариантов принимается ДК и утверждается Оргкомитетом, как правило, до начала игрового сезона.

4.4. В случае если принято решение о проведении тура Чемпионата на вопросах одного из «больших синхронов», тур Чемпионата проводится полностью на вопросах одного из следующих турниров (в порядке убывающего приоритета):

- 1) Кубок Городов
- 2) Открытый Кубок России
- 3) Кубок Провинций
- 4) Кубок Чемпионов.

В случае если в пакете синхрона более 36 вопросов, в зачет Чемпионата идут первые 36 вопросов синхрона. Вопросы ДК в этом случае в пакете быть не должно. ДК не имеет право вносить изменения в пакет синхрона.

4.5. В случае если принято решение проводить перенесенный тур на вопросах ДК, ДК обязуется подготовить тур из 36 вопросов. Дата проведения тура определяется Оргкомитетом. Требования к вопросам ДК в этом случае аналогичны требованиям к вопросам ДК, описанным в разделе IV.3.

4.6. Правила проведения, обязанности ДК и порядок подведения итогов перенесенного тура полностью аналогичны описанному в разделе IV для обычных туров.

4.7. В случае если тур Чемпионата перенесен, ДК соответствующего тура обязана организовать проведение (т.е. предоставить как минимум ведущего) соответствующего тура ББ.

5. Правила проведения тура.

5.1. На туре должны присутствовать не менее, чем по одному представителю ДК1 и ДК2. Ответственность за проведение тура полностью несет ДК1, если только по обоюдному согласию ДК1 и ДК2 не решено обратное. В этом случае ОК должен быть поставлен в известность об ответственном за проведение тура не позднее, чем за три дня до тура, и дать согласие на замену;

5.2. На туре должны присутствовать не менее 4 представителей ДК: ведущий, секретарь и два ассистента:

- ВЕДУЩИЙ осуществляет чтение вопросов, ответов и комментариев, ведет отсчет времени (при отсутствии хронометриста), участвует в определении правильности ответов;
- СЕКРЕТАРЬ участвует в определении правильности ответов и ведет таблицу результатов тура;
- АССИСТЕНТЫ обеспечивают своевременный сбор ответов команд.

Исполнение одним человеком любых двух функций из перечисленных не допускается. Рекомендуется, сверх упомянутого минимума, обеспечить присутствие хронометриста для ведения отсчета времени;

5.3. В случае ограниченности числа мест в игровом зале преимуществом на размещение обладают команды Высшей и Первой лиг;

5.4. В каждом туре играется 36 вопросов. После каждых 12 вопросов устраивается перерыв не менее чем на 10 минут;

5.5. На обсуждение каждого вопроса командам дается 1 минута. Ответы сдаются в письменном виде. На написание ответа дается 10 секунд;

5.6. Ведущий, секретарь и/или дополнительные члены счетной комиссии ДК проводят предварительный зачет правильных ответов и подведение итогов тура;

5.7. Зачет ответов на вопросы из тура ББ осуществляется ДК в строгом соответствии с критериями зачета, определенными редактором ББ.

5.8. ДП проводит проверку результатов тура, поиск технических ошибок и публикует предварительные результаты;

5.9. Рассмотрение апелляций и утверждение окончательных итогов тура проводит АЖ;

5.10. Зачет тура является общим для всех лиг;

5.11. Команды распределяются по местам в порядке количества правильных ответов; более высокое место занимает команда, давшая больше правильных ответов;

5.12. В случае равенства числа правильных ответов приоритет получает команда, набравшая в данном туре больше очков рейтинга. Рейтинг каждого вопроса вычисляется по формуле: $R = N_{\text{ком}} - N_{\text{прав}} + 1$, где $N_{\text{ком}}$ - число команд, $N_{\text{прав}}$ - число правильных ответов на этот вопрос. При равенстве по рейтингу

команды делят места.

6. Порядок подведения окончательных итогов тура.

6.1. ДП в течение суток после окончания тура проверяет итоговую таблицу тура, переданную ему ДК. В случае возникновения неясностей или обнаружения ошибки обращается к автору вопроса или к капитану ДК за разъяснениями. Если разъяснения удовлетворяют ДП или если автор (капитан ДК) признает ошибку и согласен ее исправить, ДП вносит соответствующие изменения в итоговый протокол. Если мнения

ДП и автора (капитана ДК) не совпадают или с автором (капитаном ДК) не удастся связаться, ДП составляет сообщение о технической ошибке в АЖ;

6.2. Не позднее чем через сутки после окончания тура публикуется предварительная таблица результатов тура, где особо отмечаются ответы, по поводу которых подано сообщение о технической ошибке. В тот же срок представителям команд по их просьбе передается электронная копия пакета вопросов. Команды не имеют права передавать или показывать вопросы кому-либо;

6.3. Начиная с момента окончания тура и до прошествия суток с момента публикации предварительных результатов ДП принимает апелляции от команд (лично либо по электронной почте);

6.4. По истечении срока приема апелляций ДП пересылает все полученные апелляции АЖ. Также в обязанности ДП входит публикация "собрания сочинений" тура на листе "Nsk-znatok" не позднее, чем через два дня после проведения тура.

V. Итоги Чемпионата

1. Зачеты Чемпионата.

1.1 Высшая лига

За каждый тур команда получает зачетные очки, вычисляемые по формуле:

$S = A / \text{Амакс} * 100$, где А - число правильных ответов данной команды в туре, Амакс - число правильных ответов команды, показавшей лучший результат в данном туре. Величина S округляется до единиц. ДК не получают зачетных очков за свой тур. По окончании Чемпионата команды распределяются по местам согласно набранному количеству зачетных очков; более высокое место занимает команда, набравшая больше очков. При равенстве этого показателя две или несколько команд делят места, за исключением случая определения первого места. В этом случае учитываются общее число правильных ответов, набранных командами в турах, которые не проводила ни одна из этих двух команд, и, при необходимости, суммарный рейтинг команд в этих турах.

1.2. Первая лига

По окончании Чемпионата команды Первой лиги распределяются по местам согласно количеству зачетных очков. Количество зачетных очков определяется по той же формуле, что и для команд Высшей лиги.

1.3. Вторая лига

По окончании Чемпионата команды Второй лиги распределяются по местам согласно количеству зачетных очков. Количество зачетных очков определяется по той же формуле, что и для команд Высшей лиги.

1.4. Общий зачет

Общий зачет Чемпионата заключается в сравнении результатов команд Высшей, Первой и Второй лиг. Сначала производится сравнение результатов Высшей и Первой лиг - команды распределяются по местам в порядке убывания набранных зачетных очков. Далее производится сравнение результатов команд Высшей и Первой лиг с результатами команд Второй лиги. Определяющим показателем в этом случае является сумма зачетных очков, набранных командой в тех пяти турах, которые не проводила рассматриваемая команда Высшей/Первой лиги. В случае равенства этой суммы команды делят места. Сравнение результатов начинается с пары: последняя команда Высшей/Первой лиги и первая команда Второй лиги. В случае если команда Второй лиги побеждает команду Высшей/Первой лиги, производится аналогичное сравнение ее результатов с результатами следующей команды Высшей/Первой лиги. Такое сравнение продолжается до тех пор, пока результат команды Второй лиги не окажется ниже результата команды Высшей/Первой лиги. Тогда команде Второй лиги в Общем зачете присваивается место, следующее после места первой победившей ее команды. Далее проводится

сравнение для второй команды Второй лиги с командами Высшей/Первой лиги, начиная с последней из команд Высшей/Первой лиги. Таким образом, если первая команда Второй лиги проигрывает последней команде Высшей/Первой лиги, Общий зачет представляет простое объединение результатов Высшей/Первой и Второй лиг. В случае если сравнение показывает равные результаты у команды Высшей/Первой лиги и команды Второй лиги, команды делят места, за исключением случая определения первого места. В этом случае учитывается суммарный рейтинг команд в этих турах.

2. Итоговые результаты Чемпионата.

2.1 Команда-победитель Общего зачета объявляется Чемпионом Новосибирска по игре "Что? Где? Когда?".

2.2. Команда-победитель Первой лиги объявляется Чемпионом Новосибирска по игре "Что? Где? Когда?" среди команд Первой лиги.

2.3. Команда-победитель Второй лиги объявляется Чемпионом Новосибирска по игре "Что? Где? Когда?" среди команд Второй лиги.

2.4. Команды, занявшие в Общем зачете Чемпионата 1-6 места, получают право играть в следующем сезоне в Высшей лиге Чемпионата;

2.4.1. Если по итогам Общего зачета две команды разделили 6 и 7 места, обе команды получают право играть в Высшей лиге. В этом случае эти две команды совместно проводят один тур чемпионата без участия команды Первой лиги.

2.4.2. Если 6-7 и прилегающие места делят три и более команды, решение по распределению этих команд по лигам на будущий сезон определяется Оргкомитетом.

2.5. Команды, занявшие в Общем зачете Чемпионата 7-12 места, получают право играть в следующем сезоне в Первой лиге Чемпионата;

2.5.1. Если по итогам Общего зачета две команды разделили 12 и 13 места, обе команды получают право играть в Первой лиге. В этом случае эти две команды совместно проводят один тур чемпионата вместе с одной командой Высшей лиги.

2.5.2. Если 12-13 и прилегающие места делят три и более команды, решение по распределению этих команд по лигам на будущий сезон определяется Оргкомитетом.

2.6. Команда сохраняет право отказаться от перехода в более высокую лигу или добровольно перейти из более высокой лиги в более низкую. В этом случае право перехода в более высокую лигу получает команда, занявшая следующее место в Общем зачете Чемпионата;

2.7. Оргкомитет не обязуется провести Чемпионат в следующих сезонах.

2.8. В случае выделения квоты для отбора через Чемпионат на Чемпионат России выводящим зачетом является общий зачет без учета команд Второй лиги.

VI. Положение об апелляциях

1. Для разрешения споров по вопросам Чемпионата Оргкомитет пользуется услугами двух Апелляционных Жюри (АЖ1 и АЖ2).

2.1. АЖ1 разрешает споры по вопросам из туров ББ и совпадает с АЖ ББ. Взаимодействие с АЖ1 осуществляется согласно регламенту синхронного турнира ББ. С регламентом ББ можно ознакомиться [здесь](#).

2.2. Все решения, принятые АЖ1, учитываются при подведении окончательных итогов тура. Решения учитываются вне зависимости от того, были ли вызывавшие их апелляции поданы участниками Чемпионата, или игроками синхронного турнира ББ.

2.3. В случае переноса тура и проведения его на вопросах одного из «больших синхронов», апелляции подаются и обрабатываются согласно регламенту синхронного турнира, на вопросах которого проводится тур Чемпионата.

3.1. АЖ2 решает споры по вопросам, подготовленным дежурными командами, и состоит из 5 человек. В его состав входят избранные Оргкомитетом лица, не принимающие участия в Чемпионате. Оргкомитет избирает Председателя АЖ2. При необходимости Оргкомитет может изменить состав АЖ2.

3.2. Апелляции могут подаваться командами всех лиг на равных условиях. В случае если в текущем

сезоне АЖ2 уже отклонило три поданные данной командой апелляции, команда лишается права подавать апелляции до конца Чемпионата.

3.3. По каждому апеллируемому вопросу командой подается отдельная апелляция.

3.4. Совместные апелляции нескольких команд по одному и тому же вопросу не принимаются.

3.5. Принимаются апелляции только двух типов:

1) Требование команды засчитать ответ, не совпадающий полностью либо частично с авторским, но тоже, по мнению апеллирующей команды, правильный (апелляция на дуаль);

(Примечание: к этому же типу апелляций относятся и такие, когда апеллирующая команда утверждает, что данный ею ответ, по сути, адекватен авторскому, хотя изложен другими словами. В случае если команда дала совпадающий с авторским ответ, но он почему-то ДК не засчитан, имеет место не дуаль, а техническая ошибка; если ДК отказывается признать ее и исправить, в АЖ2 подается сообщение по этому поводу.)

2) Требование команды снять вопрос, который она считает некорректным в связи с фактической ошибкой в тексте самого вопроса или авторского ответа (апелляция на снятие вопроса).

Примечание: Авторский ответ есть часть вопроса, поэтому в случае обнаружения в нем фактической ошибки вопрос может быть снят даже в том случае, если на вопрос может быть дан иной, правильный ответ.

3.6. Команда не может подавать апелляции обоих типов на один вопрос.

3.7. Команда, зачет либо незачет ответа которой сочтен технической ошибкой, имеет право дать разъяснения по поводу своего ответа. Разъяснения передаются в АЖ2 вместе с сообщением о технической ошибке.

3.8. После оглашения ДК предварительных результатов тура капитаны играющих команд имеют право уточнить у ДК, какие именно вопросы им засчитаны, и обратить внимание ДК на возможные ошибки.

3.9. Прием апелляций ведет дежурный представитель Оргкомитета.

3.10. Срок приема апелляций может быть продлен в случае каких-либо технических проблем с электронной почтой.

3.11. Общее количество подаваемых командой апелляций не ограничивается.

3.12. В ходе рассмотрения апелляций общаться с АЖ2 могут только представители ДК и ОК.

3.13. Процедура рассмотрения апелляций АЖ2 такова:

Дежурный представитель ОК рассылает всем членам АЖ2 апелляции и все ответы команд;

АЖ2 рассматривает апелляции в порядке номеров вопросов;

Если принятие апелляции не может повлиять на результаты тура, то она не рассматривается;

При наличии по одному и тому же вопросу апелляций и на некорректность, и на дуаль сначала рассматриваются все апелляции на некорректность;

если они удовлетворены, то апелляции на дуаль не рассматриваются;

Обсуждение апелляций и голосование организуется Председателем АЖ2 в форме, удобной для АЖ2;

Решение по каждой апелляции принимается АЖ2 голосованием.

Апелляция на дуаль принимается большинством голосов. Апелляция на снятие принимается перевесом не менее чем в 3 голоса;

Удовлетворение апелляции на некорректность влечет за собой безусловное снятие вопроса без замены его другим;

Удовлетворение апелляции на дуаль влечет за собой безусловный зачет этого ответа апеллировавшей команде и всем другим командам, давшим его, вне зависимости от того, апеллировали они или нет; АЖ2 при этом обязано рассмотреть ответы всех команд на этот вопрос и засчитать все ответы, достаточно адекватные тому, который оно сочло правильным;

Член АЖ2 не имеет права по собственной инициативе внести предложение о снятии вопроса или о принятии ответа, который он считает правильным;

АЖ2 не имеет права отменить решение дежурной команды засчитать тот или иной ответ, за исключением случая установленной технической ошибки;

АЖ2 имеет право до принятия решения по апелляциям на конкретный вопрос запросить разъяснение автора вопроса и/или представителя ДК.

3.14. Порядок рассмотрения сообщений о технических ошибках таков:

Если, по мнению дежурного представителя, ошибочно не засчитан правильный ответ, то сообщение о технической ошибке рассматривается как апелляция на дуаль;

Если, по мнению дежурного представителя, ошибочно засчитан неправильный ответ, то АЖ2, рассмотрев сообщение о технической ошибке, разъяснения ДК и команды, давшей этот ответ, имеет право отменить зачет ответа, если решение будет единогласным.

3.15. Окончательные решения по апелляциям и техническим ошибкам данного тура должны выноситься АЖ2 не позже, чем через 5 суток после получения всех необходимых материалов по туру (вопросы, ответы, апелляции). Председатель АЖ2 сообщает о принятых решениях Оргкомитету.

ДП вносит соответствующие коррективы в таблицу результатов, после чего публикует решения АЖ2 по апелляциям и окончательные результаты тура. При публикации решений АЖ2 по апелляциям ДП в обязательном порядке указывает название команды, подавшей данную апелляцию.

3.16. Снятие АЖ2 шести и более вопросов как некорректных дает основания любой из команд Высшей лиги требовать отмены результатов тура и признания его сорванным. Окончательное решение по этому вопросу принимается голосованием капитанов команд Высшей лиги.

VII. Нарушения

1. В случае невыполнения требований настоящего Регламента или некорректного поведения команды или отдельных игроков по отношению к другим командам, игрокам, Оргкомитету или АЖ дежурный представитель Оргкомитета имеет право сделать предупреждение этой команде или игрокам. К команде или игроку, получившей(-ему) три и более предупреждения, Оргкомитет имеет право применить любые предусмотренные настоящим Регламентом меры наказаний.

2. Регламентом предусмотрены следующие меры наказания: Оргкомитет имеет право аннулировать результаты виновной команды, отстранить виновного игрока или команду от участия в играх на любой срок, дисквалифицировать игрока или команду на любой срок, в зависимости от тяжести нарушения.

3. Решение о наказании игрока или команды принимается голосованием Оргкомитета. Решение Оргкомитета о дисквалификации утверждается голосованием капитанов команд Высшей лиги.

VIII. Турнирные материалы

1. Все материалы Чемпионата публикуются в Интернете на официальном сервере Чемпионата. Новости особой важности передаются непосредственно командам с использованием указанной в заявках контактной информации.

2. Оргкомитет обладает исключительными правами на подготовку и публикацию сборника (сборников) турнирных материалов, включающего результаты турниров и отдельных туров, составы команд, вопросы, ответы, комментарии, тексты апелляций и решения Апелляционных Жюри.

3. Оргкомитет имеет право отбирать для публикации те или иные вопросы, но не имеет права вносить в авторский текст вопросов, ответов и комментариев какие бы то ни было изменения (за исключением корректорской правки) без согласования с автором вопроса.

4. Команда, подготовившая пакет вопросов и проведшая по ним тур, сохраняет право на свободное последующее некоммерческое распространение этого пакета или его частей в том или ином виде.

5. В случае издания Оргкомитетом сборника (сборников) турнирных материалов он имеет право на его коммерческую реализацию без выплаты авторам вопросов какого-либо гонорара. При этом каждая команда - участница чемпионата имеет право приобрести необходимое ей количество экземпляров по специальной льготной цене.

Оргкомитет XII Чемпионата Новосибирска по "Что? Где? Когда?"