

Objavovanie programovania s Code.org

Už máš za sebou prvé skúsenosti s programovaním a chceš sa posunúť ďalej? V tom prípade je náš krúžok na platforme **Code.org** ideálnym doplnkom. Čakajú ťa zábavné výzvy, logické úlohy a tvorba vlastných projektov, pri ktorých spoznáš, ako fungujú algoritmy, hry a digitálne príbehy.

Na Code.org sa naučíš využívať princípy informatického myslenia nielen pri programovaní, ale aj pri riešení problémov v bežnom živote. Vďaka hravým úlohám s postavičkami z Minecraftu či Disney príbehov si osvojíš **cykly, podmienky, premenné a funkcie**, a postupne sa dostaneš k **tvorbe vlastných hier a animácií**.

Okrem programovania sa pozrieme aj na **grafický dizajn a vizuálne prvky** – naučíš sa, ako zvoliť správne pozadie, vytvoriť originálne postavy a rozhybať ich pomocou algoritmov. Spojíš tak technické zručnosti s kreativitou a vybuduješ si projekt, na ktorý budeš hrdý.

Samozrejme, nezabudneme ani na **bezpečnosť na internete** – ukážeme si, ako sa pohybovať v online svete zodpovedne a bezpečne.

Na krúžku budeme preberať:

- základy a logika blokového programovania v Code.org,
- cykly, podmienky, premenné a funkcie v praxi,
- herné úlohy s populárnymi postavičkami (Minecraft, Angry Birds, Disney),
- algoritmické myslenie aj pri aktivitách bez počítača,
- tvorbu vlastných hier, interaktívnych príbehov a animácií,
- grafický dizajn – práca s pozadím, objektmi, farbami a pohybmi,
- bezpečné správanie na internete a digitálnu zodpovednosť.

Na konci kurzu budeš vedieť vytvoriť **vlastný interaktívny projekt** – hru alebo príbeh, ktorý si môžeš zahrať a ukázať svojim kamarátom či rodine.

Organizácia kurzu

Krúžok sa koná raz do týždňa po vyučovaní v popoludňajších hodinách, priamo v priestoroch školy, a trvá 60 minút (október - jún). Presné termíny krúžku budú špecifikované na začiatku školského roka. Deti vyzdvihneme z družiny a odprevadíme naspäť. Počet miest na krúžku je obmedzený – skupiny sú malé, aby sa deťom mohol lektor venovať individuálne a každé dieťa si stihlo pracovať vlastným tempom.

Programko s.r.o. – vzdelávanie v oblasti IT

Kvačalova 992/11, 82108 Bratislava | www.programko.sk |

info@programko.sk, +421 917 394 051



Pre koho je kurz určený

Tento kurz je vhodný pre žiakov 1. a 2. ročníka ZŠ. Obsah aj forma výučby sú navrhnuté tak, aby zodpovedali schopnostiam mladších detí, ktoré sa s technológiami ešte len zoznamujú. Deti sa učia cez hru a objavovanie, bez potreby predchádzajúcich znalostí.

Aké materiály používajú účastníci kurzu?

Na krúžku pracujeme s platformou **Code.org**, ktorá je zdarma dostupná online a využívame materiály prispôsobené úrovni a veku mladších žiakov. Používame aj pracovné listy, tvorivé pomôcky a hravé kartičky na aktivity bez počítača.

Čo žiaci získajú?

Okrem radosti a nových zručností získajú účastníci aj prístup k materiálom a online úlohám, ktoré si môžu vyskúšať aj doma. V závere kurzu dostane každé dieťa **potvrdenie o absolvovaní**.