

CURS: 1r ESO

MATÈRIA: Tecnologia

PROGRAMACIÓ ANUAL 24-25

Nom de SA	SESSIONS	COMPETÈNCIES ESPECÍFIQUES	BLOCS SABERS	SABERS DESGLOSSATS
1r TRIMESTRE				
1. Què és la tecnologia.	5 Sessions	C1	B1	Aplicació d'estratègies de gestió de projectes col·laboratius i tècniques de resolució de problemes iteratives.
				Cerca, comparació i estudi de les necessitats del centre educatiu, dels àmbits local i regional, etc. per al plantejament de projectes col·laboratius o cooperatius.
				Implementació de diferents tècniques d'ideació per a la resolució de problemes.
			B2	Selecció i utilització de diferents productes i materials per a la resolució de problemes.
				Anàlisi del cicle de vida d'un producte i identificació de les diferents fases.
2. Aprenen les eines de google!	6 sessions	C2,C3,	B1	Resolució de problemes amb actitud emprenedora, creativa i perseverant, des d'una perspectiva interdisciplinària de l'activitat tecnològica.

				Implementació de tècniques de gestió de projectes mitjançant eines digitals de Google.
			B4	Documentació, presentació i difusió de projectes, integrant diferents elements, tècniques i eines.
3.Com es dibuixen les coses.	9 Sessions	C3,C4	B1	Utilització d'eines manuals i digitals per crear productes tecnològics.
			B3	Utilització de diferents eines de disseny i de fabricació assistit per ordinador en 2D i 3D, per a la representació i/o fabricació de peces aplicades a projectes.
4.Construïm L nostra lletra	7 Sessions	C3,C4	B2	Selecció de materials d'acord amb les seves propietats per a la resolució de problemes i projectes.
			B3	Implementació de tècniques de fabricació digital, com la impressió 3D i el tall.
				Valoració, selecció i utilització de diferents tècniques de fabricació manual i mecànica.
				Utilització d'eines manuals i digitals per crear prod

2n TRIMESTRE				
5.Sabem reciclar?	22 sessions	C1,C2,C4	B1	Aplicació d'estratègies de gestió de projectes col·laboratius i de tècniques de resolució de problemes iteratives.
				Anàlisi del cicle de vida d'un producte i identificació de les fases del reciclatge.
			B2	Valoració, selecció i utilització de diferents tècniques de fabricació en la resolució de problemes i projectes.
				Representació, anàlisi i muntatge de circuits bàsics per donar suport a la creació de dispositius tecnològics aplicats als seus projectes de fabricació.
			B4	Selecció de materials i disseny de processos, productes i sistemes tecnològics per a una sostenibilitat mediambiental, econòmica i social.
				Justificació de l'energia com a factor tecnològic clau del desenvolupament sostenible.
				Cerca i aplicació d'estratègies d'estalvi energètic en edificis

3r TRIMESTRE				
6. Siguem empresaris!	12 Sessions	C1, C2, C4	B1	Aplicació de tècniques de gestió de projectes col·laboratius i estratègies de resolució de problemes.
				Resolució de problemes amb actitud emprenedora i creativa en el context d'un projecte empresarial.
			B2	Resolució de problemes amb actitud emprenedora, creativa i perseverant, des d'una perspectiva interdisciplinària de l'activitat tecnològica, tot fomentant la satisfacció i l'interès pel treball i la qualitat del mateix.
			B4	Creació de comunitats obertes d'aprenentatge i implementació de projectes amb un compromís actiu en l'àmbit local o global.
7. Programem en scratch i microbit	12 Sessions	C2,C3,C5,C6	B3	Disseny i implementació d'aplicacions informàtiques per a ordinador i dispositius mòbils utilitzant Scratch i Microbit. Utilització de components de sistemes de control programat: sensors, actuadors i controladors. Disseny, construcció i control de robots senzills amb aplicacions reals o simulades.

B1: Procés de resolució de problemes i de projectes. B2: Comunicació i difusió d'idees. B3: Pensament computacional, programació i robòtica. B4: Digitalització de l'entorn personal d'aprenentatge. B5: Tecnologia sostenible

COMPETÈNCIES ESPECÍFIQUES DE LA MATÈRIA:

CET1.- Buscar, analitzar i seleccionar la informació adequada, de manera crítica i segura, tot aplicant processos de recerca, mètodes d'anàlisi de productes i experimentant amb eines de simulació, per delimitar problemes tecnològics i proposar solucions a partir de la informació obtinguda

CET2.- Planificar, dissenyar i desenvolupar solucions a problemes tecnològics amb autonomia i actitud creativa, tot aplicant el procés tecnològic, coneixements interdisciplinaris i treballant de manera ordenada i cooperativa, per resoldre problemes o necessitats de manera eficaç, innovadora i sostenible.

CET3.- Aplicar de manera apropiada diferents tècniques i coneixements interdisciplinaris, tot utilitzant operadors, sistemes tecnològics i eines, seguint la planificació i el disseny sostenible previ per construir solucions tecnològiques que donin resposta a necessitats en diferents contextos.

CET4.- Descriure, representar i intercanviar idees o solucions a problemes tecnològics o digitals, utilitzant els mitjans de representació, simbologia i vocabulari adequats, així com els instruments i els recursos disponibles, utilitzant les eines digitals per argumentar, comunicar i difondre informació.

CET5.- Desenvolupar algorismes i aplicacions informàtiques en diferents entorns, tot aplicant els principis del pensament computacional i incorporant les tecnologies emergents, per resoldre problemes concrets, automatitzar processos i aplicar-los en sistemes de control o robòtica.

CET6.- Utilitzar els fonaments del funcionament dels dispositius i de les aplicacions habituals de l'entorn digital d'aprenentatge, analitzant-ne els components i les funcions i ajustant-los a les necessitats per fer-ne un ús més eficient i segur, per detectar i resoldre problemes tècnics senzills.

CET7.- Fer ús ètic, sostenible i ecosocialment responsable de la tecnologia, identificant les repercussions i les aportacions, per valorar l'impacte del desenvolupament tecnològic a la societat i a l'entorn.

CET1 - Competència Específica 1 de Tecnologia.