

NOOC Familias digitales - Cómo acompañar a nuestros hijos e hijas en el buen uso de los videojuegos

A. Datos del videojuego seleccionado.

Nombre: **Minecraft**

PEGI: 7



B. Objetivos educativos.

Lógica, resolución de problemas, planificación de estrategias, fijación de objetivos, espacialidad... Además, los niños/as asumen riesgos y aprenden de sus errores en un contexto divertido. También se puede trabajar la cooperación y colaboración, si se juega con otras personas.

Del mismo modo, hay una versión que se centra totalmente en la educación (Minecraft Education Edition) pero me he centrado en la versión base y más conocida.

C. Mecánicas de patrones oscuros

Para mi sorpresa Minecraft cuenta con multitud de patrones oscuros según la página [darkpattern](#) aunque veo que, en su mayoría, se refieren a la versión de móviles, no a la de ordenador / consola, que es donde jugamos mi hija y yo.

También destacar que hay una gran cantidad de votos en contra de esos patrones oscuros, dando a entender que hay mucha gente que no está de acuerdo.

Aún así, hay que reconocer que las versiones de móviles siempre van a tener una intención de lucro superior a la de sus hermanas mayores, puesto que suele ser mucho más barato (o gratis) y se complementan con micropagos, tan extendidos hoy en día.

Del mismo modo, la parte competitiva de la que se habla, puede ser totalmente abolida por parte del jugador/a si así lo desea, puesto que es todo totalmente personalizable.

D. Reflexión sobre los resultados del análisis.

Minecraft me parece un muy buen juego de creación y mundo abierto. Creo que puede utilizarse de manera educativa sin ningún problema (como ya ha demostrado la propia compañía creadora con su versión educativa y también esta misma página

de Intef, donde estamos cursando este NOOC, ya que ha hecho un [artículo sobre ello](#)), debido a la alta personalización del mismo, al igual que no requiere una dedicación constante. Debo reconocer que cuando me apunté a este NOOC pensaba que se centraría en videojuegos en general, no solo en los de móvil o tablet, con lo cual mi opinión es desde el punto de vista de alguien que no ha jugado en ese formato, lo mismo para mi hija.

Conozco gente que ha hecho su proyecto de fin de carrera usando Minecraft. Es una buena herramienta, aunque como siempre, depende del uso que se le otorgue.

De nuevo, estoy hablando de versiones de consolas y PC, no móviles o tablet. Desconozco si las versiones de Android / IOS mantienen estas bonanzas. Sí sé que están recortadas en cuestión de contenido.

A. Datos del videojuego seleccionado.

Nombre: **Thimbleweed Park**

PEGI: 12



B. Objetivos educativos.

Lectura, lógica, resolución de problemas, planificación de estrategias, fijación de objetivos, astucia, perseverancia, pensamiento lateral, memoria, humor...

C. Mecánicas de patrones oscuros

Según [darkpattern](#), Thimbleweed Park no tiene ningún patrón oscuro, salvo en algún aspecto psicológico. Es normal, puesto que se trata de resolver un caso de desaparición y asesinato y aunque se trate desde un punto humorístico sigue siendo un tema algo complicado, de ahí el PEGI 12. También señala que te obliga a dejar sin alcanzar determinadas metas, pero eso es parte intrínseca de este tipo de juegos: dejar un puzle a medias porque tienes que solucionar otro antes de poder seguir, ya que están interconectados.

D. Reflexión sobre los resultados del análisis. En mi opinión, lo principal que debe conseguir un juego es divertir. Esto, Thimbleweed Park lo cumple con creces. Además, el uso de la lógica para resolver los múltiples enigmas con los que te encuentras, todo el inmenso vocabulario que deben leer y entender, las constantes dosis de humor y su opción de poder dejar de jugar y seguir más

adelante (las aventuras gráficas son conocidas por ser pausadas y relajadas, con lo que puedes seguir la investigación a tu ritmo) lo hacen una adquisición muy recomendable.

De nuevo, estoy hablando de versiones de consolas y PC, no móviles o tablet, pero por lo que he leído en diferentes análisis, en este caso no hay diferencia palpable entre las diferentes versiones.