

Kotlin 練功場 Android 組 S2E2

活動筆記

請關注 Android 組第二梯次活動：<https://tw.kotlin.tips/dojos/6>

共讀書本及討論群

- 導讀投影片：
 -  Android練功坊第二週.pptx
- 活動錄影：
 -  第二梯次 #Kotlin 練功場 #Android 組 - 2022/04/14 Android 佈局 (XML, col...
- 讀書會討論群
 - Line 群 https://line.me/R/ti/g/jAG_c1DMaO (請先加聖佑 line id: shengyoufan 後傳訊息給聖佑, 聖佑再邀請入群)
 - Telegram 群 https://t.me/joinchat/DAUjOBfu7_05sa9YYb5FQ
- 參考書籍：
 - [Android 十全大補](#)

畫面編排方式

- XML
- 程式碼
- compose

以 XML 編排畫面

- Layout 檔路徑
 - [專案名稱]\app\src\main\res
- Layout 介紹
 - FrameLayout: 最基本, 東西會疊在一起。
 - LinearLayout: 線性排列, 可水平或垂直排列。
 - ConstraintLayout: 約束布局, 至少需要一個水平連結與一個垂直連結。
 - [官方教學](#)
- 元件介紹
 - TextView: 顯示文字。
 - [官方文件](#)
 - ImageView: 顯示圖片。
 - [官方文件](#)

- EditText: 輸入文字。
 - [官方文件](#)
- Button: 按鈕
 - [官方文件](#)

操作 UI

- findViewById: 拿取畫面元件的基本方法。
- DataBinding/ViewBinding: 好處是不會發生找不到 id 的情形。
- onClickListener: 點擊時的 callback。

小課題

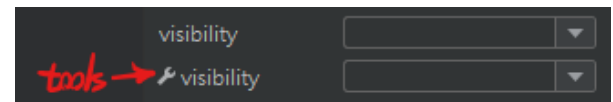
- 題目:
 - 一個EditText, 一個Button, 一個TextView, 當按下Button時把EditText內輸入的文字顯示在TextView上。
- 交功課:
 - 寄到: yuliinthe fire@gmail.com

歡迎參加刷題組活動

- 4/17 下午 14:00

Tips

- 有小板手圖示的欄位是 tools, 只會在預覽時顯示。



Q&A

- 請問layout的預覽畫面, 為什麼有兩個畫面, 一個是上畫面, 另一個感覺很像透明了, 想問那個透明畫面是要做什麼的?
 - Blueprint 可觀看布局渲染前的布局狀態。
- 請問產生元件是直接打在xml嗎? 還是有一個類似元件選單的地方?
 - 在code模式就是在XML產生元件, design模式有元件選單可以拉。
 - 用design 模式把元件的大致上拉完, 用xml 配合code 細調。
- 請問 View Binding 和 Data Binding 是一樣的嗎?
 - 不太一樣([參考連結](#))
- 請問圖片格式有限制jpg檔嗎? 可以放gif或是 png檔嗎?
 - 原生的ImageView不支援TIFF檔, 但可以透過第三方程式庫如Glide將其讀入。
- 最後那個 onDestroy()是什麼?
 - 生命週期函數, 會在 Activity 銷毀時呼叫。