



Règlement – Choc des Clans

Championnat de France Star Wars Legion 2025

17 8-9 novembre 2025 – Vert-le-Grand

1. Objectif

Cet événement aura lieu au tournoi des maîtres et au tournoi des chevaliers du Championnat de France.

Cet événement ne se substitue pas au tournoi principal mais est une animation organisée en parallèle afin de :

- Favoriser les rencontres entre joueurs qui ne se connaissent pas forcément.
 - Mélanger les communautés régionales.
 - Créer une dynamique d'équipe et un esprit festif.
 - Proposer un “jeu dans le jeu” sans interférer avec la compétition principale.
-

2. Formation des équipes

- Les joueurs ont jusqu'à la **deadline d'inscription** du tournoi pour se regrouper en équipes (communautés) sur Longshanks.
- Passé ce délai, les joueurs n'étant pas en équipes seront ajoutés **aléatoirement** aux équipes déjà constituées pour atteindre **8 membres par équipe**.
- Les équipes dépassant 8 membres seront **divisées en 2 équipes**.

👉 Cette méthode permet de garder une base de cohésion tout en favorisant le mélange.

3. Identification des équipes

- Chaque équipe reçoit une **couleur ou un symbole** collé sur le badge du Welcome Pack.
- Les équipes doivent inventer un **nom**.
- Les équipes peuvent inventer un **cri de guerre** (bonus ambiance).
- Les équipes doivent nommer un **capitaine**, responsable de la tenue de la feuille de score de l'équipe.

-
- Le nom d'équipe et la composition d'équipe devront être annoncé via l'outil "Communauté" de Longshanks et via un formulaire dédié qui sera diffusé ultérieurement.
-

4. Défis & Objectifs

Voir **Annexe 1**.

5. Barème de points

- Chaque défi accompli rapporte **x points selon sa difficulté**.
 - Un défi **réalisable plusieurs fois** (ex. victoire totale, vitesse lumière) rapporte ses points à chaque réalisation.
 - Les défis **statistiques** (ex. Jeunes padawans) sont attribués **une seule fois** sur l'ensemble du week-end.
-

6. Validation des défis

- Les joueurs doivent **signaler à la table d'arbitrage** lorsqu'ils pensent avoir rempli un défi.
 - Le **capitaine présente la feuille de score** de son équipe.
 - L'organisation se réserve le droit de **vérifier et valider** le défi.
 - Si validé : l'arbitre coche la feuille de l'équipe + le fichier central arbitres.
 - Les décisions de l'organisation sont **sans appel**.
 - La validation des défis prendra fin **entre les rondes 5 et 6**.
 - Le comptage des points sera effectué **pendant la ronde 6**.
-

7. Récompenses

- L'équipe gagnante (plus grand total de points) recevra un **lot symbolique**.
 - Objectif principal : **partage, rencontres, ambiance**.
-

8. Règles de conduite

- Les défis ne doivent pas perturber le bon déroulement des parties ni gêner les autres joueurs.
 - L'ambiance doit rester **positive et inclusive**.
 - L'organisation se réserve le droit de **retirer un défi** ou de **modifier le règlement** si nécessaire.
-

9. Communication

- Ce règlement sera diffusé sur le **site / Discord du CF 2025** et imprimé en version courte (fiche A4) pour le Welcome Pack.
 - Les scores des équipes seront affichés **en temps réel** (tableau papier ou écran selon les moyens).
-



ANNEXE 1 – Liste des défis

Légende

- = Réalisable plusieurs fois
 - = Réalisable une seule fois
 - = Facile (1 pt) | = Moyenne (2 pts) | = Difficile (3 pts) | = Spécial
 - = À renseigner sur feuille en début de tournoi
 - = Validation par arbitre
-

⌚ Performances en jeu

- **Victoire totale** : tous les membres gagnent leur partie sur une ronde.
 - **Défaite totale** : tous les membres perdent sur une ronde.
 - **Vitesse lumière** : première équipe à terminer toutes ses parties sur une ronde.
 - **Victoire éclair** : gagner une partie en moins de 60 minutes.
 - **Victoire inattendue** : battre un adversaire ayant plus de victoires dans le tournoi.
 - **Domination galactique** : ???
-

🎭 Originalité & ambiance

- **Le meilleur holo-nom** : nom d'équipe le plus original et thématique.
- **Bataillon clone** : chaque membre porte un objet ou vêtement assorti.

-  **Déguisement galactique** : équipe la plus déguisée.
 -  **Escouade Rogue** : inventer un cri de guerre et le faire avant une ronde. 
-

Hors-jeu & interaction

-  **Rébellion sans frontières** : chaque membre vient d'une région différente. 
 -  **Planète la plus lointaine** : somme des km parcourus par les membres. 
 -  **Jeunes padawans** : somme des âges la plus faible. 
 -  **Vieux maîtres** : somme des âges la plus élevée. 
 -  **Smuggler's Run** : un joueur de l'équipe est venu en train + un autre en avion + un autre en voiture. 
 -  **Union des Mondes Rivaux** : les 5 factions sont représentées dans l'équipe.
-

Défis photos

-  **Photo de famille** : photo avec tous les membres + un bénévole ou arbitre.
 -  **Taverne de Mos Eisley** : photo de l'équipe au bar/restauration.
 -  **Tourisme local** : rapporter un objet souvenir ou photo prise à Vert-le-Grand.
 -  **Rencontre intergalactique** : photo de l'équipe avec des cosplayers présents.
-

Défis spéciaux

-  **Cantina Awards** : Équipe la plus marquante lors d'une intervention sur scène le samedi soir (vote des autres équipes). 
-  **Bounty Hunter** : battre un joueur "marqué" par l'organisation (variable de 1 à 5 pts selon tableau des primes). 