

Μάθημα 11: Πείτε μια ιστορία

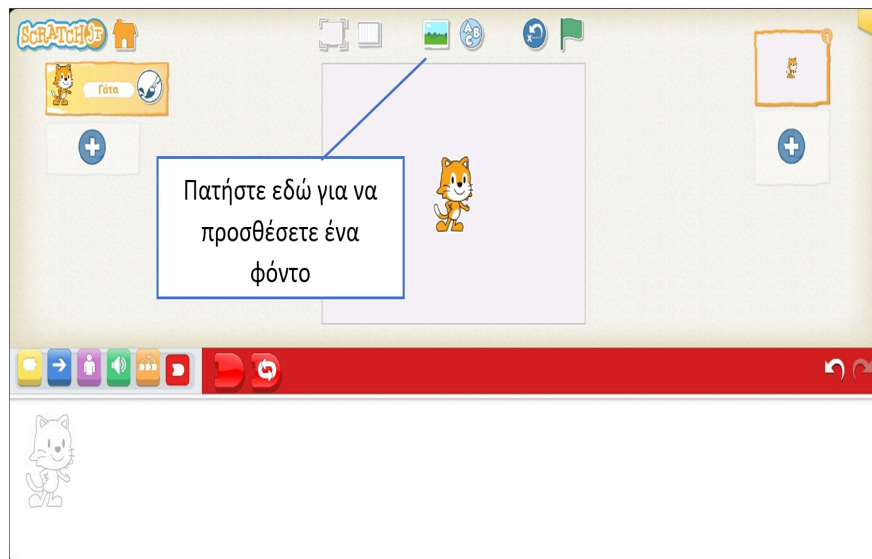
Ισχυρές ιδέες της Επιστήμης των Υπολογιστών	Διαδικασία σχεδιασμού, Αρθρωτότητα
Ισχυρές ιδέες του γραμματισμού	Αλληλουχία, Εργαλεία Επικοινωνίας και Γλώσσας
PTD (Θετική Τεχνολογική Ανάπτυξη)	Δημιουργία Περιεχομένου
Παλέτα αρετών	Γενναιοδωρία, Ανοικτότητα
Τα παιδιά θα είναι σε θέση να...	- Εργαστείτε συνεργατικά σε μικρές ομάδες. - Προσδιορίστε τους χαρακτήρες, το σκηνικό και τη δράση ως συστατικά στοιχεία της αφήγησης. - Αλλάξτε το φόντο στο ScratchJr.
Λεξιλόγιο	- Φόντο: το τμήμα μιας εικόνας που βρίσκεται πίσω από το κύριο αντικείμενο. - Σκηνή: ένα μέρος μιας ολόκληρης ιστορίας - Σκηνικό: το μέρος όπου διαδραματίζεται μια ιστορία - Αρχή: το πρώτο μέρος μιας ιστορίας - Μέση: το μισό μέρος μιας ιστορίας - Τέλος: το τελευταίο μέρος μιας ιστορίας
Προετοιμασία Εκπαιδευτικού	- Μελετήστε το Σχέδιο Μαθήματος - Έχετε το βιβλίο Υπατία (ISBN: 9798868217128) διαθέσιμο.
Ωρα λέξεων Υπατία (Συνιστώμενη Διάρκεια: 10 λεπτά) - Διαβάστε ξανά το βιβλίο. - Ζητήστε από τα παιδιά να επικεντρωθούν στα διάφορα σκηνικά της ιστορίας. Έναρξη Κύκλου Τεχνολογίας - Η σειρά έχει σημασία (Συνιστώμενη Διάρκεια: 5 λεπτά) - Ο εκπαιδευτικός βρίσκει και μοιράζεται με την τάξη συγκεκριμένες σκηνές από το βιβλίο.	

- Ζητήστε από τα παιδιά να αναγνωρίσουν αν η σκηνή βρίσκεται στην **αρχή**, στη **μέση** ή στο **τέλος** της ιστορίας. Ζητήστε από τα παιδιά να βάλουν τις σκηνές στη σειρά.

Ωρα ScratchJr

Δομή Πρόκλησης:

- Δημιουργώντας την αγαπημένη σας σκηνή (Συνιστώμενη Διάρκεια: 15 λεπτά)
 - Παρουσιάστε τον τρόπο αλλαγής του φόντου χρησιμοποιώντας τα ακόλουθα βήματα:
 1. Δείξτε στα παιδιά πώς να αλλάζουν το **φόντο (σκηνικό)** στο ScratchJr πατώντας το κουμπί 'Προσθήκη φόντου'.



2. Επιλέξτε ένα **φόντο** και πατήστε το πλαίσιο ελέγχου για να το προσθέσετε στη σελίδα σας!!



- Εισάγετε το πλακίδιο εντολής 'Επανάλαβε Για Πάντα': Δείξτε ότι προσθέτοντας το πλακίδιο εντολής 'Επανάλαβε Για Πάντα' στο τέλος του κώδικα ενός χαρακτήρα, ο χαρακτήρας θα εκτελεί τον κώδικα για πάντα.



Εκφραστικές διερευνήσεις: (Συνιστώμενη Διάρκεια: 10 λεπτά)

- **Δημιουργήστε το σκηνικό σας!**
 - Βάλτε τα παιδιά να διαλέξουν μια από τις σκηνές που συζητήθηκαν νωρίτερα στην τάξη και να την προγραμματίσουν!
 - Σε ζευγάρια ή μικρές ομάδες, αφήστε τα παιδιά να κάνουν προτάσεις το ένα στο άλλο σχετικά με το υπόβαθρο, τους χαρακτήρες ή τα πλακίδια εντολών που μπορούν να προσθέσουν στην επιλεγμένη σκηνή χρησιμοποιώντας το πλακίδιο επανάληψη για πάντα.
 - Αφήστε τα να προγραμματίσουν!

Κλείσιμο Κύκλου Τεχνολογίας

- **Διαμοιρασμός έργων (Συνιστώμενη Διάρκεια: 5 λεπτά)**
 - Τα παιδιά μοιράζονται την σκηνή που δημιούργησαν με την υπόλοιπη τάξη.

Ευκαιρίες για διαφοροποίηση

- **Πρόσθετη Πρόκληση**

- Για τα παιδιά που χρειάζονται μεγαλύτερη πρόκληση ή περισσότερη υποστήριξη, δώστε τους μία από τις ακόλουθες οδηγίες:
 - Ενσωματώστε το πλακίδιο 'Επανάλαβε Για Πάντα' στη σκηνή σας
 - Προσθέστε πολλαπλούς χαρακτήρες στη σκηνή σας
 - Χρησιμοποιήστε τον Επεξεργαστή Ζωγραφικής για να σχεδιάσετε το δικό σας φόντο για τη σκηνή σας

- **Σύνδεσμος Ανάγνωσης**

- Αναφερθείτε στον σύνδεσμο [Υπατία](#), αν το φυσικό βιβλίο δεν είναι προσβάσιμο ή αν η διδασκαλία γίνεται σε ηλεκτρονική μορφή.