

Bloques 4 y 5

1. Un foro de discusión:
 - a. permite a los usuarios leer mensajes incluidos por el resto de miembros de la comunidad, elegir el tema de interés y dar una respuesta a los mensajes.
 - b. permite a los usuarios leer mensajes incluidos por el resto de miembros de la comunidad, dar una respuesta a los mensajes, pero no permite elegir tema de interés.
 - c. permite a los usuarios leer mensajes incluidos por el resto de miembros de la comunidad, elegir el tema de interés, pero no dar una respuesta a los mensajes.
 - d. ninguna de las anteriores es correcta.
2. En la Web 2.0:
 - a. las aplicaciones son estáticas.
 - b. las aplicaciones son permanentes.
 - c. las aplicaciones son más interactivas.
 - d. ninguna de la anteriores es correcta.
3. Una Página web dinámica:
 - a. permite crear aplicaciones dentro de la web.
 - b. permite interactuar.
 - c. las encuestas o votaciones son ejemplos.
 - d. todas las anteriores son correctas.
4. Indica cuál de las siguientes afirmaciones es falsa:
 - a. Los inmigrantes digitales, tiene que aprender a usar las nuevas herramientas que sustituyen a las analógicas que conocían.
 - b. Se entiende como brecha digital a la distancia existente entre la salida al mercado de los distintos dispositivos electrónicos.
 - c. Un ejemplo de IoT (Internet of Things) podría ser el propio hogar, donde electrodomésticos, servicios o pequeños gadgets ya estarían conectados a Internet.
5. Respecto a las comunidades virtuales, ¿cuál de las siguientes afirmaciones NO es cierta?
 - a. Un chat es una herramienta que permite a un grupo de individuos conversar mediante mensajes de texto y en tiempo real.
 - b. En una comunidad virtual se dialoga, se discute, se opina, mientras la identidad real del participante puede permanecer oculta.
 - c. En las comunidades virtuales no existen roles, todos los participantes pueden opinar, borrar o editar las intervenciones de los demás.
6. Sistemas peer to peer:
 - a. Son sistemas basados en una arquitectura cliente-servidor.
 - b. Son sistemas basados en una arquitectura de igual a igual.

- c. Suelen utilizarse para la implementación de las Wikis.
7. Servicios básicos en internet:
- a. Un ISP (Internet Service Provider) es una aplicación web que permite el acceso a los diferentes servicios presentes en la WWW.
 - b. En la web 2.0 los usuarios son pasivos y no suelen ser participar en los contenidos de la misma.
 - c. La WWW se basa en el lenguaje HTML y el protocolo HTTP.
8. Indica cuál de las siguientes aplicaciones NO permite el trabajo colaborativo en la nube:
- a. Google Docs.
 - b. Office Web Apps (OneDrive)
 - c. Microsoft Office.
9. Tecnología web 2.0:
- a. Para trabajar con la web 2.0 es necesario tener instalado un software cliente en el ordenador.
 - b. La plataforma de trabajo es la propia página web.
 - c. Ambas son correctas.
10. Indica cuál de las siguientes afirmaciones NO es una ventaja de la web 2.0:
- a. La Web 2.0 ha originado la democratización de los medios haciendo que cualquiera tenga las mismas posibilidades de publicar noticias que un periódico tradicional.
 - b. La Web 2.0 ha reducido considerablemente los costes de difusión de la información, de manera que podemos tener gratuitamente nuestra propia emisora de radio online, nuestro periódico online, nuestro canal de vídeos, etc.
 - c. La Web 2.0 dificulta la comercialización de productos difíciles de encontrar en los comercios tradicionales por ser más específicos o menos populares.
11. Las páginas web estáticas. Encuentra la respuesta incorrecta:
- a. La gran ventaja de los sitios Web estáticos reside en lo sencillo que resulta el uso de sus foros y consultas online.
 - b. Son básicamente informativas y están enfocadas principalmente a mostrar una información permanente.
 - c. La principal ventaja de este tipo de páginas es lo económico que resulta crearlas.
12. Páginas web dinámicas. Encuentra la respuesta incorrecta:
- a. Permiten crear aplicaciones dentro de la propia Web, otorgando una mayor interactividad con el navegante.
 - b. Una de sus grandes desventajas es que no permiten el uso de lenguajes como PHP.

- c. Permiten crear formularios o consultar catálogos a los usuarios con una respuesta inmediata.