

**SOAL
PENILAIAN HARIAN
KELAS 2 TEMA 2 SUBTEMA 4**

MODEL T2-ST4-A

Soal Pilihan Ganda

1. Tindakan yang sesuai aturan di tempat wisata yaitu

a.



b.



c.



2. Ale naik perahu saat berwisata.

Benda yang harus dikenakan Ale adalah

a. jaket torso

b. jaket pelampung

c. jaket kulit

3. Perhatikan gambar berikut!



Benda pada gambar tersebut digunakan untuk

a. menaiki sepeda motor

b. menunggangi gajah

c. menunggangi kuda

4. Benda-benda berikut yang bentuknya selalu mengikuti tempatnya adalah

a. ember

b. perosotan

c. sampo

5. Ale mempunyai 80 ekor ikan dan beberapa akuarium.

Ale akan mengisi setiap akuarium dengan 20 ekor ikan.

Jumlah akuarium yang dibutuhkan Ale ada

a. 4 buah

b. 60 buah

c. 100 buah

6. $76 : 19 = \dots$

a. 95

b. 57

c. 4

7. Perhatikan gambar berikut!



Ale bermain domba dan serigala seperti pada gambar tersebut.

Peran domba dalam permainan adalah

- a. mengejar dan menangkap serigala
 - b. berlari menghindari serigala
 - c. menghalangi serigala saat berlari
8. Perhatikan gambar berikut!



Gerakan pada gambar tersebut adalah gerakan

- a. membungkuk
 - b. setengah jongkok
 - c. jongkok
9. Bahan alam untuk berkarya berikut yang mudah dijumpai di sekitar kita adalah
- a. biji-bijian dan dedaunan
 - b. biji-bijian dan manik-manik
 - c. manik-manik dan plastisin
10. Saat membuat karya seni, kita membutuhkan lem. Lem berguna untuk ... bahan agar menyatu dengan kuat.
- a. merekatkan
 - b. mengecilkan
 - c. memotong

Soal Isian

1. Aturan yang ada di tempat wisata harus ditaati oleh
2. Perhatikan gambar berikut!



Dalam menunggangi kuda, benda tersebut berfungsi sebagai

3. ... : 5 = 14.
4. Perhatikan gambar berikut!



Pada gambar tersebut, Made jongkok dengan kedua tangan memegang di

5. Perhatikan gambar berikut!



Karya seni pada gambar di atas dibuat dari bahan alam

**KISI-KISI
PENILAIAN HARIAN
KELAS 2 TEMA 2 SUBTEMA 4**

MODEL T2-ST4-A

JENIS SOAL : Penilaian Harian
 KELAS : 2
 SEMESTER : 1
 TEMA : 2. Bermain di Lingkunganku
 SUBTEMA : 4. Bermain di Tempat Wisata

KOMPETENSI DASAR	JUMLAH SOAL	IDENTIFIKASI SOAL
PILIHAN GANDA	10 soal	
Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan	2 soal	
3.2 Mengidentifikasi aturan dan tata tertib yang berlaku di sekolah	2 soal	1 s/d 2
Bahasa Indonesia	2 soal	
3.2 Menguraikan kosakata dan konsep tentang keragaman benda berdasarkan bentuk dan wujudnya dalam bahasa Indonesia atau bahasa daerah melalui teks tulis, lisan, visual, dan/atau eksplorasi lingkungan	2 soal	3 s/d 4
Matematika	2 soal	
3.4 Menjelaskan perkalian dan pembagian yang melibatkan bilangan cacah dengan hasil kali sampai dengan 100 dalam kehidupan sehari-hari serta mengaitkan perkalian dan pembagian	2 soal	5 s/d 6
Pendidikan Jasmani, Olahraga dan Kesehatan	2 soal	
3.2 Memahami prosedur gerak variasi pola gerak dasar non-lokomotor sesuai dengan konsep tubuh, ruang, usaha, dan keterhubungan dalam berbagai bentuk permainan sederhana dan atau tradisional	2 soal	7 s/d 8
Seni Budaya dan Prakarya	2 soal	
3.4 Mengenai pengolahan bahan alam dan bahan buatan dalam berkarya	2 soal	9 s/d 10
ISIAN	5 soal	
Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan	1 soal	
3.2 Mengidentifikasi aturan dan tata tertib yang berlaku di sekolah	1 soal	1 s/d 1
Bahasa Indonesia	1 soal	
3.2 Menguraikan kosakata dan konsep tentang keragaman benda berdasarkan bentuk dan wujudnya dalam bahasa Indonesia atau bahasa daerah melalui teks tulis, lisan, visual, dan/atau eksplorasi lingkungan	1 soal	2 s/d 2
Matematika	1 soal	
3.4 Menjelaskan perkalian dan pembagian yang melibatkan bilangan cacah dengan hasil kali sampai dengan 100 dalam kehidupan sehari-hari serta mengaitkan perkalian dan pembagian	1 soal	3 s/d 3
Pendidikan Jasmani, Olahraga dan Kesehatan	1 soal	
3.2 Memahami prosedur gerak variasi pola gerak dasar non-lokomotor sesuai dengan konsep tubuh, ruang, usaha, dan keterhubungan dalam berbagai bentuk permainan sederhana dan atau tradisional	1 soal	4 s/d 4
Seni Budaya dan Prakarya	1 soal	
3.4 Mengenai pengolahan bahan alam dan bahan buatan dalam berkarya	1 soal	5 s/d 5

KUNCI JAWABAN

**PENILAIAN HARIAN
KELAS 2 TEMA 2 SUBTEMA 4**

MODEL T2-ST4-A

Jawaban Soal Pilihan Ganda

1. Jawaban : c
Pembahasan : Sudah jelas.
2. Jawaban : b
Pembahasan : Jaket pelampung dipakai saat naik perahu untuk menjaga keselamatan kita.
3. Jawaban : c
Pembahasan : Gambar tersebut adalah alas pelana dan pijakan yang digunakan untuk menunggangi kuda.
4. Jawaban : c
Pembahasan : Sampo merupakan benda cair sehingga bentuk sampo akan mengikuti bentuk tempatnya.
5. Jawaban : a
Pembahasan : $80 : 20 = 4$.
Jadi, jumlah akuarium yang dibutuhkan Ale ada 4 buah.
6. Jawaban : c
Pembahasan : $76 : 19 = \dots$
Dapat dirubah dalam bentuk pengurangan berulang:
 $76 - 19 - 19 - 19 - 19 = 0$.
Terdapat pengurangan berulang oleh 19 sebanyak 4 kali.
Jadi, hasil dari $76 : 19 = 4$.
7. Jawaban : b
Pembahasan : Permainan domba dan serigala dilakukan dengan serigala sebagai pemangsa yang bertugas mengejar domba. Sedangkan domba harus berlari menghindari serigala. Domba harus berusaha agar tidak tertangkap oleh serigala.
8. Jawaban : b
Pembahasan : Gerakan setengah jongkok dilakukan dengan berdiri sambil menekuk lutut sampai posisi paha miring. Posisi badan sedikit condong ke depan dan pandangan mata ke arah depan.
9. Jawaban : a
Pembahasan : Biji-bijian dan dedaunan merupakan contoh bahan alam yang mudah dijumpai di sekitar kita.
10. Jawaban : a
Pembahasan : Lem merupakan salah satu perekat yang berguna untuk merekatkan bahan-bahan agar menyatu dengan kuat. Sehingga menjadi karya seni yang indah.

Jawaban Soal Isian

1. Jawaban : semua pengunjung tempat wisata
Pembahasan : Aturan di tempat wisata ditujukan untuk para pengunjung demi keselamatan dan kenyamanan pengunjung.
2. Jawaban : pijakan
Pembahasan : Benda tersebut berfungsi sebagai pijakan ketika kita akan menaiki kuda.
3. Jawaban : 70
Pembahasan : $.... : 5 = 14$.
Kita pindah ruas, pembagi bernilai 5 ke ruas kanan.
Jika pembagi dipindah ruas, akan berubah posisi menjadi pengali.
Sehingga berlaku, sebagai berikut.
 $... = 14 \times 5$
 $... = 70$
Jadi, bilangan yang tepat untuk mengisi titik-titik tersebut adalah 70.
4. Jawaban : pinggang
Pembahasan : Gerakan jongkok pada gambar dilakukan dengan kedua tangan memegang pinggang.
5. Jawaban : kerang
Pembahasan : Sudah jelas.

**SOAL
PENILAIAN HARIAN
KELAS 2 TEMA 2 SUBTEMA 4**

MODEL T2-ST4-B

Soal Pilihan Ganda

1. Ale naik perahu saat berwisata.
Benda yang harus dikenakan Ale adalah
 - a. jaket torso
 - b. jaket pelampung
 - c. jaket kulit
2. Saat antri membeli tiket, kita harus bersikap
 - a. sabar
 - b. gelisah
 - c. ambisius

3. Benda berikut yang berwujud padat, *kecuali*

a.



b.



c.



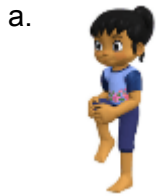
4. Perhatikan gambar berikut!



Wujud dari benda pada gambar tersebut adalah

- a. gas
 - b. cair
 - c. padat
5. Ale mempunyai 80 ekor ikan dan beberapa akuarium.
Ale akan mengisi setiap akuarium dengan 20 ekor ikan.
Jumlah akuarium yang dibutuhkan Ale ada
 - a. 4 buah
 - b. 60 buah

- c. 100 buah
6. $88 : 22 = \dots$
- a. 4
- b. 66
- c. 110
7. Latihan berdiri menekuk lutut ke belakang ditunjukkan pada gambar



c.

8. Permainan serigala dan domba ditunjukkan pada gambar



9. Perhatikan gambar berikut!



Kegiatan yang dilakukan pada gambar tersebut adalah

- a. mengoleskan lem
- b. menaburkan pasir
- c. memotong kertas
10. Bahan alam berikut bisa digunakan untuk membuat hiasan bingkai foto, *kecuali*
- a. pasir

- b. biji-bijian
- c. manik-manik

Soal Isian

1. Di kebun binatang, Uni ingin menaiki gajah.
Uni harus mendengarkan aba-aba dari

2. Perhatikan gambar berikut!



Alat bermain pada gambar tersebut berwujud

3. ... : 5 = 14.

4. Perhatikan gambar berikut!



Pada gambar tersebut, Made jongkok dengan kedua tangan memegang di

5. Perhatikan gambar berikut!



Karya seni pada gambar di atas dibuat dari bahan alam

**KUNCI JAWABAN
PENILAIAN HARIAN
KELAS 2 TEMA 2 SUBTEMA 4**

MODEL T2-ST4-B

Jawaban Soal Pilihan Ganda

1. Jawaban : b
Pembahasan : Jaket pelampung dipakai saat naik perahu untuk menjaga keselamatan kita.
2. Jawaban : a
3. Jawaban : b
4. Jawaban : c
Pembahasan : Ember merupakan benda padat karena bentuk dan ukuran ember jika ditempatkan selalu tetap.
5. Jawaban : a
Pembahasan : $80 : 20 = 4$.
Jadi, jumlah akuarium yang dibutuhkan Ale ada 4 buah.
6. Jawaban : a
Pembahasan : $88 : 22 = \dots$
Dapat dirubah dalam bentuk pengurangan berulang:
 $88 - 22 - 22 - 22 - 22 = 0$.
Terdapat pengurangan berulang oleh 22 sebanyak 4 kali.
Jadi, hasil dari $88 : 22 = 4$.
7. Jawaban : c
Pembahasan : Gambar 'c' adalah gerakan menekuk lutut ke belakang yang dilakukan dengan berdiri menggunakan satu kaki.
8. Jawaban : a
Pembahasan : Gambar pada pilihan jawaban a adalah permainan serigala dan domba yang dilakukan secara berkelompok. Satu anak menjadi domba dan satu anak menjadi serigala. Anak lainnya menjadi pagar yang berdiri melingkar sambil bergandengan tangan.
9. Jawaban : b
Pembahasan : Gambar di atas menunjukkan kegiatan membuat karya seni berupa kotak tisu dihias pasir. Tangan pada gambar di atas sedang menaburkan pasir pada permukaan kotak tisu yang telah diolesi lem.
10. Jawaban : c
Pembahasan : Manik-manik termasuk contoh bahan buatan.

Jawaban Soal Isian

1. Jawaban : pemandu, pawang gajah
Pembahasan : Saat menaiki gajah, kita harus mendengarkan instruksi dari pemandu atau pawang gajah demi keselamatan kita.
2. Jawaban : padat
Pembahasan : Perosotan merupakan benda padat karena bentuk perosotan selalu tetap.
3. Jawaban : 70
Pembahasan : $\dots : 5 = 14$.
Kita pindah ruas, pembagi bernilai 5 ke ruas kanan.
Jika pembagi dipindah ruas, akan berubah posisi menjadi pengali.
Sehingga berlaku, sebagai berikut.
 $\dots = 14 \times 5$
 $\dots = 70$
Jadi, bilangan yang tepat untuk mengisi titik-titik tersebut adalah 70.
4. Jawaban : pinggang
Pembahasan : Gerakan jongkok pada gambar dilakukan kedua tangan memegang pinggang.
5. Jawaban : kerang