

Proyek ISYS6676003

Sistem Informasi Artevo



Kelas : BA80

Kelompok : 08

Anggota :

Ferdinandus Sebastian / 2702234775

Michael Armando Putra / 2702230764

Stanislaus Bryan Ginting / 2702230663

Steven Sander / 2702230695

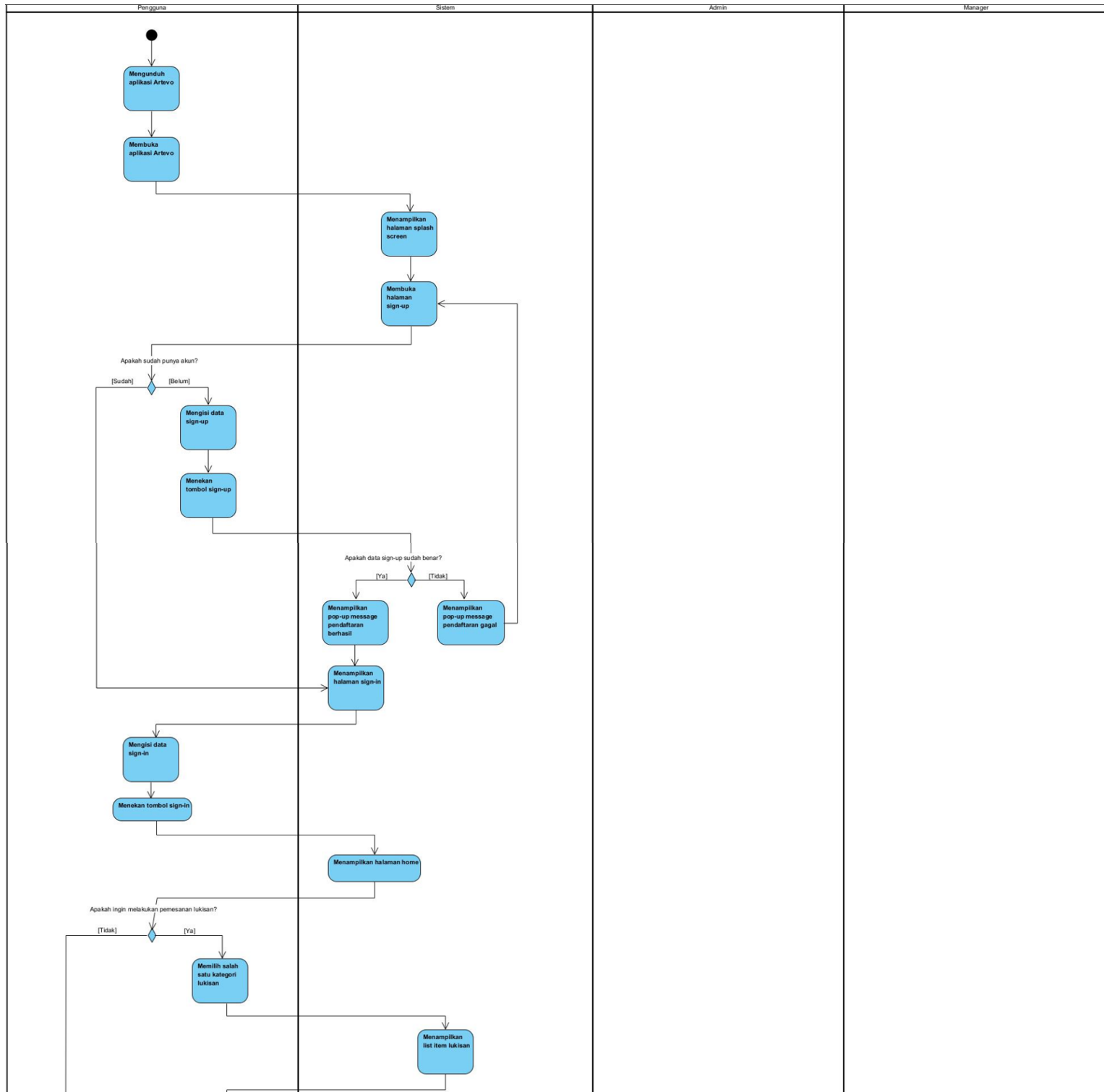


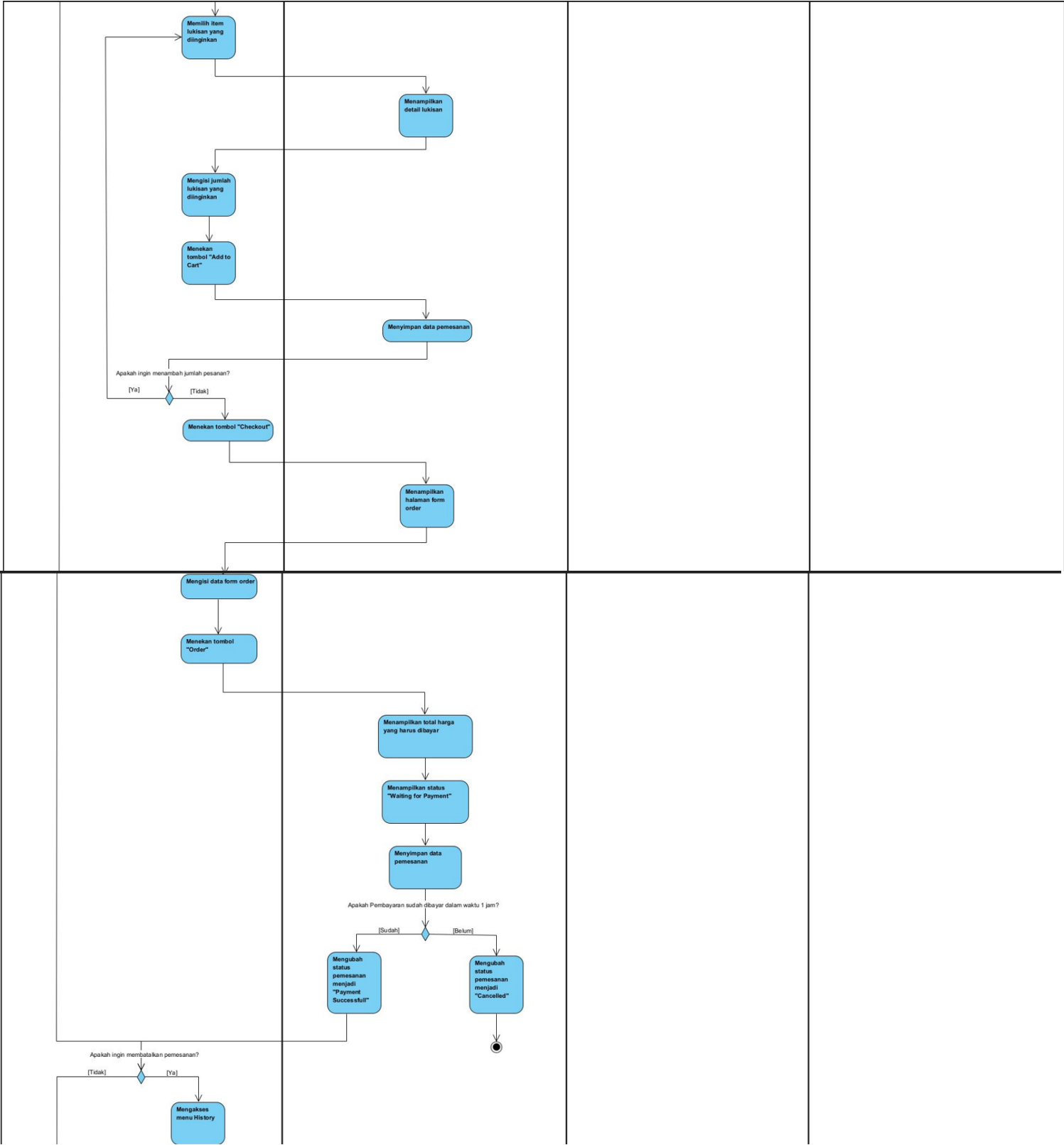
BINUS UNIVERSITY

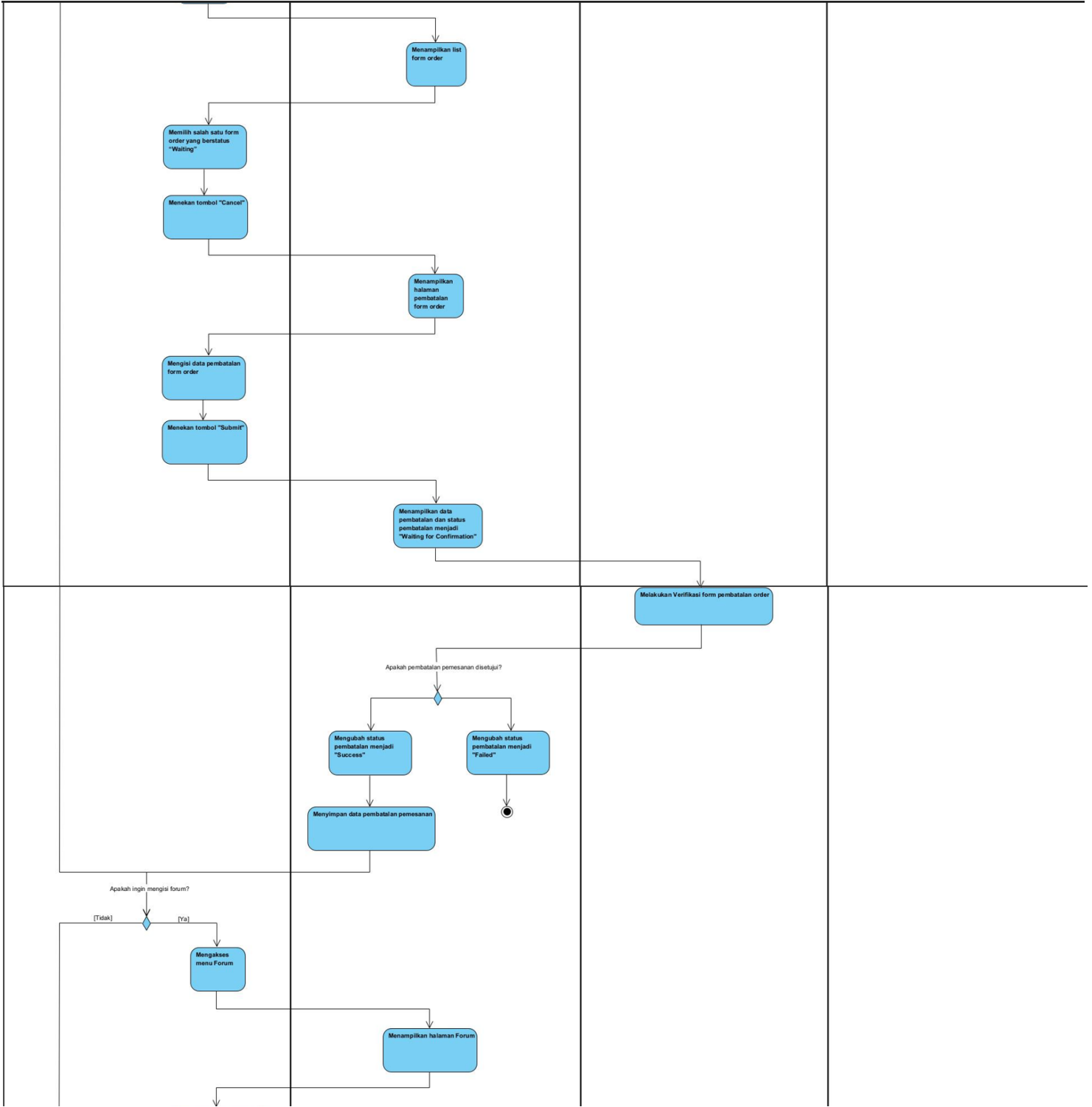
Jakarta

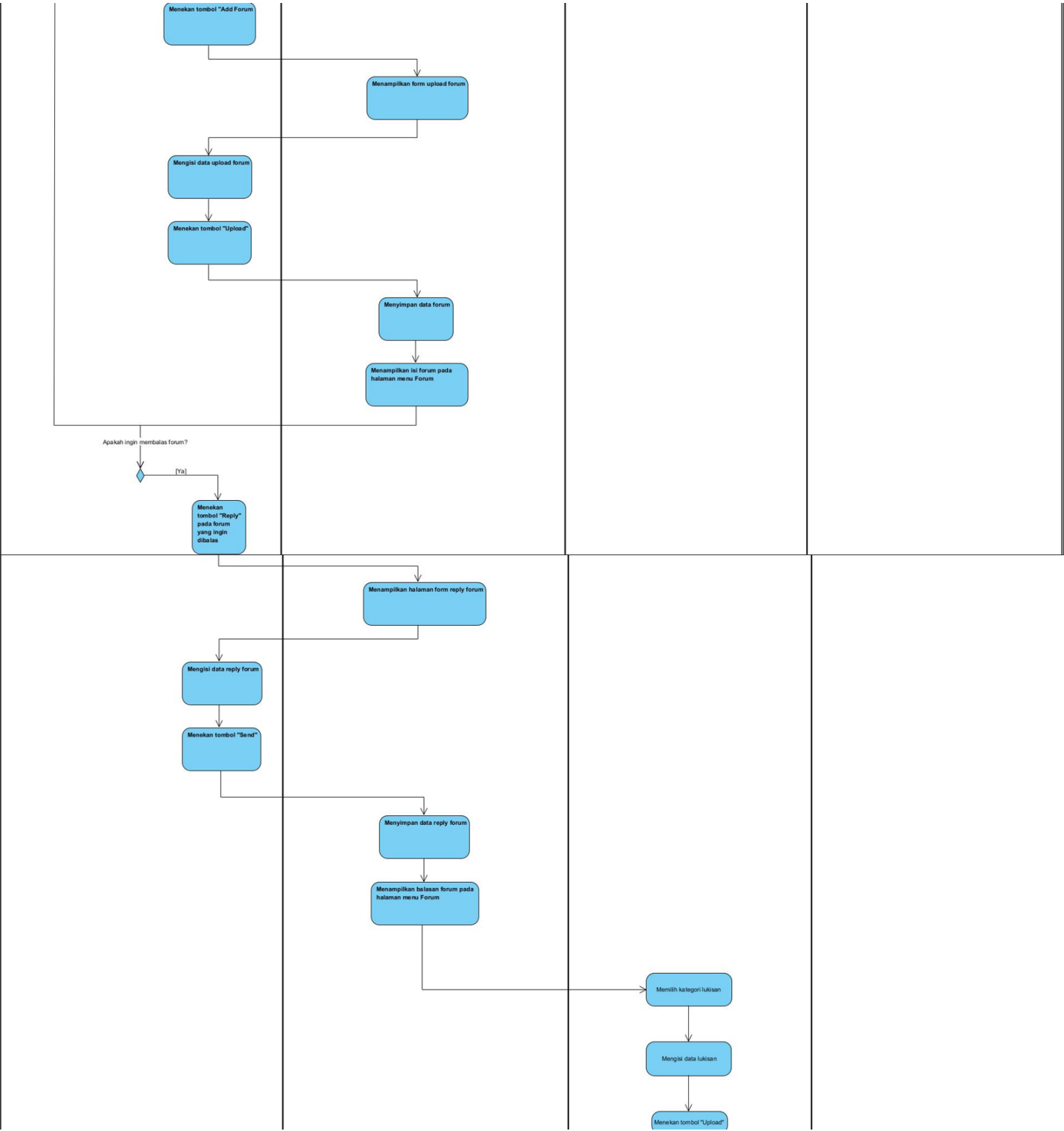
Genap 2024 / 2025

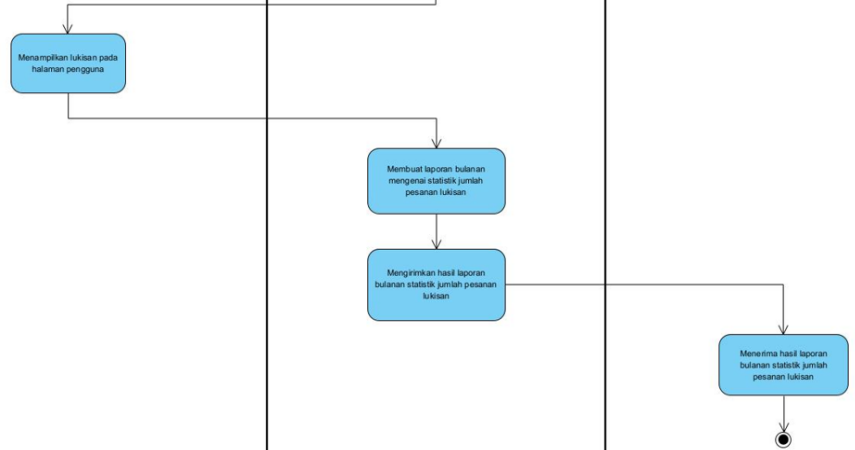
Activity Diagram









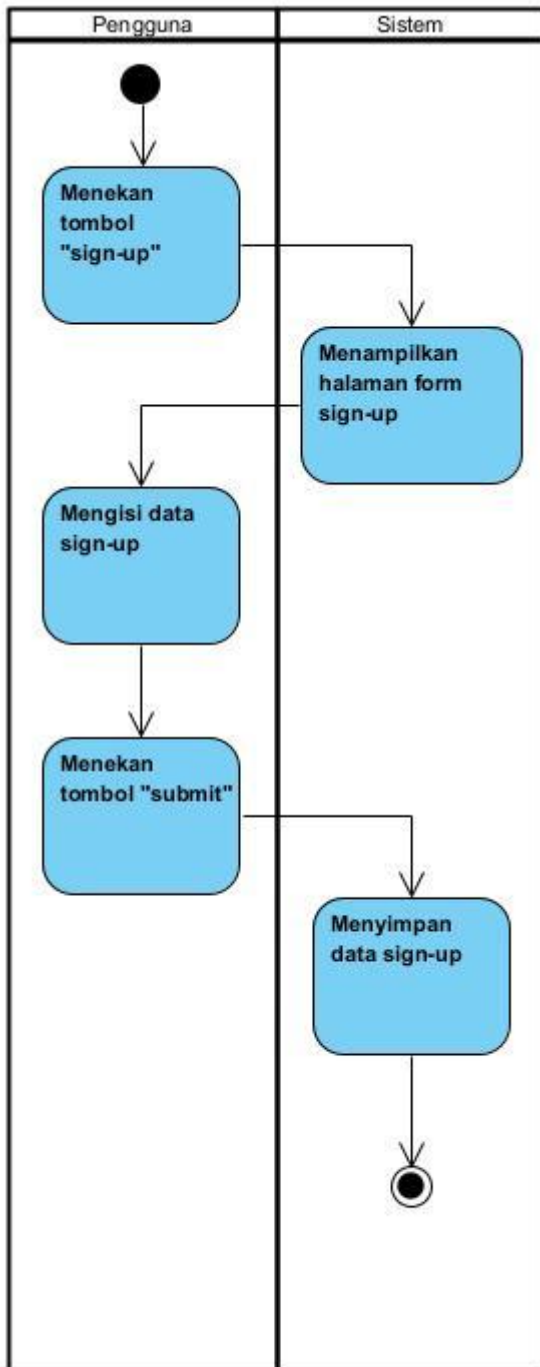


Use Case Fully Description

Melakukan Registrasi (1)

Use Case Name:	Melakukan Registrasi	
Scenario:	Pengguna mengisi halaman sign-up	
Triggering Event:	Pengguna ingin membuat akun	
Brief Description:	Pengguna melakukan registrasi dengan mengisi data halaman sign-up	
Actors:	Pengguna	
Related Use Cases:	-	
Stakeholders:	Admin	
Preconditions:	Pengguna menginstall aplikasi Artevo Object akun tersedia	
Postconditions:	Object akun terbuat	
Flow of Events:	Pengguna	Sistem
	1. Pengguna memilih halaman sign-up 2. Pengguna mensubmit data sign-up	1.1 Sistem menampilkan halaman sign-up 2.1 Sistem menyimpan data sign-up
Exception Conditions:	2.1 Pengguna tidak mengisi data dengan sesuai, sehingga data tidak bisa di submit dalam sistem, dan sistem menampilkan pesan “error” karena akun tidak bisa terbuat.	

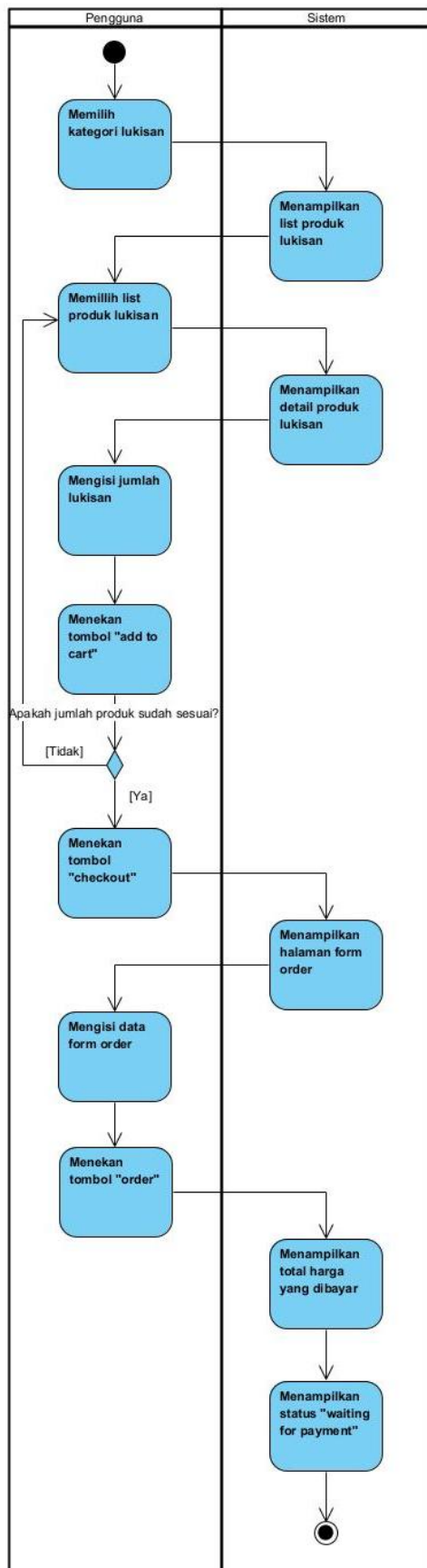
Activity Diagram for Use Case Description 1



Mengisi Form Order Lukisan (2)

Use Case Name:	Mengisi Form Order Lukisan	
Scenario:	Pengguna mengisi form order lukisan	
Triggering Event:	Pengguna ingin memesan lukisan yang dijual di aplikasi Artevo	
Brief Description:	Pengguna memilih kategori lukisan, memilih produk lukisan yang ingin dipesan, dan mengisi data form pemesanan lukisan	
Actors:	Pengguna	
Related Use Cases:	-	
Stakeholders:	Admin	
Preconditions:	Memiliki akun Artevo Object produk lukisan tersedia Object kategori produk lukisan tersedia	
Postconditions:	Id Form order produk lukisan terbuat Object Form order produk lukisan terbuat Object produk ter-update Data Form order produk lukisan tersimpan	
Flow of Events:	Pengguna	Sistem
	1. Pengguna memilih kategori lukisan 2. Pengguna memilih produk lukisan 3. Pengguna submit Form order lukisan	1.1 Sistem menampilkan list produk lukisan 2.1 Sistem menampilkan halaman form pemesanan lukisan 3.1 Sistem menyimpan data Form order produk lukisan 3.2 Sistem menampilkan total harga yang harus dibayar
Exception Conditions:	2.1 Apabila produk sedang tidak tersedia, maka sistem akan menampilkan pesan “produk tidak tersedia”, atau “produk sudah terjual”. 3.1 Apabila terdapat data yang tidak diisi atau tidak sesuai dengan format yang diminta, maka sistem akan menampilkan pesan “data harus diisi dengan lengkap”.	

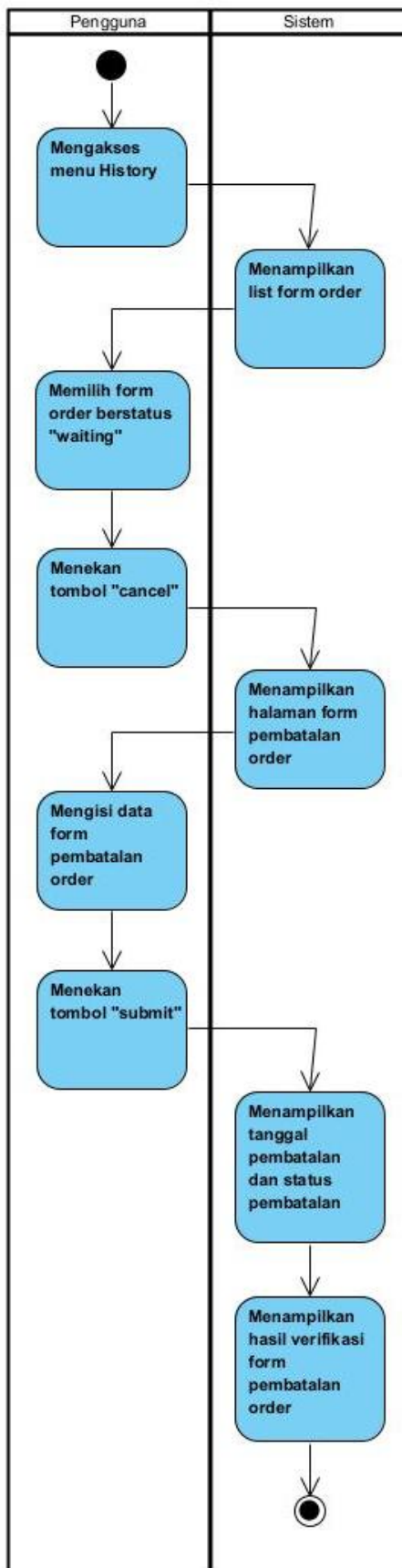
Activity Diagram for Use Case Description 2



Mengisi Form Pembatalan Order (3)

Use Case Name:	Mengisi Form Pembatalan Order	
Scenario:	Pengguna mengisi form pembatalan order	
Triggering Event:	Pengguna ingin membatalkan order lukisan	
Brief Description:	Pengguna memilih form order lukisan, dan mengisi data form pembatalan order lukisan	
Actors:	Pengguna	
Related Use Cases:	-	
Stakeholders:	Admin	
Preconditions:	Id Form order produk lukisan tersedia Object Form order produk lukisan tersedia Object Form order produk lukisan berstatus "Waiting" Data Form order produk lukisan tersedia	
Postconditions:	Id Form pembatalan order produk lukisan terbuat Object Form pembatalan order produk lukisan terbuat Object pembatalan ter-update Data Form pembatalan order produk lukisan terbuat	
Flow of Events:	Pengguna	Sistem
	1. Pengguna memilih salah satu Form order yang berstatus "Waiting" 2. Pengguna mensubmit data Form pembatalan order	1.1 Sistem menampilkan halaman Form pembatalan order lukisan 2.1 Sistem menyimpan data Form pembatalan order lukisan 2.2 Sistem menampilkan tanggal pembatalan dan status pembatalan 2.3 Sistem menampilkan status hasil verifikasi pembatalan order oleh admin
Exception Conditions:	2.1 Apabila isi data alasan pembatalan order tidak sesuai dengan format permintaan atau prosedur pembatalan perusahaan, maka sistem secara otomatis tidak bisa menyimpan data tersebut, dan akan menampilkan pesan "data tidak bisa terverifikasi".	

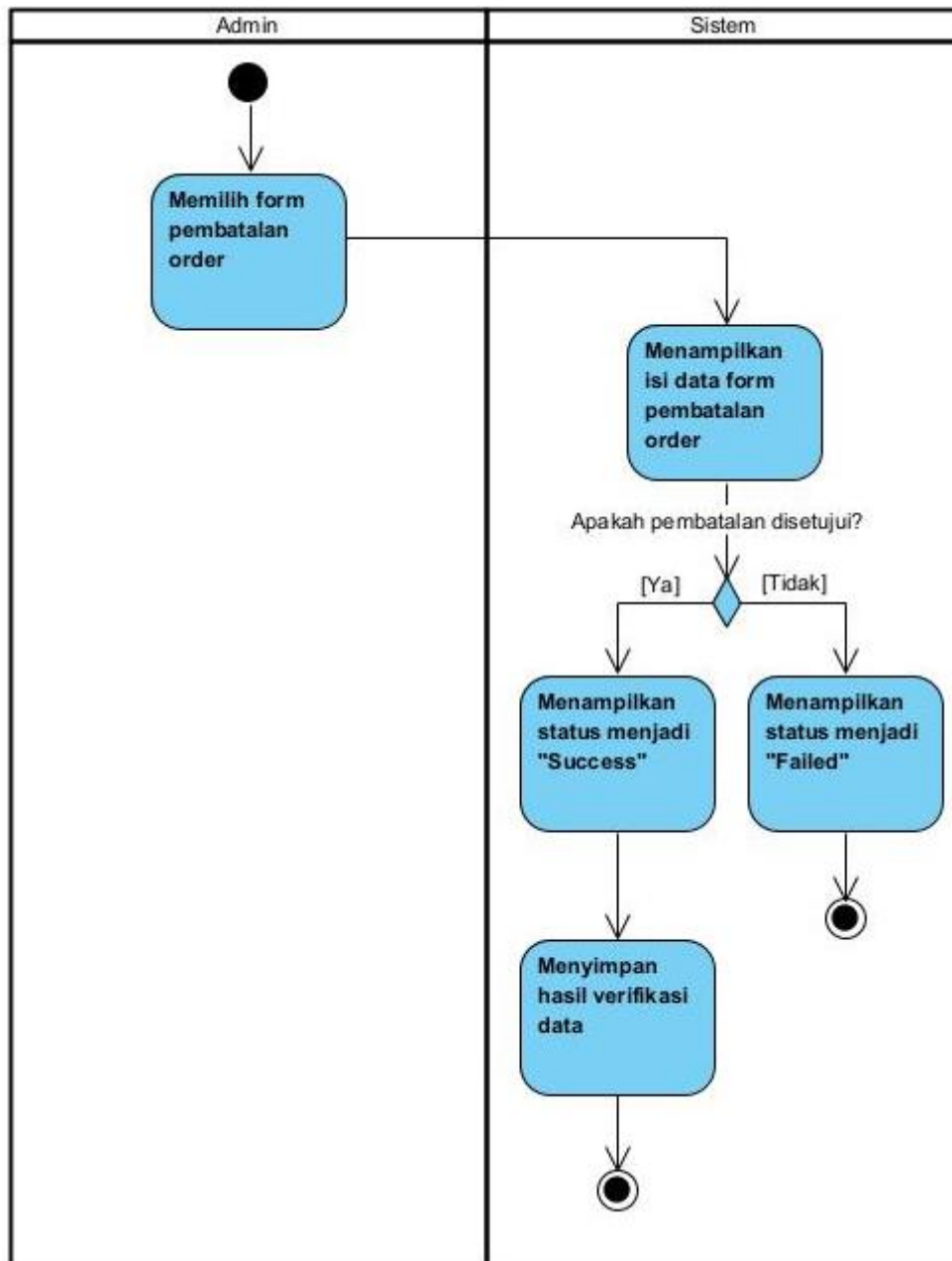
Activity Diagram for Use Case Description 3



Melakukan Verifikasi Form Pembatalan Order Lukisan (4)

Use Case Name:	Melakukan Verifikasi Form Pembatalan Order Lukisan	
Scenario:	Admin melakukan verifikasi form pembatalan order lukisan	
Triggering Event:	Admin ingin memverifikasi pembatalan order yang dilakukan oleh pengguna	
Brief Description:	Admin memilih form pembatalan order, dan melakukan verifikasi isi data pembatalan order lukisan	
Actors:	Admin	
Related Use Cases:	-	
Stakeholders:	Pengguna	
Preconditions:	Id Form pembatalan order produk lukisan tersedia Object Form pembatalan order produk lukisan tersedia Data Form pembatalan order produk lukisan tersedia	
Postconditions:	Object Form pembatalan order ter-update	
Flow of Events:	Admin	Sistem
	- Admin memilih Form pembatalan order yang berstatus "Waiting for Confirmation" - Admin memverifikasi data pembatalan order	1.1 Sistem menampilkan isi data Form pembatalan order yang telah diisi oleh pengguna 2.1 Sistem menyimpan hasil verifikasi data pembatalan order 2.2 Sistem menampilkan hasil verifikasi data pembatalan order pada pengguna
Exception Conditions:	2.1 Apabila admin salah memilih hasil verifikasi data pembatalan order, maka sistem akan menampilkan pesan "Hasil verifikasi sudah di approve" sehingga data pembatalan order sudah tidak bisa dirubah kembali.	

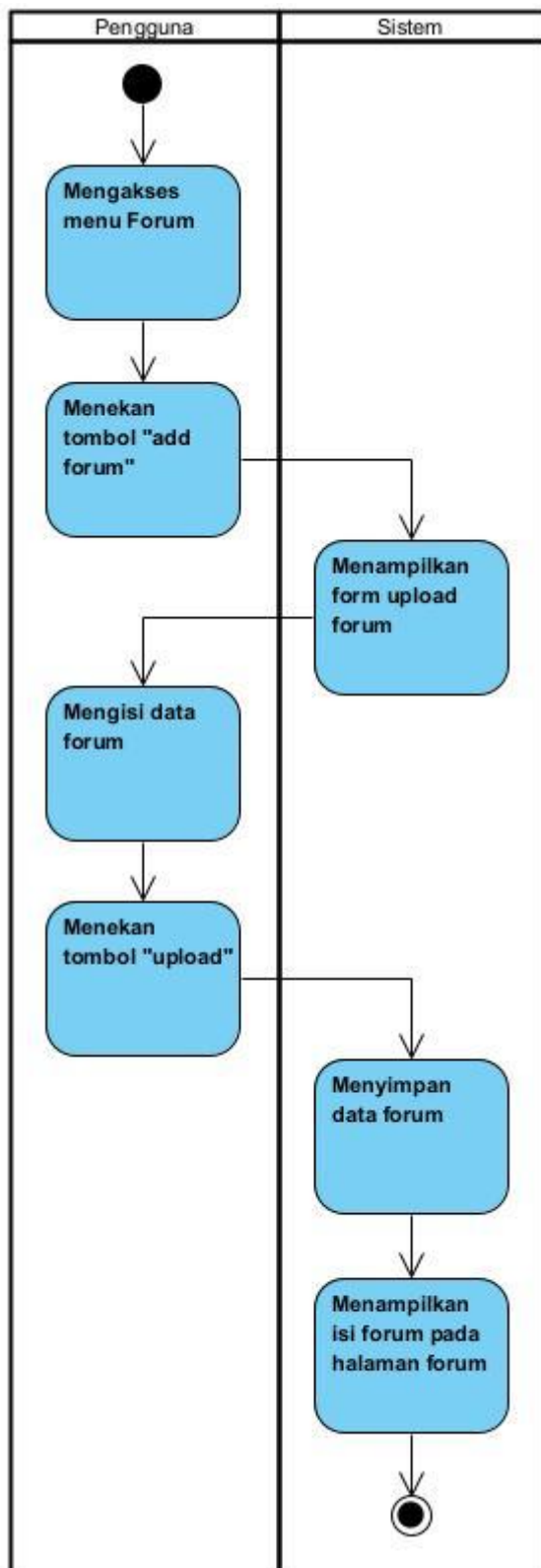
Activity Diagram for Use Case Description 4



Mengupload Forum (5)

Use Case Name:	Mengupload Forum	
Scenario:	Pengguna mengupload forum	
Triggering Event:	Pengguna ingin mengupload forum	
Brief Description:	Pengguna mengupload forum dengan mengisi halaman form upload forum, dan mensubmit data upload forum	
Actors:	Pengguna	
Related Use Cases:	-	
Stakeholders:	Admin	
Preconditions:	Object upload forum tersedia	
Postconditions:	Id Form upload forum terbuat Object form upload forum terbuat Data form upload forum tersimpan	
Flow of Events:	Pengguna	Sistem
	1. Pengguna memilih halaman upload forum 2. Pengguna mensubmit data form upload forum	1.1 Sistem menampilkan halaman form upload forum 2.1 Sistem menyimpan data form upload forum
Exception Conditions:	1.1 Apabila terdapat data yang tidak diisi atau tidak sesuai dengan format yang diminta, maka sistem akan menampilkan “pesan error”.	

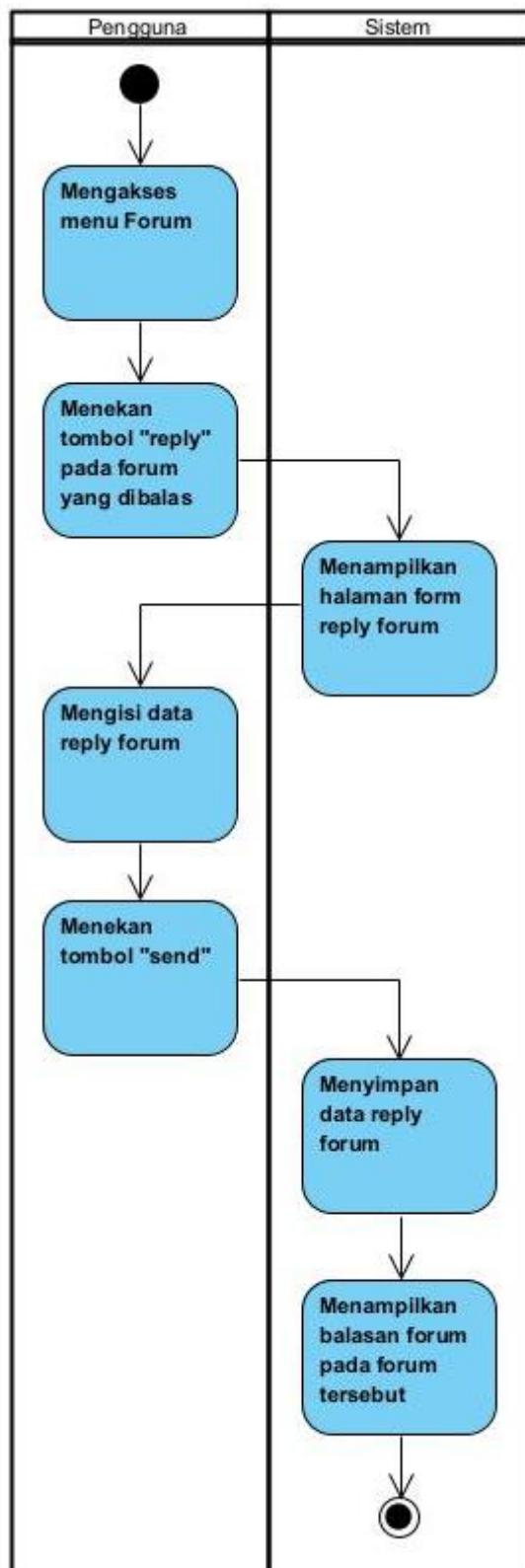
Activity Diagram for Use Case Description 5



Melakukan Reply Forum (6)

Use Case Name:	Melakukan Reply Forum	
Scenario:	Pengguna melakukan reply forum	
Triggering Event:	Pengguna ingin melakukan reply forum	
Brief Description:	Pengguna melakukan reply forum dengan memilih salah satu forum yang tersedia, dan mensubmit data reply forum	
Actors:	Pengguna	
Related Use Cases:	-	
Stakeholders:	Admin	
Preconditions:	Object forum tersedia Data forum tersedia Object reply forum tersedia	
Postconditions:	Id Form reply forum terbuat Object form reply forum terbuat Data form reply forum tersimpan	
Flow of Events:	Pengguna	Sistem
	1. Pengguna memilih forum pengguna lainnya 2. Pengguna mensubmit data form reply forum	1.1 Sistem menampilkan halaman form reply forum 2.1 Sistem menyimpan data form reply forum
Exception Conditions:	2.1 Apabila terdapat data yang tidak diisi atau tidak sesuai dengan format yang diminta, maka sistem akan menampilkan “pesan error”.	

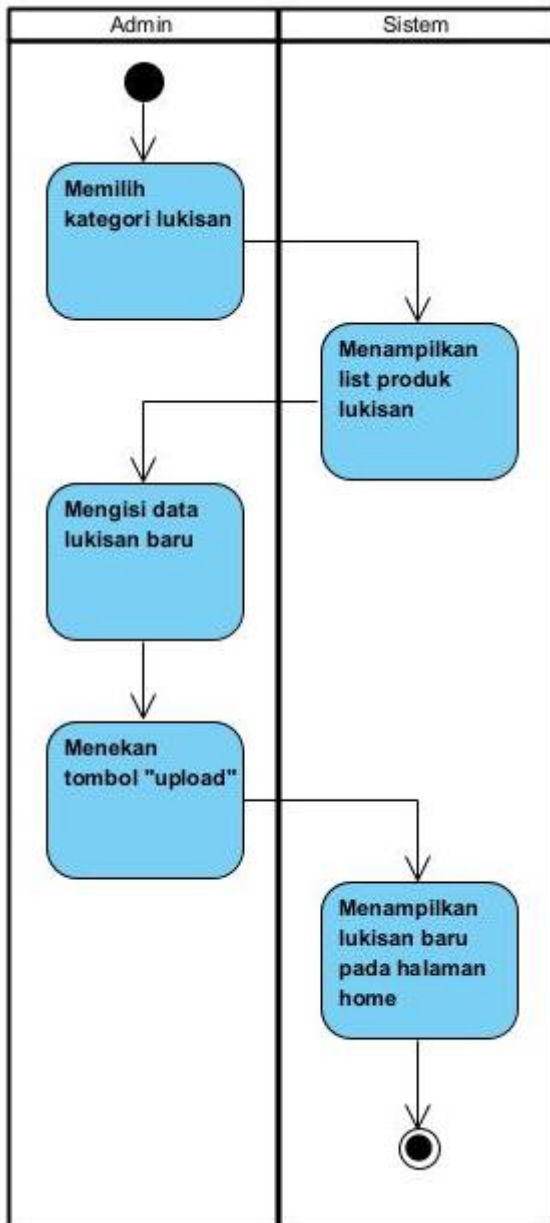
Activity Diagram for Use Case Description 6



Mengupload Lukisan (7)

Use Case Name:	Mengupload Lukisan	
Scenario:	Admin mengupload lukisan	
Triggering Event:	Admin ingin menambahkan daftar lukisan yang tersedia pada aplikasi Artevo	
Brief Description:	Admin mengupload lukisan melalui menu lukisan, memilih kategori lukisan, dan mensubmit data lukisan	
Actors:	Admin	
Related Use Cases:	-	
Stakeholders:	Pengguna	
Preconditions:	Object upload lukisan tersedia Object kategori lukisan tersedia	
Postconditions:	Id produk Lukisan terbuat Object produk lukisan terbuat Object kategori produk lukisan ter-update Data produk lukisan tersimpan	
Flow of Events:	Admin	Sistem
	- Admin memilih kategori lukisan - Admin mensubmit data produk lukisan	1.1 Sistem menampilkan list produk lukisan yang tersedia 2.1 Sistem menyimpan data produk lukisan
Exception Conditions:	2.1 Apabila terdapat data yang tidak diisi atau tidak sesuai dengan format yang diminta, maka sistem akan menampilkan pesan “produk lukisan tidak bisa ditambahkan”.	

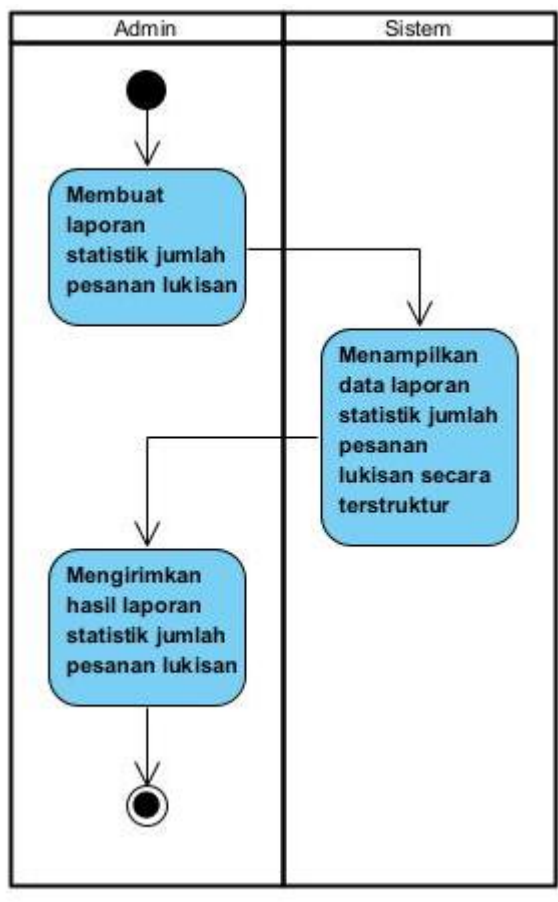
Activity Diagram for Use Case Description 7



Membuat Laporan Statistik Jumlah Order Lukisan (8)

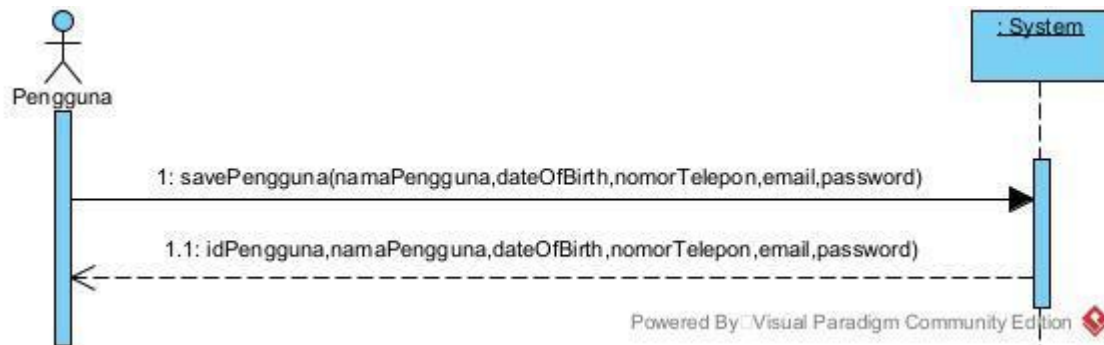
Use Case Name:	Membuat Laporan Statistik Jumlah Order Lukisan	
Scenario:	Admin membuat laporan statistik jumlah order lukisan	
Triggering Event:	Admin ingin membuat laporan statistik jumlah order yang ada pada bulan tersebut	
Brief Description:	Admin membuat laporan statistik jumlah order lukisan berdasarkan data periode order dan jumlah pesanan lukisan	
Actors:	Admin	
Related Use Cases:	-	
Stakeholders:	Manager	
Preconditions:	Id Form order terbuat Id Lukisan tersedia Id Kategori lukisan tersedia Object Form order terbuat Data Form order tersedia Data periode order tersedia	
Postconditions:	Object Laporan statistik jumlah order lukisan terbuat Manajer Artevo menerima laporan	
Flow of Events:	Admin	Sistem
	1. Admin membuat laporan statistik jumlah order lukisan	1.1 Sistem menampilkan data laporan statistik jumlah order lukisan secara terstruktur
Exception Conditions:	1.1 Jika admin membuat laporan di awal bulan sebelum ada pemesanan, maka akan terjadi error karena tidak ada data yang dapat digunakan untuk membuat laporan.	

Activity Diagram for Use Case Description 8



System Sequence Diagram

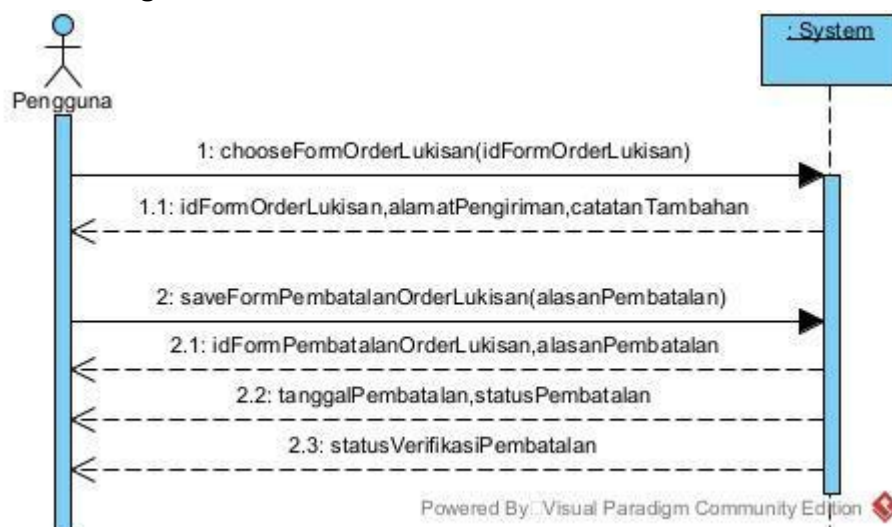
- Melakukan Registrasi



- Mengisi Form Order Lukisan



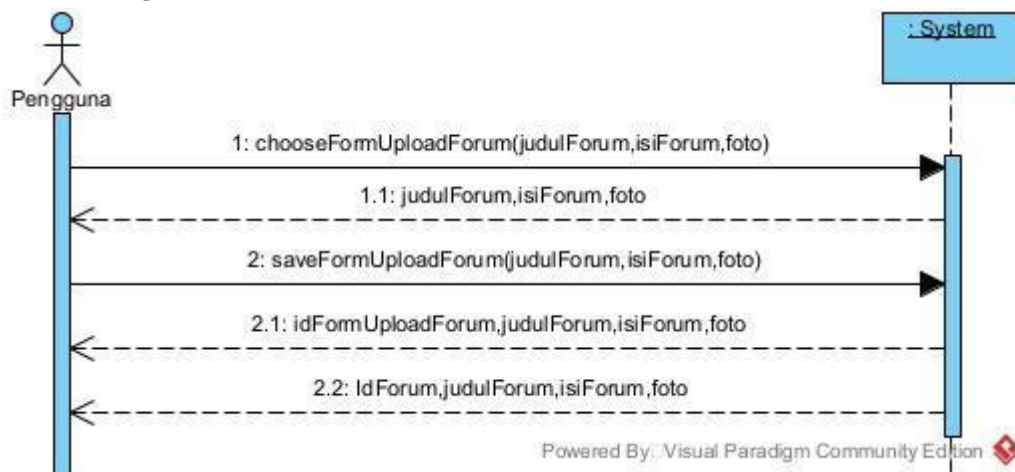
- Mengisi Form Order Pembatalan



- Melakukan Verifikasi Form Pembatalan Order Lukisan



- Mengupload Forum



- Melakukan Reply Forum



- Mengupload Lukisan



- Membuat Laporan Statistik Jumlah Order Lukisan



System Architecture

Pilihan System Architecture: Three-Tier Architecture

1. Penjelasan Arsitektur Three-Tier:

Tier	Fungsi dan Kegunaan
Client Tier	Antarmuka pengguna (UI) untuk interaksi dengan fitur seperti sign in, order, forum
Application Tier	Menangani logika aplikasi seperti validasi akun, pemrosesan order, upload forum
Data Tier	Menyimpan dan mengelola data user, lukisan, transaksi, dan forum

2. Alasan Pemilihan:

Three-tier architecture dipilih karena aplikasi Artevo adalah **mobile application (Android & iOS)** yang melibatkan proses:

- Interaksi pengguna (UI),
- Pemrosesan logika bisnis (checkout, verifikasi, forum),
- Penyimpanan dan pengelolaan data (database order, user, lukisan, forum).

Struktur three-tier mampu memisahkan dengan jelas:

- **Client Tier** (UI): Mobile App
- **Application Tier** (Logic): Backend server
- **Data Tier** (Database): Server database

Pemilihan ini memudahkan dalam pengelolaan, pengujian, dan pengembangan sistem karena modul-modul arsitektur terpisah, scalable, dan maintainable.

3. System Specification:

System Specification	Standard Client	Standard Application	Standard Database
Operating System	Android 10+ IOS 13+	Linux Ubuntu 22.04 Windows Server 2019	Linux Ubuntu 22.04 CentOS
System Software	Google Chrome Safari	Nginx / Apache Node.js / Django / Java	PostgreSQL, MySQL, MongoDB
Hardware	Processor: Snapdragon RAM: 3GB / 4GB Storage: 64 GB/128 GB Patch: Android 10	Intel / AMD Ryzen 8 GB SSD 256 GB Proxy	Intel Core / AMD Ryzen 16 GB 512 GB

			Cloud Server
Network	10 Mbps, WiFi internet dengan koneksi 4G/5G	100 Mbps, Ethernet dengan Dedicated IP, dan SSL/TLS enabled	1 Gbps, secure LAN, Private network for backend access only, daily backup, firewall enabled

4. Proses Kerja Sistem (End-to-End Overview)

Cara kerja proses dari Three Tier Architecture ini dalam aplikasi Artevo adalah sebagai berikut;

1. Pengguna membuka aplikasi di Client Tier (Artevo mobile).
2. Aplikasi mengirim permintaan (misal: login, order, upload forum) ke Application Tier.
3. Application Tier memproses logika: autentikasi, order, validasi data, dan mengatur alur transaksi.
4. Data dikirim/ditarik dari Data Tier untuk keperluan penyimpanan, verifikasi, dan pengambilan.
5. Respon dikirim kembali ke pengguna.

Kesimpulan

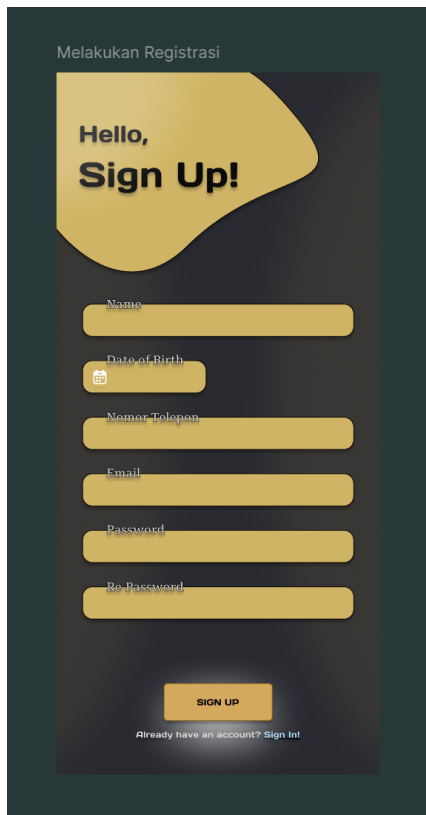
Three-tier architecture adalah pilihan yang ideal untuk Artevo karena:

- Memberikan pemisahan tanggung jawab antara UI, logika bisnis, dan data.
- Meningkatkan skalabilitas dan keamanan, terutama untuk transaksi dan forum komunitas.
- Cocok untuk pengembangan dan pemeliharaan jangka panjang karena struktur modular.

Design System Input & Output

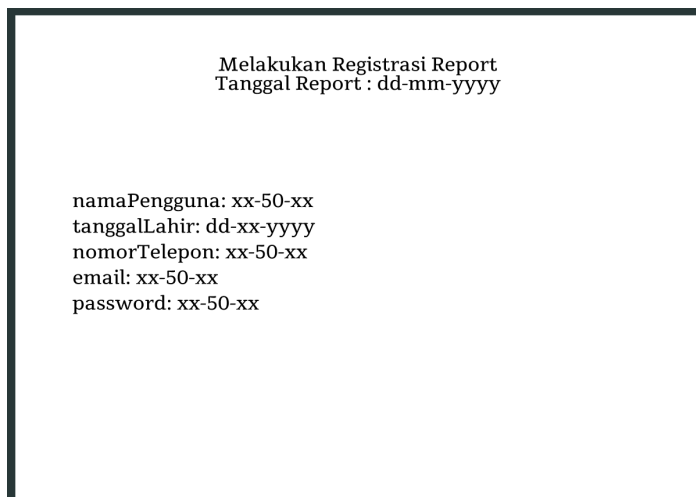
Melakukan Registrasi

- Input



The image shows a mobile app registration screen. At the top, it says 'Melakukan Registrasi'. Below that is a yellow banner with the text 'Hello, Sign Up!'. The form consists of several input fields: 'Name', 'Date of Birth' (with a calendar icon), 'Nomor Telepon', 'Email', 'Password', and 'Re Password'. At the bottom, there is a yellow 'SIGN UP' button and a link that says 'Already have an account? Sign In!'.

- Output



The image shows a registration report output. It is titled 'Melakukan Registrasi Report' and 'Tanggal Report : dd-mm-yyyy'. Below this, it lists the user details: 'namaPengguna: xx-50-xx', 'tanggalLahir: dd-xx-yyyy', 'nomorTelepon: xx-50-xx', 'email: xx-50-xx', and 'password: xx-50-xx'.

Mengisi Form Order Lukisan

- Input

Order

← ARTEVO DESIGN

Form Order

Alamat Pengiriman

Catatan (optional)

ORDER

- Output

Menigisi Form Order Lukisan Report
Tanggal Report : dd-mm-yyyy

idPengguna: xx-13-xx
idKategoriLukisan: xx-13-xx
alamat: xx-100-xx
catatan: xx-150-xx

No:	idFormOrder	idLukisan	qty
1	xx-13-xx	xx-13-xx	99-50-99

Mengisi Form Pembatalan Order Lukisan

- Input

Home



Form Pembatalan



Waiting...

By Vincent Van Gogh

The **Starry Night** adalah lukisan terkenal karya Vincent van Gogh yang dibuat pada Juni 1889. Lukisan ini menggambarkan pemandangan dari kamar Van Gogh di rumah sakit jiwa di Saint-Rémy-de-Provence, Prancis, lengkap dengan desa yang dibayangkan dan langit malam yang ekspresif. Ciri khas lukisan ini adalah sapuan kuas berputar dan warna-warna kuat yang mencerminkan emosi Van Gogh serta menyajikan sudut pandang unik terhadap keindahan langit malam.

Alasan Pembatalan

SUBMIT

- Output

Mengisi Form Pembatalan Order Lukisan Report
Tanggal Report : dd-mm-yyyy

idFormOrder: xx-13-xx
idFormPembatalan: xx-13-xx
alasanPembatalan: xx-150-xx
tanggalPembatalan: dd-mm-yyyy
status: xx-50-xx

Melakukan Verifikasi Form Pembatalan Order Lukisan

- Input

Verification

←

ARTEVO
DESIGN

Verifikasi Form Pembatalan

THE STARRY NIGHT



Waiting...

By Vincent-Van-Gogh

The Starry Night adalah lukisan terkenal karya Vincent van Gogh yang dibuat pada Juni 1889. Lukisan ini menggambarkan pemandangan dari kamar Van Gogh di rumah sakit jiwa di Saint-Rémy-de-Provence, Prancis, lengkap dengan desa yang dibayangkan dan langit malam yang ekspresif. Ciri khas lukisan ini adalah sapuan kuas berputar dan warna-warna kuat yang mencerminkan emosi Van Gogh serta menyajikan sudut pandang unik terhadap keindahan langit malam.

Alasan Pembatalan

Saya ingin membatalkan pesanan karena terjadi perubahan rencana.

VERIFIED

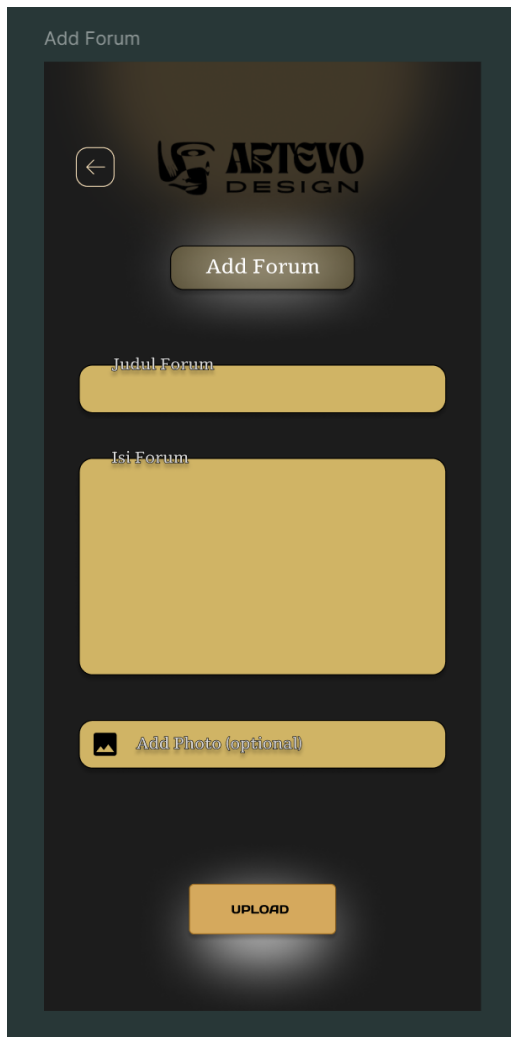
- Output

Melakukan Verifikasi Form Pembatalan Order Lukisan Report
Tanggal Report : dd-mm-yyyy

status: xx-50-xx

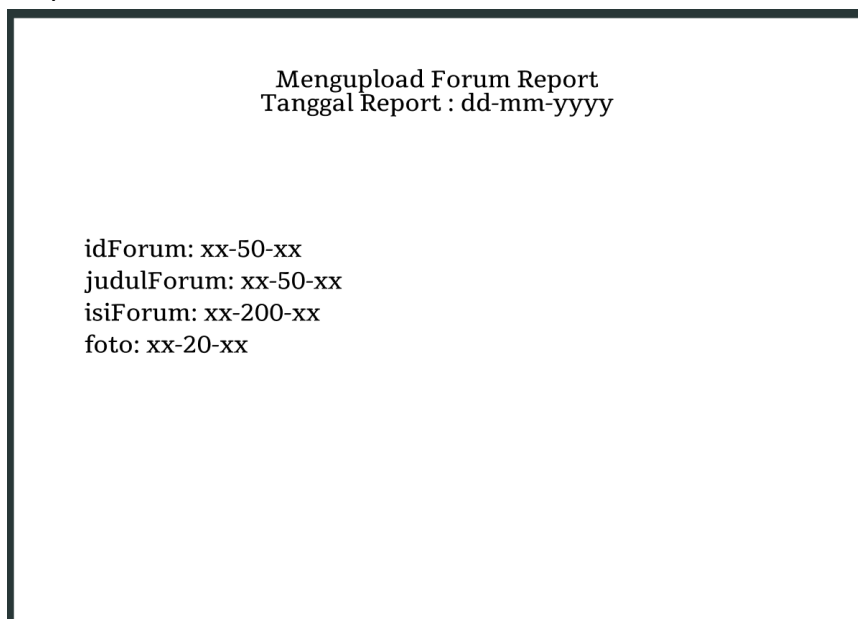
Mengupload Forum

- Input



The screenshot shows a mobile application interface for adding a forum post. At the top, there is a title bar labeled 'Add Forum'. Below this, there is a navigation bar with a back arrow icon on the left and the 'ARTEVO DESIGN' logo on the right. A yellow 'Add Forum' button is centered below the navigation bar. The main content area contains three input fields: a yellow 'Judul Forum' (Title) field, a larger yellow 'Isi Forum' (Content) field, and a yellow 'Add Photo (optional)' field with a camera icon. At the bottom, there is a yellow 'UPLOAD' button.

- Output



The screenshot shows a mobile application interface for displaying a forum upload report. The title is 'Mengupload Forum Report' with a subtitle 'Tanggal Report : dd-mm-yyyy'. Below the title, there is a list of data fields: 'idForum: xx-50-xx', 'judulForum: xx-50-xx', 'isiForum: xx-200-xx', and 'foto: xx-20-xx'.

Melakukan Reply Forum

- Input

Reply Forum





Reply Forum

THE THATCHED COTTAGES



By Vincent Van Gogh

The Thatched Cottage dibuat selama masa paling intens dalam karier Van Gogh, hanya beberapa minggu sebelum kematiannya yang tragis. Setelah menyelesaikan masa perawatannya secara sukarela di rumah sakit jiwa Saint-Rémy, ia pindah ke Auvers-sur-Oise di utara Paris pada Mei 1890. Dalam suratnya kepada sang adik, Theo, tertanggal 10 Juni, Van Gogh menulis bahwa ia sedang mengerjakan dua lukisan rumah-rumah di pedesaan. Sebelumnya, seniman seperti Corot, Manet, Camille Pissarro, dan Cezanne telah menggambarkan ketenangan desa Auvers. Namun, Van Gogh memberi sentuhan dramatis, seolah-olah rumah-rumah di sana telah dipelintir oleh gempa bumi.

Isi Balasan

 Add Photo (optional)

SEND

- Output

Melakukan Reply Forum Report

Tanggal Report : dd-mm-yyyy

idForum: xx-13-xx

idReplyForum: xx-13-xx

isiReplyForum: xx-13-xx

foto: xx-20-xx

Mengupload Lukisan

- Input

Menambah Daftar Lukisan



Menambah Daftar Lukisan



CATEGORY

Abstract

Gaya melukis yang menangkap kesan cahaya dan suasana sesaat, dengan sapuan kuas cepat dan warna cerah

Post-Impressionism

Kelanjutan Impressionism, tapi lebih fokus pada struktur, emosi, dan simbolisme.

Impressionism

Tidak menggambarkan objek nyata, melainkan bentuk, warna, dan garis untuk menyampaikan ide atau emosi.

INPUT PAINTING DATA

Nama Lukisan

Deskripsi Lukisan

Harga Lukisan

Photo

Stok

UPLOAD

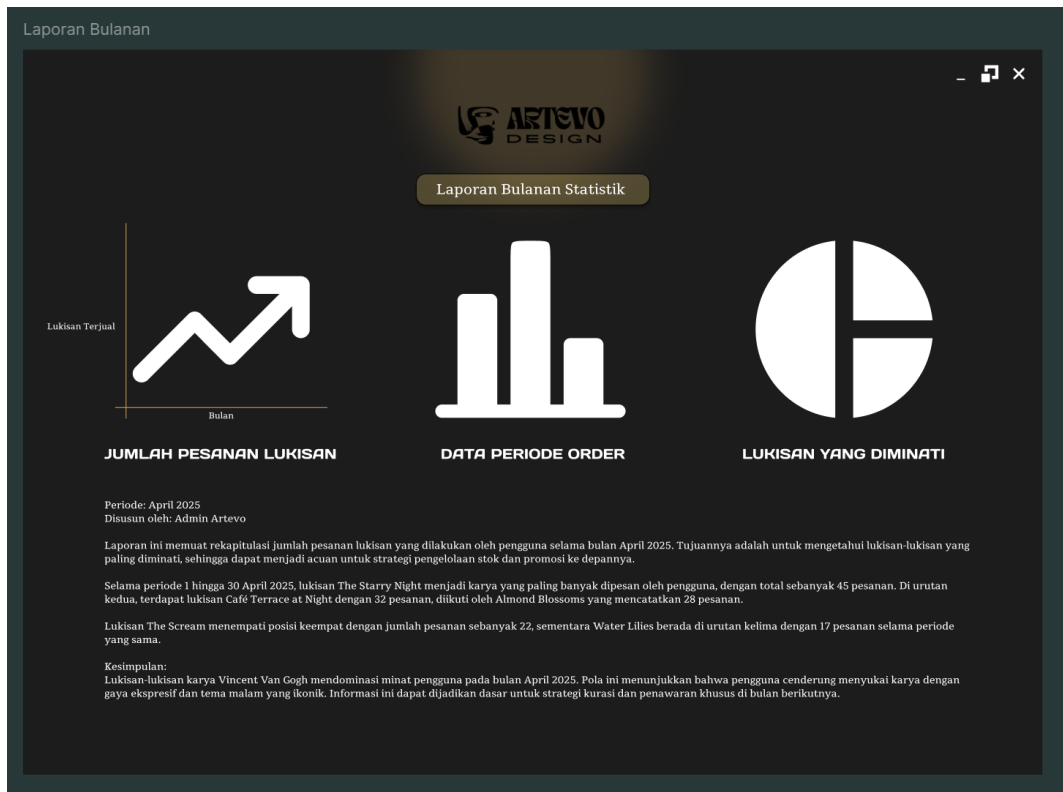
- Output

Mengupload Lukisan Report
Tanggal Report : dd-mm-yyyy

idKategoriLukisan: xx-13-xx
idLukisan: xx-13-xx
namaLukisan: xx-50-xx
deskripsiLukisan: xx-200-xx
hargaLukisan: 99-6-99
stokLukisan: 99-50-99

Membuat Laporan Statistik Jumlah Order Lukisan

- Input



- Output

Membuat Laporan Bulanan Mengenai Statistik Jumlah Pesanan Lukisan Report

Tanggal Report : dd-mm-yyyy

dataPeriodeOrder: xx-100-xx

jumlahPesananLukisan: 99-50-99

jumlahPesananLukisanYangDiminati: 99-50-99

deskripsiLaporan: xx-500-xx

Design Database

1. Pengguna

idPengguna	namaPengguna	dob	nomorTelepon	email	Password
IP01012021001	Michaleo	23052005	081208120812	mic@gmail.com	*****
IP02022022002	Christophero	09062005	081211112222	chris@gmail.com	*****
IP03032023003	Bryandro	14042005	08122223333	bry@gmail.com	*****

2. Form Order

idFormOrder	tanggalOrder	alamat	status	catatanTambahan
IO04042024001	15122024	Dusun Bambu	paid	delivered
IO05052025002	12012025	Sudirman Street	paid	delivered
IO06062025003	26042025	Dago	unpaid	waiting for payment

3. Detail Form Order

idFormOrder	idLukisan	qty
IO04042024001	IL07072025001	1
IO05052025002	IL08082025002	1
IO06062025003	IL09092025003	1

4. Lukisan

idLukisan	namaLukisan	deskripsiLukisan	hargaLukisan	stokLukisan
IL07072025001	Starry Night	by Van Gogh	3300000000	1
IL08082025002	Thatched Cottage	by Van Gogh	1000000	1
IL09092025003	Mona Lisa	by Leonardo Davinci	14450000000	1

5. Kategori Lukisan

idKategoriLukisan	kategoriLukisan	deskripsiKategori
IK01012020001	Abstract	Tidak menggambar objek nyata
IK02022021002	Post-Impressionism	Kelanjutan dari Impressionism
IK03032021003	Impressionism	Gaya melukis menangkap cahaya dan suasana sesaat

6. Form Pembatalan

idFormPembatalan	alasanPembatalan	tanggalPembatalan	status
IC11112022001	Mengganti Pembayaran	14052025	Pending
IC22122022002	Mengganti Pembayaran	12052025	Pending
IC29022023003	Mengganti Lukisan	14052025	Cancelled

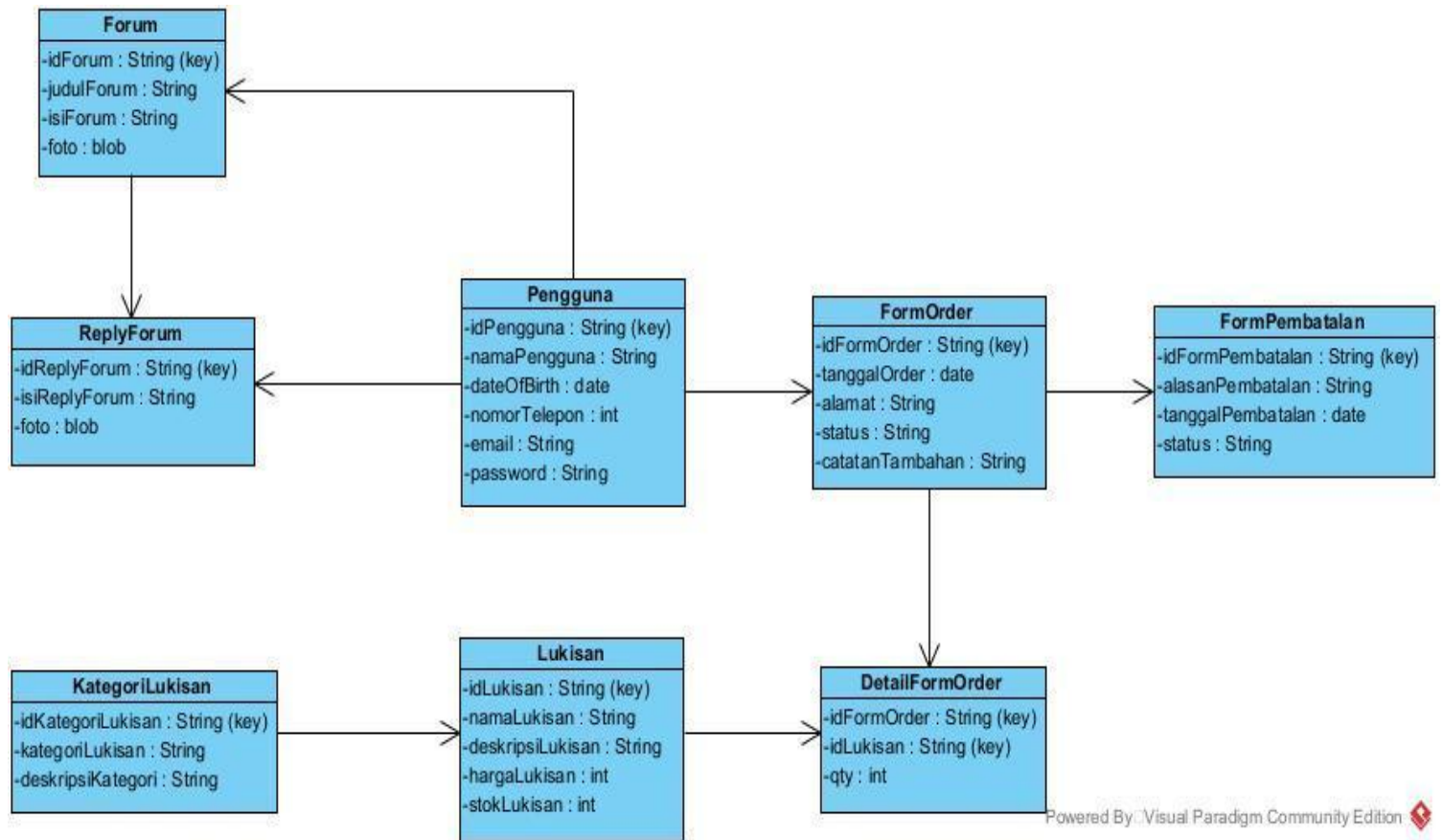
7. Forum

idForum	judulForum	isiForum	foto
IF05052025001	Lukisan Modern	Mengutamakan ekspresi, gaya bebas, dan eksperimen visual. Contoh: abstrak, surealisme.	modern.jpg
IF05052025002	Lukisan Kuno	Bertema religius atau mitologis, dengan teknik realistis dan detail tinggi. Contoh: lukisan Renaisans.	kuno.jpg
IF05052025003	Lukisan Vincent Van Gogh	Ciri khas sapuan kuas tebal dan warna emosional. Termasuk Post-Impressionism. Contoh: <i>Starry Night</i> .	vangogh.jpg

8. Reply Forum

idReplyForum	isiReplyForum	foto
IR13052025001	Informasi yang sangat menarik	modern.png
IR13052025002	Saya juga menyetujuinya!	kuno.jpg
IR13052025003	Menurutku ini bagus	vangogh.jpg

First Cut Design Class Diagram



CRC Cards

Pengguna

- Front of Card

Create Pengguna Save Pengguna Send data to Forum Send data to ReplyForum Send data to FormOrder	FormOrder Forum ReplyForum
---	----------------------------------

- Back Of Card

idPengguna namaPengguna dateOfBirth nomorTelepon email password
--

Form Order

- Front of Card

Create FormOrder Save FormOrder Get data from Pengguna Send data to FormPembatalan Send data to DetailFormOrder	Pengguna FormPembatalan DetailFormOrder
---	---

- Back Of Card

idFormOrder tanggalOrder alamat status catatanTambahan
--

Form Pembatalan

- Front of Card

Create FormPembatalan Save FormPembatalan Get data from FormOrder	FormOrder
---	-----------

- Back Of Card

idFormPembatalan
alasanPembatalan
tanggalPembatalan
status

Detail Form Order

- Front of Card

Create DetailFormOrder Save DetailFormOrder Get data from FormOrder Get data from Lukisan	FormOrder Lukisan
--	----------------------

- Back Of Card

idFormOrder
idLukisan
qty

Lukisan

- Front of Card

Create Lukisan Save Lukisan Get data from KategoriLukisan Send data to DetailFormOrder	DetailFormOrder KategoriLukisan
---	------------------------------------

- Back Of Card

idLukisan
namaLukisan
deskripsiLukisan
hargaLukisan
stokLukisan

Kategori Lukisan

- Front of Card

Create KategoriLukisan Save KategoriLukisan Send data to Lukisan	Lukisan
--	---------

- Back Of Card

idKategoriLukisan
kategoriLukisan
deskripsiKategori

Forum

- Front of Card

Create Forum Save Forum Get data from Pengguna Send data to ReplyForum	Pengguna ReplyForum
---	------------------------

- Back Of Card

idForum
judulForum
isiForum
foto

Reply Forum

- Front of Card

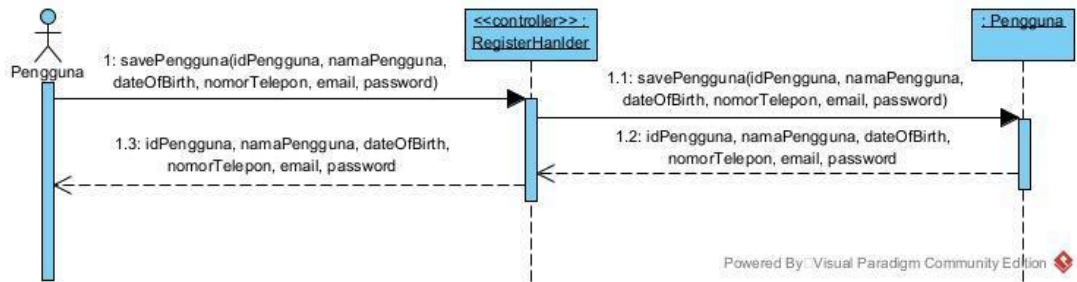
Create ReplyForum Save ReplyForum Get data from Forum Get data from Pengguna	Pengguna Forum
---	-------------------

- Back Of Card

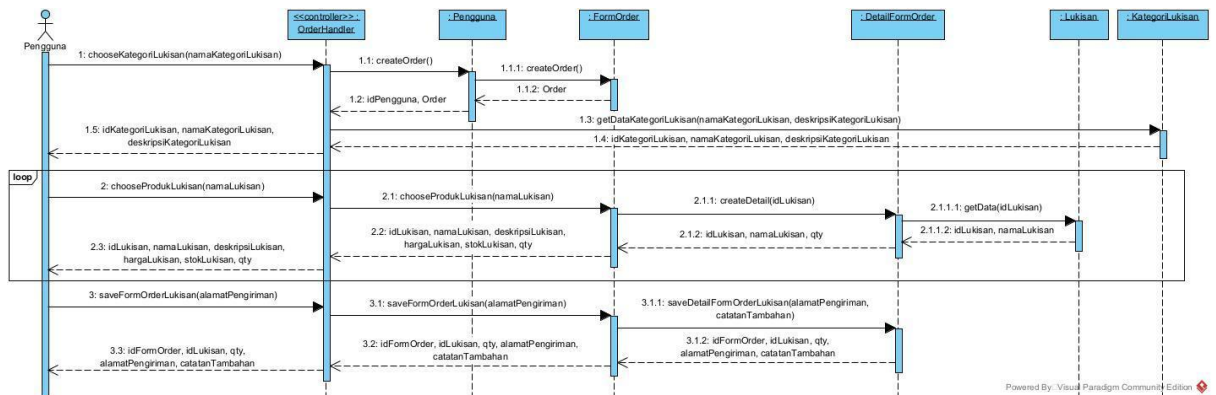
idReplyForum
isiReplyForum
foto

Sequence Diagram 1 : First Cut Sequence Diagram

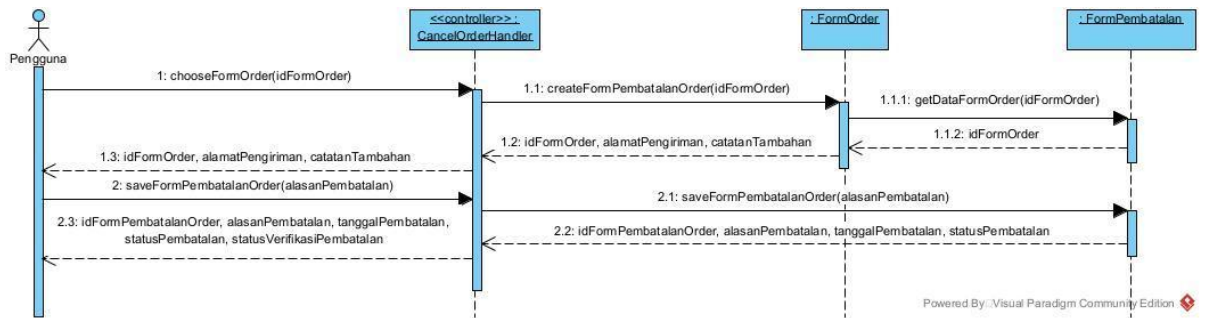
1. Melakukan Registrasi



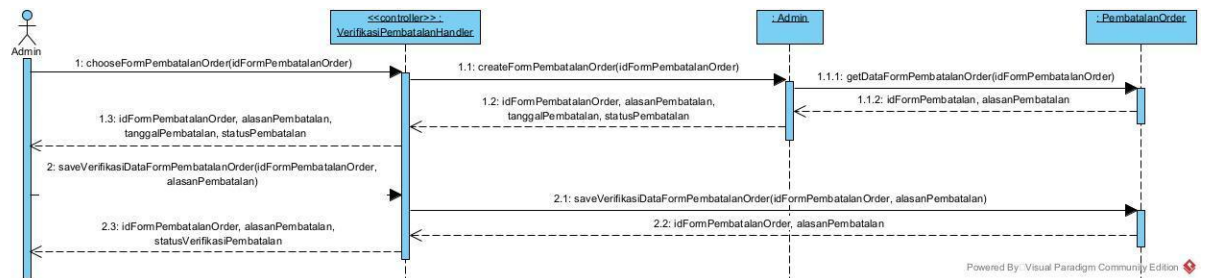
2. Mengisi Form Order Lukisan



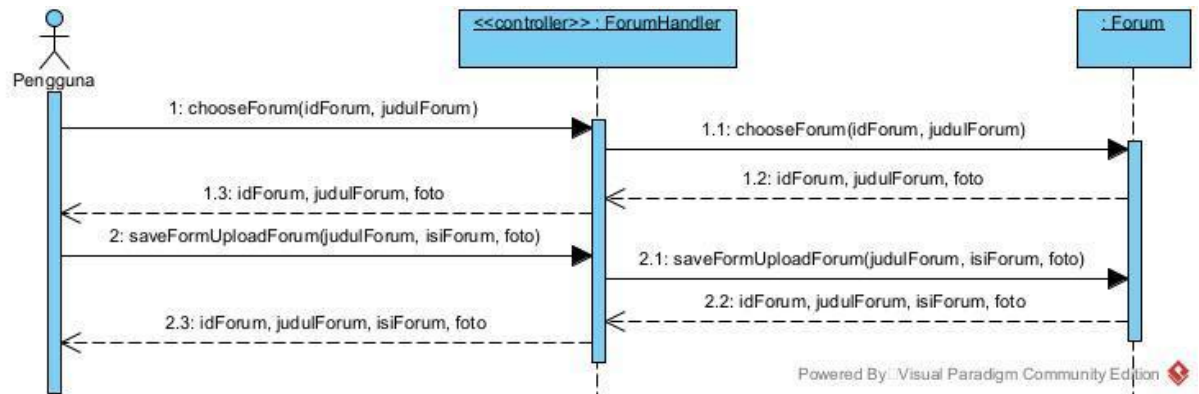
3. Mengisi Form Pembatalan Order Lukisan



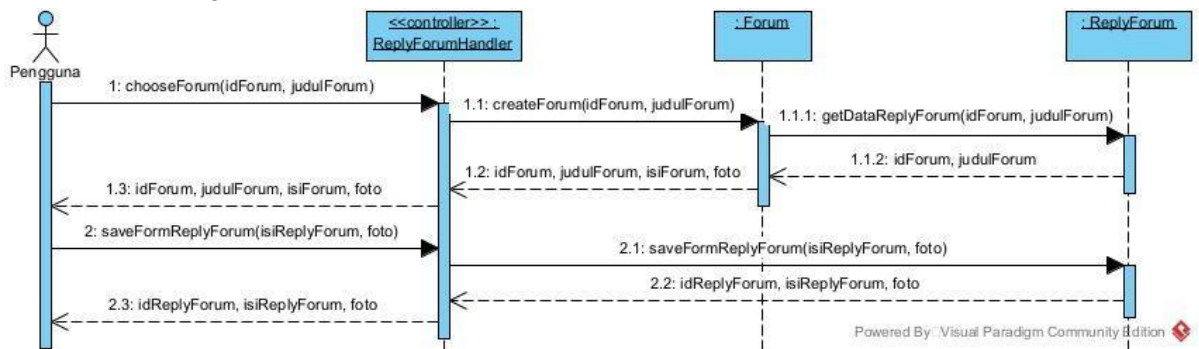
4. Melakukan Verifikasi Form Pembatalan Order Lukisan



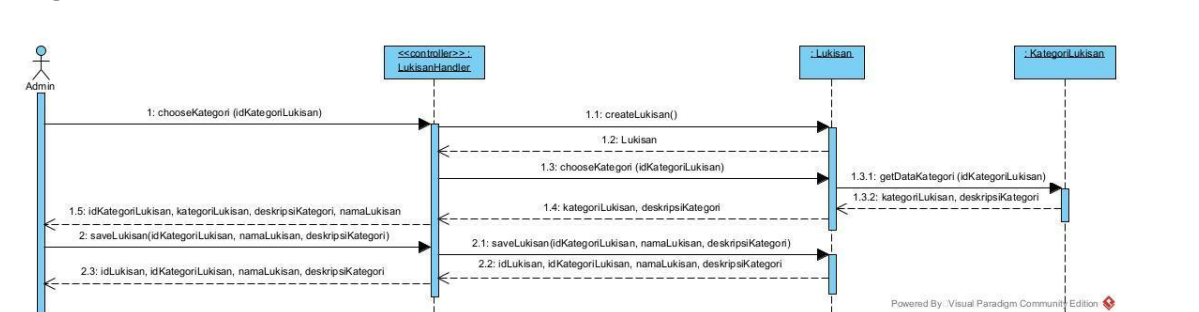
5. Mengupload Forum



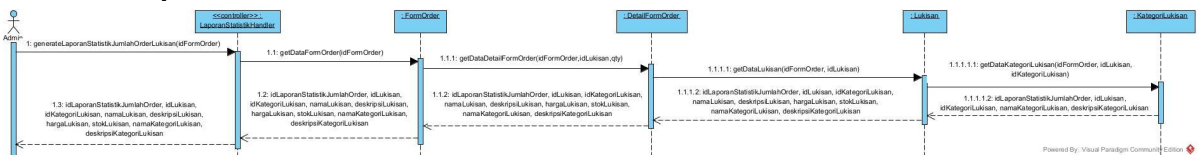
6. Melakukan Reply Forum



7. Mengupload Lukisan

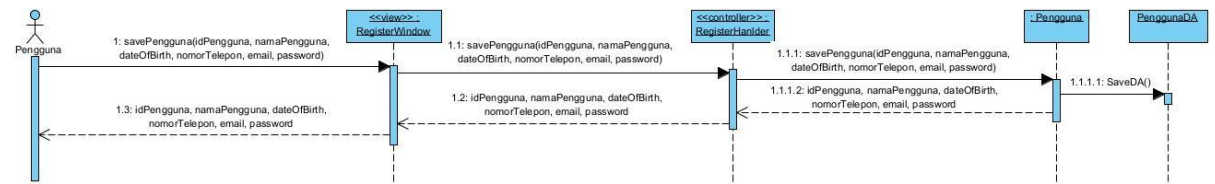


8. Membuat Laporan Statistik Jumlah Order Lukisan



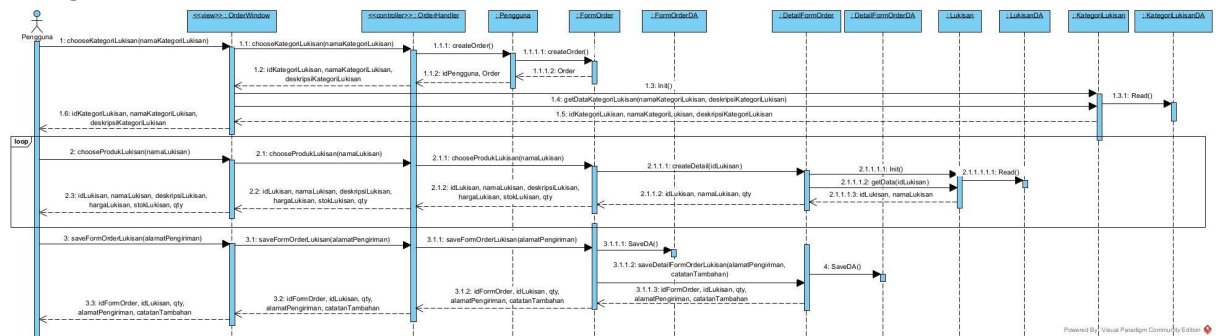
Sequence Diagram II: Three Layer Sequence Diagram

1. Melakukan Registrasi



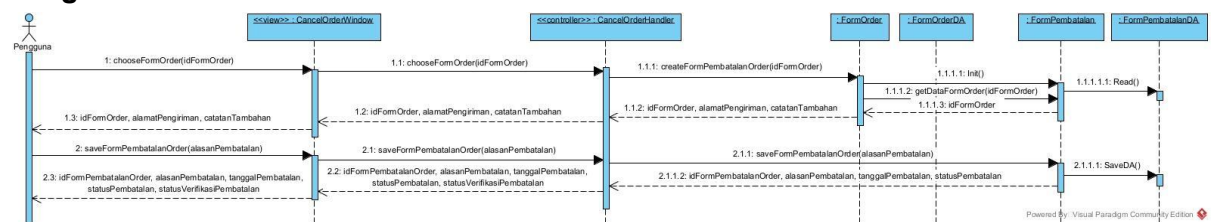
Powered By Visual Paradigm Community Edition

2. Mengisi Form Order Lukisan



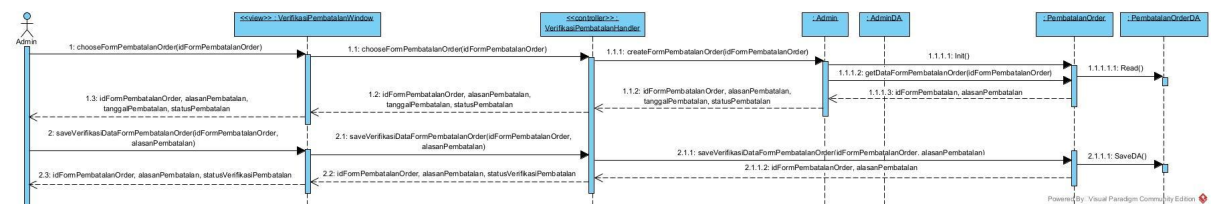
Powered By Visual Paradigm Community Edition

3. Mengisi Form Pembatalan Order Lukisan



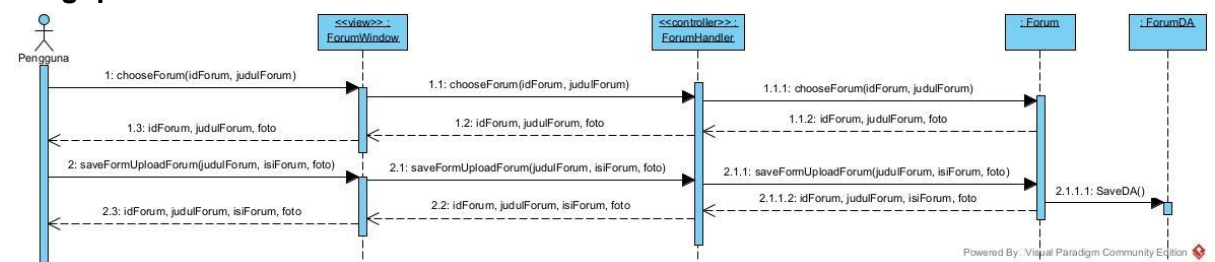
Powered by: Visual Paradigm Community Edition

4. Melakukan Verifikasi Form Pembatalan Order Lukisan



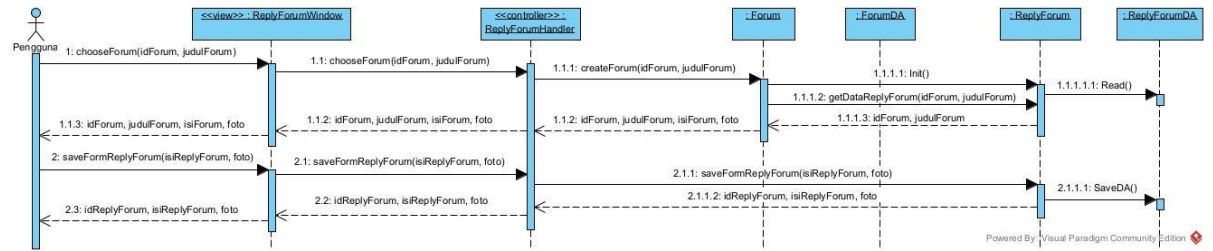
Powered By: Visual Paradigm Community Edition

5. Mengupload Forum

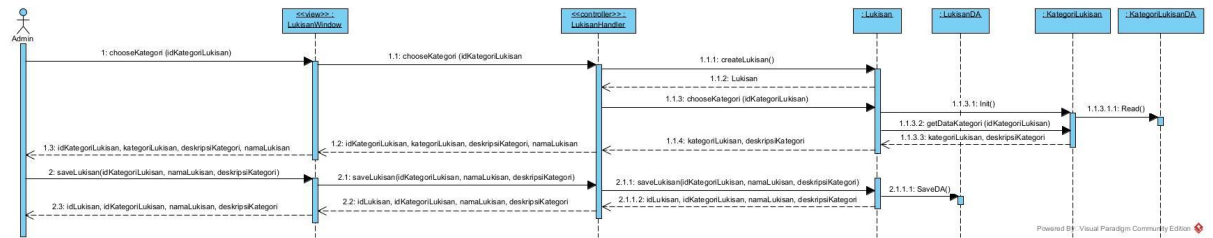


Powered By Visual Paradigm Community Edition

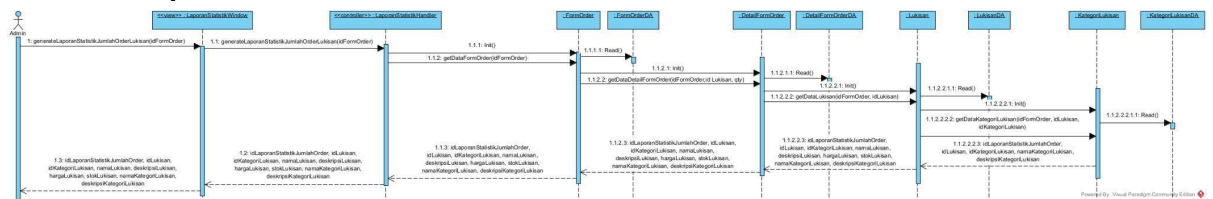
6. Melakukan Reply Forum



7. Mengupload Lukisan

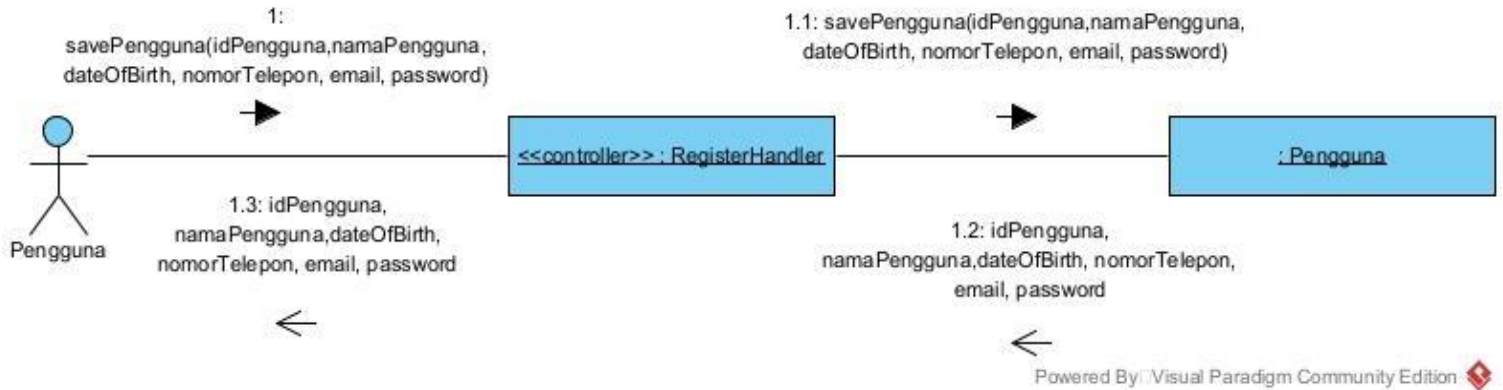


8. Membuat Laporan Statistik Jumlah Order Lukisan

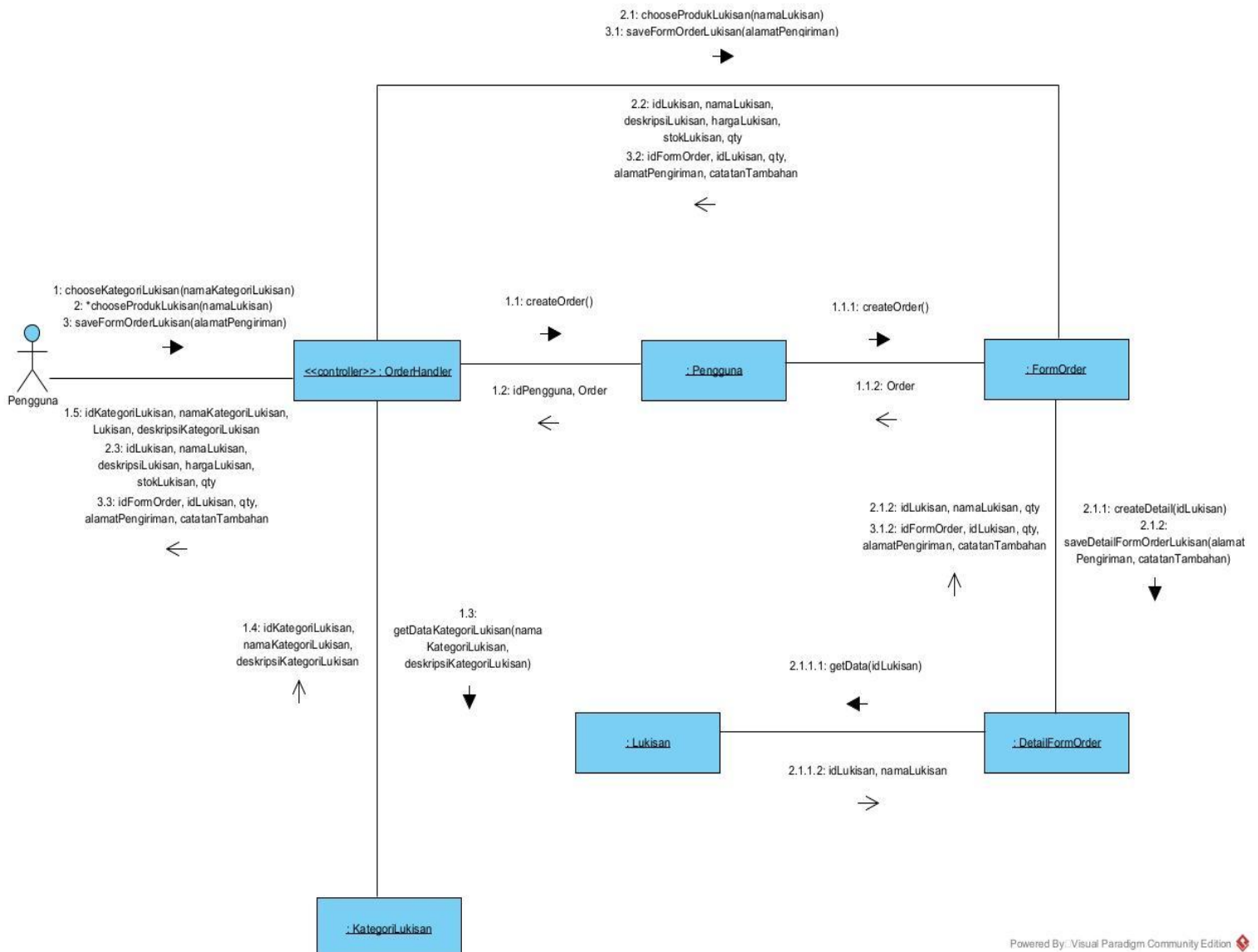


Communication Diagram

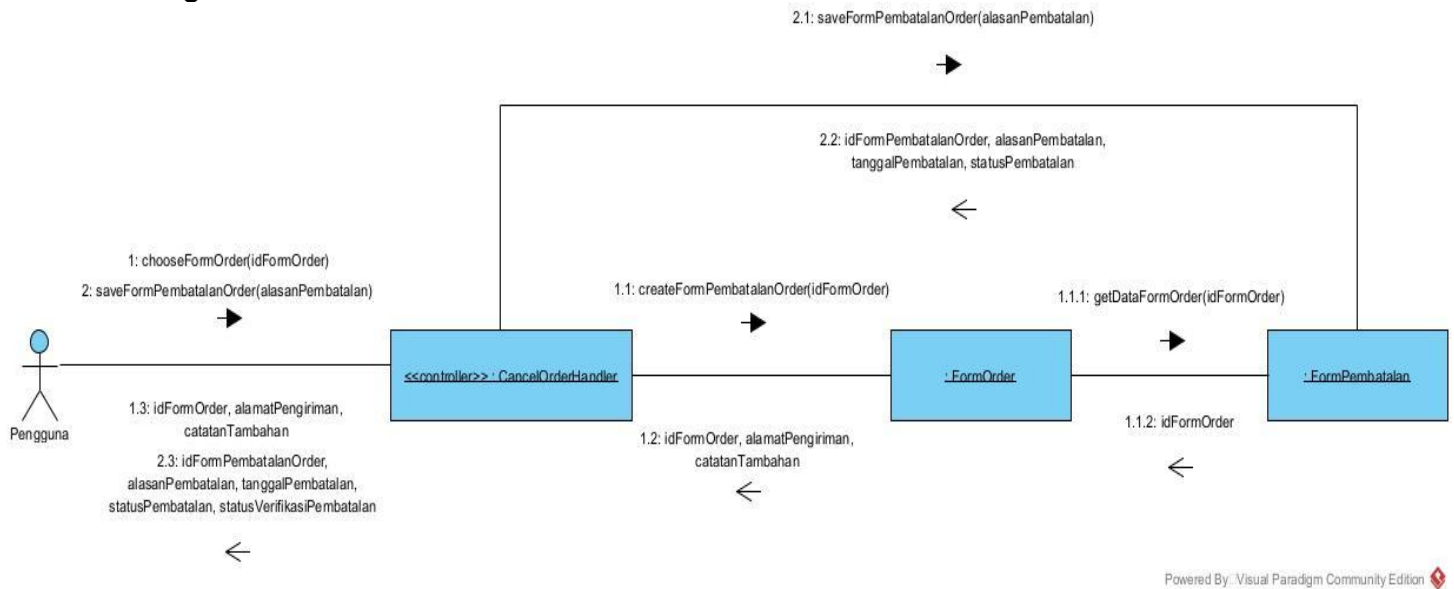
1. Melakukan Registrasi



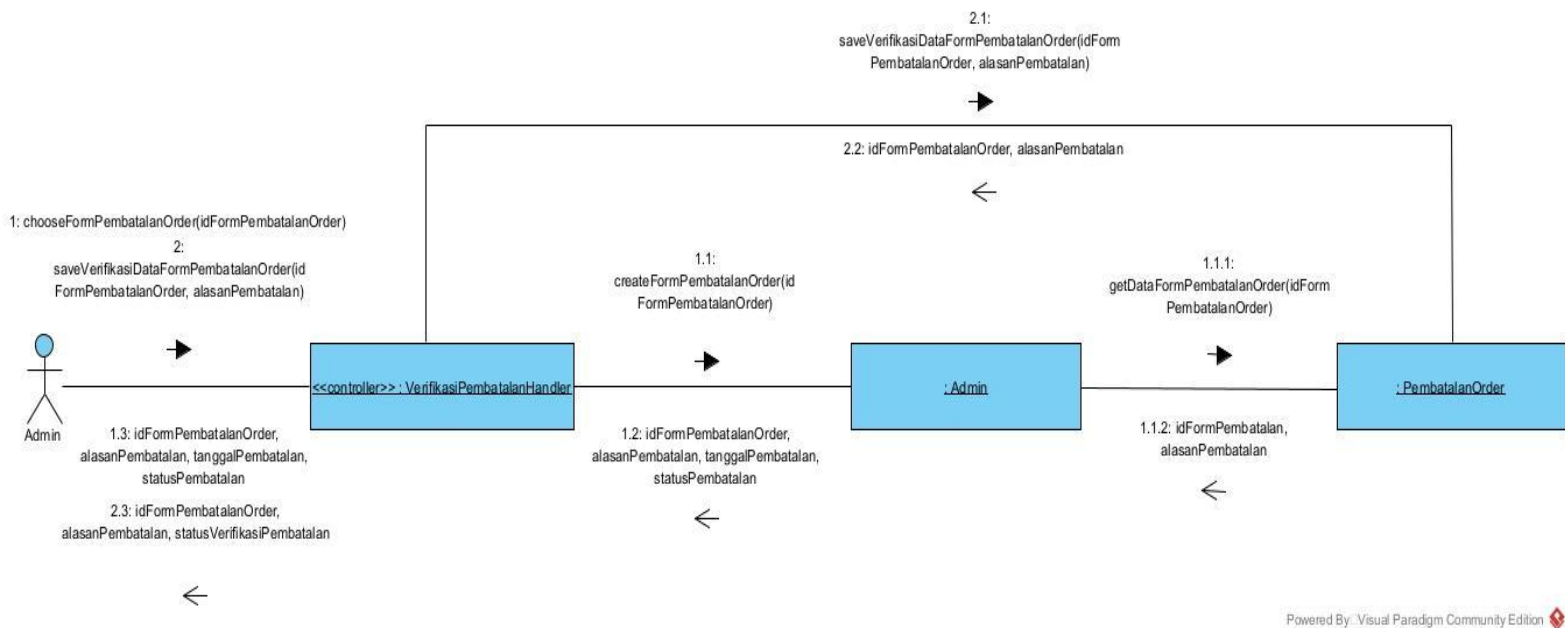
2. Mengisi Form Order Lukisan



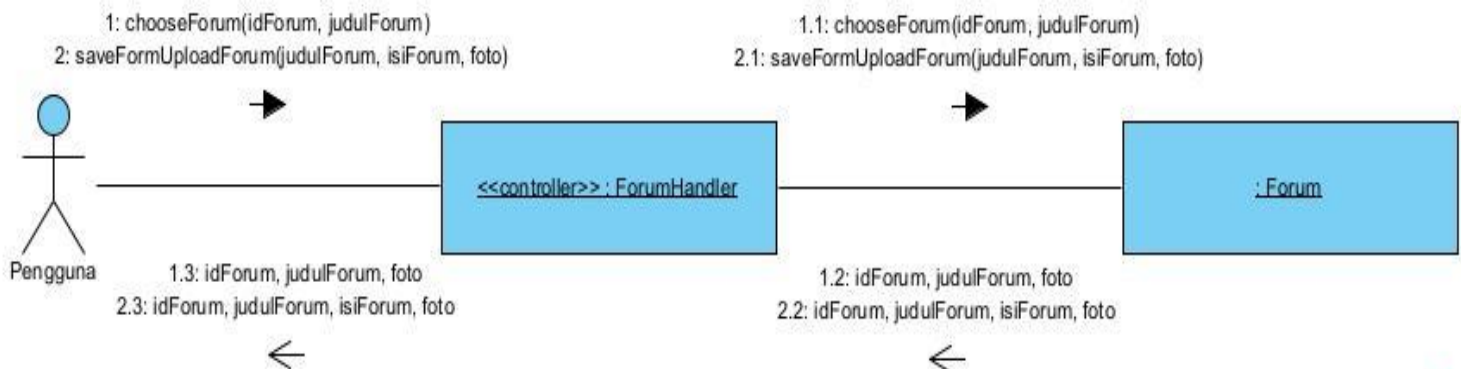
3. Mengisi Form Pembatalan Order Lukisan



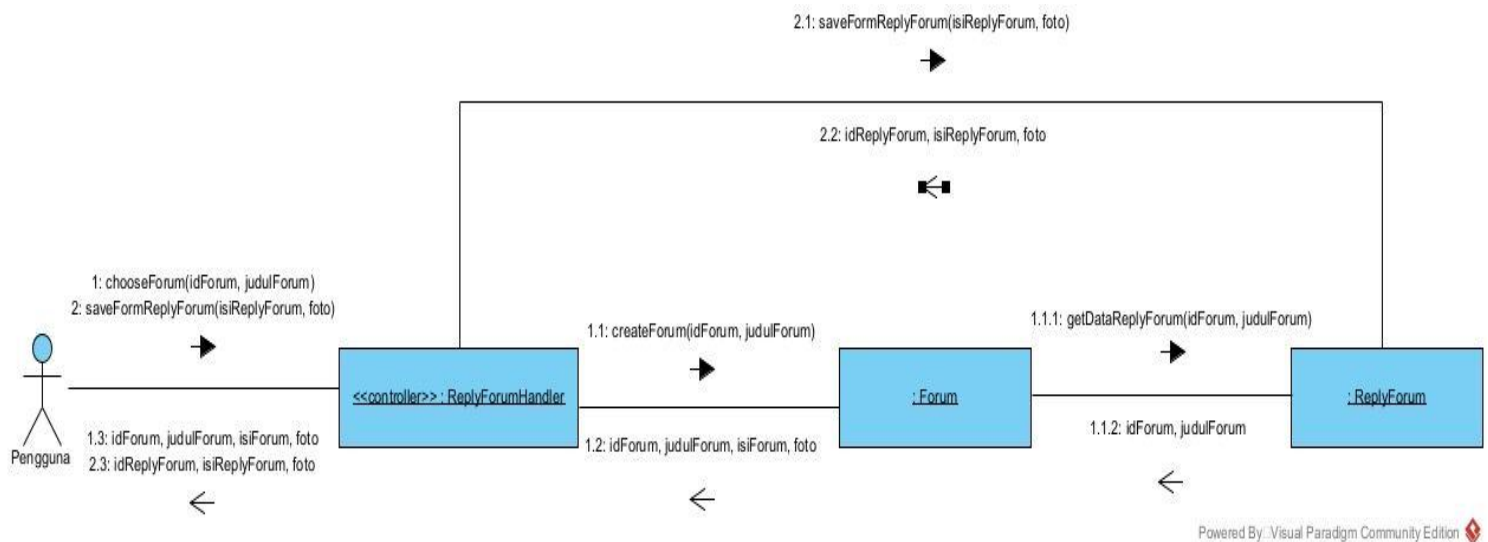
4. Melakukan Verifikasi Form Pembatalan Order Lukisan



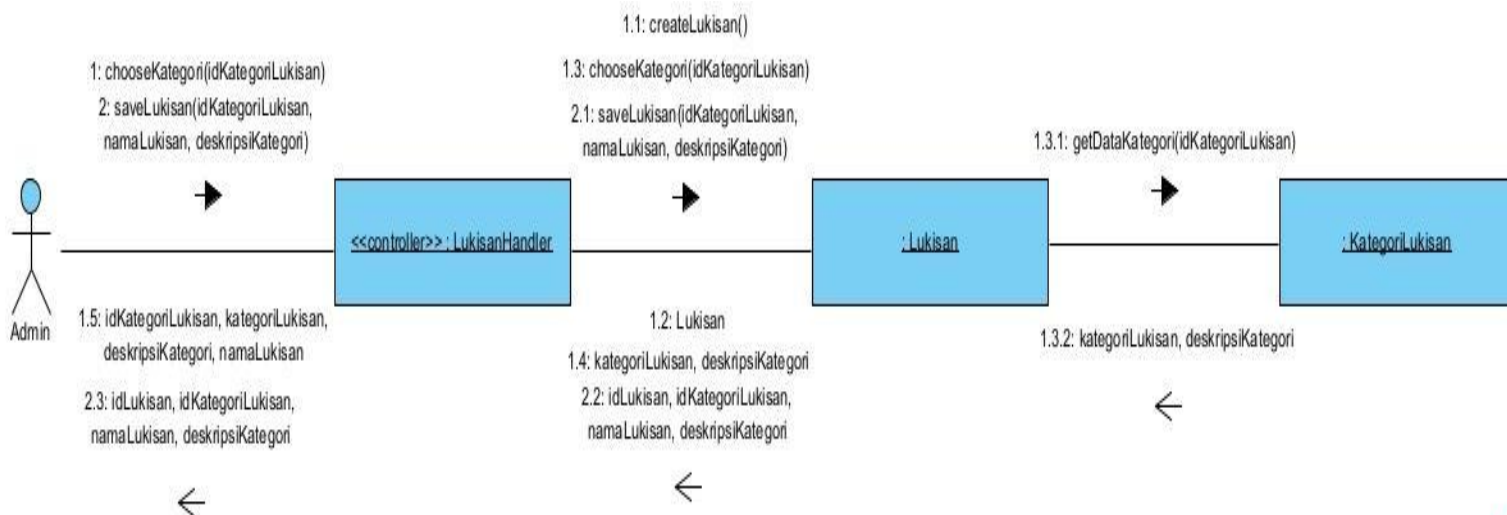
5. Mengupload Forum



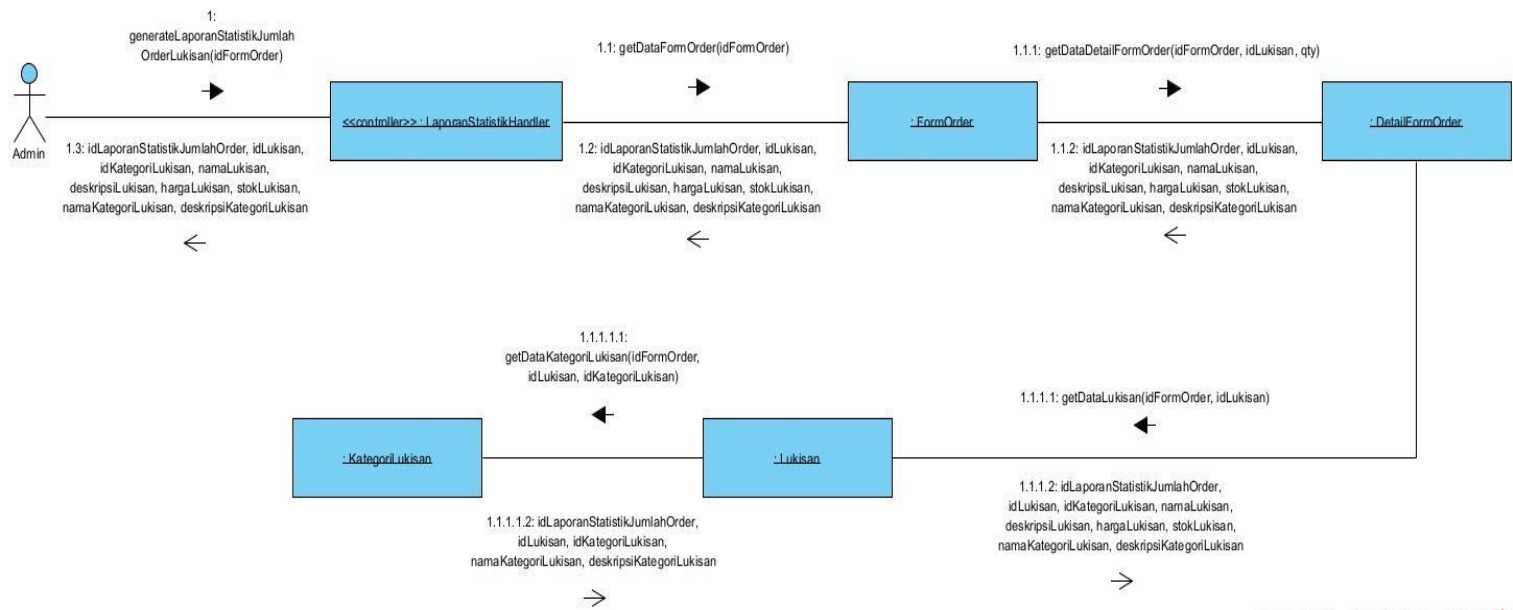
6. Melakukan Reply Forum



7. Mengupload Lukisan

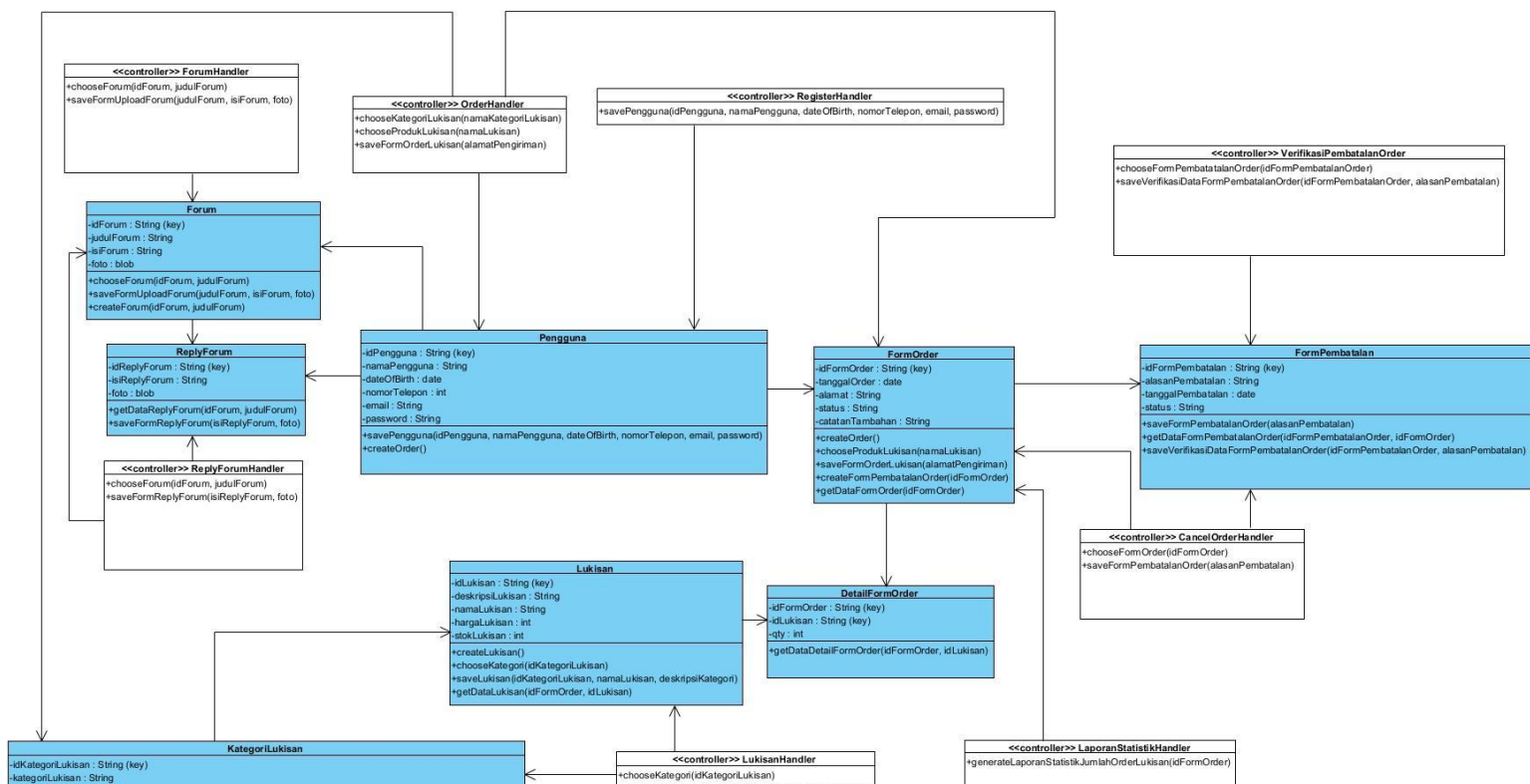


8. Membuat Laporan Statistik Jumlah Order Lukisan



Powered By: Visual Paradigm Community Edition

Updated Design Class Diagram



Package Diagram

