ЗАДАНИЕ №2. ТРЕХМЕРНАЯ МОДЕЛЬ ТЕНЕВОГО НАВЕСА НА ОСНОВЕ ГОТОВОЙ КОНСТРУКЦИИ

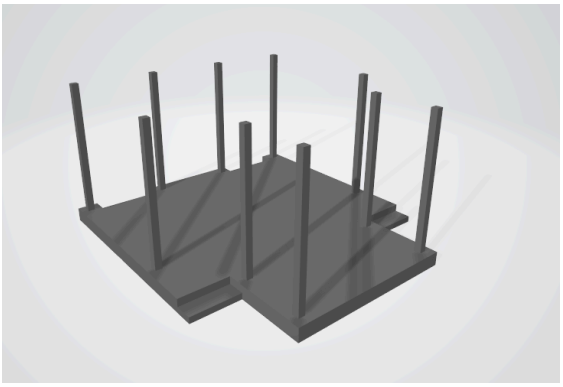
Содержание задания: Создать трехмерную модель теневого навеса на основе одной из предложенных моделей на выбор.

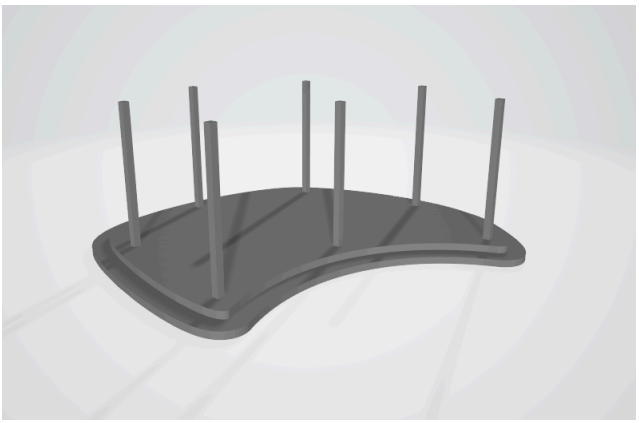
Теневой навес - некапитальное сооружение, основной задачей которого является создание затененной площадки какого-либо участка или пространства.

Скачать опорные модели нужно по ссылке. (Рис. 1-3) В одной выбранной модели навеса можно вносить следующие изменения: изменять высоту и толщину колонн; скруглять углы фундамента; добавлять к фундаменту дополнительные ступеньки. Но **основной конструктив навеса должен остаться без изменений.**

В модели навеса можно размещать ограждения, мебель, растения, элементы освещения, декоративные элементы, дополнительные колонны, второй ярус и другие конструкции.

Навес должен соответствовать **одной из ниже перечисленных тем**:
1) Древняя Греция
2) Русские сказки
3) Восточный стиль
4) Модернизм
5) Бионическая архитектура





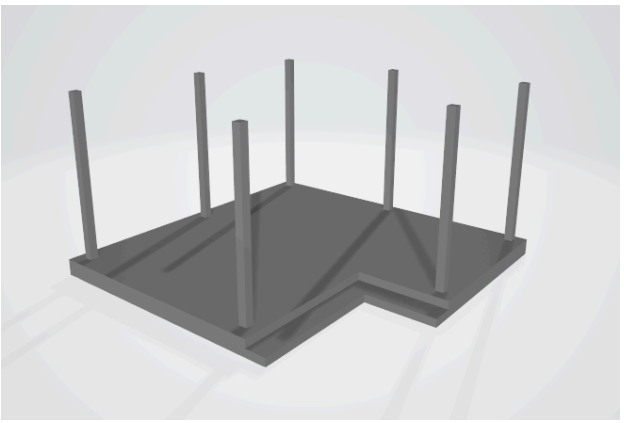


Рис. 1-3 Варианты конструкции навеса

Требования к выполнению задания:

1. Задание выполняется в программе 3D-моделирования (Autodesk 3D Max, Blender, Sketchup и др.)*. Результатом выполнения задания является визуализация готового объема.
2. К модели теневого навеса должно быть присвоено не менее 2-х материалов.
3. В сцене модели должен присутствовать хотя бы один источник света.

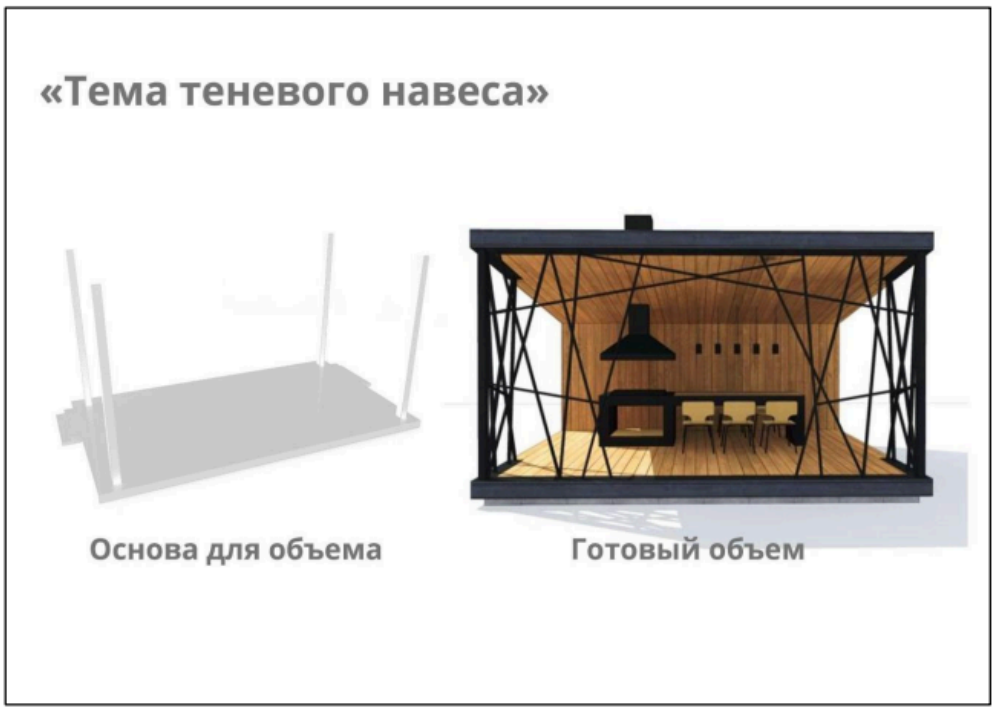
Готовые визуализации теневого навеса должны иметь разрешение не ниже 500x500 пикселей. Визуализации должны раскрывать объект с разных сторон, теневой навес должно быть полностью видно. **Визуализации готового теневого навеса, тему** и **вид исходного каркаса** необходимо **скомпоновать на лист А3 или А2**. Лист должен иметь разрешение 2480 × 3508 пикселей (300 dpi).

* Autodesk 3D Max, Blender, Sketchup и др.— профессиональные программные обеспечения для 3D-моделирования, анимации и визуализации при создании игр и проектировании.

Форма предоставления результата:

1. Лист с проектом формата А4 (210x297 мм) **с расширением *.jpeg**, разрешение 2480 × 3508 пикселей с двумя изображениями (выбранная модель, тема и перспективный вид готового объема) с названием «Задание 2_ФИО».
2. 3D модель с названием «Задание 2-1_ФИО» сохраненная **в формате *.fbx**. Файл прикрепляется к заявке в виде ссылки на облачное хранилище. **Обязательно настроить доступ к ссылке!**

Пример выполнения Задания 2 “Теневой навес”:



Рекомендуем изучить Учебные материалы по теме Компьютерная графика опубликованы на странице с конкурсным заданием.

Критерии оценки задания № 2 “ТРЕХМЕРНАЯ МОДЕЛЬ ТЕНЕВОГО НАВЕСА НА ОСНОВЕ ГОТОВОЙ КОНСТРУКЦИИ”:
1. Соответствие заданию - в готовом объеме теневого навеса сохранен конструктив здания и соответствует выбранной теме.
2. Соразмерность объектов друг другу, масштаб.
3. Качество объемно-пространственного решения, сложность построения модели.
4. Графическая подача, композиция, владение цифровыми приемами художественной выразительности, в том числе использование цвета формы, материала и пр.
5. Авторская идея, оригинальность, художественный замысел.

Данные критерии используются синтетически, взаимодополняя друг друга.