



Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:

SIA "NIKS"

Reģ. Nr. 40003029864

Adrese: Tērbatas iela 73, LV-1001, Rīga, Latvija Tel : (+371) 60000069

Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	Mine Mine Quest
Spēles veids	Interaktīvās Spēļu automātu spēles (spēle paredzēta spēlēšanai personālos datoros un mobilās ierīcēs)
Spoles veids	Kustīgās spoles
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	Tom Horn Gaming Limited

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

1. Dalībniekam ir jābūt reģistrētam SPELET.LV
2. Dalībniekam jāpieslēdzas savam SPELET.LV spēles kontam.
3. Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt summai vismaz vienas minimālas likmes apmērā.

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.50 EUR

Maksimālā likme 100,00 EUR

Spēles norise

„ Mine Mine Quest“ ir deviņu ruļļu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Kaskādes griezienu funkcija
- Simbolu kolekcionēšanas funkcija
- “Shake Up” funkcija
- Aizstājēj simbols “Wild”
- Bezmaksas griezienu

funkcija Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts vismaz no 5 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas kombinācijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

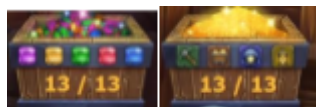
Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Kaskādes griezienu funkcijas noteikumi

1. Ja spēles laikā ir izveidojusies laimīgā kombinācija, visi laimējošie simboli tiek novākti no laukuma.
2. Palikušie simboli krīt uz spēles laukumu apakšējo daļu un tukšās pozīcijas tiek aizpildītas no augšas ar jauniem simboliem.
3. Kaskādes griezienu funkcija turpinās līdz nerodas jaunas laimīgās kombinācijas.
4. Visi laimesti par laimīgajām kombinācijām tiek pievienoti spēlētājam pēc kaskādes griezienu beigām.

Simbolu kolekcionēšanas funkcijas noteikumi



1. Simboli tiek kolekcionēti viena griezienu ietvaros, kaskādes laikā.
2. Ja ir sakrāti vismaz 13 augsti apmaksājamie simboli, tiek aktivizēta gigantisko simbolu funkcija.
3. Gigantisko simbolu funkcijas laikā uz spēles laukuma, nejauši izvēlēta pozīcijā, tiek pievienots 2x2, 3x3, 4x4 vai 6x6 izmēra simbols.
4. Ja ir sakrāti vismaz 13 zemu apmaksājamie simboli, tiek aktivizēta "Wild String" funkcija.
5. "Wild String" funkcijas laikā uz spēles laukuma, nejauši izvēlētas pozīcijās, tiek izvietoti līdz 10 "Wild" simboliem.

"Shake up" funkcijas noteikumi

1. "Shake up" funkcija var tikt aktivizēta pēc nejaušības principa jebkurā griezienā, kurā nav izveidojusies laimīgā kombinācija.
2. Funkcijas laikā visi uz spēles laukuma esošie simboli tiek sajaukti un pēc atkārtotas to izvietojšanas veidojas laimīgā kombinācija.

Aizstājēj simbola "Wild" noteikumi



1. "Wild" simbols var parādīties uz spēles laukuma tikai "Wild String" funkcijas ietekmē.
2. "Wild" simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot "TNT"

simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

Bezmaksas griezienu funkcijas noteikumi



1. Bezmaksas griezieni tiek aktivizēti, ja viena griezienu ietvaros ir sakrāti 5 "TNT" simboli.
2. Spēlētājam pēc nejaušības principa tiek piešķirti no 5 līdz 20 bezmaksas griezieniem.
3. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti laimīgās kombinācijas laimestiem.
3. Laimests tiek izmaksāts vismaz no 5 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet **"Bet"** izvēlni.



2. Klikšķiniet uz ikonas **"Spin"**.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

- Sadaļa **Number of plays** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.

Izmaksu apraksts

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

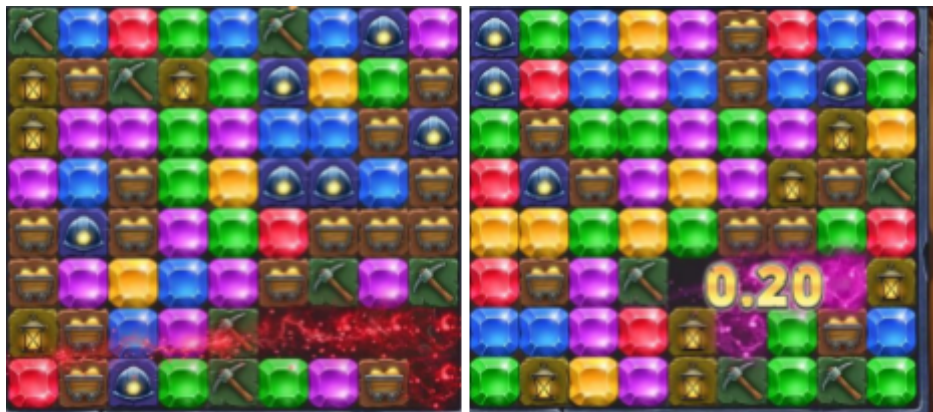
- Simboliem jābūt līdzās un jāveido bloks no vismaz 5 vienādiem simboliem.
- Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Laimests tiek izmaksāts vismaz no 5 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem.

Izmaksu koeficienti parādīti attēlos, palielinot likmi proporcionāli mainās izmaksas:

								
5+=0.2x	5+=0.2x	5+=0.3x	5+=0.3x	5+=0.4x	5+=0.4x	5+=0.6x	5+=0.8x	5+=1x
6+=0.3x	6+=0.3x	6+=0.4x	6+=0.4x	6+=0.5x	6+=0.5x	6+=0.8x	6+=1x	6+=1.2x
7+=0.4x	7+=0.4x	7+=0.5x	7+=0.5x	7+=0.7x	7+=0.7x	7+=1x	7+=1.5x	7+=2x
8+=0.5x	8+=0.5x	8+=0.6x	8+=0.6x	8+=0.9x	8+=0.9x	8+=1.5x	8+=2.5x	8+=3x
9+=0.6x	9+=0.6x	9+=0.8x	9+=0.8x	9+=1.2x	9+=1.2x	9+=2x	9+=4x	9+=5x
10+=0.7x	10+=0.7x	10+=0.9x	10+=0.9x	10+=1.5x	10+=1.5x	10+=3x	10+=6x	10+=7.5x
11+=1x	11+=1x	11+=1.2x	11+=1.2x	11+=2.5x	11+=2.5x	11+=5x	11+=10x	11+=15x
15+=3x	15+=3x	15+=4x	15+=4x	15+=8x	15+=8x	15+=12x	15+=25x	15+=50x

Izmaksas kombināciju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts vismaz no 5 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem.



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta SPELET.LV kontā Terminš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no

720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā

pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu SIA „NIKS”, Tērbatas iela 73, Rīgā, LV-1001, norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz support@spelet.lv epasta adresi.

15 dienu laikā SIA „NIKS” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.