

정필모

(Pilmo Jeong)
Software Engineer

효율적인 성장을 위해 항상 고민합니다. 성장을 최우선 가치로 두고 매주 회고하며 성장 기회를 모색합니다. 빠르게 학습하고, 새롭게 알게 된 지식을 활용하는 것을 좋아합니다. 주변 지인과 블로그에 지식을 나누며 함께 성장하기를 추구합니다.

사용자 경험을 중요하게 생각합니다. 소프트웨어의 가치는 가치 있는 사용자 경험에서 나온다고 믿습니다. 아름다운 UI와 UX를 항상 탐색하고, 이를 구현해내는 일을 좋아합니다.

Blog: <https://itsmo.dev>

Github: <https://github.com/itsmo1031>

LinkedIn: <https://linkedin.com/in/itsmo1031>

Contact: hey@itsmo.dev

Experience

IBK시스템 / 대리

24.11. -

전세자금대출 권리조사 시스템 개발 (*Spring Boot 3*)

- MariaDB기반 Mybatis SQL 쿼리 작성
- Thymeleaf, jQuery 기반 페이지 제작

W&W Concept Inc. / IT Intern

18.10. - 19.10. (1y)

Backend Developer (*Node.js*)

- 사내 신규 개발 중이던 Cloud-based ERP와 외부 PLM간 데이터 연동을 위한 REST API 설계 및 제작
- Sequelize ORM을 활용한 PostgreSQL 데이터 모델링
- Logging, Error Handling을 위한 Middleware 작성
- Swagger를 활용한 API Endpoint 문서화
- Typedoc을 활용한 라이브러리 문서화
- Gulp를 활용한 Pug/SCSS/Typescript 컴파일 자동화

Activity

Side Projects

itsmo.dev (21.12. - PRESENT)

- Blog (Gatsby)

[말 해는 밤](#) (23.05, 1w)

- HTML5/Vanilla Javascript 기반 음성 인식 산성비 게임

Projects

HABITZ / Frontend Lead & Infrastructure

24.04. - 24.05. (6w)

[Next.js](#) / [Typescript](#) / [Zustand](#) / [Tanstack-Query](#) / [PandaCSS](#) / [Storybook](#) / [Figma](#)
[Docker](#) / [Jenkins](#) / [Gerrit](#) / [Nginx](#)

미션과 보상을 통한 자녀 습관 형성 서비스

GitHub: <https://github.com/habitz-app>

Frontend Lead (50%)

- 프론트엔드 기술 선정 및 개발 환경 구성
- 컴포넌트 주도 개발을 위한 Storybook 도입
- 서버 상태 관리를 위한 Tanstack Query 도입
- CSS-in-JS를 위한 PandaCSS 도입
- Custom Axios 모듈 작성
- 회원 파트(카카오 소셜 로그인) 구현
- 알림 파트 구현
- Husky와 Lint-staged를 활용한 코딩 스타일 컨벤션 준수

Design (60%)

- Figma를 활용한 앱 페이지 디자인
- 디자인 시스템 구성 (앱 컬러, 타이포그래피 등)

Infrastructure (100%)

- 서버 구성을 위한 Docker-compose 작성
- Jenkins 기반 CI/CD pipeline 구축
- Nginx reverse proxy 셋업
- 코드 리뷰를 위한 Gerrit Code Review 도입
- Husky와 Commitlint를 활용한 커밋 메시지 컨벤션 준수

LYRIC:IT / Frontend Lead

24.02. - 24.04. (6w)

[Next.js](#) / [Typescript](#) / [Zustand](#) / [Tanstack-Query](#) / [Websocket](#) / [TailwindCSS](#) / [Framer-motion](#) / [Storybook](#) / [Figma](#)

노래 가사 기반 게임 서비스

GitHub: <https://github.com/lyricit>

Frontend Lead (70%)

- 프론트엔드 기술 선정 및 개발 환경 구성
- 컴포넌트 주도 개발을 위한 Storybook 도입
- 서버 상태 관리를 위한 Tanstack Query 도입
- StompJS를 활용한 WebSocket 통신
- SVG를 활용한 게임 내 아바타 구현
- Framer-motion을 활용한 인터랙티브 UI 디자인
- Context API 작성
- 로그인, 메인 페이지 및 게임 페이지 구현

Design (80%)

- Figma를 활용한 앱 페이지 디자인
- 디자인 시스템 구성 (앱 컬러, 타이포그래피 등)

우물 - 우리들의 물음표 / Team Lead

23.12. - 24.02. (6w)

[Nuxt.js](#) / [Typescript](#) / [PWA](#) / [Firebase FCM](#) / [Spring Boot](#) / [Figma](#)
[Docker](#) / [Jenkins](#) / [Nginx](#)

마니또 게임을 모티브로 한 폐쇄형 SNS 서비스

GitHub: <https://github.com/oomool-app>

Infrastructure (100%)

- 서버 구성을 위한 Docker-compose 작성
- Jenkins 기반 CI/CD pipeline 구축
- Nginx reverse proxy 셋업
- Husky와 Commitlint를 활용한 커밋 메시지 컨벤션 준수
- Application ERD 설계

Design (60%)

- Figma를 활용한 앱 페이지 디자인
- 디자인 시스템 구성 (앱 컬러, 타이포그래피 등)

Backend (20%)

- 초기 개발 환경 셋업

- Notification / Push Notification API 작성

Frontend (20%)

- 초기 개발 환경 셋업
- PWA 대응을 위한 Service Worker 작성

Skill

Web

- 시선을 사로잡는 유저 인터페이스 및 애니메이션 구현을 좋아합니다.
- Search Engine Optimization 경험이 있습니다.
- 다양한 OS와 브라우저 및 디바이스를 지원할 수 있습니다.
- Lighthouse 점수를 높이기 위해 최선을 다합니다.
- 웹 표준을 지키려 노력하고, Semantic Markup 사용을 우선하기 위해 노력합니다.

Typescript

- Javascript와 Typescript 문법에 익숙합니다. Typescript 사용을 선호합니다.
- CommonJS, ES Modules 시스템에 대해 이해하고, 상황에 맞게 적절히 사용할 수 있습니다.
- Node.js 생태계의 툴링에 익숙합니다.
- pnpm 사용을 선호합니다.

React

- React hooks를 이해하고, 필요한 때에 custom hook을 작성해 사용할 수 있습니다. Hooks를 이용해 공통 비즈니스 로직을 분리할 수 있습니다.
- Next.js, Remix.js와 같은 리액트 프레임워크에 익숙합니다.
- Server Side Rendering(SSR)에 대해 이해하고 있으며, 적용할 수 있습니다.
- Framer-motion을 활용해 인터랙티브한 유저 인터페이스를 구현하는 것을 좋아합니다.
- Storybook을 활용한 컴포넌트 주도 개발을 실천할 수 있습니다.
- Vitest와 같은 testing library를 사용하여 테스트 코드를 작성할 수 있습니다.

Vue

- Vue3를 사용할 수 있고, Composition API 사용을 선호합니다.
- MVVM 패턴에 대해 이해하고 있습니다.

Java

- 객체지향 프로그래밍에 대해 이해하고 있고, 객체지향의 5원칙인 SOLID를 준수하려 노력합니다.
- JVM의 동작 원리에 대해서 파악하고 있습니다.
- 제네릭을 사용해 타입을 일반화하여 공통 로직을 보다 효율적으로 작성하기 위해 노력합니다.

Spring

- Spring의 핵심인 POJO에 대해 이해하고 있으며, IoC와 DI, AOP 및 PSA에 대해 이해하고 있고 설명할 수 있습니다.
- MVC패턴에 대해 이해하고 있고, Spring MVC의 기능을 적재적소에 활용할 수 있습니다.
- JPA, MyBatis등의 ORM을 활용하여 데이터를 안전하게 제어할 수 있습니다.

Docker

- Docker 컨테이너 환경에 대해 이해하고 있으며 적재적소에 활용할 수 있습니다.
- Docker Compose 문서를 작성해 활용하는 것을 선호합니다.
- Docker Network에 대해 이해하고 있으며, 상황에 맞게 활용할 수 있습니다.

DevOps

- AWS EC2, S3, CloudFront등을 활용해 어플리케이션 레이어를 구축할 수 있습니다.
- Jenkins, GitHub Actions등의 도구로 CI/CD 파이프라인을 구축할 수 있습니다.
- DNS에 대해 이해하고 사용할 수 있습니다. Cloudflare 사용을 선호합니다.
- Proxy에 대해 이해하고 있으며, Nginx의 Reverse Proxy기능을 활용할 수 있습니다.

ETC

- Git을 활용해 프로젝트를 관리합니다. Git-flow 혹은 GitHub-flow를 지키도록 노력합니다.
- Linux 환경에서 개발하는 것을 선호하고 CLI 사용에 능숙합니다. macOS 혹은 WSL2 환경에서 주로 개발합니다.
- Notion, Jira, Confluence등의 협업 툴 사용에 익숙합니다.

Education

삼성 청년 소프트웨어 아카데미 (SSAFY) / 10기 Java 전공
23.07. - 24.06.

한국공학대학교 / 컴퓨터공학과
14.03. - 18.02.

4.03 / 4.5

Language

TOEIC / ETS

23.04. - 25.04.

885 / 990

OPIc 영어 / ACTFL

23.10. - 25.10.

Intermediate Mid 2

Certificates

ADsP / 한국데이터산업진흥원

25.03.

SQLD / 한국데이터산업진흥원

23.10. - 25.10.

정보처리기사 / 한국산업인력공단

18.05.