

# Tecnología e Informática

## Blog Actividades Informáticas y Tecnológicas Lissyvancelis

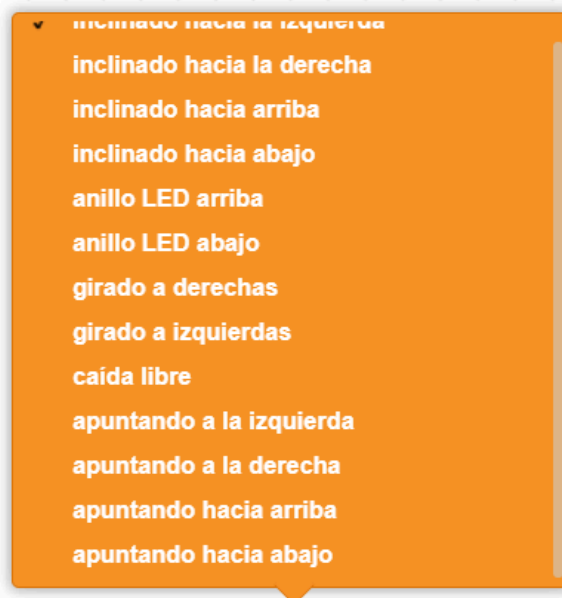
### Desequilibrando el HaloCode

Vamos a explorar las posiciones de equilibrio del HaloCode y cómo utilizar los movimientos como un control de mando.

1. Ingresar a mBlock y conectar el HaloCode (en **Dispositivos**, eliminar el dispositivo CyberPi y **añadir** el HaloCode, conectar la tarjeta a la computadora por medio del cable micro usb y dar clic en **Conectar**. En la ventana que se abre, dar clic en **Conectar**).
2. Construir el siguiente código:



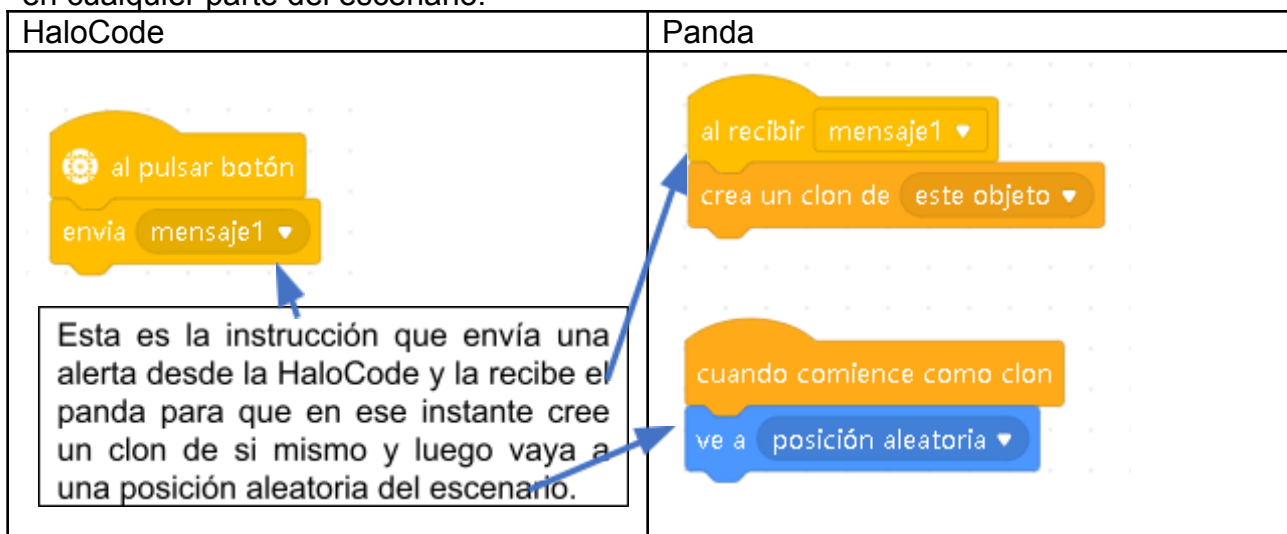
3. Presionar el botón central e inclinar el HaloCode hacia la derecha y hacia la izquierda y mirar qué es lo que sucede.
4. Una vez comprendido que sucede en el punto anterior, explorar las demás funciones que hay dentro del bloque que pregunta sobre la posición de equilibrio del HaloCode:



- Asígnele a este archivo el nombre: **HaloCode4 Desequilibrando – apellidos** y piense con su compañero(a) qué aplicaciones se les ocurren que puedan realizar con estas funciones.

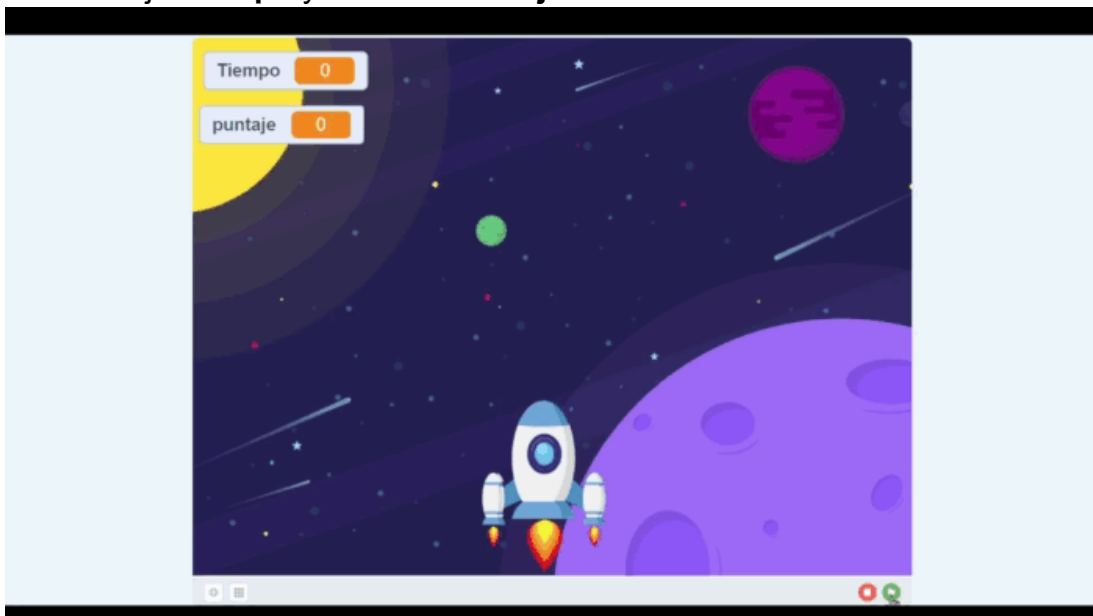
### Creando clones

- Inicie un nuevo archivo con la HaloCode conectada.
- Utilizando el objeto “panda”, se trabajará el siguiente código que permitiría que cada vez que oprima el botón de la HaloCode, aparezca un clon del panda (clon: copia de un objeto) en cualquier parte del escenario:



- Al conseguir crear pandas al azar, asígnele a este archivo el nombre: **HaloCode5 Clones – apellidos** y piense con su compañero(a) qué aplicaciones se les ocurren que puedan realizar con esta función, por ejemplo, en un juego.

9. Observe la siguiente imagen gif de un juego que consiste en atrapar la mayor cantidad de donas con el cohete que se mueve hacia la derecha o izquierda según se incline el HaloCode. Maneja **Tiempo** y también **Puntaje**:



10. Tenga en cuenta que la dona es un clon, o sea, una copia de un objeto creado que va apareciendo al azar en cualquier lugar X del borde superior. Debe intentar hacer este juego para lo cual se le muestran los siguientes códigos:

<p>HaloCode</p>	<pre> cuando clic en [bandera] para siempre   si [¿HaloCode inclinado hacia la derecha?] entonces     envía Derecha   si [¿HaloCode inclinado hacia la izquierda?] entonces     envía Izquierda         </pre>
<p>Nave <b>Rocket11</b></p>	<pre> al recibir Derecha   cambia x 10 unidades al recibir Izquierda   cambia x -10 unidades         </pre>

Dona  
Doughnut4

```

cuando clic en 
oculta
fija puntaje a 0
fija Tiempo a 0
reiniciar cronómetro
repite hasta que Tiempo > 30
  fija Tiempo a redondear cronómetro
  espera número al azar entre 0.5 y 2 segundos
  crea un clon de este objeto
envía Tiempo terminado

```

```

cuando comience como clon
para siempre
  si ¿tocando Rocket11? entonces
    cambia puntaje 1 unidades
    borrar este clon

```

```

cuando comience como clon
muestra
fija y a 130
fija x a número al azar entre -187 y 187
repite hasta que ¿tocando borde?
  cambia y número al azar entre -20 y -10 unidades
repite 5
  cambia y -10 unidades
borrar este clon

```

