Tecnología e Informática

Blog Actividades Informáticas y Tecnológicas Lissyvancelis

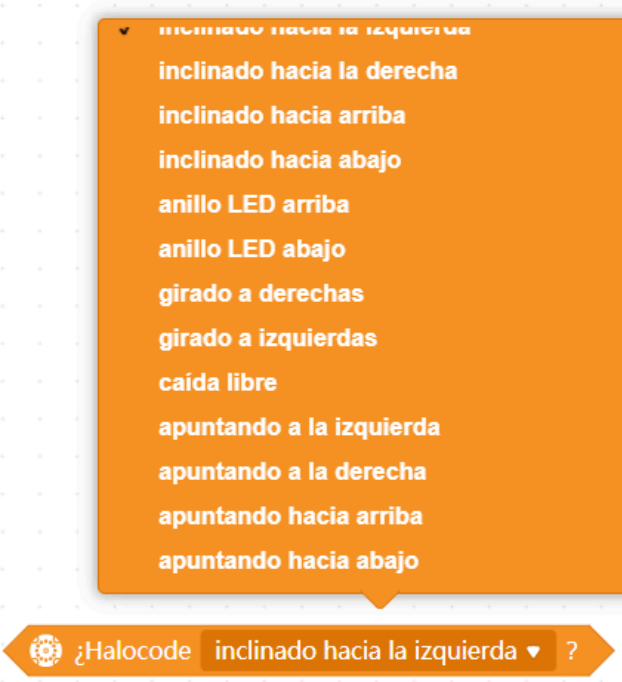
Desequilibrando el HaloCode

Vamos a explorar las posiciones de equilibrio del HaloCode y cómo utilizar los movimientos como un control de mando.

1. Ingresar a mBlock y conectar el HaloCode (en **Dispositivos**, eliminar el dispositivo CyberPi y **añadir** el HaloCode, conectar la tarjeta a la computadora por medio del cable micro usb y dar clic en **Conectar**. En la ventana que se abre, dar clic en **Conectar**).
2. Construir el siguiente código:



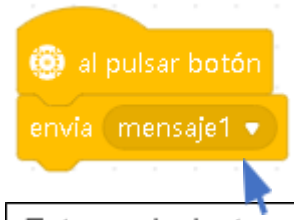
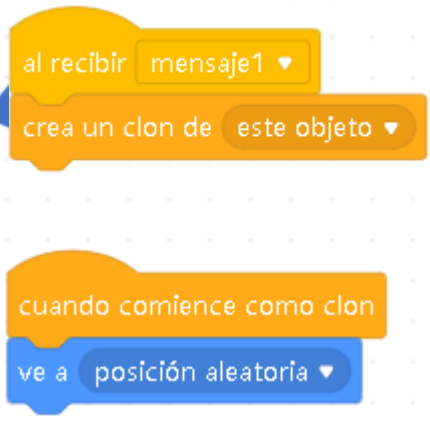
3. Presionar el botón central e inclinar el HaloCode hacia la derecha y hacia la izquierda y mirar qué es lo que sucede.
4. Una vez comprendido que sucede en el punto anterior, explorar las demás funciones que hay dentro del bloque que pregunta sobre la posición de equilibrio del HaloCode:



5. Asígnele a este archivo el nombre: ***HaloCode4 Desequilibrando – apellidos*** y piense con su compañero(a) qué aplicaciones se les ocurren que puedan realizar con estas funciones.

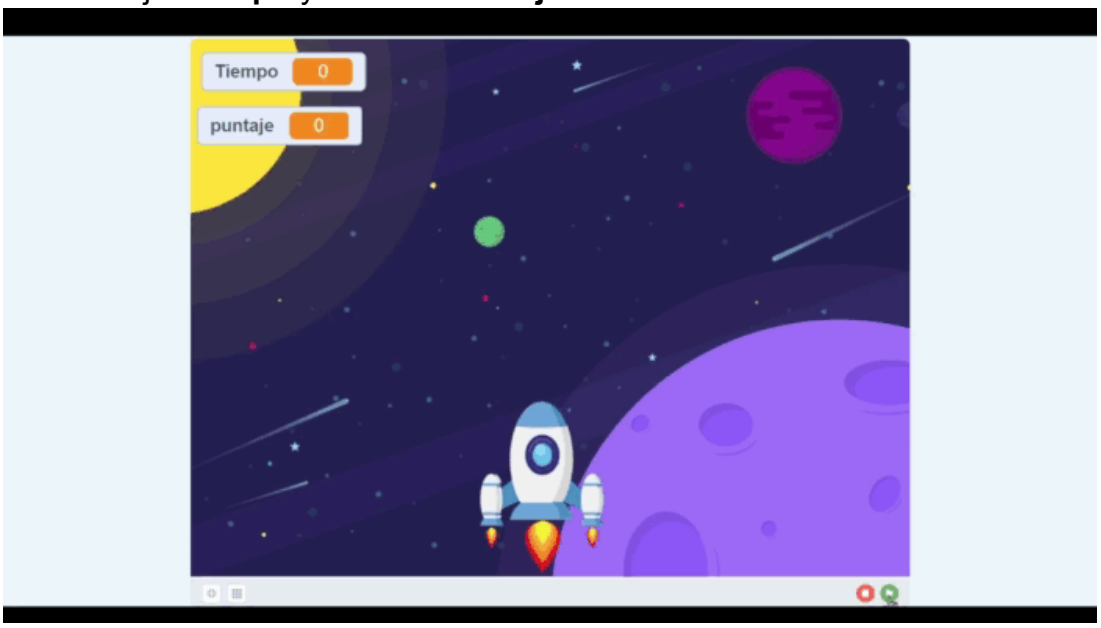
Creando clones

6. Inicie un nuevo archivo con la HaloCode conectada.
7. Utilizando el objeto "panda", se trabajará el siguiente código que permitiría que cada vez que oprima el botón de la HaloCode, aparezca un clon del panda (clon: copia de un objeto) en cualquier parte del escenario:

HaloCode	Panda
 Esta es la instrucción que envía una alerta desde la HaloCode y la recibe el panda para que en ese instante cree un clon de si mismo y luego vaya a una posición aleatoria del escenario.	

8. Al conseguir crear pandas al azar, asígnele a este archivo el nombre: ***HaloCode5 Clones – apellidos*** y piense con su compañero(a) qué aplicaciones se les ocurren que puedan realizar con esta función, por ejemplo, en un juego.

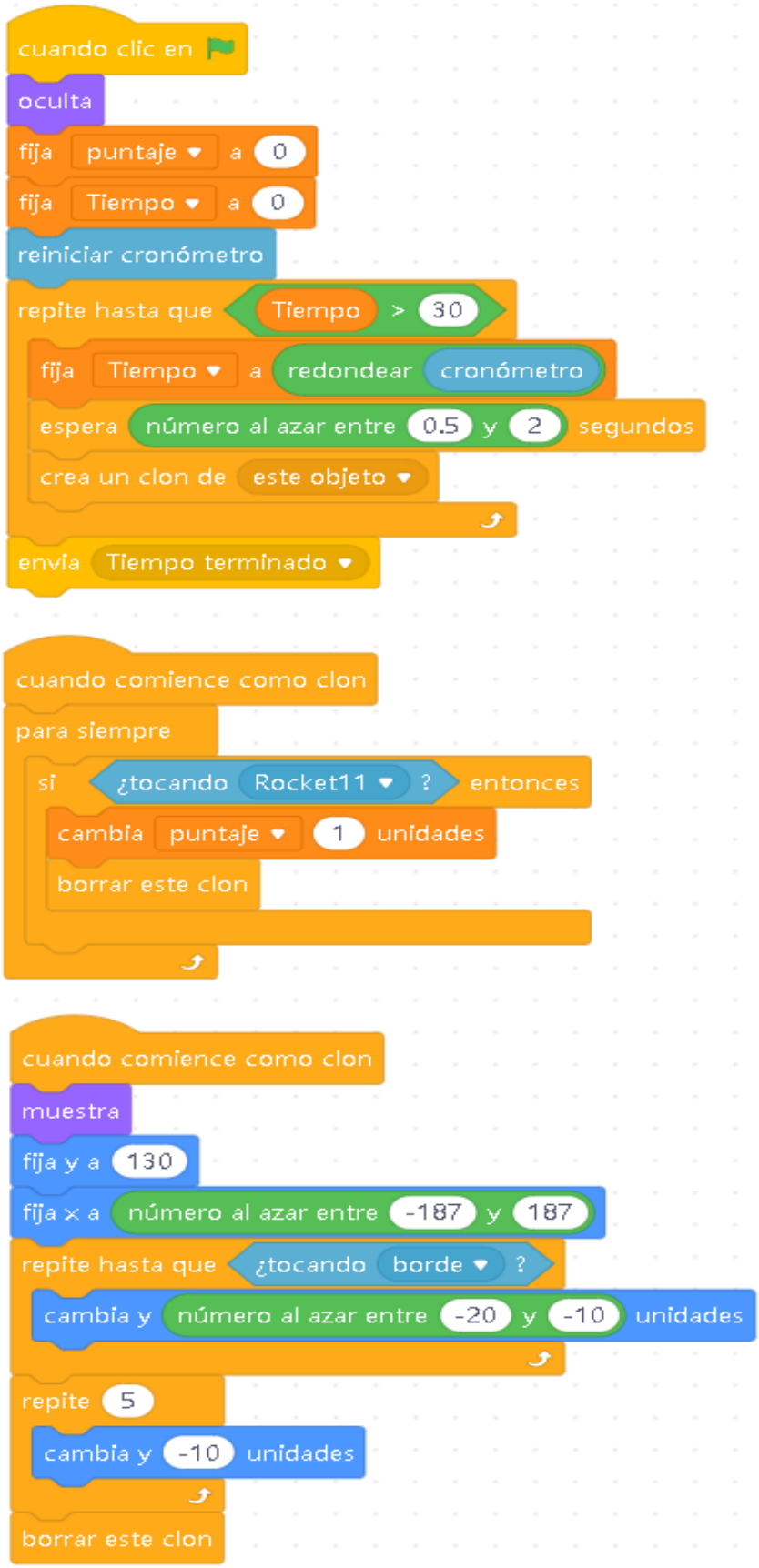
9. Observe la siguiente imagen gif de un juego que consiste en atrapar la mayor cantidad de donas con el cohete que se mueve hacia la derecha o izquierda según se incline el HaloCode. Maneja **Tiempo** y también **Puntaje**:



10. Tenga en cuenta que la dona es un clon, o sea, una copia de un objeto creado que va apareciendo al azar en cualquier lugar X del borde superior. Debe intentar hacer este juego para lo cual se le muestran los siguientes códigos:

HaloCode	
Nave **Rocket11**	

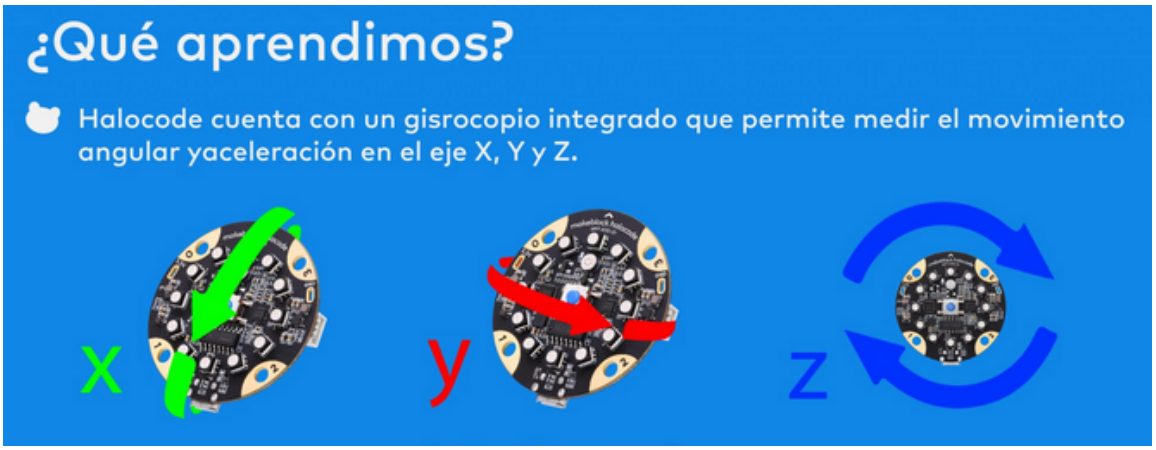
Dona
Doughnut4



Mensaje: Tiempo terminado **Empty**	



11. El nombre del archivo será: ***HaloCode6 Juego Atrapando donas - apellidos***.
12. Recuerde subir todos los archivos creados a la carpeta correspondiente de su Google Drive.



Derechos de imagen de Tdrobótica https://aprender.tdrobotica.co/cursos/halocode/lecci%C3%B3n/sensor-de-movimiento-y/