

RANCANGAN PENGAJARAN TAHUNAN *2023/2024*



PENDIDIKAN SENI VISUAL TAHUN 1

NAMA SEKOLAH :

ALAMAT SEKOLAH :

NAMA GURU :

MINGGU TARIKH	UNIT / TAJUK / BIDANG	STANDARD KANDUNGAN / STANDARD PEMBELAJARAN	OBJEKTIF	CATATAN
1-4 20/3/2023 – 14/4/2022	MINGGU TRANSISI TAHUN 1			
5 17/4/2023 – 21/4/2023	UNIT 1 SENI BERMULA DI SINI Capan MENGGA MBAR -CAPAN	1.1 Bahasa Seni Visual 2.1 Kemahiran Seni Visual 1.1.1 Mengenal, memahami, dan menamakan bahasa seni visual yang ada pada karya dalam menggambar. i. Capan 2.1.1 Mengaplikasikan pengetahuan bahasa seni visual, penggunaan media serta teknik dan proses dalam penghasilan karya bidang menggambar. i. Capan	Pada akhir pembelajaran, murid dapat menceritakan kepelbagaian rupa dengan betul.	EMK -menghargai alam sekitar KBAT -mengaplikasi BBM BT MS 6-7
6 1/5/2023 – 5/5/2023	UNIT 1 SENI BERMULA DI SINI Gajah Menari MENGGA MBAR -CAPAN	3.1 Seni Visual 3.1.1 Menzahirkan idea melalui pelbagai sumber dan teknologi dengan mengaplikasikan pengetahuan, kefahaman, dan kemahiran bahasa seni visual dalam menghasilkan karya. i. Memilih dan memanipulasi media secara kreatif ii. Menggunakan bahasa seni visual dalam penghasilan karya iii. Membuat kemasan pada hasil karya	Pada akhir pembelajaran, murid dapat menghasilkan karya dengan menggunakan teknik capan.	EMK - kreativiti dan inovasi KBAT -mengaplikasi BBM BT MS 8-9
CUTI PERTENGAHAN PENGGAL 1, SESI 2023/2024 KUMPULAN A: 21.04.2023 - 29.04.2023, KUMPULAN B: 22.04.2023 - 30.04.2023				

MINGGU TARIKH	UNIT / TAJUK / BIDANG	STANDARD KANDUNGAN / STANDARD PEMBELAJARAN	OBJEKTIF	CATATAN
7 8/5/2023 – 12/5/2023	UNIT 2 JARI MENARI, WARNA BERSERI Ikatan dan Celupan MEMBUAT CORAK DAN REKAAN -IKATAN DAN CELUPAN	1.1 Bahasa Seni Visual 2.1 Kemahiran Seni Visual 1.1.2 Mengenal, memahami, dan menamakan bahasa seni visual yang ada pada karya dalam membuat corak dan rekaan. i. Ikatan dan celupan 2.1.2 Mengaplikasikan pengetahuan bahasa seni visual, penggunaan media serta teknik dan proses dalam penghasilan karya bidang mencorak dan membuat rekaan. i. Ikatan dan Celupan	Pada akhir pembelajaran, murid dapat membincangkan bahasa seni visual yang ada pada ikatan dan celupan.	EMK - keusahawanan KBAT -mengaplikasi BBM BT MS 12-13
8 15/5/2023 – 19/5/2023	UNIT 2 JARI MENARI, WARNA BERSERI Songkok Pelangi MEMBUAT CORAK DAN REKAAN -IKATAN DAN CELUPAN	3.1 Seni Visual 4.1 Menghayati Karya Seni 3.1.1 Menzahirkan idea melalui pelbagai sumber dan teknologi dengan mengaplikasikan pengetahuan, kefahaman, dan kemahiran bahasa seni visual dalam menghasilkan karya. i. Memilih dan memanipulasi media secara kreatif ii. Menggunakan bahasa seni visual dalam penghasilan karya iii. Membuat kemasan pada hasil karya	Pada akhir pembelajaran, murid dapat menghasilkan karya dengan menggunakan teknik ikatan dan celupan.	EMK - kreativiti dan inovasi KBAT -mencipta BBM BT MS 14-15

		4.1.1 Membuat apresiasi terhadap karya sendiri dan rakan berpandukan bahasa seni visual , teknik dan proses.		
--	--	--	--	--

MINGGU TARIKH	UNIT / TAJUK / BIDANG	STANDARD KANDUNGAN / STANDARD PEMBELAJARAN	OBJEKTIF	CATATAN
9 22/5/2023 – 26/5/2023	UNIT 3 LA LA LA BONEKAKU BERNYANYI Boneka MEMBENTUK DAN MEMBUAT BINAAN -BONEKA	1.1 Bahasa Seni Visual 2.1 Kemahiran Seni Visual 1.1.3 Mengenal, memahami, dan menamakan bahasa seni visual yang ada pada karya dalam membentuk dan membuat binaan. i. Boneka 2.1.3 Mengaplikasikan pengetahuan bahasa seni visual, penggunaan media serta teknik dan proses dalam penghasilan karya bidang membentuk dan membuat binaan: i. Boneka	Pada akhir pembelajaran, murid dapat membuat boneka tongkat dengan menggunakan ekspresi muka.	EMK - kreativiti dan inovasi KBAT -mengaplikasi BBM BT MS 21-22
10 5/6/2023 – 9/6/2023	UNIT 3 LA LA LA BONEKAKU BERNYANYI Beruang Comel MEMBENTUK DAN MEMBUAT BINAAN -BONEKA	3.1 Seni Visual 4.1 Menghayati Karya Seni 3.1.1 Menzahirkan idea melalui pelbagai sumber dan teknologi dengan mengaplikasikan pengetahuan, kefahaman, dan kemahiran bahasa seni visual dalam menghasilkan karya. i. Memilih dan memanipulasi media secara kreatif ii. Menggunakan bahasa seni visual dalam penghasilan karya iii. Membuat kemasan pada hasil karya	Pada akhir pembelajaran, murid dapat menceritakan tentang pelbagai boneka dengan betul.	EMK - kreativiti dan inovasi KBAT -mencipta BBM BT MS 22-23

		4.1.1 Membuat apresiasi terhadap karya sendiri dan rakan berpandukan bahasa seni visual , teknik dan proses.		
CUTI PENGGAL 1, SESI 2023/2024 KUMPULAN A: 26.05.2023 - 03.06.2023, KUMPULAN B: 22.04.2023 - 30.04.2023				

MINGGU TARIKH	UNIT / TAJUK / BIDANG	STANDARD KANDUNGAN / STANDARD PEMBELAJARAN	OBJEKTIF	CATATAN
11 12/6/2023 – 16/6/2023	UNIT 4 CANTIK BATIK Batik MENGENAL KRAF TRADISIONAL -BATIK	1.1 Bahasa Seni Visual 2..1 Kemahiran Seni Visual 1.1.4 Mengenal, memahami, dan menamakan bahasa seni visual yang ada pada karya dalam mengenal kraf tradisional. i. Batik 2.1.4 Mengaplikasikan pengetahuan bahasa seni visual, penggunaan media serta teknik dan proses dalam penghasilan karya bidang mengenal kraf tradisional: i. Batik	Pada akhir pembelajaran, murid dapat menjelaskan kebezaan antara batik blok dan batik lukis.	EMK - patriotisme KBAT -menganalisis BBM BT MS 28-29
12 19/6/2023 – 23/6/2023	UNIT 4 CANTIK BATIK Batik Cantik MENGENAL KRAF TRADISIONAL	3.1 Seni Visual 4.1 Menghayati Karya Seni 3.1.1 Menzahirkan idea melalui pelbagai sumber dan teknologi dengan mengaplikasikan pengetahuan,kefahaman, dan kemahiran bahasa seni visual dalam menghasilkan karya. i. Memilih dan memanipulasi media secara kreatif ii. Menggunakan bahasa seni visual dalam penghasilan karya	Pada akhir pembelajaran, murid dapat menghasilkan hiasan yang berunsur batik.	EMK - kreativiti dan inovasi KBAT -menilai BBM BT MS 30-31

RPT PENDIDIKAN SENI VISUAL TAHUN 1 | 2023/2024

	-BATIK	iii. Membuat kemasan pada hasil karya 4.1.1Membuat apresiasi terhadap karya sendiri dan rakan berpandukan bahasa seni visual , teknik dan proses.		
--	--------	--	--	--

MINGGU TARIKH	UNIT / TAJUK / BIDANG	STANDARD KANDUNGAN / STANDARD PEMBELAJARAN	OBJEKTIF	CATATAN
13 26/6/2023 – 30/6/2023	UNIT 5 TIK TOK TIK, LUKIS DI UDARA Lukisan MENGGAMBAR -LUKISAN	1.1 Bahasa Seni Visual 2..1 Kemahiran Seni Visual 1.1.1 Mengenal, memahami, dan menamakan bahasa seni visual yang ada pada karya dalam menggambar. ii. Lukisan 2.1.1 Mengaplikasikan pengetahuan bahasa seni visual,penggunaan media serta teknik dan proses dalam penghasilan karya bidang menggambar. ii. Lukisan	Pada akhir pembelajaran, murid dapat membezakan pelbagai media kering dengan betul.	EMK - kreativiti dan inovasi KBAT -menalisis BBM BT MS 36-37

14 3/7/2023 – 7/7/2023 MINGGU PENDEKATAN BERTEMA GABUNG JALIN SUBJEK SAINS PEND ISLAM B.MELAYU PSV	UNIT 5 TIK TOK TIK, LUKIS DI UDARA Kawanku MENG GAMBAR -LUKISAN	3.1 Seni Visual 4.1 Menghayati Karya Seni 3.1.1 Menzahirkan idea melalui pelbagai sumber dan teknologi dengan mengaplikasikan pengetahuan, kefahaman, dan kemahiran bahasa seni visual dalam menghasilkan karya. i. Memilih dan memanipulasi media secara kreatif ii. Menggunakan bahasa seni visual dalam penghasilan karya iii. Membuat kemasan pada hasil karya 4.1.1 Membuat apresiasi terhadap karya sendiri dan rakan berpandukan bahasa seni visual , teknik dan proses.	Pada akhir pembelajaran, murid dapat melukis Kawanku dengan menggunakan media kering.	EMK - kreativiti dan inovasi KBAT -menilai BBM BT MS 38-39
--	---	---	--	---

MINGGU TARIKH	UNIT / TAJUK / BIDANG	STANDARD KANDUNGAN / STANDARD PEMBELAJARAN	OBJEKTIF	CATATAN
------------------	--------------------------	---	----------	---------

15 10/7/2023 – 14/7/2023 MINGGU PENDEKATAN BERTEMA GABUNG JALIN SUBJEK SAINS PEND ISLAM B.MELAYU PSV	UNIT 6 SATU, DUA, TIGA DAYUNG! -Arca Mobail MEMBENTUK DAN MEMBUAT BINAAN	1.1 Bahasa Seni Visual 2.1 Kemahiran Seni Visual 1.1.3 Mengenal, memahami, dan menamakan bahasa seni visual yang ada pada karya dalam membentuk dan membuat binaan. ii. Arca mobail 2.1.3 Mengaplikasikan pengetahuan bahasa seni visual, penggunaan media serta teknik dan proses dalam penghasilan karya bidang membentuk dan membuat binaan: i. Boneka ii. Arca Mobail	Pada akhir pembelajaran, murid dapat membincangkan bahasa seni visual yang terdapat dalam arca mobail.	EMK - kreativiti dan inovasi KBAT -mengaplikasi, menganalisis BBM BT MS 44-45
16 17/7/2023 – 21/7/2023	UNIT 6 SATU, DUA, TIGA DAYUNG! Sampan Kecil MEMBENTUK DAN MEMBUAT BINAAN	3.1 Seni Visual 4.1 Menghayati Karya Seni 3.1.1 Menzahirkan idea melalui pelbagai sumber dan teknologi dengan mengaplikasikan pengetahuan, kefahaman, dan kemahiran bahasa seni visual dalam menghasilkan karya. i. Memilih dan memanipulasi media secara kreatif ii. Menggunakan bahasa seni visual dalam penghasilan karya iii. Membuat kemasan pada hasil karya 4.1.1 Membuat apresiasi terhadap karya sendiri dan rakan berpandukan bahasa seni visual , teknik dan proses.	Pada akhir pembelajaran, murid dapat mencipta arca mobail sampan kecil dengan seimbang.	EMK - kreativiti dan inovasi KBAT -mencipta BBM BT MS 46-47

MINGGU TARIKH	UNIT / TAJUK / BIDANG	STANDARD KANDUNGAN / STANDARD PEMBELAJARAN	OBJEKTIF	CATATAN
17 24/7/2023 – 28/7/2023		Projek Kesenian(3.3-3.3.1, 3.3.2) <u>Pra Persediaan Pameran Seni</u> - Membuat perancangan . Menggunakan kreativiti dalam merancang pameran seni - merancang dan membuat persediaan		
18-19 31/7/2023 – 11/8/2023		Projek Kesenian(3.3-3.3.1, 3.3.2) <u>Aplikasi Pengetahuan dan Kemahiran Seni</u> - Menggunakan kreativiti dalam merancang pameran seni - merancang dan membuat persediaan		
20-21 14/8/2023 – 25/8/2023		Projek Kesenian(3.3-3.3.1, 3.3.2)/PENTAKSIRAN <u>Pameran Seni</u> - Pameran seni visual		
CUTI PENGGAL 2, SESI 2023/2024 (KUMPULAN A: 25.08.2023 - 02.09.2023, KUMPULAN B: 26.08.2023 - 03.09.2023)				

MINGGU TARIKH	UNIT / TAJUK / BIDANG	STANDARD KANDUNGAN / STANDARD PEMBELAJARAN	OBJEKTIF	CATATAN
22 4/9/2023 – 8/9/2023	UNIT 7 DETEKTIF JALINAN MENYIASAT Gosokan MENG GAMBAR -GOSOKAN	1.1 Bahasa Seni Visual 2.1 Kemahiran Seni Visual 1.1.1(iv) Mengenal, memahami, dan menamakan bahasa seni visual yang ada pada karya dalam menggambar. iv. Gosokan 2.1.1(iv) Mengaplikasikan pengetahuan bahasa seni visual, penggunaan media serta teknik dan proses dalam penghasilan karya bidang menggambar. iv. Gosokan	Pada akhir pembelajaran, murid dapat menerangkan teknik gosokan dengan betul.	EMK - kreativiti dan inovasi KBAT -mengaplikasi, menganalisis BBM BT MS 54-55
23 11/9/2023 – 15/9/2023	UNIT 7 DETEKTIF JALINAN MENYIASAT Ayam Kampung MENG GAMBAR -GOSOKAN	3.1 Seni Visual 4.1 Menghayati Karya Seni 3.1.1 Menzahirkan idea melalui pelbagai sumber dan teknologi dengan mengaplikasikan pengetahuan, kefahaman, dan kemahiran bahasa seni visual dalam menghasilkan karya. i. Memilih dan memanipulasi media secara kreatif ii. Menggunakan bahasa seni visual dalam penghasilan karya iii. Membuat kemasan pada hasil karya 4.1.1 Membuat apresiasi terhadap karya sendiri dan rakan berpandukan bahasa seni visual , teknik dan proses.	Pada akhir pembelajaran, murid dapat menghasilkan lukisan Ayam Kampung dengan teknik gosokan.	EMK - kelestarian alam sekitar KBAT -menganalisis BBM BT MS 56-57

MINGGU TARIKH	UNIT / TAJUK / BIDANG	STANDARD KANDUNGAN / STANDARD PEMBELAJARAN	OBJEKTIF	CATATAN
24 18/9/2023 – 22/9/2023	UNIT 7 DETEKTIF JALINAN MENYIASAT Ayam Kampung MENGGA MBAR -GOSOKAN	3.1 Seni Visual 4.1 Menghayati Karya Seni 3.1.1 Menzahirkan idea melalui pelbagai sumber dan teknologi dengan mengaplikasikan pengetahuan, kefahaman, dan kemahiran bahasa seni visual dalam menghasilkan karya. i. Memilih dan memanipulasi media secara kreatif ii. Menggunakan bahasa seni visual dalam penghasilan karya iii. Membuat kemasan pada hasil karya 4.1.1 Membuat apresiasi terhadap karya sendiri dan rakan berpanduan bahasa seni visual , teknik dan proses.	Pada akhir pembelajaran, murid dapat menghasilkan lukisan Ayam Kampung dengan teknik gosokan.	EMK - kelestarian alam sekitar KBAT -menganalisis BBM BT MS 56-57
25 25/9/2023 – 29/9/2023	UNIT 8 LARI SANG TIKUS, LARI! Tiupan MEMBUAT CORAK DAN REKAAN -TIUPAN	1.1 Bahasa Seni Visual 2.1 Kemahiran Seni Visual 1.1.2(ii) Mengenal, memahami, dan menamakan bahasa seni visual yang ada pada karya dalam membuat corak dan rekaan. ii. Tiupan 2.1.2(ii) Mengaplikasikan pengetahuan bahasa seni visual, penggunaan media serta teknik dan proses dalam penghasilan karya bidang mencorak dan membuat rekaan. ii. Tiupan	Pada akhir pembelajaran, murid dapat menerangkan ritma dan pergerakan dalam karya seni visual.	EMK - kreativiti dan inovasi KBAT -mengaplikasi, menganalisis BBM BT MS 62-63
26 2/10/2023 – 6/10/2023	UNIT 8 LARI SANG TIKUS, LARI! Tiupan MEMBUAT CORAK DAN REKAAN -TIUPAN	1.1 Bahasa Seni Visual 2.1 Kemahiran Seni Visual 1.1.2(ii) Mengenal, memahami, dan menamakan bahasa seni visual yang ada pada karya dalam membuat corak dan rekaan. ii. Tiupan	Pada akhir pembelajaran, murid dapat menerangkan ritma dan pergerakan dalam karya seni visual.	EMK - kreativiti dan inovasi KBAT -mengaplikasi, menganalisis BBM BT MS 62-63

		2.1.2(ii) Mengaplikasikan pengetahuan bahasa seni visual, penggunaan media serta teknik dan proses dalam penghasilan karya bidang mencorak dan membuat rekaan. ii. Tiupan		
--	--	---	--	--

MINGGU TARIKH	UNIT / TAJUK / BIDANG	STANDARD KANDUNGAN / STANDARD PEMBELAJARAN	OBJEKTIF	CATATAN
27 9/10/2023 – 13/10/2023	UNIT 8 LARI SANG TIKUS, LARI! Topi Sang Tikus MEMBUAT CORAK DAN REKAAN -TIUPAN	3.1 Seni Visual 4.1 Menghayati Karya Seni 3.1.1 Menzahirkan idea melalui pelbagai sumber dan teknologi dengan mengaplikasikan pengetahuan, kefahaman, dan kemahiran bahasa seni visual dalam menghasilkan karya. i. Memilih dan memanipulasi media secara kreatif ii. Menggunakan bahasa seni visual dalam penghasilan karya iii. Membuat kemasan pada hasil karya 4.1.1 Membuat apresiasi terhadap karya sendiri dan rakan berpandukan bahasa seni visual , teknik dan proses.	Pada akhir pembelajaran, murid dapat menghasilkan topi Sang Tikus dengan teknik tiupan.	EMK - keusahawanan KBAT -mencipta BBM BT MS 64-65

28 16/10/2023 – 20/10/2023	UNIT 8 LARI SANG TIKUS, LARI! Topi Sang Tikus MEMBUAT CORAK DAN REKAAN -TIUPAN	3.1 Seni Visual 4.1 Menghayati Karya Seni 3.1.1 Menzahirkan idea melalui pelbagai sumber dan teknologi dengan mengaplikasikan pengetahuan, kefahaman, dan kemahiran bahasa seni visual dalam menghasilkan karya. i. Memilih dan memanipulasi media secara kreatif ii. Menggunakan bahasa seni visual dalam penghasilan karya iii. Membuat kemasan pada hasil karya 4.1.1 Membuat apresiasi terhadap karya sendiri dan rakan berpandukan bahasa seni visual , teknik dan proses.	Pada akhir pembelajaran, murid dapat menghasilkan topi Sang Tikus dengan teknik tiupan.	EMK - keusahawanan KBAT -mencipta BBM BT MS 64-65
--	---	--	---	--

MINGGU TARIKH	UNIT / TAJUK / BIDANG	STANDARD KANDUNGAN / STANDARD PEMBELAJARAN	OBJEKTIF	CATATAN
------------------	--------------------------	---	----------	---------

29 23/10/2023 – 27/10/2023	UNIT 9 SERUPA TAPI TIDAK SAMA Model MEMBENTUK DAN MEMBUAT BINAAN -MODEL	1.1 Bahasa Seni Visual 2.1 Kemahiran Seni Visual 1.1.3 Mengenal, memahami, dan menamakan bahasa seni visual yang ada pada karya dalam membentuk dan membuat binaan. iii. Model 2.1.3 Mengaplikasikan pengetahuan bahasa seni visual, penggunaan media serta teknik dan proses dalam penghasilan karya bidang membentuk dan membuat binaan: iii. Model	Pada akhir pembelajaran, murid dapat menjelaskan tentang Bahasa seni visual yang terdapat dalam model.	EMK - kelestarian alam sekitar KBAT -mengaplikasi BBM BT MS 70-71
30 30/10/2023 – 3/11/2023	UNIT 9 SERUPA TAPI TIDAK SAMA Model MEMBENTUK DAN MEMBUAT BINAAN -MODEL	1.1 Bahasa Seni Visual 2.1 Kemahiran Seni Visual 1.1.3 Mengenal, memahami, dan menamakan bahasa seni visual yang ada pada karya dalam membentuk dan membuat binaan. iii. Model 2.1.3 Mengaplikasikan pengetahuan bahasa seni visual, penggunaan media serta teknik dan proses dalam penghasilan karya bidang membentuk dan membuat binaan. iii. Model	Pada akhir pembelajaran, murid dapat menjelaskan tentang Bahasa seni visual yang terdapat dalam model.	EMK - kelestarian alam sekitar KBAT -mengaplikasi BBM BT MS 70-71

MINGGU TARIKH	UNIT / TAJUK / BIDANG	STANDARD KANDUNGAN / STANDARD PEMBELAJARAN	OBJEKTIF	CATATAN
31 6/11/2023 – 10/11/2023	UNIT 9 SERUPA TAPI TIDAK SAMA Rumah Burung MEMBENTUK DAN MEMBUAT BINAAN -MODEL	3.1 Seni Visual 4.1 Menghayati Karya Seni 3.1.1 Menzahirkan idea melalui pelbagai sumber dan teknologi dengan mengaplikasikan pengetahuan, kefahaman, dan kemahiran bahasa seni visual dalam menghasilkan karya. i. Memilih dan memanipulasi media secara kreatif ii. Menggunakan bahasa seni visual dalam penghasilan karya iii. Membuat kemasan pada hasil karya 4.1.1 Membuat apresiasi terhadap karya sendiri dan rakan berpandukan bahasa seni visual , teknik dan proses.	Pada akhir pembelajaran, murid dapat menghasilkan Rumah Burung dengan menggunakan bahan kutipan.	EMK - kreativiti dan inovasi KBAT -mencipta BBM BT MS 72-73
32 13/11/2023 – 17/11/2023	UNIT 9 SERUPA TAPI TIDAK SAMA Rumah Burung MEMBENTUK DAN MEMBUAT BINAAN -MODEL	3.1 Seni Visual 4.1 Menghayati Karya Seni 3.1.1 Menzahirkan idea melalui pelbagai sumber dan teknologi dengan mengaplikasikan pengetahuan,kefahaman, dan kemahiran bahasa seni visual dalam menghasilkan karya. i. Memilih dan memanipulasi media secara kreatif ii. Menggunakan bahasa seni visual dalam penghasilan karya iii. Membuat kemasan pada hasil karya 4.1.1 Membuat apresiasi terhadap karya sendiri dan rakan berpandukan bahasa seni visual , teknik dan proses.	Pada akhir pembelajaran, murid dapat membuat apresiasi terhadap karya.	EMK - kreativiti dan inovasi KBAT -mencipta BBM BT MS 72-73

MINGGU TARIKH	UNIT / TAJUK / BIDANG	STANDARD KANDUNGAN / STANDARD PEMBELAJARAN	OBJEKTIF	CATATAN
33 20/11/2023 – 24/11/2023	UNIT 10 RENJIS, PERCIK, IKUT RENTAK Renjisan dan Percikan MENG GAMBAR -RENJISAN DAN PERCIKAN	1.1 Bahasa Seni Visual 2.1 Kemahiran Seni Visual 1.1.1(iii) Mengenal, memahami, dan menamakan bahasa seni visual yang ada pada karya dalam menggambar. iii. Renjisan dan percikan 2.1.1(iii) Mengaplikasikan pengetahuan bahasa seni visual, penggunaan media serta teknik dan proses dalam penghasilan karya bidang menggambar. iii. Renjisan dan percikan	Pada akhir pembelajaran, murid dapat menerangkan perbezaan antara teknik renjisan dan percikan.	EMK - kreativiti dan inovasi KBAT -menganalisis BBM BT MS 78-79
34 27/11/2023 – 1/12/2023	UNIT 10 RENJIS, PERCIK, IKUT RENTAK Bijak Sang Kancil MENG GAMBAR -RENJISAN DAN PERCIKAN	3.1 Seni Visual 4.1 Menghayati Karya Seni 3.1.1 Menzahirkan idea melalui pelbagai sumber dan teknologi dengan mengaplikasikan pengetahuan, kefahaman, dan kemahiran bahasa seni visual dalam menghasilkan karya. i. Memilih dan memanipulasi media secara kreatif ii. Menggunakan bahasa seni visual dalam penghasilan karya iii. Membuat kemasan pada hasil karya 4.1.1 Membuat apresiasi terhadap karya sendiri dan rakan berpandukan bahasa seni visual , teknik dan proses.	Pada akhir pembelajaran, murid dapat menerangkan perbezaan antara teknik renjisan dan percikan.	EMK - kreativiti dan inovasi KBAT -mengaplikasi BBM BT MS 80-81

MINGGU TARIKH	UNIT / TAJUK / BIDANG	STANDARD KANDUNGAN / STANDARD PEMBELAJARAN	OBJEKTIF	CATATAN
35 4/12/2023 – 8/12/2023	UNIT 11 HIAS DIRI, IKUT MENARI Alat Perhiasan Diri MENGENAL KRAF TRADISIONAL -ALAT PERHIASAN DIRI	1.1 Bahasa Seni Visual 2.1 Kemahiran Seni Visual 1.1.4(ii) Mengenal, memahami, dan menamakan bahasa seni visual yang ada pada karya dalam mengenal kraf tradisional. ii. Alat perhiasan diri 2.1.4(ii) Mengaplikasikan pengetahuan bahasa seni visual, penggunaan media serta teknik dan proses dalam penghasilan karya bidang mengenal kraf tradisional:ii. Alat Perhiasan Diri	Pada akhir pembelajaran, murid dapat menceritakan tentang perhiasan diri.	EMK - kreativiti dan inovasi KBAT -menganalisis BBM BT MS 85-86
36 11/12/2023 – 15/12/2023	UNIT 11 HIAS DIRI, IKUT MENARI Dokoh MENGENAL KRAF TRADISIONAL -ALAT PERHIASAN DIRI	3.1 Seni Visual 4.1 Menghayati Karya Seni 3.1.1 Menzahirkan idea melalui pelbagai sumber dan teknologi dengan mengaplikasikan pengetahuan, kefahaman, dan kemahiran bahasa seni visual dalam menghasilkan karya. i. Memilih dan memanipulasi media secara kreatif ii. Menggunakan bahasa seni visual dalam penghasilan karya iii. Membuat kemasan pada hasil karya 4.1.1 Membuat apresiasi terhadap karya sendiri dan rakan berpanduan bahasa seni visual , teknik dan proses.	Pada akhir pembelajaran, murid dapat menceritakan tentang perhiasan diri.	EMK - kreativiti dan inovasi KBAT -mencipta BBM BT MS 87
CUTI PENGGAL 3, SESI 2023/2024 (KUMPULAN A: 15.12.2023 - 01.01.2024, KUMPULAN B: 16.12.2023 - 01.01.2024)				

MINGGU TARIKH	UNIT / TAJUK / BIDANG	STANDARD KANDUNGAN / STANDARD PEMBELAJARAN	OBJEKTIF	CATATAN
37-38 2/1/2024 – 12/1/2024		Projek Kesenian(3.3-3.3.1, 3.3.2) • <u>Pra Persediaan Pameran Seni</u> • Membuat perancangan . Menggunakan kreativiti dalam merancang pameran seni - merancang dan membuat persediaan *Tema persembahan kesenian untuk projek kesenian semester 1&2 mengikut kreativiti guru		
39-40 15/1/2024 – 26/1/2024		Projek Kesenian(3.3-3.3.1, 3.3.2) • <u>Aplikasi Pengetahuan dan Kemahiran Seni</u> • Menggunakan kreativiti dalam merancang pameran seni - merancang dan membuat persediaan		
41 29/1/2024 – 2/2/2024		Projek Kesenian(3.3-3.3.1, 3.3.2) • <u>Pameran Seni</u> • Pameran seni visual		
42 5/2/2024 – 9/2/2024		PENGURUSAN AKHIR TAHUN		
CUTI AKHIR PERSEKOLAHAN SESI 2023/2024 (KUMPULAN A: 09.02.2024 - 09.03.2024, KUMPULAN B: 10.02.2024 - 10.03.2024)				