



🧠 BAGIAN 1: Check-in Emosi (Asesmen Non-Kognitif)

Tujuan: Memahami kondisi perasaan, energi, dan kesiapan belajar siswa sebelum memulai materi.

"Status Baterai & Emoji Hari Ini"

Pilih satu emoji dan tingkat baterai yang paling menggambarkan kondisi perasaanmu saat memulai kelas hari ini!

- ⚡ **100% (Semangat Mode Turbo):** 😄 / 🔥 "Saya siap belajar hal baru!"
- 🔋 **75% (Stabil & Nyaman):** 😊 / 🌿 "Kondisi baik dan tenang."
- 🔋 **50% (Sedikit Baterai Lemah):** 😞 / ☕ "Agak mengantuk/lelah, butuh pemicu semangat."
- ⚠️ **25% (Mode Hemat Daya):** 😴 / ☁️ "Sedang banyak pikiran/kurang fokus."

Pertanyaan Refleksi Singkat:

"Jika perasaanmu hari ini disimbolkan dengan satu aplikasi di HP-mu (misal: WhatsApp yang penuh notifikasi, Spotify lagu santai, atau Game yang lagi pause), aplikasi apa itu dan kenapa?"

💡 BAGIAN 2: Pertanyaan Pemantik & Isu Budaya (Asesmen Kognitif Awam)

Tujuan: Mengetahui pemahaman awal, persepsi, serta daya kritis siswa tentang bagaimana teknologi dapat digunakan untuk merawat tradisi suku Dayak.

📱 Skenario 1: Musik Sape' & Algoritma Sosmed

Bayangkan Situasi Ini:

Alat musik tradisional Dayak, **Sape'**, dulunya hanya dimainkan saat upacara adat di Rumah Betang. Sekarang, banyak pemuda Dayak memainkan Sape' dengan cover lagu-lagu pop modern di TikTok, YouTube, dan Spotify hingga viral ke luar negeri.

🔴 Pertanyaan:

- Menurutmu, apakah memainkan lagu modern dengan alat musik tradisional Dayak itu **memperkenalkan budaya** atau justru **menghilangkan keasliannya**? Mengapa?
- Menurut sudut pandangmu, cara apa yang paling efektif membuat anak muda zaman sekarang tertarik mendengarkan musik tradisional? 🎮 Skenario 2: Game, VR, & Rumah Betang Virtual

Bayangkan Situasi Ini:

Banyak anak muda Kalimantan yang lebih hafal peta *game* (seperti Free Fire / PUBG / Minecraft) daripada sejarah dan arsitektur Rumah Betang suku Dayak.

🔴 Pertanyaan:

- Jika kamu diminta membuat sebuah *game* atau tur *Virtual Reality* (VR) berlatar belakang budaya Dayak, fitur atau cerita menarik apa yang ingin kamu masukkan di dalamnya?
- Apakah mempelajari budaya Dayak lewat *game* bisa sama serunya dengan main *game* biasa? Jelaskan alasannya!

🌿 Skenario 3: Penjaga Hutan Adat & Teknologi AI

Isu Aktual:

Suku Dayak memiliki kearifan lokal dalam menjaga hutan adat. Namun, wilayah hutan semakin berkurang. Saat ini, beberapa pemuda Dayak mulai menggunakan **Drone** dan **Aplikasi Pemetaan GPS** untuk mendokumentasikan dan melindungi batas hutan adat mereka.

🔴 Pertanyaan:

- Menurutmu, bagaimana teknologi modern (seperti Drone, HP, atau AI) bisa membantu masyarakat Dayak menjaga tradisi dan tanah adat mereka dari kerusakan?
- Tradisi atau kearifan lokal Dayak apa yang menurutmu **paling penting untuk diselamatkan** lewat teknologi sebelum terlupakan oleh zaman?