

Ο Νικόλας Σπαρασέλλο είναι προγραμματιστής υπολογιστών με ειδίκευση στον σχεδιασμό και στην ανάπτυξη διαδραστικών εφαρμογών. Από το 2014 δραστηριοποιείται στον τομέα της Μικτής Πραγματικότητας (Mixed Reality), αναπτύσσοντας εφαρμογές Εικονικής και Επαυξημένης Πραγματικότητας (VR / AR) για φορείς και επιχειρήσεις στους τομείς του τουρισμού και πολιτισμού, της αρχιτεκτονικής, της εμπορίας και της διαφήμισης. Το 2019, στα πλαίσια του προγράμματος Digital Venture του Ευρωπαϊκού Ινστιτούτου Τεχνολογίας και Καινοτομίας (EIT), συνίδρυσε την εταιρεία τεχνολογίας ‘Placeme | Reality Solutions’, στην οποία εργάζεται ως υπεύθυνος τεχνολογικής ανάπτυξης.

Nicolas Sparacello is a computer programmer specialising in the design and development of interactive applications. Since 2014, he has been active in the field of Mixed Reality (MR), developing Virtual and Augmented Reality (VR / AR) applications for agencies and businesses in the fields of tourism and culture, architecture, marketing and advertising. In 2019, in the framework of the Digital Venture program of the European Institute of Technology and Innovation (EIT), he co-founded the tech company ‘Placeme | Reality Solutions’, where he since works as a technology development manager.