

Relato do Projeto

Aula foi desenvolvida na sala da professora Patrícia com os alunos do 3º ano dentro das oficinas sociais "Aprendendo através dos Jogos.". onde foram professores por um dia. A Escola que tem uma carga horária integral é necessário que o professor crie situações para que o aluno tenha interesse pela aula. Assim a professora Trabalha com os Jogos para despertar o interesse do aluno, desenvolvendo sua aprendizagem, mostrando que os Jogos podem colaborar com o ensino aprendizagem de forma dinâmica e atrativa.

Através do dialogo e a colaboração dos alunos escolhemos uma aluna que demonstrou ter mais habilidades com o computador para desenvolver a aula.

A aluna Karen começou a aula arrumando a sala, colocou os alunos em circulo, utilizando o computador e Data show entrou no site já pesquisado passando o endereço aos colegas no quadro pedindo que copiassem no caderno para assim no laboratório utilizá-lo. Em seguida a aluna professora pediu que os alunos observassem e escolhessem um jogo para joga. Fiquei na hora meio apreensivo, no começo foi uma confusão cada um queria um tipo de jogo, mais aos poucos fomos explicando a eles que a Karen era a professora e que ela iria escolher um aluno e esse aluno

escolheria o jogo que queria jogar com a sua orientação. Assim ia cada um na sua vez, ela escolhia o aluno e esse o seu jogo. O interessante é que todos participaram ativamente da aula e todos ajudavam da sua carteira o aluno executar o jogo escolhido. Foi muito gratificante ver a interação entre eles uns queria ajudar o outro. Todos se sentiram responsáveis pela aula, contribuindo para que se tornasse mais prazerosa. E com ajuda da tecnologia a máquina digital foi registramos tudo.