

BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ VE YAZILIM DERSİ GÜNLÜK PLANI

Sınıf: 5.Sınıf Hafta: 26.Hafta Ünite: Problem Çözme Ve Programlama Konu: BT.5.5.1. Problem Çözme Kavramları ve Yaklaşımları Süre: 2 Ders Saati Kullanılan Materyaller: Akıllı Tahta, bilisimciali.blogspot.com sitesi, Eyvah Akış Şemaları Karışmış Çalışma Kağıdı, Tavşan ve Havuç Oyunu Görseli, Ders Notu	KAZANIMLAR
	BT.5.5.1.15. Bir algoritma için akış şeması çizer. BT.5.5.1.16. Bir algoritmayı test ederek hataları ayıklar.
	DERS İŞLENİŞİ
	<ol style="list-style-type: none">1. Önceki hafta öğrenilen akış şeması üzerinde durularak gerekli hatırlatmalar yapılır.2. Öğrencilere Tavşan ve Havuç Oyunu Görseli verilerek tavşanı havuca ulaştıran algoritma örneklerini tespit etmeleri akış şemalarını çizmeleri istenir.3. Öğrencilere eyvah akış şemaları karışmış çalışma kağıdı dağıtılır. Karışık akış şemalarının olduğu kağıttan doğru şekilleri seçerek doğru sıralamayı oluşturmaları istenir. Karışık akış şemalarının olduğu çalışma kağıdında onları yanılmak için konulmuş hatalı şekiller ve yanlış parçalar olduğu bilgisi öğrencilere verilir.4. Öğrencilerin senaryolara göre oluşturdukları akış şemaları incelenerek geri dönütler verilir.5. Bir ders süresi ikinci dönem birinci yazılısı için ayrılır.
	ÖLÇME DEĞERLENDİRME
Ders notu incelenerek öğrenilen konuların tekrarı yapılır.	