

ПРАКТИКА ВИРОБНИЧА

Кредити та 6 ECTS; 180 год; залік
кількість годин:

I. Опис виробничої практики

Сучасні умови розвитку економіки на Україні потребують підготовки фахівців, які володіють фундаментальними знаннями та здатні вирішувати відповідні практичні завдання в сфері ІТ технологій. Виробнича практика є невід'ємною частиною освітньо-професійної програми підготовки фахівців першого (бакалаврського) рівня вищої освіти ОП «Комп'ютерні науки». Проходження виробничої практики на четвертому курсі є важливим етапом у підготовці до виконання кваліфікаційної роботи.

II. Мета та завдання навчальної дисципліни

Мета – навчитись застосовувати отримані знання під час роботи над реальними проєктами, які обрані здобувачами як тематика кваліфікаційної роботи.

Завдання практики передбачає формування таких компетентностей:

- загальні:

ЗК2 – Здатність застосовувати знання у практичних ситуаціях;

ЗК9 – Здатність працювати в команді;

ЗК10 – Здатність бути критичним і самокритичним;

- спеціальні:

СК7 – Здатність застосовувати теоретичні та практичні основи методології та технології моделювання для дослідження характеристик і поведінки складних об'єктів і систем, проводити обчислювальні експерименти з обробкою й аналізом результатів;

СК8 – Здатність проектувати та розробляти програмне забезпечення із застосуванням різних парадигм програмування: узагальненого, об'єктно-орієнтованого, функціонального, логічного, з відповідними моделями, методами й алгоритмами обчислень, структурами даних і механізмами управління;

СК10 – Здатність застосовувати методології, технології та інструментальні засоби для управління процесами життєвого циклу інформаційних і програмних систем, продуктів і сервісів інформаційних технологій відповідно до вимог замовника.

III. Результати навчання

За результатами практики студенти досягнуть таких програмних результатів:

- ПР11 – Володіти навичками управління життєвим циклом програмного забезпечення, продуктів і сервісів інформаційних технологій відповідно до вимог і обмежень замовника, вміти розробляти проектну документацію (техніко-економічне обґрунтування, технічне завдання, бізнес-план, угоду, договір, контракт);
- ПР14 – Застосовувати знання методології та CASE-засобів проектування складних систем, методів структурного аналізу систем, об'єктно-орієнтованої методології проектування при розробці і дослідженні функціональних моделей організаційно-економічних і виробничо-технічних систем;
- ПР17 – Уміння управляти ІТ-проєктами, працювати в команді та застосовувати програмні системи проектного управління; уміння управляти ризиками, запобігати їм в ІТ-проєктах;

- ПР18. Створювати ігрові додатки за допомогою спеціальних сучасних середовищ та з використанням технології доповненої реальності.

IV. Організація проведення та програма практики

Терміни проведення, тривалість. Виробнича практика для студентів ОП «Комп'ютерні науки» проводиться на четвертому курсі у другому семестрі. Тривалість виробничої практики – 2 тижні. Календарні терміни проведення практики визначаються графіком освітнього процесу підготовки здобувачів першого (бакалаврського) рівня вищої освіти за ОП «Комп'ютерні науки».

Бази практики.

Бази проходження виробничої практики визначаються кафедрою економіко-математичного моделювання та інформаційних технологій Національного університету «Острозька академія». Студенти можуть самостійно з дозволу кафедри обирати для себе і пропонувати місце проходження практики.

Базою проходження виробничої практики може бути підприємство, організація або установа, що має у своєму складі підрозділи, які:

- використовують методи прикладної математики і комп'ютерні технології в наукових дослідженнях та при моделюванні процесів, що є сферою їх професійної діяльності;
- займаються проектуванням програмного забезпечення, обчислювальних машин, систем, комплексів і мереж із застосуванням нових інформаційних технологій і математичного забезпечення;
- займаються виробництвом обчислювальної техніки, програмного забезпечення, розробкою інформаційних систем і технологій;
- використовують засоби обчислювальної техніки, програмне забезпечення, інформаційні системи і технології тощо.

Програма виробничої практики передбачає виконання студентом індивідуального завдання, яке напряму пов'язане із затвердженою темою кваліфікаційної роботи, що носить прикладний характер та представляє собою розробку конкретного проєкту. Студент під час виробничої практики повинен здійснити:

- 1) опис предметного середовища (функціональної моделі, процесу діяльності);
- 2) огляд наявних аналогів;
- 3) постановку задачі;
- 4) опис архітектури рішення, що розроблюється;
- 5) опис коду та інтерфейсу програми.