

BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ VE YAZILIM DERSİ GÜNLÜK PLAN

SINIF:	6. SINIFLAR
ÜNİTE:	PROBLEM ÇÖZME VE PROGRAMLAMA
KONU:	DÜŞÜNEN BİLGİSAYAR
HEDEFLER:	BT.6.5.2.9. Çoklu karar yapıları içeren programlar oluşturur. BT.6.5.2.10. Çoklu karar yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar. BT.6.5.2.11. Döngü yapısını içeren programlar oluşturur.
TARİH:	2.DÖNEM / 14.HAFTA
SÜRE:	2 DERS SAATİ
KULLANILAN MATERYALLER:	Scratch uygulaması , “Scratch Kontrol Menüsü” Etkinliği, “Kontrol Kod Blokları” videosu , “ Yağmur” ve “Zıplayan Top” animasyonlarının algoritması, “Animasyonların Yapılışı” videosu, www.bilisimnotlari.net
DERS İŞLENİŞ :	<ol style="list-style-type: none"> 1. “Scratch Kontrol Kod Blokları ” videosu yardımıyla ve Scratch uygulaması üzerinde göster yap yöntemi ile anlatılır. 2. “Scratch Kontrol” etkinliği ile konu pekiştirilir. 3. www.bilisimnotlari.net sitesi ilgili konuda ki “Yağmur” ve “Zıplayan Top” animasyonu çalışma kağıdı yardımıyla animasyonlar öğrencilerle birlikte tamamlanır. 4. Animasyonunu tamamlayan öğrenciler arkadaşlarına hazırladıkları animasyonu izlettirirler.
ÖLÇME DEĞERLENDİRME :	Derste öğrendikleri kod bloklarını kullanarak kendilerinin derste yaptıkları animasyon tarzı yeni bir animasyon oluşturması istenir.