

* áreas comuns \/*

Casa Grande

O centro administrativo do acampamento e residência dos responsáveis pela proteção dos semideuses. É onde acontecem reuniões importantes, decisões sobre missões e encontros dos conselheiros. Seu sótão guarda um dos maiores mistérios do acampamento: o espírito do Oráculo.

Biblioteca

Localizada dentro da Casa Grande, é um espaço repleto de registros antigos, livros sobre mitologia, monstros e histórias de heróis. Muitos filhos de Atena ajudam a organizar e proteger seu acervo.

Parede de Escalada

Uma das áreas de treino mais perigosas do acampamento. Os campistas precisam subir enquanto enfrentam obstáculos naturais, como pedras caindo, calor intenso e até manifestações vulcânicas.

Anfiteatro

Uma enorme arena cercada por arquibancadas, usada tanto para apresentações quanto para grandes eventos. Quando não há peças ou cerimônias, o espaço vira palco para disputas e competições.

Oficina de Artes

Área dedicada à criatividade dos campistas. Ali acontecem aulas de música, pintura, escultura, escrita e outras formas de expressão artística.

Quadra de Vôlei

Um dos lugares mais frequentados durante o tempo livre. É onde os campistas relaxam e desafiam outros chalés.

Estábulos

Lar dos cavalos e pégasos do acampamento. É um lugar tranquilo, onde os campistas cuidam dos animais e alguns semideuses conseguem criar uma conexão especial com eles.

Forja

Construída para a criação e manutenção de equipamentos. Espadas, escudos, armaduras e armas especiais são produzidas aqui, principalmente pelos filhos de Hefesto.

Arsenal

Local onde ficam armazenados equipamentos de combate. Antes das missões, os campistas passam por aqui para escolher armas e proteções adequadas.

Arena

O principal campo de treinamento do acampamento. Espadachins, arqueiros e lutadores treinam diariamente para melhorar suas habilidades.

Refeitório

O ponto de encontro de todos os campistas. Cada chalé possui sua própria mesa, e as refeições são acompanhadas por conversas, brigas, risadas e oferendas aos deuses.

Campos de Morango

Grandes plantações que cercam parte do acampamento. Além de serem uma fonte de alimento, os morangos cultivados ali ajudam a manter financeiramente o acampamento.

Banheiros

Espaço coletivo próximo aos chalés, dividido entre áreas masculinas e femininas. A organização depende dos próprios campistas.

Enfermaria

Local onde campistas feridos recebem cuidados. Os filhos de Apolo auxiliam na recuperação e tratamento dos semideuses.

Praia

Uma área tranquila na fronteira do acampamento, com águas claras e seguras. É bastante procurada para descanso, natação e momentos longe dos treinos.

Lago de Canoagem

Um enorme lago protegido por magia, onde os campistas treinam navegação, mergulho e atividades aquáticas. Também é lar de criaturas mágicas.

Para referência, esse é o mapa do acampamento:

