Foto orientēšanās spēles

“STEAM Ekspedīcija”

Sacensību nolikums

1. Sacensību mērķis

Veicināt skolēnu interesi par STEAM jomām (zinātne, tehnoloģijas, inženierzinātnes, māksla, matemātika), izmantojot interaktīvu un izzinošu orientēšanās spēli pilsētvidē, sasaistot teoriju ar praktisku pielietojumu.

2. Sacensību organizatori

2.1. Sacensības organizē un vada Bauskas novada pašvaldība un SIA ‘’Latvijas ekspedīcija’’

2.2. Sacensību maršrutu izstrādā SIA “Latvijas ekspedīcija”, kas arī ir sacensību tiesnesis pasākuma laikā.

3. Iepriekšējā reģistrēšanās sacensībām

3.1. Reģistrēšanās sacensībām norisinās laika posmā no 3.marta līdz 10.marta plkst. 15:00.

3.2. Lai reģistrētu savu komandu dalībai sacensībās, nepieciešams aizpildīt iepriekšējās reģistrācijas anketu - ej.uz/b6d2, veidlapu pilda tikai komandas kapteinis.

3.3. Dalība sacensības ir bez dalības maksas.

3.4. Ja dalībnieki noteiktajā laikā nav paspējuši reģistrēties un organizators ir paziņojis, ka ir rezervētas vēl brīvas vietas, tad ir iespējams pieteikt savu vai komandas dalību sacensībām pēc reģistrēšanās slēgšanas, bet ir nepieciešams par to pabrīdināt organizatorus, sazinoties privāti un tikai pēc tam aizpildot iepriekšējās reģistrēšanās formu.

4. Sacensību dalībnieki

4.1. Foto orientēšanās sacensībās ir dota iespēja piedalīties skolas vecuma jauniešiem (4.-12.klase) komandās, kas sastāv līdz 5 dalībniekiem.

4.3. Ir ierobežots komandu skaits līdz 20 komandām.

4.4. Katrs dalībnieks izvērtē sacensību uzdevumu izpildes iespējas un pilnībā uzņemas atbildību par savu rīcību pasākuma laikā.

4.5. Dalībniekiem sacensību laikā ir atļauts izmantot mobilo telefonu, internetu, GPS un garāmgājēju palīdzību.

5. Sacensību norises vieta un laiks

5.1. Sacensības norisinās 2026.gada 12.martā no plkst. 10:00 līdz 14:00. Starts un finišs tiek pieņemts Bauskas Bērnu un Jauniešu centra pagalmā, Kalna ielā 14, Bauskā. Spēle norisinās pa Bauskas pilsētvidi.

5.2. Sacensību pasākuma dienā, lai reģistrētos nepieciešams parakstīties par ierašanos.

5.3. Ar savu parakstu sacensību dalībnieki apstiprina, ka ir iepazinušies un apņemas ievērot doto pasākuma nolikumu un sacensību rīkotāja norādījumus, kā arī katrs pats ir atbildīgs par savu veselības stāvokli, rīcību pasākuma laikā, un, ka visi komandas dalībnieki ir informēti, ka pasākuma laikā var tikt filmēti vai fotografēti, reklāmas nolūkos, fotgrāfijas un video var tikt izvietoti arī organizatoru sociālajos tīklos un mājaslapās.

5.4. Ar aptuveno sacensību starta un finiša laiku dalībnieki iepazītas pie publicētā pasākuma. Precīzo starta laiku paziņo tiesnesis pēc tam, kad visiem dalībniekiem ir izskaidroti sacensību noteikumi un izdalīti materiāli. Finiša laiks ir precīzi trīs stundas pēc tiesneša izziņotā starta laika. Ja šis laiks tiek kavēts, tad par katru kavēto minūti tiek ņemts nost viens punkts. Dalībnieki drīkst finišēt ātrāk par norādītajām trīs stundām.

6. Sacensību norise un noteikumi

6.1. Obligāts nosacījums - visai komandai visi kontrolpunkti (KP) jāapmeklē kopā.

6.2. Pirms sacensību starta tiesnesis kopīgā dalībnieku sapulcē paskaidro noteikumus, izdala materiālus un paziņo starta un provizorisko finiša laiku.

6.4. Katrai komandai tiek izsniegta:

6.4.1. karte, uz kuras ir atzīmētas 30 - 40 kontrolpunktu (KP) atrašanās vietas;

6.4.2. attēlu un uzdevumu lapa. Vienā lapas pusē jauktā secībā ir izvietoti attēli, kuri ir atrodami atzīmētajos KP. Otrā pusē ir papildu uzdevumi - tematiski foto uzdevumi, kuros dalībniekiem būs jāuzņem komandu fotogrāfijas izpildot nosacījumus, koordinātu mīklu un/vai QR kodu uzdevums, STEAM tematiskie uzdevumi;

6.4.3. atbilžu lapiņa, kurā komandas raksta visas atbildes, t.i. vienā pusē pie katra KP tiek rakstīts attēla cipars, kurš attrodas attiecīgajā KP, otrā pusē tiek rakstītas atbildes uz papildu uzdevumiem.

6.5. Izsniegtajos materiālos ir atrodami noteikumi uz katru attiecīgo uzdevumu. Dalībniekiem šie noteikumi ir jāievēro, lai uzdevums tiktu ieskaitīts kā izpildīts.

6.6. Komandai finišējot, tiesnesim uzreiz jānodod atbilžu lapiņu, lai tiktu fiksēts finiša laiks. Pēc tam rindas kārtībā komanda vai komandas dalībnieks tiesnesim atrāda uzņemtās fotogrāfijas.

6.7. Katra kontrolpunkta vērtība ir pieci punkti. Papildu uzdevumu vērtība norādīta uz uzdevumu lapas.

6.8. Dalībniekiem ir atļauts pārvietoties tikai pa pašvaldības ceļiem. Ieeja privātīpašumos ir kategoriski aizliegta, ja vien tas nav saskaņots un īpaši pieminēts uzdevumos spēles materiālos un pieteikts dalībnieku sapulcē. Visi kontrolpunkti ir redzami no ielas.

6.9. Dalībniekiem ir atļauts pārvietoties tikai ar kājām.

6.10. Ja pasākuma dalībnieks izstājas no sacensībām vai kavē finišu ilgāk par 30 minūtēm viņam par to jāpaziņo pasākuma tiesnešiem personīgi, zvanot pa telefona numuru 28128727.

6.11. Ja sacensību dalībnieki kavē finišu vairāk par 40 minūtēm, tad šī komanda tiek diskvalificēta.

6.12. Uzvar komanda, kura ir savākusi visvairāk punktu, bet ja ir vienāds punktu skaits, tad uzvar komanda, kura ātrāk finišējusi.

6.13. Tiek apbalvoti 1.-3. vietas ieguvēji. Papildu balva tiek piešķirta arī atraktīvākajai komandai.

7. Obligātais un ieteicamais ekipējums

7.1. Obligātais ekipējums:

7.1.1. Parastais zīmulis vai permanentais marķieris

7.1.2. Mobilais telefons (vismaz viens uz komandu)

7.2. Ieteicamais ekipējums:

7.2.1. ērts un laikapstākļiem piemērots apģērbs un ērti apavi.

8. Sacensību organizatoru tiesības

8.1. Dalībnieku atbilstību pasākumam izvērtē un atļauju piedalīties sacensībās sniedz organizatori (organizatora pārstāvis), un atteikums dalībai nav apstrīdams.

8.2. Organizatori var nepielaist komandu startam vai neizsniegt balvu, ja rodas aizdomas, ka komandas dalībnieki atrodas alkohola, narkotisko vai toksisko vielu reibumā. Tāpat organizatoriem ir tiesības komandu diskvalificēt, ja tā fiksē vai tai rodas aizdomas, ka komandas sacensībās izmantojušas velosipēdu, automašīnu, sabiedrisko transportu vai citu pārvietošanās līdzekli.

8.3. Organizatori ir tiesīgi šī nolikuma pārkāpuma gadījumā diskvalificēt dalībnieku komandu.

8.4. Neparedzētu apstākļu gadījumā organizatori var mainīt nolikumu, par to laicīgi informējot visas pieteiktās komandas.

9. Drošības pasākumi

9.1. Dalībniekiem pasākuma laikā pārvietojoties, jāievēro visi ceļu satiksmes noteikumi (CSN).

9.2. Visiem pasākuma dalībniekiem jāievēro organizatoru izvirzītās prasības pasākuma gaitā. Katrs dalībnieks ir atbildīgs par apkārtējo vidi.

9.3. Katrs pasākuma dalībnieks ir atbildīgs par savu veselības stāvokli.

9.4. Nepieciešamības gadījumā par veselības traucējumiem nekavējoties jāinformē organizatori.

9.5. Par medicīniskās palīdzības izsaukšanu dalībnieki atbild patstāvīgi.